



# PROYECTO #1

## REDES

ALE GÓMEZ



# Contenido

Dificultades

¿Cuáles?

¿Cómo  
arreglé?

Lecciones

¿Qué  
aprendí?

¿Qué pude haber  
mejorado?

Funcionamiento

Capturas  
pantalla

Demostración

# Dificultad: Selección de lenguaje

Originalmente lo empecé en JavaScript, y había empezado a preparar una UI.

Los paquetes que estaba usando me dieron muchos errores, por lo cuál decidí migrar a python.

En la integración con python tuve problemas con la versión de las librerías y de Python.

# Dificultad: Realización de pruebas

Cuando probaba alguna funcionalidad de la cual no estaba seguro si funcionaba, todo mi programa daba error y me tocaba ejecutarlo desde el inicio. Esto relentizó las pruebas.

# Dificultades

El tiempo fue mi mayor dificultad. Debido a que recientemente empecé un segundo trabajo, adicional a mi trabajo principal, mi auxiliatura y mis estudios. También, debido a la coyuntura nacional me vi en la necesidad de involucrarme en distintas actividades en pro de la democracia.





# ¿Cómo lo arreglé?

Quitando algunas horas de sueño para poder continuar con todas mis responsabilidades.

# Lecciones

- El que mucho abarca poco aprieta :(
- La documentación de las librerías es nuestro mejor aliado.
- Trabajar en orden y con control de versiones nos ayuda

# ¿Qué aprendí?

- Aprendizaje de los estándares de protocolo XMPP
- Importancia de XMPP en comunicación
- Destreza en programación asíncrona
- Comprensión y aplicación de comunicación enriquecida



# ¿Qué pude haber mejorado?

Modularidad de código, uso de clases más pequeñas.  
Patrones de programación tradicionales  
Encontrar más tiempo para trabajarlo.



**Demostración**

Realizado por:



Ale Gómez



# ¡GRACIAS!

:D

