

# Practica 5:

# Bonitasoft

Alejandro Gómez Amaro

# Índice

01 Modelado de  
procesos  
BPMN

Página 3

04 Definición de  
los actores

Página 37

02 Agregar datos  
y especificar  
contratos

Página 16

05 Notificación a  
través de un  
conector

Página 43

03 Crear  
formularios

Página 29

06 Crear una  
aplicación de  
gestión

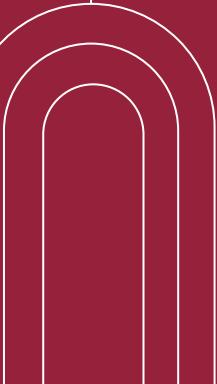
Página 50





# 01 Modelado de procesos BPMN

El objetivo de este ejercicio es crear una primera versión "básica" del diagrama del proceso de solicitud de vacaciones. En esta etapa, el proceso es ejecutable pero aún no presenta interés funcional porque no tiene formularios ni datos. Lo completaremos en los siguientes ejercicios.



## Comenzamos seleccionando “Nuevo proyecto”

The screenshot shows the Bonita Studio interface. At the top, there is a toolbar with various icons for file operations like New, Save, and Preferences. Below the toolbar, a navigation bar includes "Bienvenido a Bonita Studio" and links for "Vista global Desplegar", "Git", "Guardar", "UI Designer Aplicaciones", "Configurar", "Ejecutar", "Preferencias", and "Ayuda". A red starburst graphic is positioned on the left side of the screen.

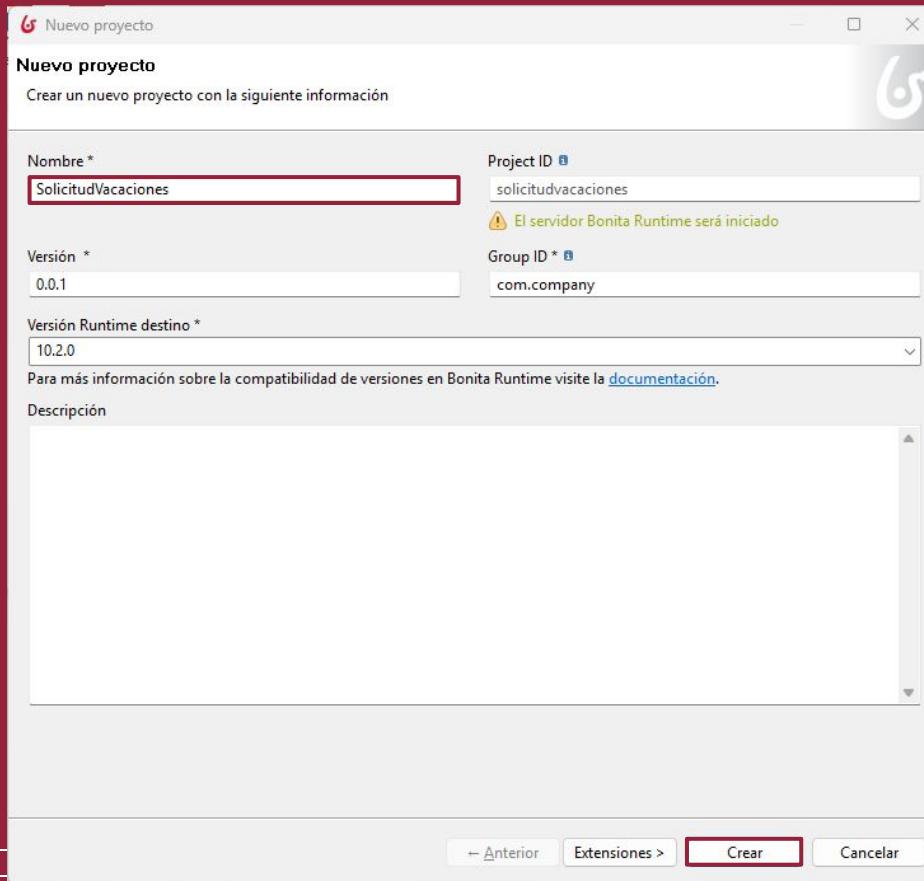
The main content area features several sections:

- Diseño**:
  - Nuevo proyecto** (highlighted with a red border)
  - Clonar proyecto Git
  - Importar archivo BOS
- Aprender**:
  - Documentación
  - Notas de la versión
  - Primeros pasos
  - Vídeo series de Bonita Camp
  - Videos y podcasts
  - Formación oficial
  - Blog
- Obtener ayuda**:
  - Preguntas y respuestas
  - Reportar un problema
  - Feedback producto
- Recursos**:
  - Importar primeros pasos "Getting Started"
  - Bonita
  - Importar aplicación de usuario de Bonita
  - Importar aplicación de administrador de Bonita
  - Importar ejemplo de compras (Procurement)
  - Importar ejemplo de reporte gastos (Expense report)
  - Contribuciones de la comunidad

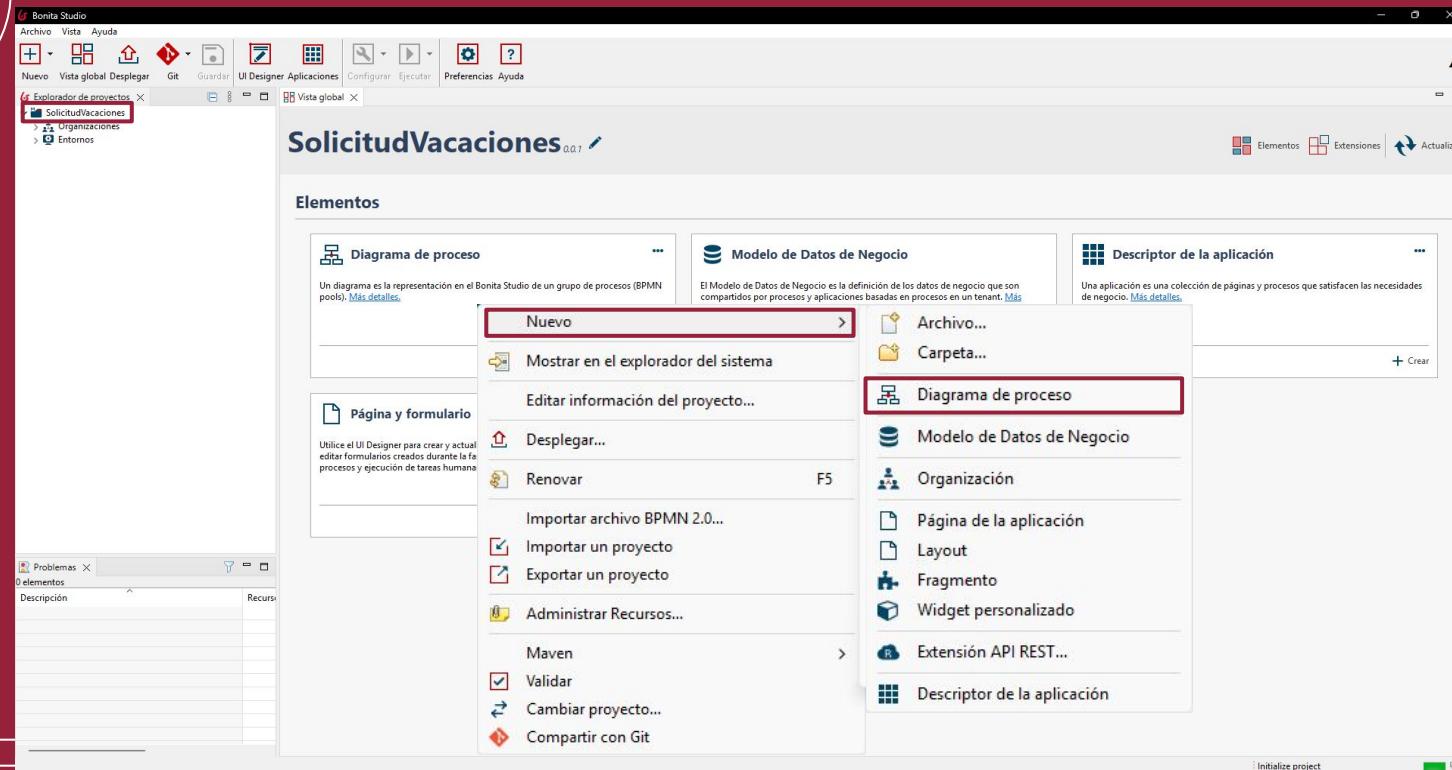
In the bottom right corner, the text "Bonita 2024.3 Community" is displayed.

