

ELENCO FUNZIONI

analizzare_comando		
Input	Vincolo	Output
comando inserito da utente	/	verifica correttezza sintattica del comando digitato dall'utente

eseguire_comando		
Input	Vincolo	Output
- tabella simboli dell'input dell'utente - personaggio - stanza in cui si trova il personaggio	/	verifica se è possibile eseguire l'azione in base alla descrizione dell'ambiente data dalla posizione del personaggio.

muovere_personaggio		
Input	Vincolo	Output
- Posizione corrente del personaggio - stanza in cui si trova il personaggio - Direzione (nord, sud, est, ovest)	/	personaggio spostato nella direzione inserita

descrivere_ambiente		
Input	Vincolo	Output
posizione corrente del personaggio	/	descrizione ambiente circostante in base alla posizione del personaggio

lasciare_oggetto		
Input	Vincolo	Output
- nome dell'oggetto da lasciare - personaggio	/	oggetto non più presente in inventario

prendere_oggetto		
Input	Vincolo	Output
- oggetto da prendere - personaggio	- verificare che ci sia spazio nell'inventario	oggetto inserito nell'inventario

aprire_oggetto		
Input	Vincolo	Output
- nome oggetto - personaggio - stanza	- verificare che l'oggetto richieda un oggetto_chiave; - verificare che l'oggetto chiave possa aprire l'oggetto;	oggetto aperto

aprire_porta		
Input	Vincolo	Output

- direzione - personaggio - stanza		porta nella direzione inserita, aperta
--	--	---

attaccare_nemico		
Input	Vincolo	Output
- attaccante	75% di possibilità di colpire	danno inflitto da arma attaccante

attaccare_personaggio		
Input	Vincolo	Output
- attaccante	75% di possibilità di colpire	danno inflitto da arma attaccante

difendere_nemico		
Input	Vincolo	Output
- difensore	verificare che la durezza dell'arma sia maggiore di 0	durezza arma di difensore - 1

difendere_personaggio		
Input	Vincolo	Output
- difensore	verificare che la durezza dell'arma sia maggiore di 0	durezza arma di difensore - 1

mangiare_cibo		
Input	Vincolo	Output
- nome cibo - personaggio	/	punti vita personaggio + punti vita dati dal cibo

aiuto		
Input	Vincolo	Output
- contestualizzazione	/	visualizzazione comandi disponibili

visualizzare_salute		
Input	Vincolo	Output
- personaggio	/	visualizzazione punti vita personaggio

visualizzare_inventario		
Input	Vincolo	Output
- personaggio	/	visualizzazione slot inventario

guardare_oggetto		
Input	Vincolo	Output
- nome oggetto - stanza	/	elenco degli oggetti trovati

impugnare_arma		
Input	Vincolo	Output
- personaggio - nome arma	/	personaggio impugna un'arma presente nell'inventario

salvataggio_partita		
Input	Vincolo	Output
- personaggio	/	file in cui è salvata la attuale partita del personaggio

caricare_partita		
Input	Vincolo	Output
file da cui caricare la partita	/	personaggio con le informazioni caricate