



# Bootstrap y Validaciones

A person wearing a dark suit, white shirt, and dark tie is shown from the chest up. They are holding a large, white, 3D question mark in their hands, which are held out in front of them. The background is a light gray circle on a white background.

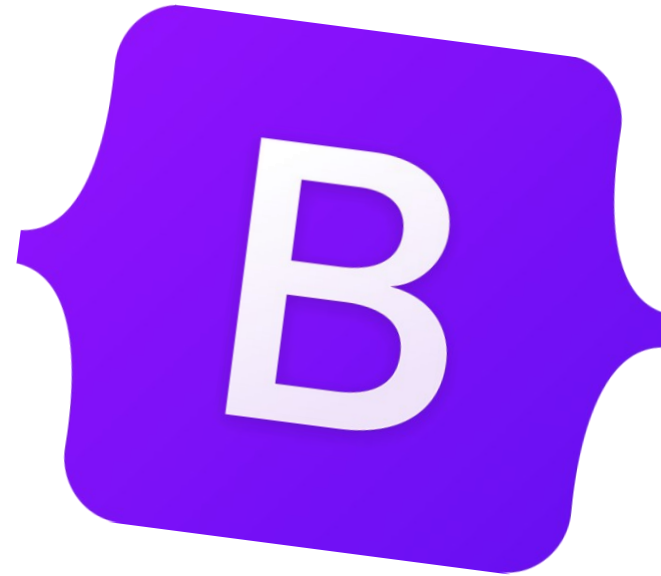
# ¿Que es Bootstrap?

# Bootstrap

Bootstrap es un marco de desarrollo **front-end** gratuito y de código abierto para la creación de sitios web y aplicaciones web.

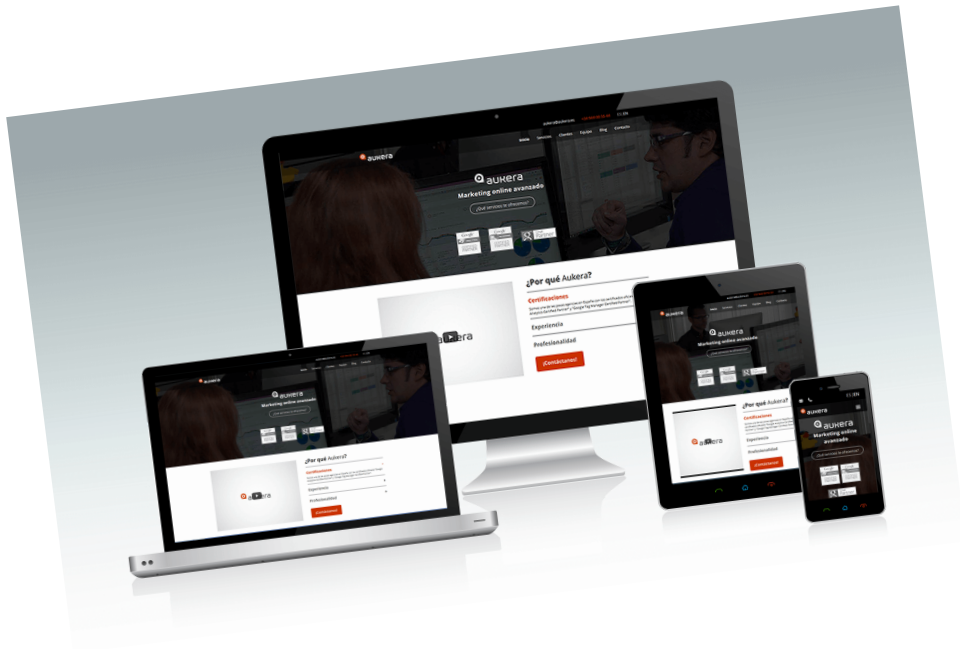


Front-end



# Bootstrap

El marco Bootstrap se basa en HTML, CSS y JavaScript (JS) para facilitar el desarrollo de sitios y aplicaciones.



# Bootstrap

Bootstrap incluye componentes de interfaz de usuario, diseños y herramientas JS.

