



# HTML

Hypertext Marker Language

# Terminología web

## IP

Identificador numérico único y representa la dirección de donde está ubicado el ordenador donde se almacena dicho sitio web.

## Dominio/url

Es el nombre asociado a una IP, es la forma en la que el ser humano entiende o recuerda un sitio web y una IP es la manera en la que la máquina recuerda un sitio web

## DNS

Domain Name System, es un servidor que cumple la función de traducir el nombre de dominio de un sitio web a IP

## Sitio web

Conjunto de uno o varios recursos web alojados en el mismo dominio.

# Terminología web

## Servidor web

Es un ordenador cuya función es ofrecer recursos web como el almacenamiento de sitios web,

## Hosting

Es el almacenamiento del sitio web en pocas palabras es el disco duro donde se almacena nuestro sitio web.

## Peticiones

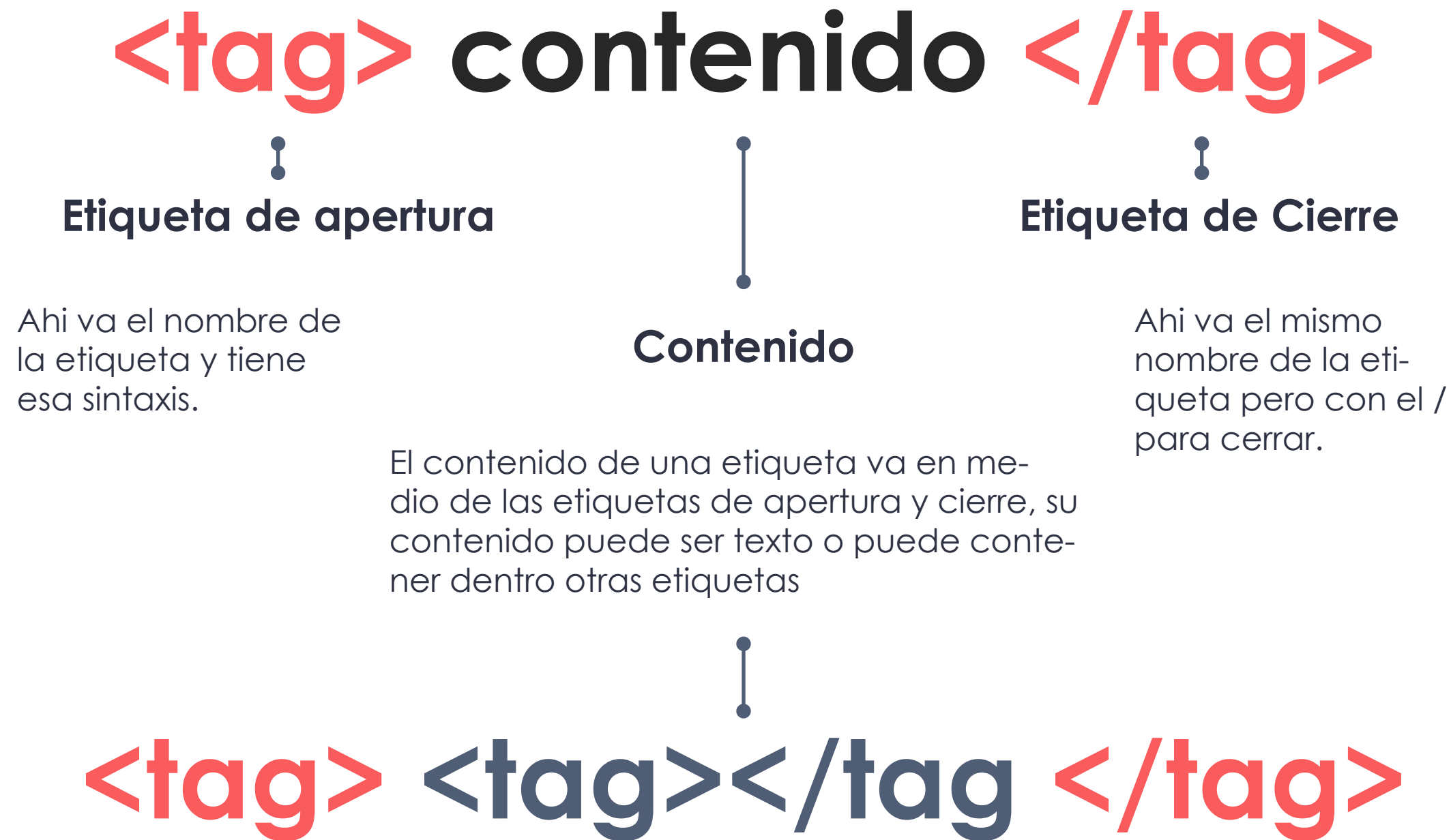
Es la acción de pedir recursos a un servidor, cuando buscamos mediante google hacemos peticiones y nos devuelve opciones de búsqueda, eso es una petición.

