



ALEJANDRO GOMEZ NIETO

ESTUDIANTE TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN

SOBRE MÍ

Soy estudiante de programación en la Universidad Tecnológica Nacional (UTN), apasionado por desarrollar aplicaciones que me me exijan continuar aprendiendo. Soy ordenado y responsable. Comencé como autodidacta, realizando varios tipos de trabajos Freelance.

CONTACTO



+54 11 4936 9517



alegomeznieto.tech



gomeznieto@gmail.com



[Github](#)



[LinkedIn](#)



[Medium](#)

HABILIDADES

Javascript	●●●●●●●●
C++	●●●●●●●●
NodeJS	●●●●●●●●
React	●●●●●●●●
HTML	●●●●●●●●
CSS	●●●●●●●●
MongoDB	●●●●●●●●
MySQL	●●●●●●●●

CURSOS

Javascript Moderno (UDEMY)
Full Stack Web Development (freeCodeCamp)
React: Guia Completa (UDEMY)
C# nivel 2 [.Net - POO - SQL] (MAXI PROGRAMA)

ANTECEDENTES LABORALES

CONSTRUAR

Desarrollador Fontend, 2021 a la actualidad.

Tareas realizadas: Diseño y contenido en la página de noticias dedicada a la construcción.
Dedicado a su mantenimiento (html, css y javascript) y a la carga de contenido.

DIPUTADO RAFAEL GENTILLI

Auxiliar de medios de comunicación, 2011 a 2015

Tareas realizadas: Realización de páginas webs para cada uno de los potenciales proyectos, incluido su mantenimiento y gestión de mails. Grabación de eventos y spots institucionales, como también fotografía de eventos y publicitaria.

OBRAPUBLICA.COM

Desarrollador Frontend, 2008 al 2011

Tareas realizadas: Realización de la página principal (frontend con html, css y javascript), envío de mail, actualización, carga de información a la base de datos.

HISTORIAL ACADÉMICO

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

Técnico Universitario en Programación, 2021 a la actualidad

- Primer año en curso.
- Promedio de nota: 9.6

CARRERA DE BACKEND

Coderhouse, 2021 al 2022

- Módulo I: Javascript
- Módulo II: NodeJS
- Módulo III: MongoDB y MySQL

TÉCNICO CINEMATOGRAFICO

Centro de Investigación Cinematográfica, 2005 al 2008

- Terminada

ABOGACIA

Universidad del Museo Social Argentino, 2002 al 2005

- No concluida
- Aprobadas las materias hasta cuarto año de la carrera.