# Ejercicio 1

Introducimos el nombre y pinchamos en “Crear”

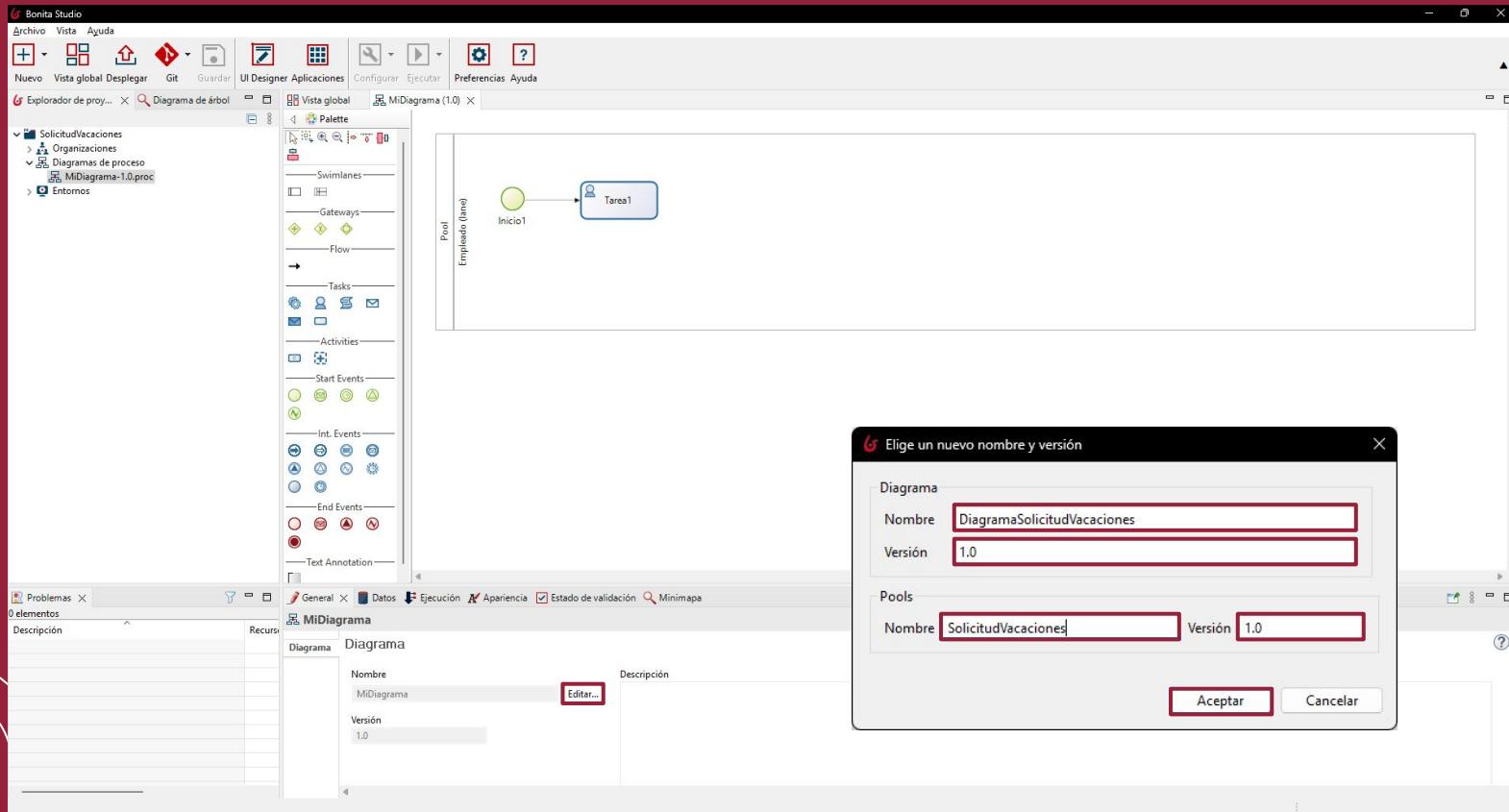


Una vez creado podremos ver el menú del proyecto donde haciendo click derecho sobre el nombre del proyecto se desplegará un menú donde le daremos a “Nuevo y” despues a “Diagrama de proceso”



