

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Sprint 1: Informe de Configuración del Entorno de Desarrollo



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y pruebas 2

Curso 2021 – 2022

Fecha	Versión
02/03/2022	1.0

Grupo de prácticas	E7.08	
Repositorio	<a href="https://github.com/diecrequi/Acme-Toolkit.git">https://github.com/diecrequi/Acme-Toolkit.git</a>	
Autores		
Nombre	Correo	Año de nacimiento
Cadenas Morales, Alfonso	alfcadmor@alum.us.es	30/05/1999
Crespo Quinta, Diego	diecrequi@alum.us.es	26/05/1998
Fraile Rodriguez, Alejandro	alefrarod@alum.us.es	11/10/1999
López Quirós, Juan	jualopqui@alum.us.es	17/03/2001
Oliva Rodriguez, Pedro	pedolirod@alum.us.es	25/06/2000
Quijano Herrera, Antonio	antquiher1@alum.us.es	08/02/2000

# Índice

<b>1. Resumen ejecutivo</b>	<b>3</b>
<b>2. Tabla de versión</b>	<b>3</b>
<b>3. Introducción</b>	<b>3</b>
<b>4. Configuración del repositorio</b>	<b>3</b>
<b>5. Configuración del tablero de tareas</b>	<b>3</b>
<b>6. Configuración del entorno de trabajo local</b>	<b>4</b>
<b>7. Conclusiones</b>	<b>4</b>
<b>8. Bibliografía</b>	<b>4</b>

# 1. Resumen ejecutivo

En este documento se detalla el proceso por el cual se creó e instanció el entorno de trabajo para comenzar el desarrollo del proyecto Acme-Toolkit. El entorno mencionado consta de tres elementos principales. El repositorio, que nos permitirá almacenar el código y mejorar el trabajo en paralelo gracias a las ramas. El tablero de tareas, que consiste en una plataforma en la que registrar las tareas e indicar su estado junto a otra información relevante. Por último el entorno de desarrollo local que utilizará cada desarrollador del equipo para realizar sus tareas.

## 2. Tabla de versión

Fecha	Versión	Descripción
02/03/2022	V1.0	Documento inicial con todas las secciones completas

## 3. Introducción

A continuación se detalla el proceso de configuración del entorno de trabajo del proyecto. Se han seguido todas las indicaciones de las presentaciones vistas en clases teóricas y prácticas para respetar el flujo de trabajo establecido por el profesorado. Cada miembro ha instalado en su equipo de trabajo el IDE (Entorno de Desarrollo Integrado) junto a las librerías, plugins y programas necesarios para el correcto desarrollo del proyecto. Más adelante se explica el procedimiento para cada uno de los elementos anteriormente comentados que forman el entorno de trabajo. Tanto el repositorio como el tablero han sido inicializados por el *manager* del equipo.

## 4. Configuración del repositorio

El repositorio es público y se hospeda en GitHub. Ha sido creado en la cuenta de esta plataforma del manager ([diecrequi](#)) y se ha añadido el resto de miembros del equipo como colaboradores. Como medida de protección se estableció un límite para los colaboradores de 6 meses. El nombre elegido para este repositorio ha sido Acme-Toolkit referenciando al proyecto. El código inicial se basa en el proyecto *Starter Hello-World-22.0*, aunque más adelante se actualizó a la versión 22.1.

## 5. Configuración del tablero de tareas

Para la gestión de tareas se ha creado un tablero en el que registrarlas en GitHub, donde se le denomina *project*. Este tablero también se ha creado en el perfil anteriormente mencionado y se han añadido a todos los miembros del equipo para permitirles desplazar sus respectivas tareas por las diferentes columnas. Estas columnas son *To do*, para tareas creadas pero pendientes de comenzar, *In progress*, para tareas que estén en proceso y *Done*, para tareas finalizadas.

## 6. Configuración del entorno de trabajo local

Este proceso ha sido realizado por cada miembro del equipo en su ordenador. Para ello, se ha descargado los recursos que se encuentran en la Enseñanza Virtual de la asignatura. Tras esto, se han instalado la versión de Java y Maven correspondientes al proyecto, el navegador Firefox, el servidor de base de datos MariaDB y el gestor DBeaver y por último Eclipse junto a los plugins necesarios. Además se ha realizado una prueba de arranque con el proyecto de Hello-World-22.0 para comprobar el correcto funcionamiento del entorno.

## 7. Conclusiones

El entorno de trabajo debe instalarse siguiendo las guías de la asignatura para garantizar un conjunto de herramientas bien integradas y ningún tipo de error que pueda interrumpir el desarrollo del proyecto.

## 8. Bibliografía

“Intencionadamente en blanco”