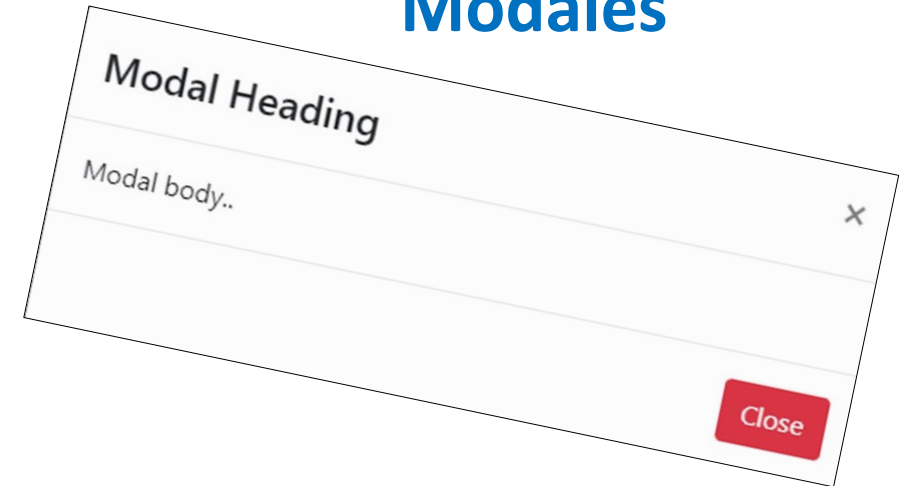
## Alertas



## Tarjetas



## Modales



## Botones



# Bootstrap

Mark Otto y Jacob Thornton desarrollaron Bootstrap en Twitter como un medio para mejorar la consistencia de las herramientas utilizadas en el sitio y reducir el mantenimiento.








# ¿Que son las Validaciones?

# Validación de datos

La validación de datos garantiza la corrección y precisión de todos los valores de datos de la aplicación. La validación de datos de la aplicación puede diseñarse utilizando distintos enfoques: código de interfaz de usuario, código de aplicación o restricciones de bases de datos.





# Variables Globales de Aplicación

# Incógnitas

1.-¿Qué es el archivo **Web.config**?

2.-¿Qué es la sección **appSettings**?



3.-¿Qué es la sección **connectionStrings** ?

4.-¿Qué es la sección **system.web** ?

5.-¿Qué es la sección **system.webServer**?

# Web.config

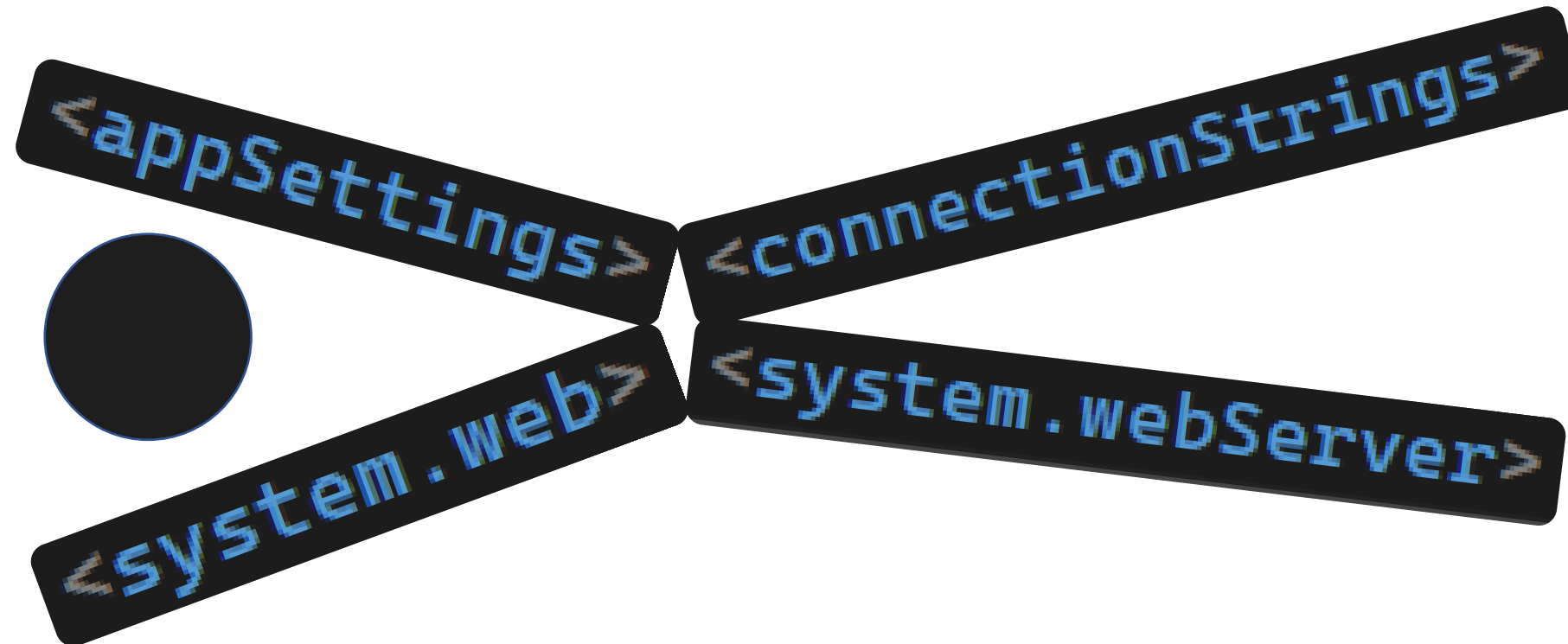
Archivo de configuración que se utiliza para almacenar información de configuración específica de la aplicación web.

