Universidad del Valle de Guatemala

Alejandro Gómez 20347

Facultad de ingeniería

Marco Jurado 20308

Departamento de Ciencias de la Computación

CC3054 - Assembler

Laboratorio No. 9

Como parte del curso de Organización de computadoras y Assembler se realiza el siguiente programa, basado en el segundo temario presentado en canvas. Este temario corresponde al corrimiento de bits inactivos. Para la realización de este, se diseñó un programa en python, el cual interactúa con los puertos GPIO de la Raspberry PI, controlando así los leds. Así mismo, el corrimiento inicia con la letra "y" y finaliza con la tecla "q". Se toma como base la figura adjunta en el temario, replicando esta secuencia con los leds.



Como se discutió en la clase del 17 de mayo, los leds a utilizar serán 5, a diferencia de lo mostrado en la imagen, con 8 leds. Esta decisión de diseño modifica un poco la programación realizada. Así mismo, por decisión de diseño, se optó por inicializar los leds en un estado totalmente apagado. Y estos, al recibir la instrucción con la tecla "y", se enciende y sigue la secuencia correspondiente.

El programa desarrollado se manejó con un control de versiones en GitHub, el link se incluye a continuación: https://github.com/aleg001/Lab9Assembler

Así mismo, un video demostrativo del programa en funcionamiento y de la visualización de los leds físicos, el cual se adjunta en Canvas.