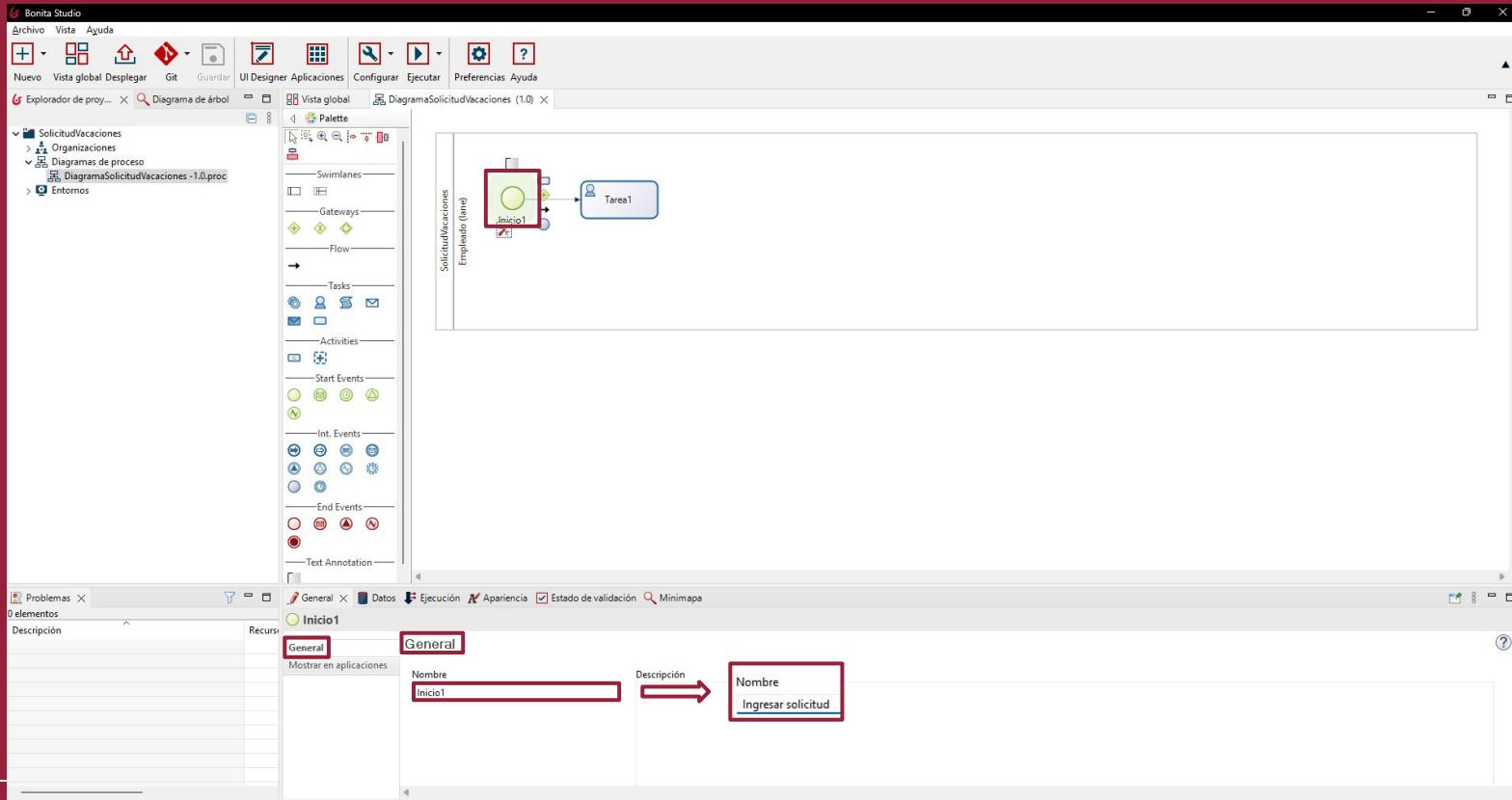
# Ejercicio 1

Una vez creado se nos mostrará el siguiente menú y en el menú inferior le daremos a “Editar” mostrándose el siguiente menú donde le cambiaremos el nombre, la versión del Diagrama y Pools y daremos en “Aceptar”



# Ejercicio 1

Una vez cambiado el nombre le cambiaremos el nombre al evento de inicio seleccionandolo y en el menú inferior en “General” y después “General” le cambiaremos el nombre



## Haremos lo mismo con el nombre de la tarea humana

The screenshot shows the Bonita Studio interface. On the left, the Explorer of project tree displays the 'SolicitudVacaciones' process. The main workspace shows a BPMN diagram with a start event labeled 'Ingresar solicitud' connected to a task labeled 'Tarea1'. The 'Tarea1' node is highlighted with a red border. Below the diagram, the 'Diagrama de árbol' tab is selected. At the bottom, a detailed configuration dialog for 'Tarea1' is open, specifically the 'General' tab. The 'Nombre' field is set to 'Tarea1' and the 'Descripción' field is set to 'Nombre Validar solicitud'. A red arrow points from the 'Nombre' field to the 'Descripción' field.

Bonita Studio

Archivo Vista Ayuda

Nuevo Vista global Desplegar Git Guardar UI Designer Aplicaciones Configurar Ejecutar Preferencias Ayuda

Explorador de proyecto Diagrama de árbol Diagrama de SolicitudVacaciones (1.0)

