

# Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Sprint 2: Informe de Progreso



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y pruebas 2

Curso 2021 – 2022

Fecha	Versión
21/03/2022	1.0

Grupo de prácticas	E7.08	
Repositorio	<a href="https://github.com/diecrequi/Acme-Toolkit.git">https://github.com/diecrequi/Acme-Toolkit.git</a>	
Autores		
Nombre	Correo	Año de nacimiento
Cadenas Morales, Alfonso	alfcadmor@alum.us.es	30/05/1999
Crespo Quinta, Diego	diecrequi@alum.us.es	26/05/1998
Fraile Rodriguez, Alejandro	alefrarod@alum.us.es	11/10/1999
López Quirós, Juan	jualopqui@alum.us.es	17/03/2001
Oliva Rodriguez, Pedro	pedolirod@alum.us.es	25/06/2000
Quijano Herrera, Antonio	antquiher1@alum.us.es	08/02/2000

# Índice

<b>1. Resumen</b>	<b>3</b>
<b>2. Tabla de versión</b>	<b>3</b>
<b>3. Introducción</b>	<b>3</b>
<b>4. Contenido</b>	<b>3</b>
4.1. Estudio del progreso	3
4.2. Premios y castigos realizados	7
<b>5. Conclusión</b>	<b>7</b>
<b>6. Bibliografía</b>	<b>7</b>

# 1. Resumen

En este documento se encuentra documentado el listado de actividades, añadiendo quién y de qué forma se han ido encontrando los problemas a la resolución de estos conflictos, para finalizar con una lista de premiados, así como de castigados de nuestro grupo (en la que en el documento de “workrroup report”, de la entrega primera, se muestra que todos estamos de acuerdo con la elaboración y procedimiento de estos). Además, se añadirán de qué forma y cuándo han sido ejecutadas dichos premios o castigos a los correspondientes estudiantes.

## 2. Tabla de versión

Fecha	Versión	Descripción
21/03/2022	V1.0	Realización del documento del informe de progreso

## 3. Introducción

Se hará una ampliación del documento de planificación con respecto a los castigos y premios que se van a realizar, así como a quién se le ha entregado, en qué momento y, en el caso en el que no se haya podido realizar en el mismo día de realización, se especificará el día en el que se realizó dichas técnicas. Además, se hará un estudio de cómo ha ido progresando el proyecto, así como los problemas encontrados, su resolución y el individuo que ha realizado dicha actividad.

## 4. Contenido

### 4.1. Estudio del progreso

Tarea	Alumno(s)	Problemas	Solución	Comentarios
Actividad 11: Realizar el Sprint Planning	Alejandro Fraile Rodríguez, Alfonso Cadenas Morales, Juan López Quirós			Tras la revisión del follow up del pasado 18 de marzo se ha decidido recalcular los tiempos con los cambios del UML
Actividad 12: Realizar el informe de progreso	Antonio Quijano Herrera			Se ha decidido seguir el formato anterior
Actividad 13: Realizar el diagrama UML	Diego Crespo Quinta, Pedro Oliva Rodriguez	Se encontraron varias complejidades y abstracciones en el primer planteamiento del diagrama. Además se encontraron problemas durante el follow up	Se realizó en grupo una reunión para encontrar la solución más óptima posible. Además se corrigieron los cambios que se comentaron en el follow up	Se ha decidido realizar un diagrama de prueba antes de pasarlo al UMLet para ser revisado y validado por el resto de componentes del grupo.
Actividad 14: crear una entidad para chirp	Alfonso Cadenas Morales			
Actividad 15: crear una entidad para Component	Alejandro Fraile Rodríguez	Tuvo problemas con el framework proporcionado	Procedió a la reinstalación de los paquetes	
Actividad 16: crear una entidad para Patronage Report	Pedro Oliva Rodriguez	Se había creado una relación en sentido contrario al UML	Se borró la relación y se puso en el sitio correspondiente	
Actividad 17: crear una entidad para Patron Dashboard	Antonio Quijano Herrera	Se encontraron problemas al correr la aplicación	Se había puesto un @Entity en la clase cuando era de tipo Form	

Actividad 18: crear una entidad para Admin Dashboard	Antonio Quijano Herrera	Se encontraron problemas al correr la aplicación	Se había puesto un @Entity en la clase cuando era de tipo Form	
Actividad 19: crear una entidad para Patronage	Pedro Oliva Rodriguez			
Actividad 20: crear una entidad para System Settings	Alejandro Fraile Rodríguez	Tuvo problemas con el framework proporcionado	Procedió a la reinstalación de los paquetes	
Actividad 21: Arreglar diversos fallos en Acme Toolkit	Juan López Quirós			Se tuvo que hacer una reunión para asegurarnos de qué forma se iba a popular la base de datos
Actividad 22: Popular la tabla Chirp	Diego Crespo Quinta			Se tuvo que hacer una reunión para asegurarnos de qué forma se iba a popular la base de datos
Actividad 23: Popular la tabla Announcement	Diego Crespo Quinta			Se tuvo que hacer una reunión para asegurarnos de qué forma se iba a popular la base de datos
Actividad 24: Popular la tabla Inventor	Diego Crespo Quinta			Se tuvo que hacer una reunión para asegurarnos de qué forma se iba a popular la base de datos
Actividad 25: Popular la tabla Patron	Diego Crespo Quinta			Se tuvo que hacer una reunión para asegurarnos de qué forma se iba a popular la base de datos
Actividad 26: Popular la tabla Ptronage Report	Pedro Oliva Rodriguez	No dejaba iniciar la aplicación	Había un problema con seguir el formato del patter	Se tuvo que hacer una reunión para asegurarnos de qué forma se iba a popular la base de datos
Actividad 27: Popular la tabla Ptronage	Pedro Oliva Rodriguez	No dejaba iniciar la aplicación	Había un problema con la importación de la tabla	Se tuvo que hacer una reunión para asegurarnos de qué forma se iba a popular la base de datos

Actividad 28: Popular la tabla System Setting	Alejandro Fraile Rodríguez	No dejaba iniciar la aplicación	Había un problema con una importación	Se tuvo que hacer una reunión para asegurarnos de qué forma se iba a popular la base de datos
Actividad 29: Popular la tabla Artifact	Juan López Quirós	No dejaba iniciar la aplicación	Se corrigió un problema de null que estaba dando la base de datos	Se tuvo que hacer una reunión para asegurarnos de qué forma se iba a popular la base de datos
Actividad 30: Popular la tabla Toolkit	Juan López Quirós			Se tuvo que hacer una reunión para asegurarnos de qué forma se iba a popular la base de datos

## 4.2. Premios y castigos realizados

Alumno	Premio/Castigo	Fecha conseguida	Fecha Obtenida
Antonio Quijano Herrera	Premio	15/03/2022	16/03/2022
Alejandro Fraile Rodriguez	Castigo	20/03/2022	23/03/2022
Juan López Quirós	Premio	19/03/2022	23/03/2022

Los premios recibidos consistieron en la elección de las actividades que se realizarán, mientras que el que recibió el castigo se decidió que este documento sea entregado con un día de antelación a la fecha límite.

## 5. Conclusión

Aquí se ve reflejado el proceso de actividades realizadas por los distintos compañeros de grupos, así como los premios y castigos de cada alumno.

## 6. Bibliografía

“Intencionadamente en blanco”