## Características

- Se encuentra en la raíz de la aplicación
- Contiene información sobre aspectos como la seguridad
- Conexión a la base de datos
- El manejo de errores y el comportamiento de la aplicación

# Web.config

Se divide en varias secciones que realizan tareas específicas.



# appSettings:

Se utiliza para definir variables de aplicación que se pueden acceder en todo el código de la aplicación web.

Se puede Almacenar :

- La cadena de conexión
- la ruta de acceso a un archivo
- Entre otros.

# connectionStrings

Se utiliza para definir las cadenas de conexión a las bases de datos.

# system.web

Se utiliza para configurar la seguridad de la aplicación web, incluyendo la autenticación y autorización de los usuarios, la gestión de roles y los proveedores de autenticación.



# system.webServer

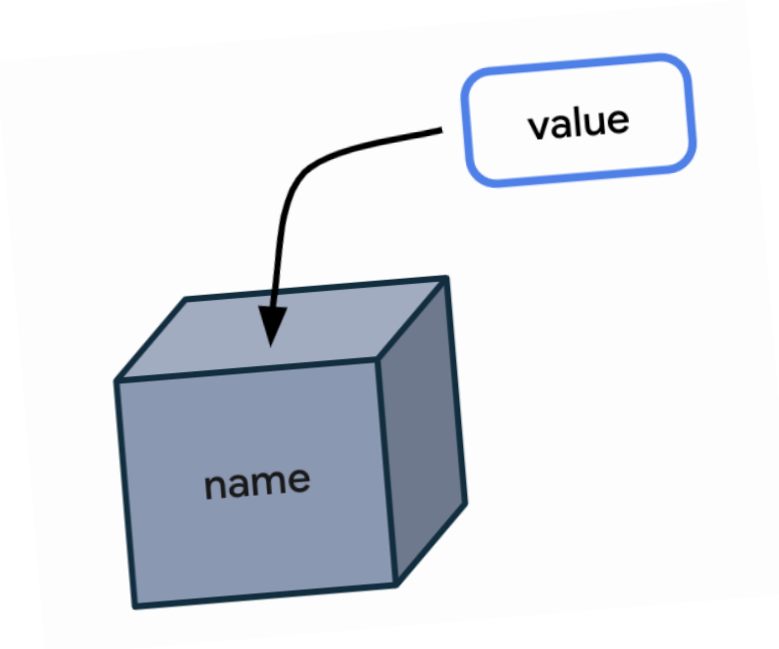
Se utiliza para configurar el comportamiento del servidor web de la aplicación, como la gestión de errores, la compresión de archivos y la autenticación de clientes.



**¿Que son las variables globales de aplicación ?**

# Variables Globales de Aplicación

Una de las características del Web.Config es la capacidad de definir variables globales que pueden ser accedidas en toda la aplicación web .



# Variables Globales de Aplicación

Estas variables globales pueden ser definidas en la sección “appSettings” de archivo Web.config.

```
<configuration>
  <appSettings>
    <add key="VariableGlobal" value="Valor de la variable global" />
  </appSettings>
</configuration>
```

# Para acceder a las variables globales

Se puede acceder desde cualquier parte de la aplicación...

```
string variableGlobal = ConfigurationManager.AppSettings["VariableGlobal"];
```



# ¿Que es jQuery?



# Breve introducción a JQuery

jQuery es una biblioteca o framework de JavaScript, creada inicialmente por John Resig, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la tecnología AJAX a páginas web. Fue presentada el 14 de enero de 2006 en el BarCamp NYC

# Breve introducción a JQuery

- **Funciones:** recorrido y manipulación del HTML, control de eventos, animación e interacciones Ajax.
- JQuery simplifica el uso de JavaScript.

# JavaScript: jQuery

- Al igual que en CSS haremos uso de selectores para recuperar un elemento concreto.
- La sintaxis es \$(selector):
  - \$("p"): recuperaría todos los elementos HTML de tipo <p>
  - \$(".test"): recupera todos los elementos HTML cuyo atributo "class" fuera "test"
  - \$("#test"): recuperaría todos los elementos HTML cuyo atributo "id" fuera "test".