SolicitudVacaciones

Vista global

Tarea1

Ingresar solicitud

Tarea1

Problemas X

General X Datos Ejecución Apariencia Estado de validación Minimapas

Tarea1

General

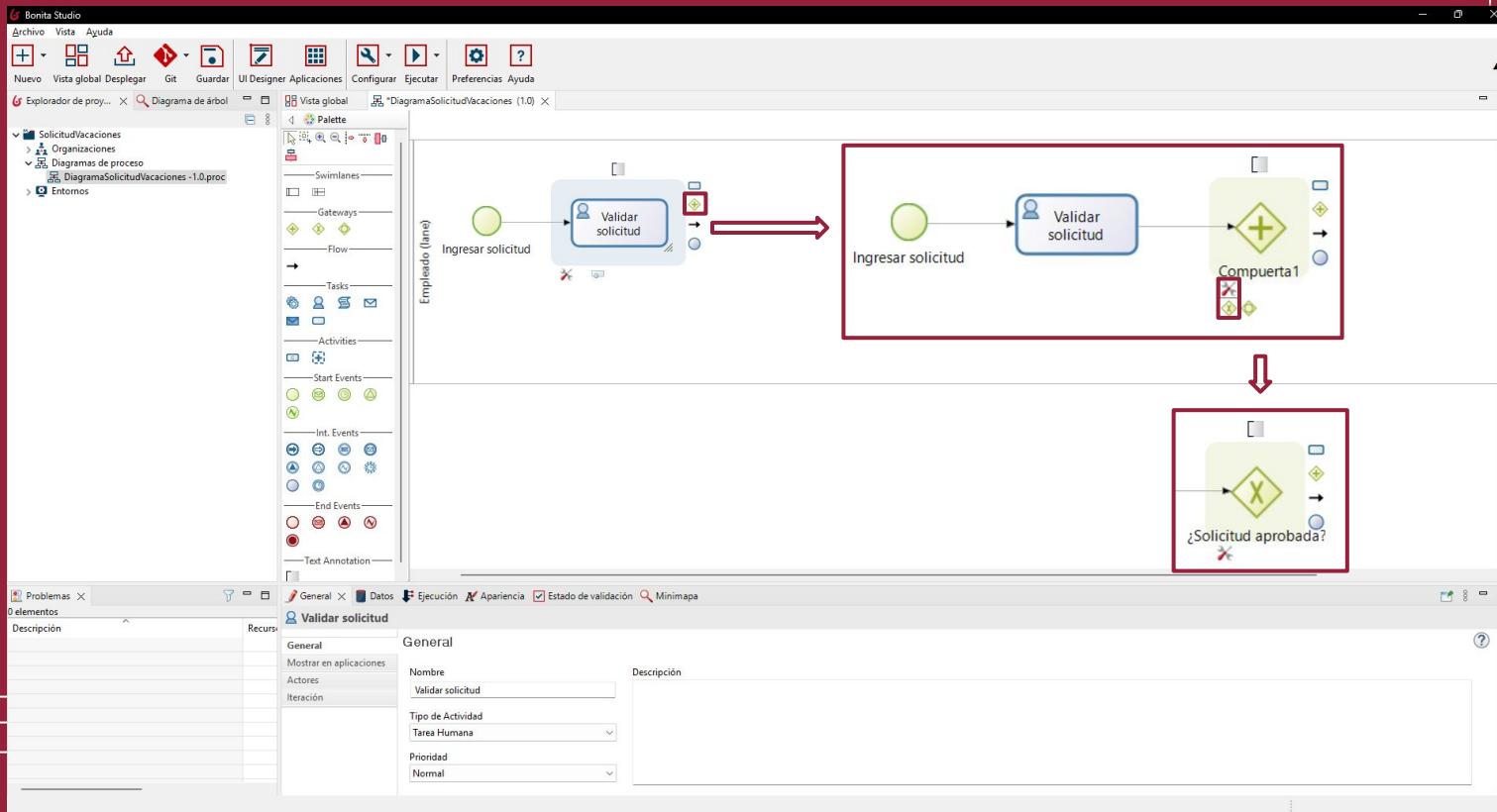
Nombre Tarea1

Descripción Nombre  
Validar solicitud

Ejercicio 1

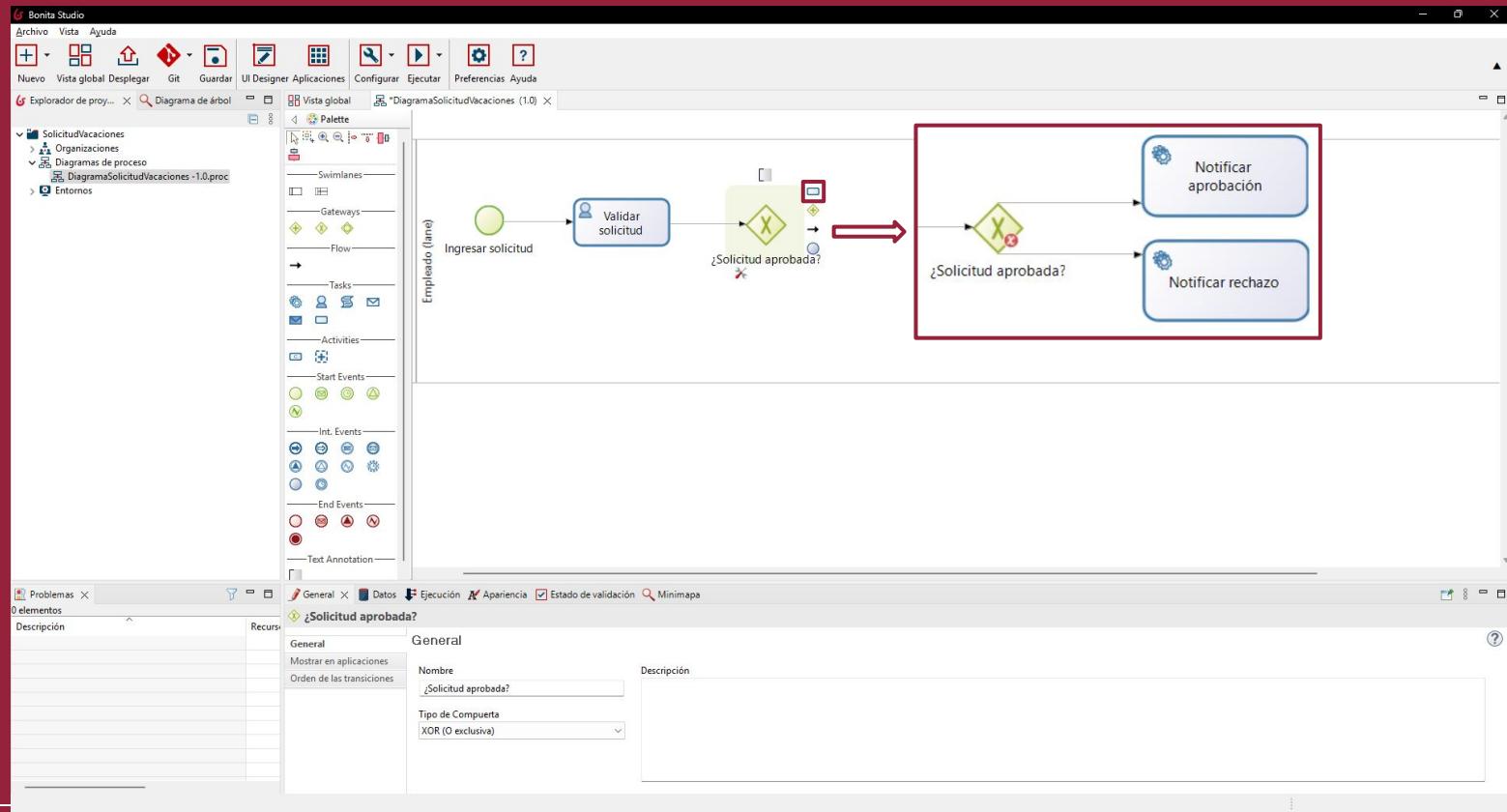
09

Ahora, seleccionaremos “Validar solicitud” y arrastraremos el icono del rombo amarillo que se muestra creando una compuerta. A su vez si seleccionamos el icono de las herramientas y posteriormente el rombo con la cruz cambiaremos su tipo a XOR. Finalmente le cambiaremos el nombre



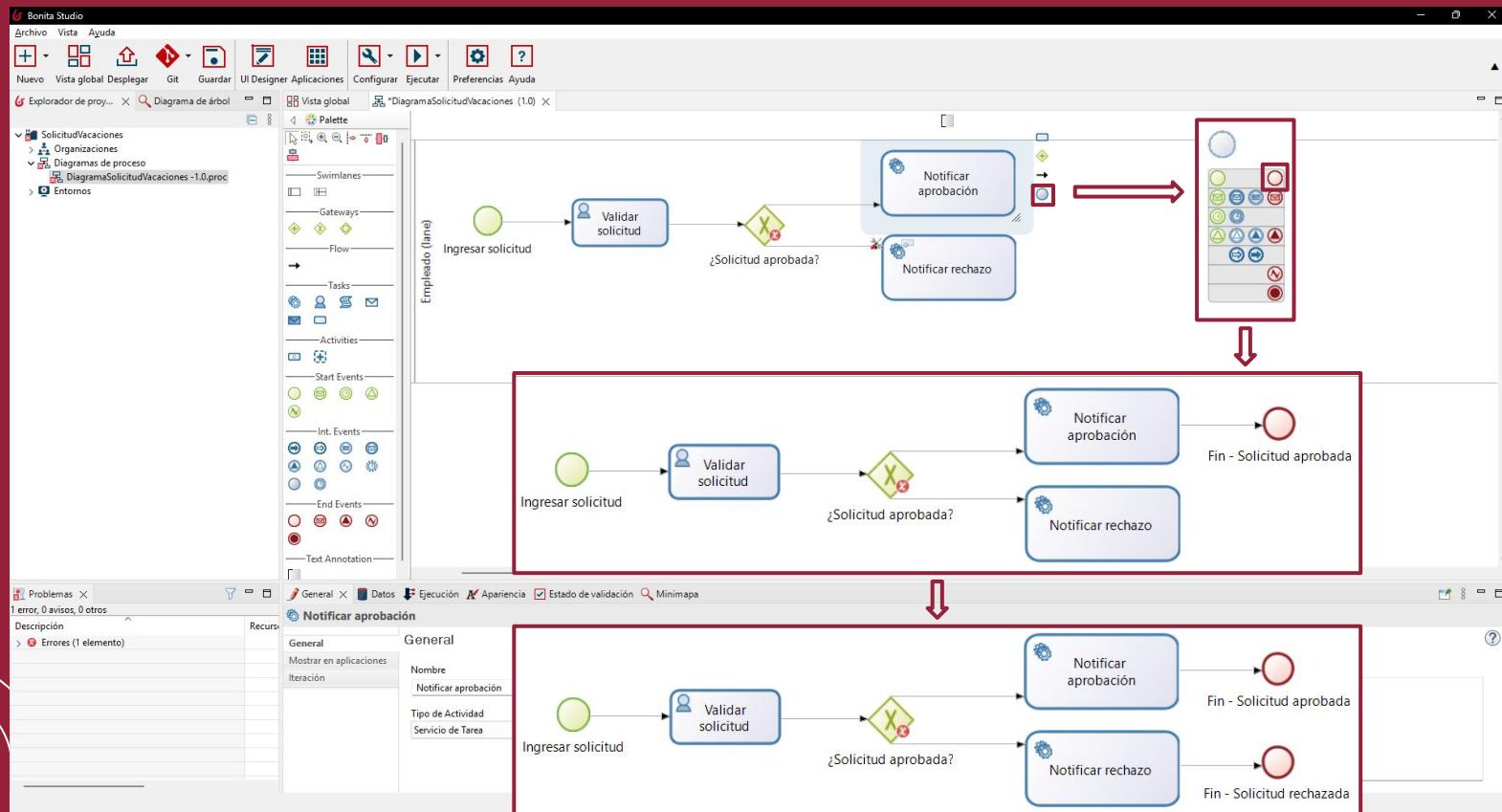
# Ejercicio 1

Una vez creada la compuerta arrastrando el icono del rectángulo blanco crearemos dos tareas para “Notificar aprobación” y “Notificar rechazo”