# Definición HTML

Es un lenguaje de estructuración web, y este lenguaje es la manera en la que los navegadores y motores de búsqueda comprenden los tipos de contenidos existentes en cada sitio web

**NO DA ESTILOS  
O APARIENCIA**

# Etiqueta común



# Etiqueta selfclosing

**<tag atributo="valor" />**

Nombre de etiqueta

Ahi va el nombre de la etiqueta y seguido de un espacio esta el atributo.

Atributo

El atributo son especificaciones para las etiquetas, en las etiquetas selfclosing son necesarias pero en etiquetas comunes son opcionales y solo se permiten atributos en las etiquetas de apertura.

Simbolo de Cierre

Despues del atributo para cerrar la etiqueta se usa el simbolo / seguido del >

**<tag atributo="valor"> contenido</tag>**

# Comentarios

**<!-- comentario -->**

**Apertura de comentario**

Esa es la sitanxis  
para aperturar un  
comentario.

**Contenido**

Los comentarios son elementos que solo se-  
rán visibles en el archivo html y no asi en el  
navegador, en pocas palabras son conteni-  
dos guía. Atajo para crear cometarios  
**CTRL + }**

**Cierre de comentario**

Esa es la sintaxis  
para cerrar un  
comentario

# Estructura básica

```
<!DOCTYPE Html>
<html lang="es">
  <head>
    | contenido de config
  </head>
  <body>
    | Contenido visible
  </body>
</html>
```

## !DOCTYPE

Establece el tipo de estandar o versión de html en este caso es la versión 5.

## <html></html>

Inicio del documento html y especifica que todo lo que se escriba como contenido de esta etiqueta es contenido HTML.

## <head></head>

Todo lo que este escrito como contenido del head (cabeza) afectara en el contenido del body o mostrable en el navegador

## <body></body>

Todo lo que se escriba como contenido en el body sera visible en el navegador y el viewport.



# Titulos encabezados

## Sintaxis = etiquetas comunes

**h1** - Titulo principal  
**h2** - 2do nivel Titulo  
**h3** - 3er nivel Titulo  
**h4** - 4to nivel Titulo  
**h5** - 5to nivel Titulo  
**h6** - 6to nivel Titulo

**p** - Parrafos o texto común

## Ejemplo de los encabezados

```
<h1>Proyecto</h1>  
  <h2>1. titulo</h2>  
    <h3> 1.1 subtítulo</h3>  
      <h4>1.1.1 subtítulo</h4>  
        <h5>1.1.1.1 subtítulo</h5>  
          <h6>1.1.1.1.1 subtítulo</h6>
```

# Textos básicos

## Sintaxis = etiquetas comunes

**p** - Párrafos o texto común

**b** - negrita

**i** - itálica o cursiva

**u** - subrayado

**sup** - Super índice

**sub** - Sub índice

**mark** - marcar

**small** - Letras pequeñas

**pre** - preformateo

**code** - texto en código

## Ejemplo de los encabezados

`<p>` Id unt, sam fugia autassunt qui natur, que sit quam, iminullenit, od eaquistiur maximolor magnatem doles cusanda sam explibus rese.

