Universidad del Valle de Guatemala Algoritmos y Estructuras de Datos Sección no. 30

Docente: Moises Alonso

Proyecto No.1
Fase 2

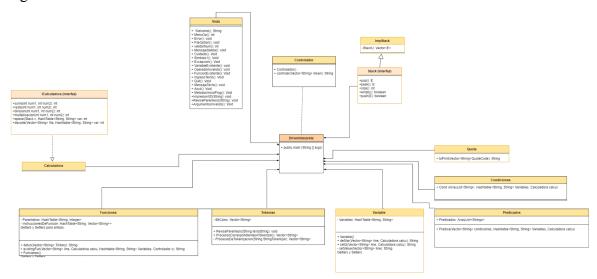
# Entrega FASE 2:

Como parte del curso de Algoritmos y Estructura de Datos, se presenta este proyecto. Correspondiente a un intérprete de LISP en el lenguaje de Java. El trabajo realizado cumple con los requerimientos solicitados por el catedrático. En cuanto a la realización del intérprete, se optó por hacer que el usuario ingrese todo el código en una misma línea de texto, facilitando así, el ingreso y uso del mismo.

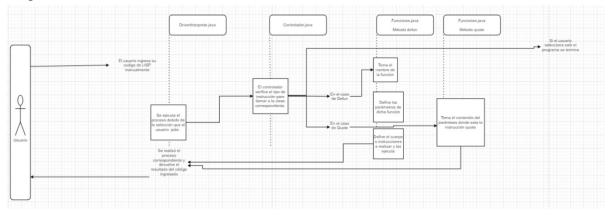
## a. Diseño final del interprete Lisp:

Tomando como referencia el primer UML realizado para la primera entrega, se optó por realizar cambios en cómo está estructurado el UML y sus clases. En este caso, con la creación de clases extras, las cuales se observan en los siguientes diagramas.

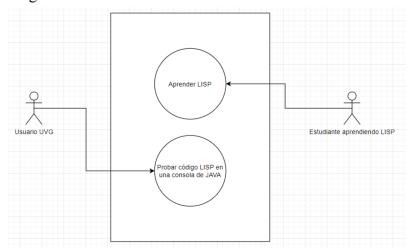
#### Diagrama de clases:



#### Diagrama de casos:



#### Diagrama de uso:



## b. Control de versiones de todos los documentos y código que seleccione el grupo.

Para la realización de esta entrega, se optó por utilizar la plataforma GitHub para subir las distintas versiones realizadas.

https://github.com/aleg001/Proyecto1Fase2

c. Un esquema de pruebas unitarias de las principales estructuras y partes críticas del intérprete. Deben estar también bajo el control de versiones.