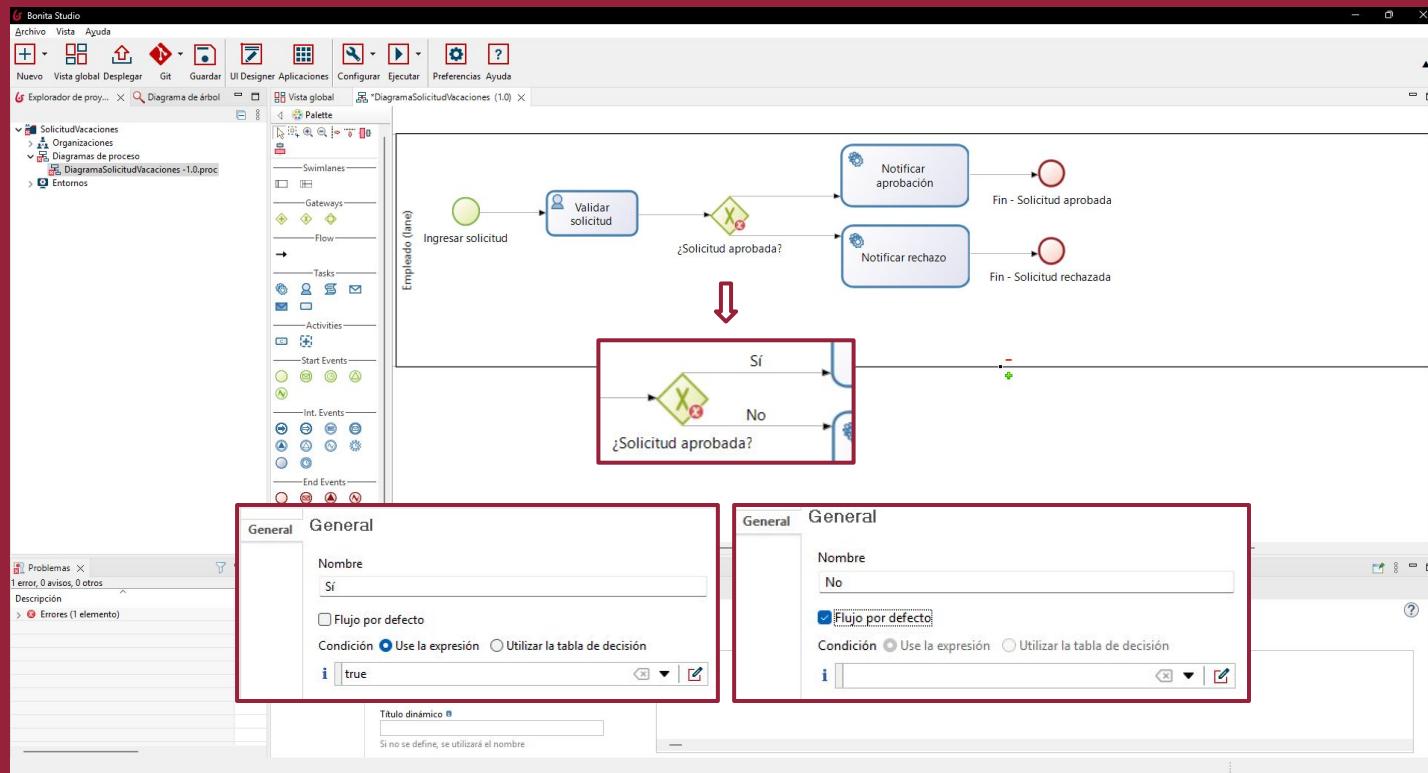


# Ejercicio 1

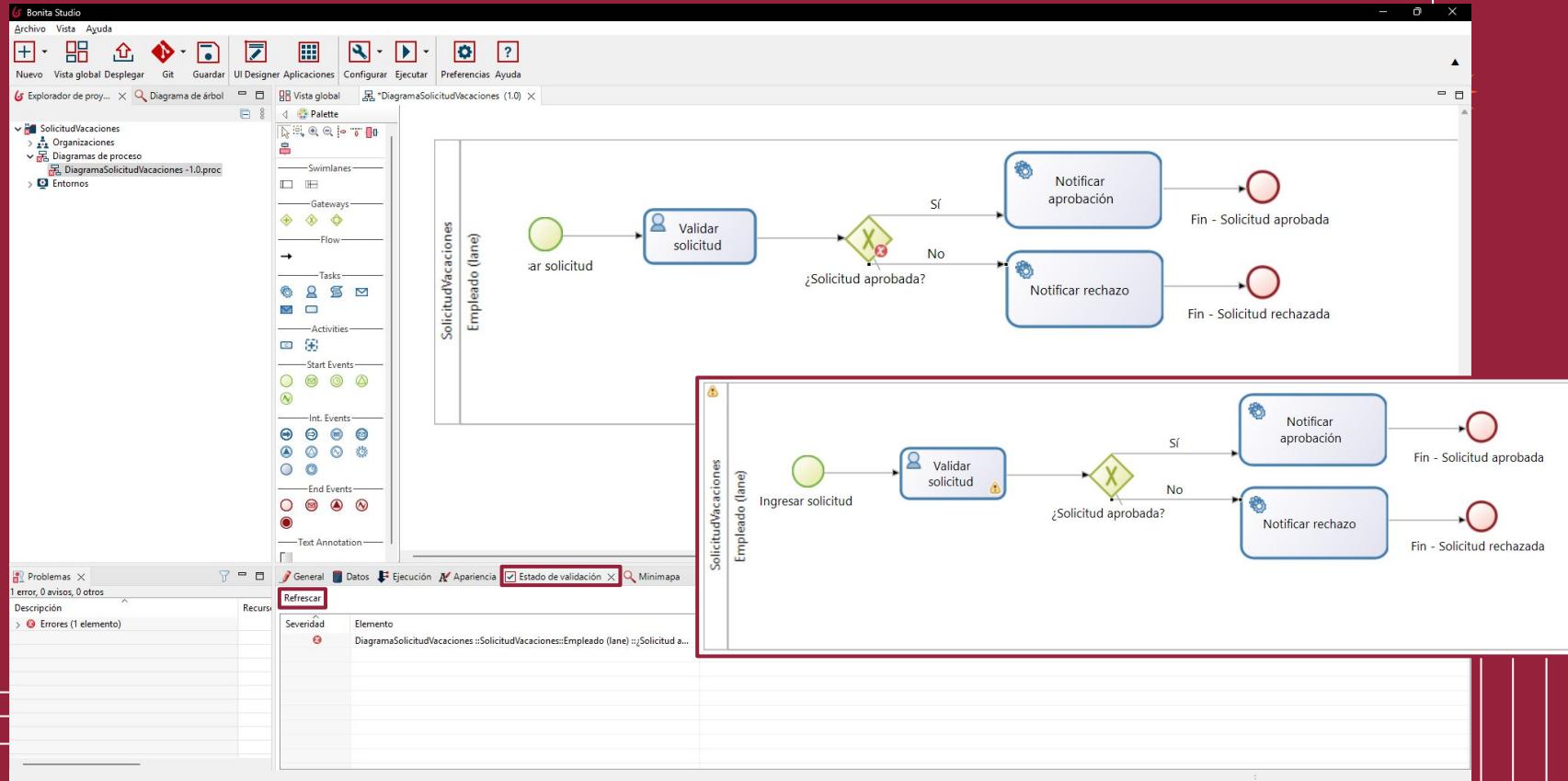
Creadas las dos tareas, seleccionando “Notificar aprobación” arrastramos el icono del círculo blanco, una vez desplegado, seleccionamos el circulo rojo y se nos creará un final al que le cambiaremos el nombre. Haremos lo mismo con la solicitud rechazada.



Seleccionaremos las transiciones entre la puerta XOR y las respuestas y les añadiremos un nombre “Sí” o “No”. Despues de esto, en el menú inferior despues de seleccionar cada una de ella en “Sí” añadiremos la condicion “true” y en “No” seleccionaremos “Flujo por defecto”



Ahora, en el menú inferior accederemos en “Estado de validación” y seleccionaremos “Refrescar” y nuestro diagrama se actualizará mostrándose como el de la foto



# Ejercicio 1

Tras esto guardaremos y ejecutaremos, mostrándose un formulario en el que seleccionaremos “Inicio”. Posteriormente se mostrará otro menú donde seleccionaremos “Validar solicitud”, “Tomar” y finalmente “Ejecutar”

The screenshot displays two windows of the Bonita User Application interface.

