

Diseño de interfaz

Define los términos: interfaz, UI, UX

- Pon un ejemplo de UI y otro de UX.

Interfaz

- Es el medio a través del cual un usuario y un sistema interactúan.
- Puede ser visual (pantalla de una app), física (botones de un mando) o incluso de voz (asistente virtual).

UI (Interfaz de Usuario)

- Se refiere al diseño visual y a los elementos con los que el usuario interactúa directamente: botones, menús, tipografía, colores, iconos, pantallas.
- Es la "capa visible" del producto.

UX (Experiencia de Usuario)

- Se centra en cómo se siente el usuario al interactuar con un producto o servicio.
- Abarca facilidad de uso, accesibilidad, eficiencia, satisfacción y emociones generadas.
- No es solo diseño visual, también incluye usabilidad y percepción global.

Ejemplos

- **Ejemplo de UI:**
Los botones de "Me gusta" y "Compartir" en Facebook, Instagram u otras redes sociales.
- **Ejemplo de UX:**
Cuando compras un producto en Amazon: lo fácil que resulta buscar, filtrar, pagar y recibir confirmación rápida. Esa fluidez y confianza forman parte de la experiencia de usuario.