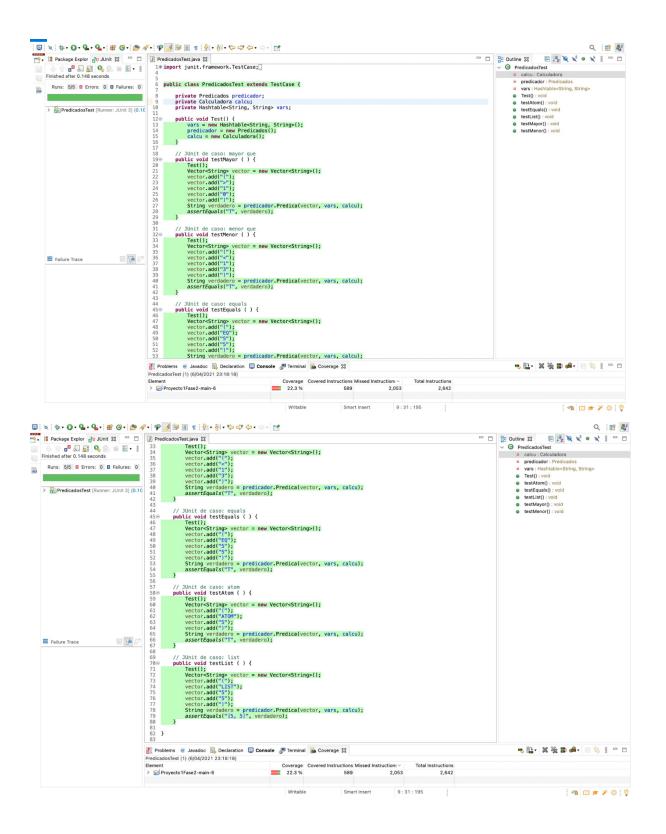
#### JUnits:

```
Package Explor JUnit 🕱 🗀 🗓 PredicadosTest.java
                                                              Calculadora.java
                                                                                  1 import junit.framework.TestCase;
            Finished after 0.038 seconds
                                          public class CalculadoraTest extends TestCase {
      Runs: 3/3 

Errors: 0 

Failures: 0
                                                 private Calculadora calcu ;
                                                 public void escenario() {
    calcu = new Calculadora();
     > CalculadoraTest [Runner: JUnit 3] (0.0
                                         11⊝
                                                 public void testdivision() {
                                        12

♦13
                                                     escenario();
assertTrue(calcu.division(10,2)==5);
                                         14 }
15
16
17 p
18
19
20
21
22
23
24 p
25
26
27
28
29
30
                                                 public void testmultiplicacion() {
    escenario();
                                                      assertEquals(20, calcu.multiplicacion(10, 2));
                                                 public void testresta() {
    escenario();
    assertEquals(21, calcu.resta(28, 7));
```



```
_ _
                                         1⊕ import java.util.Vector;
       Finished after 0.178 seconds
                                              public class QuoteTestPr extends TestCase {
     Runs: 1/1 

Errors: 0 

Failures: 0
                                                  Quote frase;
                                                   public void test() {
                                           9
                                                       frase = new Quote();
                                                       frase = new Quote();
Vector<String> vectorExample = new Vector<String>();
vectorExample.add("(");
vectorExample.add("QUOTE");
vectorExample.add("HOLA");
vectorExample.add(")");
String output = frase.toPrint(vectorExample);
assertEquals("HOLA ", output);
                                          10
                                          11
                                          12
                                          13
14
                                          15
                                          16
                                          17
                                          18
                                          19 }
```

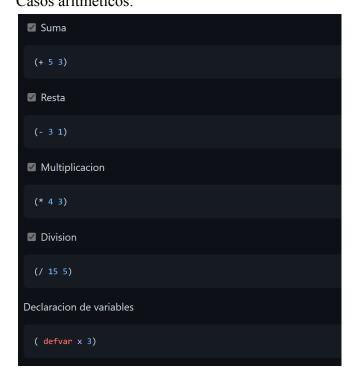
e. Un pequeño programa ejecutándose en el ambiente Lisp implementado por el grupo. Debe contener solamente funcionalidad básica del lenguaje. Subirlo a Canvas.

En la carpeta del proyecto se incluyen bastantes ejemplos de corrida del intérprete de LISP en Java.

f. Videos demostrativos de todo el proceso de desarrollo y del intérprete funcionando.

https://www.youtube.com/watch?v=vc9NqGMBwck&ab\_channel=AleG%C3%B3mez

g. Ejemplos de código para el intérprete de LISP en Java Casos aritméticos:



```
Operaciones con variables

☑ Operaciones con números de 1 dígito.

( + x 2 )

Declaracion de funciones

☑ Declarar y utilizar funciones

( defun resta ( a b ) ( - a b ) )
 ( resta ( 1 2 ) )
```

```
Predicados

ATOM

( atom 2 )

LIST

(list 1 2 3)

(> >

(> > 3 2)

(< 4 2)

EQUALS

(eq 0 1)

COND

( cond ( eq 1 2 ) ( + 1 2 ) ( - 1 2 ) )
```