`</p>`

`<b> explibus rese.</b>`

`<i> explibus rese. </i>`

`<u> explibus rese. </u>`

`<sup> explibus rese. </sup>`

`<sub> explibus rese. </sub>`

`<mark> explibus rese. </mark>`

`<small> EXPLIBUS RESE. </small>`

`<pre> respeta los enter del parrafo</pre>`

`<code> lenguaje {propiedad:valor}</code>`

# Textos semánticos

Sintaxis = etiquetas comunes

**strong** - texto importante

**em** - texto con énfasis

**blockquote** - texto referenciado

**cite** - texto de cita

# Salto de línea

Sintaxis = selfclosing

**br** - Break o punto de quiebre de un p

**hr** - Horizontal rule o linea horizontal

# Listas

## Definición

Las listas son un conjunto de elementos apilados en una columna y en html tienen la característica de tener un identificador ya sea un icono o un número a estas listas las denominaremos en dos tipos

Listas ordenadas  
Listas desordenadas

- Elemento 1
- Elemento 2
- Elemento 3

1. Elemento 1
2. Elemento 2
3. Elemento 3

**ul** - unordered list

**ol** - order list

**li** - elemento de lista

**<ul>**

**<li></li>**

**<li></li>**

**<li></li>**

**</ul>**

**<ol>**

**<li></li>**

**<li></li>**

**<li></li>**

**</ol>**

# Definición list

## Definición

Son listas que nos permiten agregar como un estilo glosario, donde agregaremos el título de la definición y su definición.

**dl** - Definition list

**dt** - description term

**dd** - Definition description

```
<dl>
```

```
  <dt>Termino</dt>
```

```
  <dd>Definición</dd>
```

```
</dl>
```

# atributos de list

## Definición

Las viñetas numericas o las viñetas de las listas desordenadas son controlables desde los siguientes atributos.

**start="numero de inicio"**  
**reversed**  
**type="el tipo de viñeta"**

# Estructura semántica



## **header**

Es la cabecera del sitio web o de una sección, todo lo que se encuentre como contenido será considerado como cabecera.

## **main**

Es conocido como el contenido principal de sitio web o el contenido grueso del sitio web, solo puede existir un main por documento html.

## **footer**

Es el pie del sitio web o de una sección, todo contenido que se encuentre como contenido de pie



# Estructura semántica



## **header**

Es la cabecera del sitio web o de una sección, todo lo que se encuentre como contenido será considerado como cabecera. Aquí suele ir el inicio, menú de navegación, Logo