**Top Window:** This window shows a form titled "SolicitudVacaciones". A green button labeled "Inicio" is highlighted with a red box. Above the form, a yellow banner reads: "Atención: Este es un formulario temporal generado automáticamente para la prueba. Antes de poner el proceso en producción, cree y asigne los formularios necesarios."

**Bottom Window:** This window shows a task list for the user "Walter Bates". The left sidebar lists "Tareas", "Casos", and "Procesos". The main area is titled "Filtros" and shows a search bar for "Proceso" (set to "Todos") and "Caso" (with input field "ID del Caso"). Below this is a "Búsqueda..." input field and a note "En la columna Nombre de tarea". The right side of the window shows a "Formulario" tab selected, displaying a yellow banner with the same warning message as the top window. To the right of the banner is a "Validar solicitud" button, which is also highlighted with a red box.

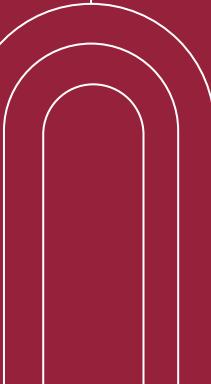
# 02

# Agregar datos y especificar contratos

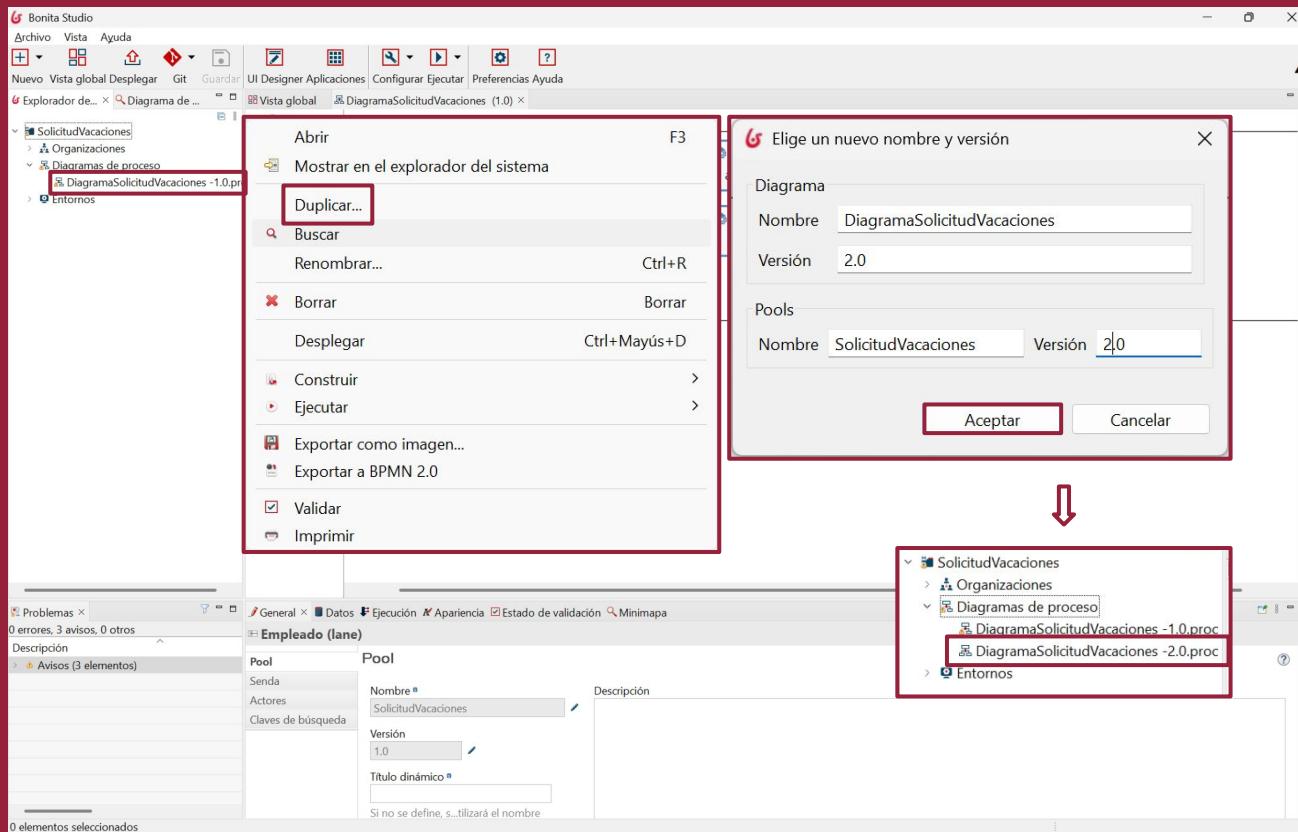
El objetivo de este ejercicio es seguir con la implantación del proceso de solicitud de vacaciones mediante:

1. La configuración de un modelo de datos de negocio comúnmente llamado BDM (Business Data Management)
2. La especificación de contratos para crear instancias del proceso y ejecutar tareas humanas.

Una vez completado, el proceso será ejecutable con formularios generados automáticamente que permiten la entrada de datos.

