

Evaluación Inicial

Tu nombre completo: Alejandro González Román

Cómo quieras que te llamemos: Ale

Formación reglada previa (Bachillerato, SMR, Universidad...): Bachillerato

Otra formación relacionada (cursos, otros ciclos, estudios...): Introducción en IA y Automatización

Experiencia con la programación (tienes algún proyecto, has visto algo en cursos anteriores o profesionalmente...): Muchas páginas webs completas e incompletas, muchos programas de videojuegos, slots...

Si tienes interés por algún aspecto en concreto del módulo o preferencia por aprender algo en particular o prefieres utilizar un determinado lenguaje de programación, indícalo: JS, cómo crear páginas webs decentes de principio a fin hasta poder subirla a la red, dominios...

Duración: 30 minutos

Instrucciones: Responde de forma breve y clara. No es necesario usar un lenguaje de programación específico; puedes usar pseudocódigo o explicarlo con tus palabras.

Escribe tu respuesta bajo cada enunciado y sin usar negrita.

Crea una copia del fichero en tu Drive y luego genera un PDF cuando acabes.

Bloque 1. Cultura digital y web

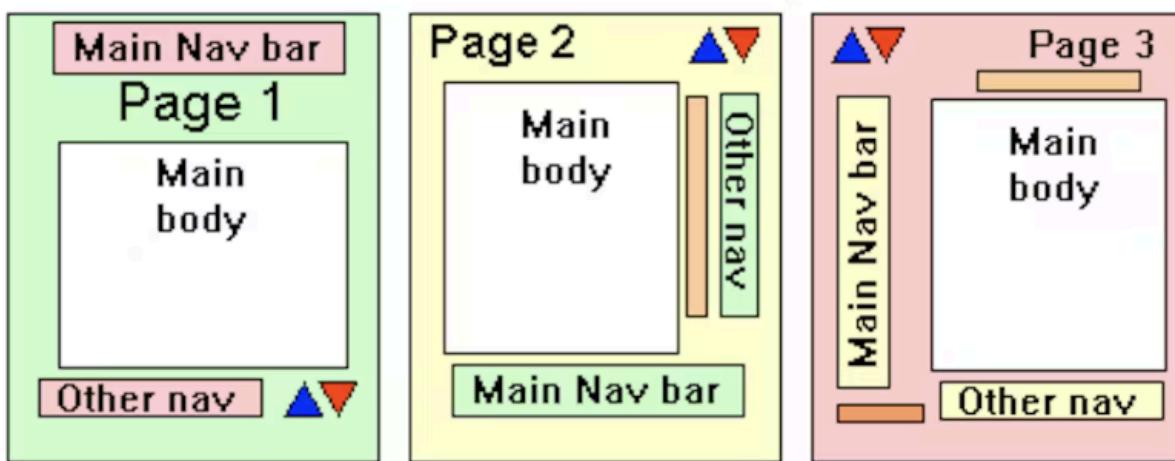
1. **Explica la diferencia entre internet y la web.**
Internet es una red global y la web es uno de los servicios que hay dentro de ella
2. **Señala cuál de los siguientes es un lenguaje de marcado:**
 - a) CSS
 - b) HTML
 - c) JavaScript
 - d) Python**Es b) HTML**
3. **Menciona al menos dos navegadores web que conozcas.**
Opera, Chrome, Brave...
4. **¿Qué es un enlace (link) en una página web?**
Es un atajo que nos lleva directamente a la web de donde sea el link

Bloque 2. Conceptos básicos de diseño y usabilidad

5. ¿Qué significa “UX” y “UI” en diseño web?
 6. Menciona dos principios de la ley de Gestalt que se aplican en diseño visual.
 7. ¿Qué es una guía de estilo y para qué sirve en un proyecto web?
Es una guía con los <styles> o con css para modificar o decorar la página web
 8. Señala tres aspectos que hacen que un sitio web sea fácil de usar.
Que sea responsive, que esté bien estructurado y con buenas indicaciones como nombres de cada apartado, menús desplegables...
-