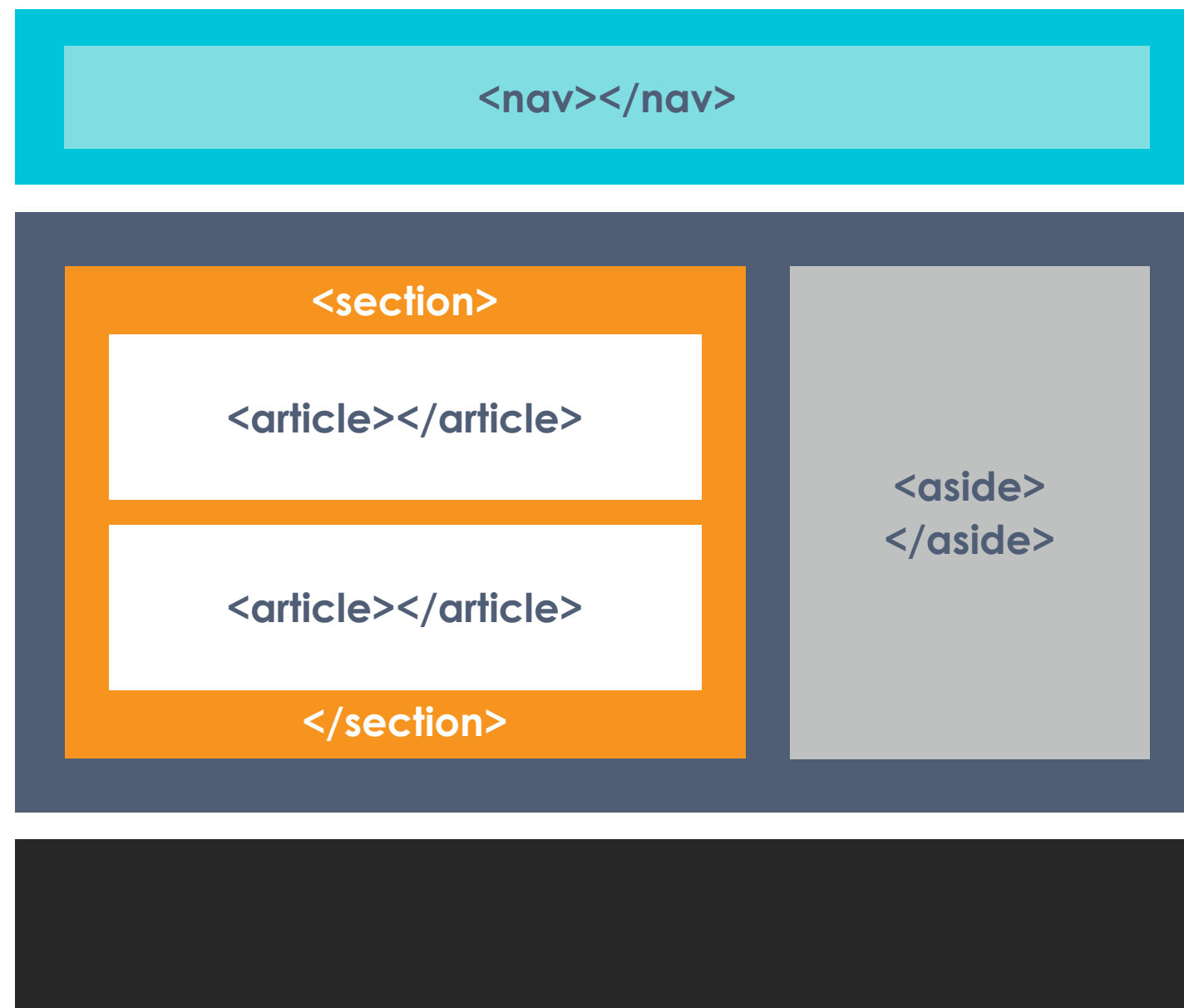
## **main**

Es conocido como el contenido principal de sitio web o el contenido grueso del sitio web, solo puede existir un main por documento html.

## **footer**

Es el pie del sitio web o de una sección, todo contenido que se encuentre como contenido de pie

# Estructura semántica



## nav

Es la etiqueta que estructuralmente hablando hace referencia a elementos de navegación.

## section

Es un contenedor que agrupa contenido relacionado o genérico.

## article

Es un contenedor que representa contenido independiente, que por si sola se entiende. Por ende necesita sus propios encabezados

## aside

Representa o agrupa contenido complementario o secundario. Y puede estar dentro o fuera del main