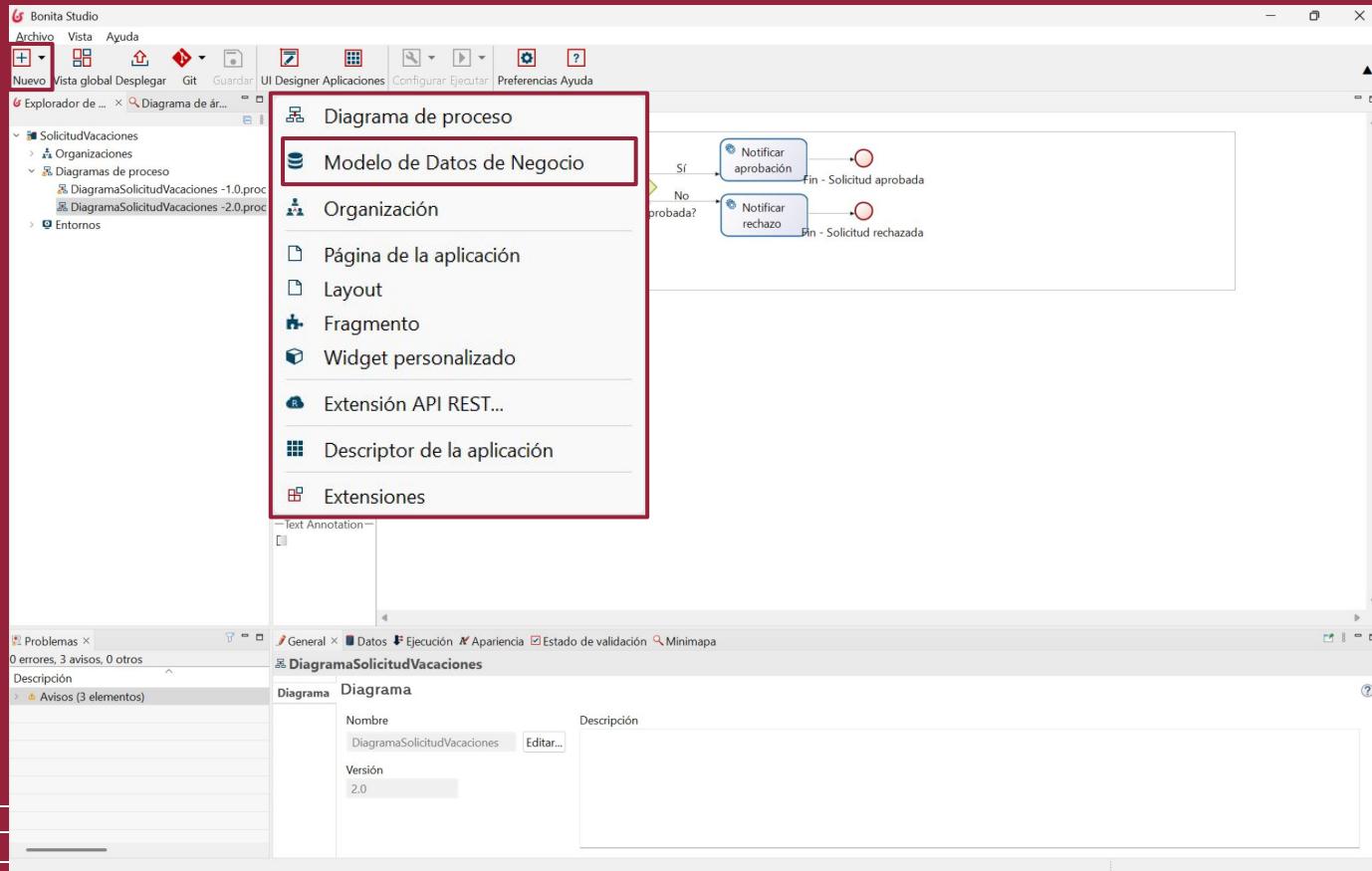


Comenzamos duplicando el diagrama, en el menú de la izquierda haremos click derecho sobre el nombre del diagrama y el desplegable seleccionaremos “Duplicar”, después le cambiaremos la versión al nuevo diagrama y seleccionando “Aceptar” se habrá duplicado

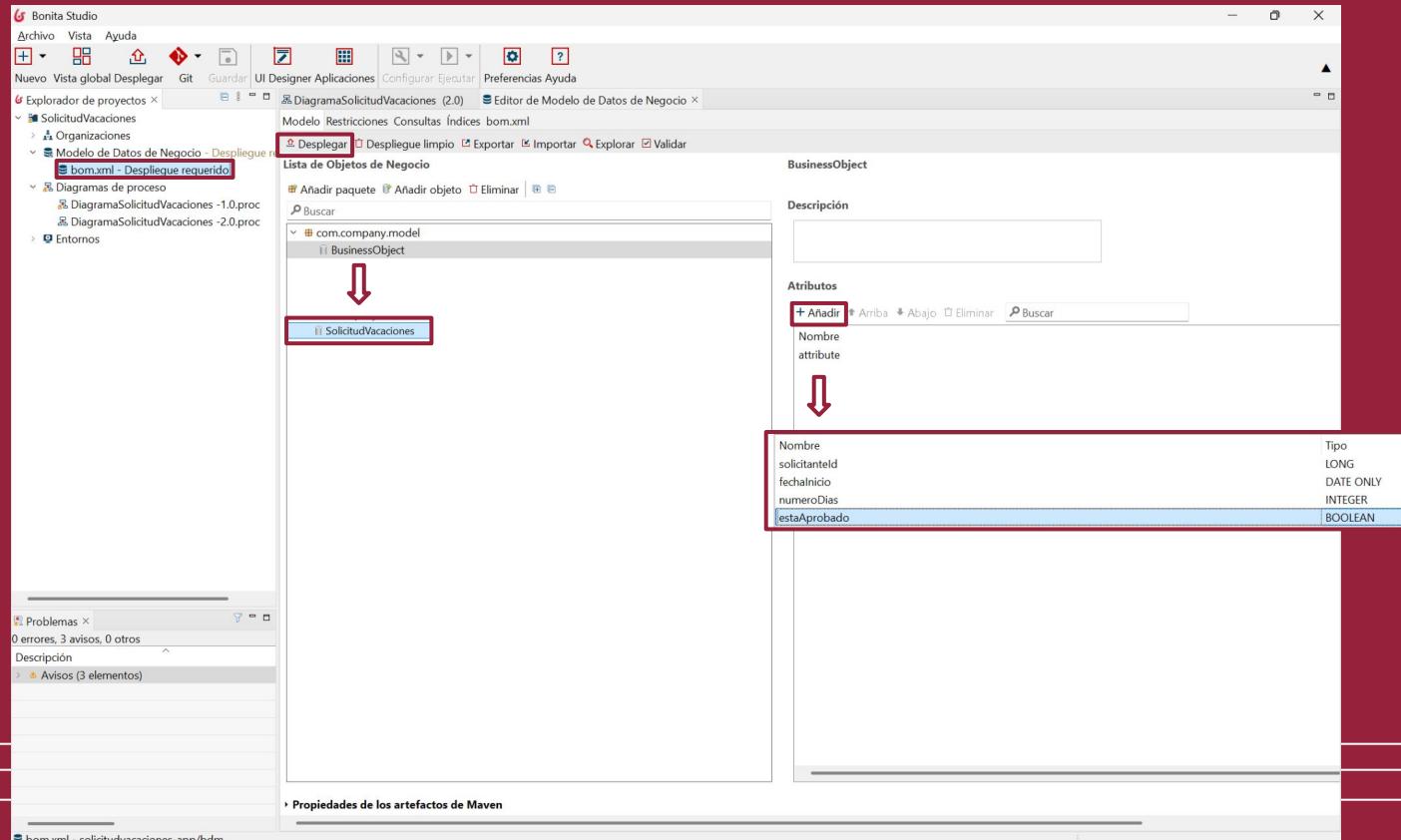


## Ejercicio 2

Seguiremos seleccionando “Nuevo” y dentro “Modelo de Datos de Negocio”, una vez seleccionado debemos esperar a que cargue