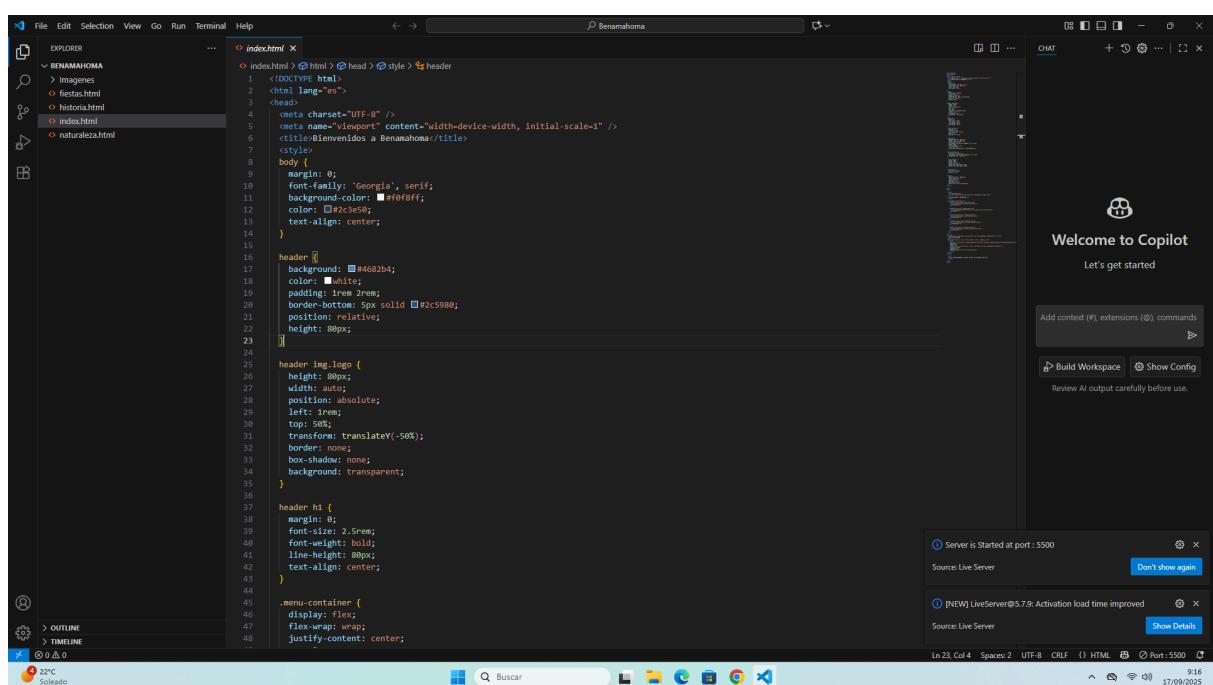
Bloque 3. Análisis y práctica

9. Observa la siguiente interfaz y responde:



- ¿Qué mejorarias en la disposición de los elementos?
Claramente, mejoraria la estructura de las diferentes páginas de la web, haciendo que todas sigan una misma estructura para que no tengan cada una los Nav en sitios diferentes, que este el body centrado etc.

10. Dibuja un wireframe sencillo de una página de inicio de un blog.



11. Propón una combinación de colores para un sitio educativo y explica brevemente por qué la elegiste.

Para un sitio educativo elegiría colores suaves respectivos al color del centro o de su comunidad, por ejemplo para uno de la Junta de Andalucía, escogería los colores verde, blanco, azul claro etc

Pregunta final de reflexión

12. ¿Qué esperas aprender en este módulo de Diseño de Interfaces Web?

**Acabar sabiendo perfectamente cómo hacer una página web competitiva desde principio a fin, con su servidor, su mantenimiento etc
Ampliación.**

Si te pareció fácil lo anterior, mientras acaba toda la clase sigue con estas preguntas:

1. ¿Qué entiendes por interfaz Web?

La interfaz web es mediante por donde el usuario interactúa con la página web

2. ¿Para qué crees que sirve realizar un prototipo dentro de un proyecto de diseño?

3. Cita todos los elementos que conozcas de una página web

4. ¿Sabrías decir alguna diferencia entre HTML4 y HTML5?

5. ¿Qué es el sistema de colores RGB?

6. Indica todos los lenguajes de hojas de estilos que conozcas

7. ¿Qué significan las siglas CSS?

8. ¿En qué consiste la herencia?

9. ¿Cuántos selectores para delimitar elementos HTML conoces?

10. ¿Cuántas propiedades de fuente conoces? Por ejemplo para el tamaño de la fuente

11. ¿Qué software de edición de imágenes sueles usar?

12. ¿Y para edición de video?

13. ¿Qué diferencia hay entre animación y transición?

14. ¿Conoces alguna herramienta para verificar la calidad de una web?

15. ¿De qué se encarga el W3C?

16. ¿Se te ocurre alguna medida que pueda aplicarse para hacer una web más accesible?

17. ¿Qué es un diseño responsive?

18. ¿Te suenan Grid Layout y Flexbox?

19. Describe la arquitectura cliente - servidor

20. Imagina que tienes un negocio y quieres crear tu propia web para vender u operar por Internet. Explica cómo lo harías. ¿Qué elementos usarías y para qué usarías cada uno?