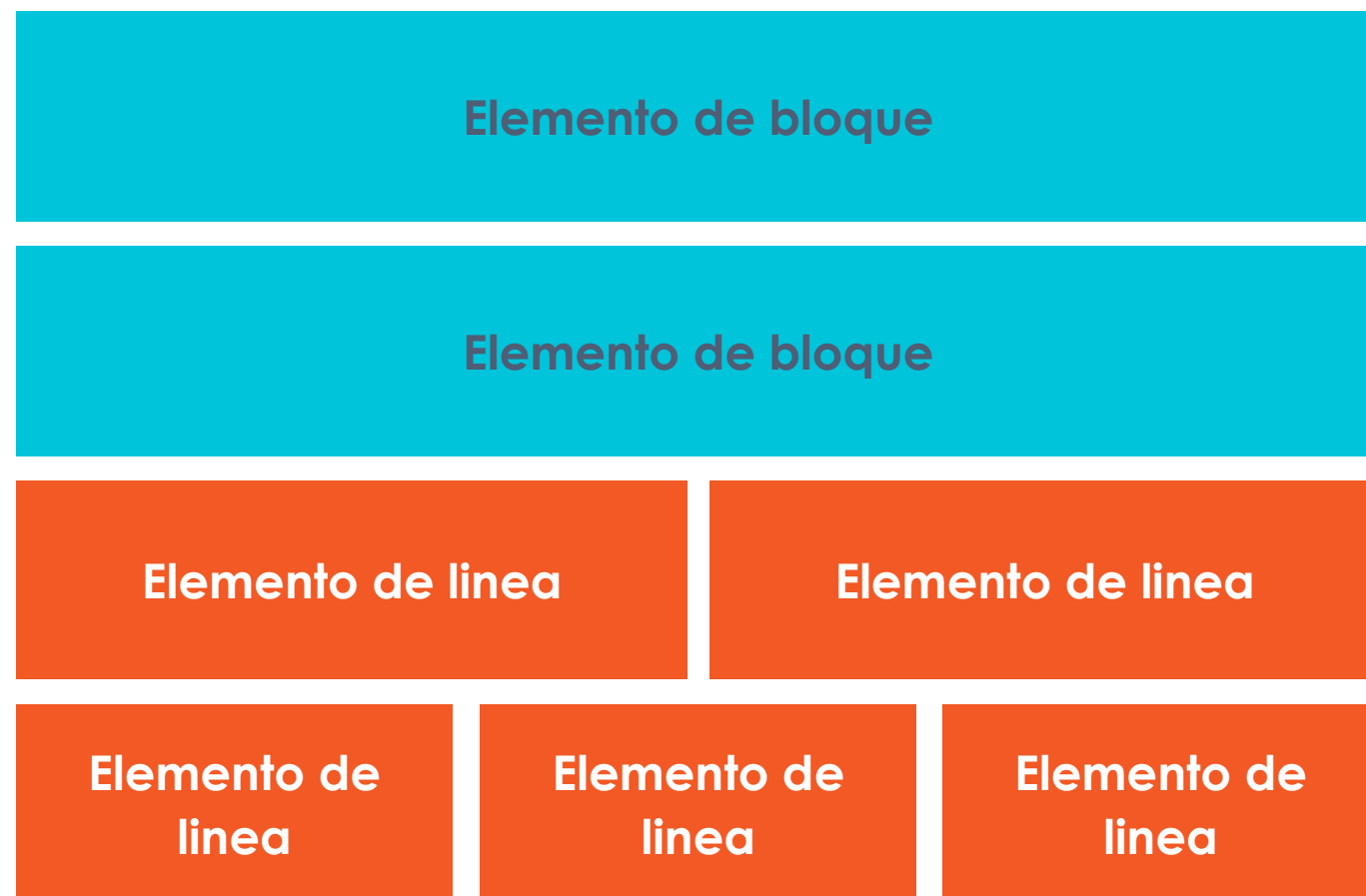
## div

Es un contenedor que no tiene un valor semántico. Y antes se usaba para semantizar la estructura web.

## adress

Representa una dirección física.

# Flujo en HTML



## Elementos de bloque

Estos elementos definen su ancho en base al ancho de la ventana del viewport, y su alto es definido en base al alto de su contenido.

## Elementos de linea

Estos elementos ocupan o definen su ancho ya lto en base a las dimensiones de su contenido

## article

El flujo de HTML es en filas, los elementos se van acomodando uno debajo del otro y los que entren en la fila, esto dependiendo si es elemento de bloque o de linea

# Atributos

## Definición

Los atributos son especificaciones que se le pueden dar cualquier tipo de etiqueta, habrá algunos que los requieran obligatoriamente y otros en los que serán opcionales.

## Atributos comunes

Estos atributos tienen el nombre del atributo y su valor, ejemplo:

```
<tag atributo="valor"> contenido </tag>
```

## Atributos Boleanos

Estos atributos no requieren un valor solo el nombre del atributo

```
<tag atributo> contenido </tag>
```

# Atributos globales

## Definición

Son aquellos atributos que son aplicables a gran cantidad de etiquetas

### **class="nameclass"**

Este atributo es uno de los atributos que se puede usar a varias etiquetas y con el mismo valor, si en el valor tu separas con espacios este se entenderá como un segundo nombre de clase, por ejemplo:

**class="nameclass1 nameclass2"**

### **id="nameid"**

El identificador al menos en cuanto a su valor es de uso unico osea que el valor no puede repetirse en todo el documento HTML al igual que la clase puede tener varios ID dentro de uno mismo. Su uso es más en Javascript.

**id="nameid1 nameid2"**

### **title="description"**

Este atributo permite agregar una descripción al elemento cuando nos posicionamos sobre el mediante un tooltip.

**title="descripción del elemento"**

### **data-namedata=""**

Este atributo es usado en Javascript y nos permite guardar el valor de la etiqueta para poder usarlo en JS

**data-namedata="valor a guardar"**

# Tablas

## Definición

Si conocemos excel sabremos que son las tablas, en pocas palabras las tablas tienen celdas ubicadas en filas y columnas.



## Etiquetas de tabla

**caption** - Titulo de la tabla

**table**- etiqueta semantica de tabla

**tr** - table row fila de la tabla

**td** - table data, datos de la celda

## Semantica de tabla

**colgroup** - nos permite agrupar las columnas

**col** - column, es util para seleccionar con CSS

**thead** - encabezado de tabla

**th** - encabezados de la fila

**tbody**- cuerpo de la tabla

**tfoot** - pie de la tabla

# Sintaxis y atributos de tabla

## Definición

Los atributos nos sirven para especificar el espacio que ocupan las celdas e incluso el tamaño.

```
<table>
<caption>Horarios</caption>
<thead>
  <tr>
    <th>dato 1</th>
  </tr>
</thead>
<tbody>
  <tr>
    <td>Dato del cuerpo</td>
  </tr>
</tbody>
<tfoot><tfoot>
</table>
```

## Atributos de tabla

**colspan="valor numérico"**  
**rowspan="valor numérico"**

Estos atributos permiten combinar celdas ya sea en filas o en columnas

# Contenido embebido

## Definición

Es todo aquel contenido que no forman parte del código sino que son traídos desde fuera, como imágenes, videos, audios y sitios web.

## Imágenes

Podemos dividirlos en 2 que serían: vectoriales (SVG), mapa de bits (jpg, png8, png24, gif para animaciones y webp que es el más liviano).



# Imagenes

```

```

## Source o src

Indica la dirección del contenido embebido, ya sea una dirección web o ruta de archivo.

## Alternative o alt

Es una descripción que se le debe asignar a una imagen, dicha descripción debe hacer referencia al contenido embebido

# Imagenes

```
<img srcset="direccion1,dirección2" alt="descripción" />
```

## Source set o srcset

Nos permite colocar una serie de archivos y es muy útil cuando tratamos de adaptar imágenes a distintos dispositivos. Esto para que no este cargando la misma imagen y con el mismo peso sino que seleccione la que se adecue al viewport.

## Alternative o alt

Es una descripción que se le debe asignar a una imagen, dicha descripción debe hacer referencia al contenido embebido

# Figure

**<figure>**

****

**<figcaption>Contenido de referencia</figcaption>**

**</figure>**

## figure

Es una etiqueta semántica para imágenes que nos da contexto mediante el figcaption.

## figcaption

Es una nota al pie de la imagen que nos explica o indica algo relacionado a la imagen.

# Audio

**<audio src="direccion controls autoplay muted"></audio>**

## Source o src

En su valor debemos indicar la ruta del archivo donde se encuentra el audio a reproducir

## Atributos adicionales

Controls - Atributo booleano que muestra los controles de reproducción.

Autoplay - Atributo booleano que reproduce automáticamente, pero se desactiva según el navegador.

Loop - Atributo booleano que reproduce en bucle.

Preloaded - empieza a cargar para reproducir instantáneamente

# Video

```
<video src="direccion" controls poster="dirección"></video>
```

## Source o src

En su valor debemos indicar la ruta del archivo donde se encuentra el audio a reproducir

## Atributos adicionales

Controls - Atributo booleano que muestra los controles de reproducción.

Poster - Este atributo muestra una imagen mientras el video no se reproduzca.

Autoplay - Atributo booleano que reproduce automáticamente.

Muted - Mantiene en silencio el video, y se activa desde los controles

# iframe

```
<iframe src="direccion" frameborder="0"></iframe>
```

## iframe

Basicamente es traer un sitio web externo a nuestro sitio web como por ejemplo ver video de youtube, facebook, instagram, etc.

Existen páginas que estan restringidas a la etiqueta iframe como las redes sociales.

## Atributos adicionales

frameborder - Es para agregarle un borde al sitio web externo que se trajo.

# Enlaces

## Definición

Los enlaces nos permiten ir a otro lugar o como denominamos en diseño web, redireccionan a un lugar en específico. y existen 2 tipos, redirecciones absolutas y relativas

## Atributo target y download

Target es un atributo que especifica el comportamiento al click en el enlace y tenemos dos posibles valores:

**target="\_blank"** - abre otra pestaña

**target="\_self"** - abre en la misma pestaña

**download** - Es un atributo booleano y descarga el archivo en caso de que esté en el servidor

### Ruta absoluta a un sitio

<a href="https://google.es"> enlace a google </a>

### Ruta relativa a un documento en el mismo nivel de ubicación

<a href="index.html"> home </a>

### Ruta relativa a un documento en otra ubicación

<a href="../pagina/index.html"> Saltar a </a>

### Ruta absoluta a un correo, funcional en celulares

<a href="mailto:correo@gmail.com"> correo </a>

### Ruta absoluta a un telefono, funcional en celulares

<a href="tel:numtelf"> telefono </a>

### Ruta absoluta a whatsapp

<a href="https://api.whatsapp.com/send?phone=numero&text=mensaje"> enlace a whatsapp </a>

### Ruta relativa a un identificador

<a href="#nombreid"> parte 5 </a>

# Elementos interactivos

## Definición

Los elementos de interacción son usados principalmente por javascript mediante eventos que seria la interacción del usuario con el sitio web: Algunos eventos son: click, tap, doble click, etc.

### Button - Botón

`<button evento="acción a realizar">` este es un botón `</button>`

### Details > summary - Acordeón

`<details>`

`<summary>` Este es un acordeón `</summary>`

`<contenedor>` contenido del acordeón `</contenedor>`

`</details>`

### dialog - ventana modal

`<dialog open >` esta es una ventana modal `</dialog>`



# Formularios

## Definición

Los formularios son elementos de interacción directa para obtener información del usuario, cabe recalcar que los envíos o guardados de información se hacen con lenguajes de programación.

## Etiquetas del formulario

**form** - Es la etiqueta que engloba al formulario

**autocomplete** - Atributo para habilitar o deshabilitar

**label** - Es el texto para especificar el input a introducir

**input** - Es un espacio para llenar datos

**button** - crea un botón que permite enviar información

**fieldset** - encapsula un contenido de formulario

**legend** - Es el título del fieldset

## Estructura de un formulario

`<form>`

`<label for="input-id"> Texto descriptivo </label>`

`<input id="nameid" type="" />`

`<button> enviar documento</button>`

`</form>`

# Input type=""

## Valores de type

**button** - Es el valor para volver button al input  
**submit** - se utiliza para enviar el formulario  
**date** - Introduce la fecha  
**datetime-local** - introduce fecha y hora  
**time** - Introduce la fecha  
**month** - Introduce mes y año  
**week** - Introduce la semana y año  
**search** - Introduce una búsqueda (celular)  
**tel** - Introduce un numero telefonico (celular)  
**email** - Introduce un correo electronico (celular)  
**password** - Introduce una contraseña  
**url** - Introduce una url (celular)  
**Color** - Introduce un color  
**number** - Introduce un número  
**range** - Introduce un numero dentro de un rango  
    **step="" min="" max=""**  
**reset** - reestablece los parametros puestos  
**text** - Introduce texto  
**file** - Selecciona un archivo  
**multiple** - Boleano, seleccionar multiples opciones  
**hidden** - Inputs ocultos utiles para JS

## Inputs de opciones

**radio** - permite seleccionar una unica opción  
    **name** - todas las opciones deben tener el mismo valor, y tambien es necesario para enviar el nombre de la variable en JS  
    **checked** - indica que un input este marcado  
    **value** - indica el valor de la selección

**checkbox** - permite marcar y desmarcar opciones  
    **name** - todas las opciones deben tener el mismo valor  
    **checked** - indica que un input este marcado  
    **value** - indica el valor de la selección

## Etiqueta select

**select** - es la etiqueta que nos permite seleccionar una opción dentro de una lista de opciones

**name** - todas las opciones deben tener el mismo valor

**option** - Etiqueta de las opciones del select  
    **value** - indica el valor de la selección

# Select y datalist

## estructura de select

```
<form>
  <select name="generos">
    <optgroup label="rock">
      <option value="alternative">alternativo<option>
    </optgroup>
  </select>
</form>
```

## estructura de datalist - con filtro

```
<form>
  <input type="list" list="valornameid">
    <datalist id="nameid">
      <option value="alternative">description<option>
      <option value="metal">description<option>
      <option value="trash">description<option>
    </datalist>
</form>
```

# meter, progress y textarea

## estructura de meter

```
<form>

  <label for="valorid">Texto especificado</label>

  <meter id="valorid" min="0" max="100" value="20"
low="20" high="75" optimum="50">
  </meter>

</form>
```

## estructura de progress

```
<form>

  <label for="valorid">Texto especificado</label>

  <progress id="valorid" min="0" max="100" value="20">
  </progress>

</form>
```

## estructura de textarea

```
<form>

  <label for="nameid">Texto especificado</label>

  <textarea name="" id="valorid" cols="30" rows="10">
  </textarea>

</form>
```

# Atributos de formularios

estructura de meter

estructura de textarea

**placeholder** - texto de ayuda para el input  
**required** - booleano, campo obligatorio  
**readonly** - booleano, solo de lectura y enviable  
**min** - **max** - control de un minimo y maximo numerico  
**minlength** - **maxlength** - limites de un campo de texto  
**selected** - Booleano, establece el valor inicial  
**autofocus** - Booleano, campo seleccionado por defecto



# HTML

etiquetas meta-datos

# Configuración del documento

## Definición

Las etiquetas meta nos permiten mejorar el SEO en la web

**title** - Entre 55 y 65 caracteres de longitud es lo recomendado para el título  
<title> Título de la página </title>

**meta description** - Es la descripción que aparece debajo de cada título.  
<meta **name="description" content="no rebasar 165 caracteres"/>**

**link canonical** - referencia a la url original o principal  
<link **rel="canonical" href="protocoloweb/url-canonica"/>**

**link favicon** - Es el icono que se muestra en las pestañas y debe estar en png  
<link **rel="icon" href="ruta del favicon"/>**

**link apple touch icon** - Es el icono para dispositivos móviles.  
<link **rel="apple-touch-icon" href="ruta de imagen"/>**

**meta authors** - Indica el dueño del sitio web  
<meta **name="authors" content="nombredelsitio"/>**

**meta theme-color** - Esto afecta en los celulares cambia la barra superior.  
<meta **name="theme-color" content="hexadecimal"/>**

# Gestión para redes sociales

## Definición

La accesibilidad y la visibilidad son estas etiquetas que permiten mostrar y controlar los parametros visuales al momento de compartir nuestros html.

## Accesibilidad

El atributo ROLE indica que rol tiene cada elemento html y es aplicable a cualquier etiqueta del body, esto es para que personas con discapacidad visual puedan leer el contenido.

```
<list role="list"></list>
```

```
<list aria-label="descripción"></list>
```

```
<list tabindex="orden del tab"></list>
```

**meta property** - Entre 55 y 65 caracteres de longitud es lo recomendado para el titulo

```
<meta property="og:title" content="copiar el titulo"/>
```

**meta description** - Es la descripción que aparece debajo de cada titulo.

```
<meta property="og:description" content="copiar description"/>
```

**meta image** - Es para que aparezca una card segun la red social al momento de referenciar la url.

```
<meta property="og:image" content="protocolo_del_dominio/ruta_img"/>
```