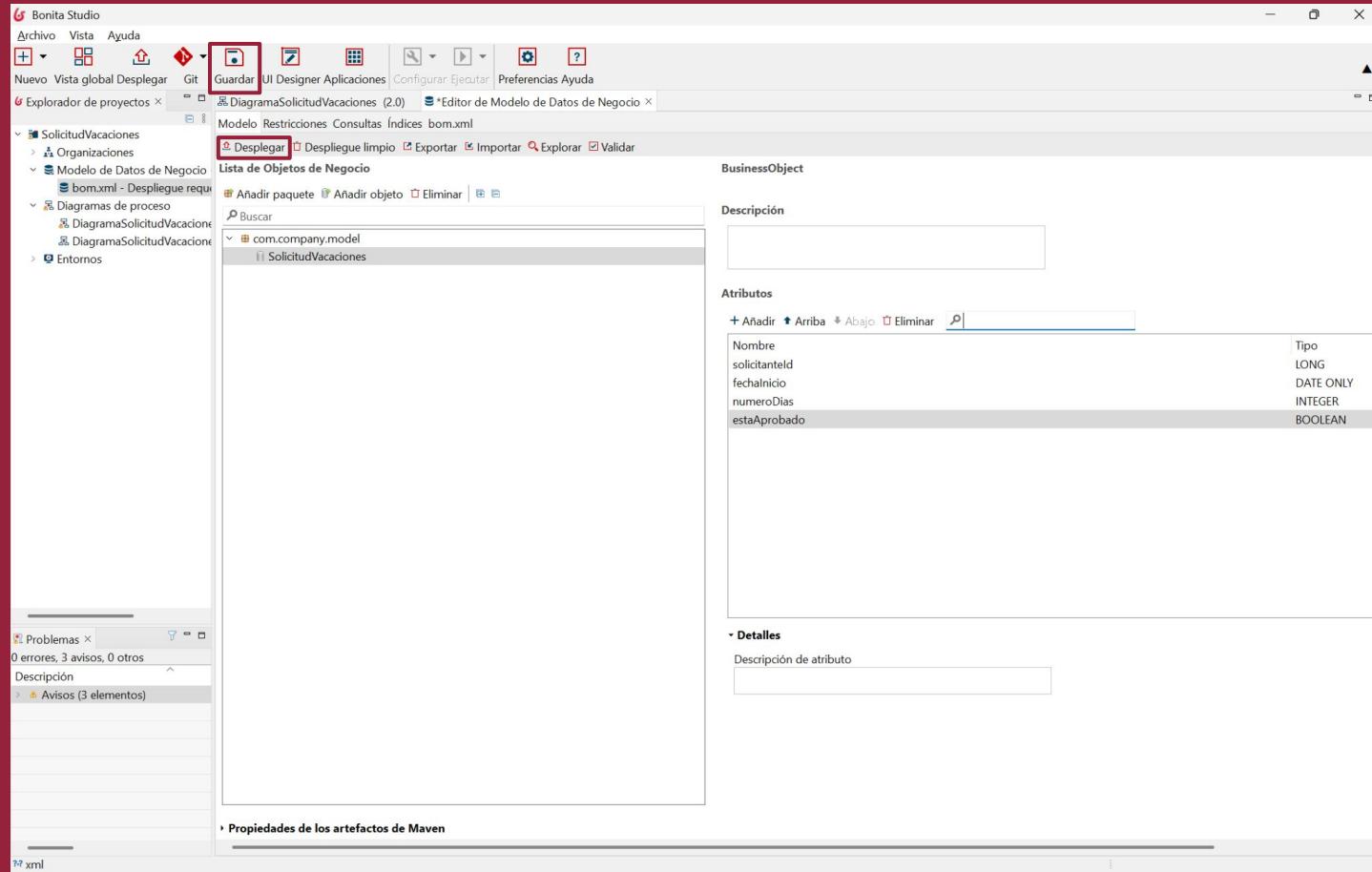


Una vez cargue en el menú de la izquierda se nos mostrará “bom.xml”. Dentro se nos mostrara “BusinessObject” al que le cambiaremos el nombre y añadiremos los atributos pertinentes dando a “Añadir” y cambiando los nombres y tipo de variable



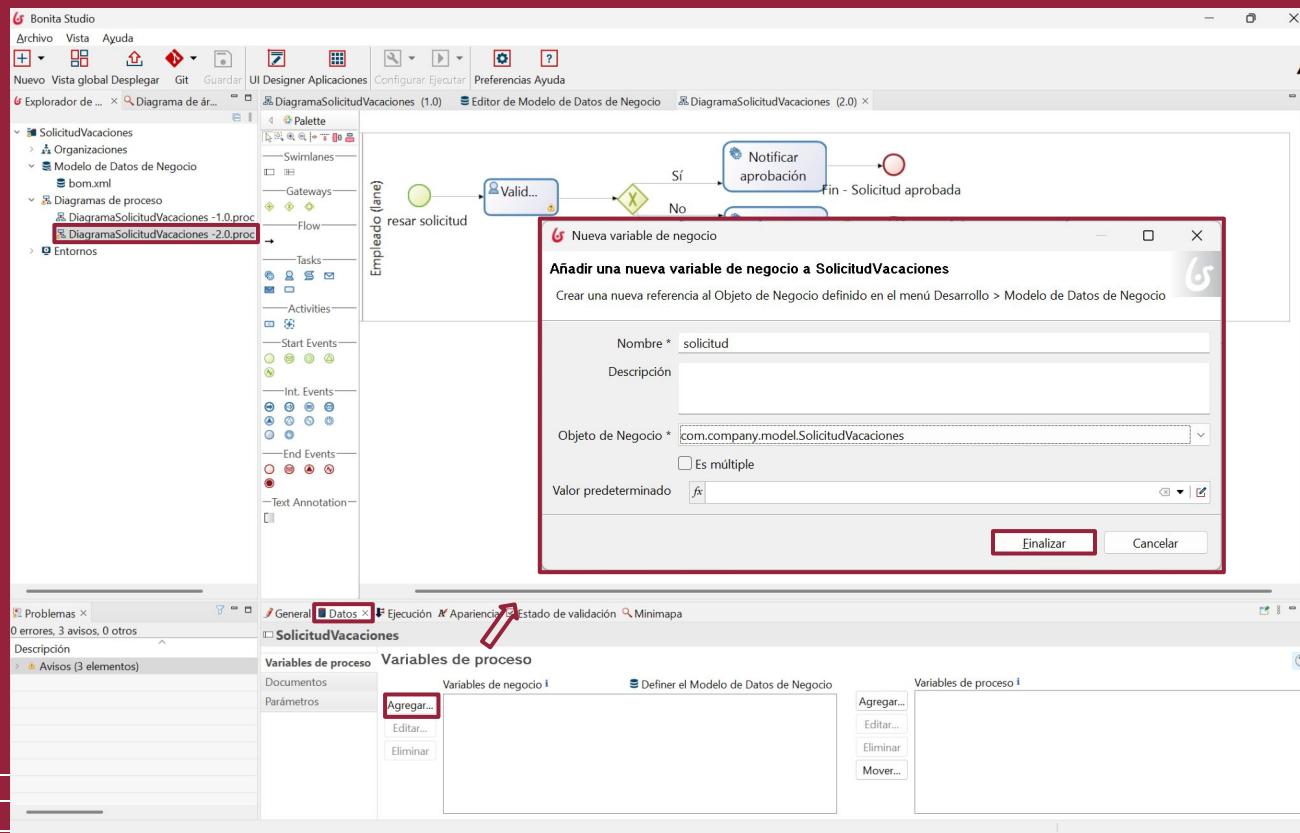
## Ejercicio 2

Una vez creado el despliegue daremos en “Guardar” y posteriormente en “Desplegar”



## Ejercicio 2

Ahora volveremos a seleccionar el diagrama, en el menú inferior seleccionaremos “Datos” y dentro “Aregar” en el apartado “Variables de negocio”. En el menú que nos aparece introducimos el nombre y le damos a “Finalizar”



Seleccionamos en el menu inferior “Ejecución”, “Contrato” y “Añadir desde datos”, en el menú que se despliega seleccionamos “solicitud” y damos “Siguiente”. En esta deseleccionamos “solicitanteld” y “estaAprobado” y seleccionamos “Finalizar” mostrandose finalmente en la tabla

**Añadir entrada de contrato**

Seleccione los datos y la acción a realizar

Datos  Variable de negocio  Documento

Acción  Instanciar  Editar

**solicitud -- com.company.model.SolicitudVacaciones**

Nombre de entrada **solicitudInput** de tipo COMPLEX

Botones: Anterior, Siguiente →, Acabar & añadir, Finalizar, Cancelar

**Añadir entrada de contrato**

Seleccione solicitud atributos para añadir al contrato

Nombre del Atributo | Tipo de atributo | Tipo de Entrada | Requer...

solicitanteld	LONG	TEXT	false
fechainicio	DATE ONLY	DATE ONLY	false
numeroDias	INTEGER	INTEGER	false
estaAprobado	BOOLEAN	BOOLEAN	false

Más información sobre [Contrato y generación de formularios](#).

De la definición de contrato, el estudio puede generar automáticamente scripts para inicializar variables de negocio.

Generar automáticamente el script de inicialización. Haga clic en el botón de vista previa para comprobar su contenido.

No, gracias. Definiré manualmente cómo utilizar el contrato.

**Ejecución**

SolicitudVacaciones

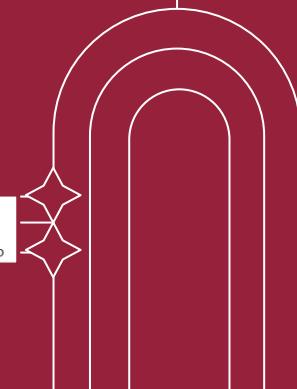
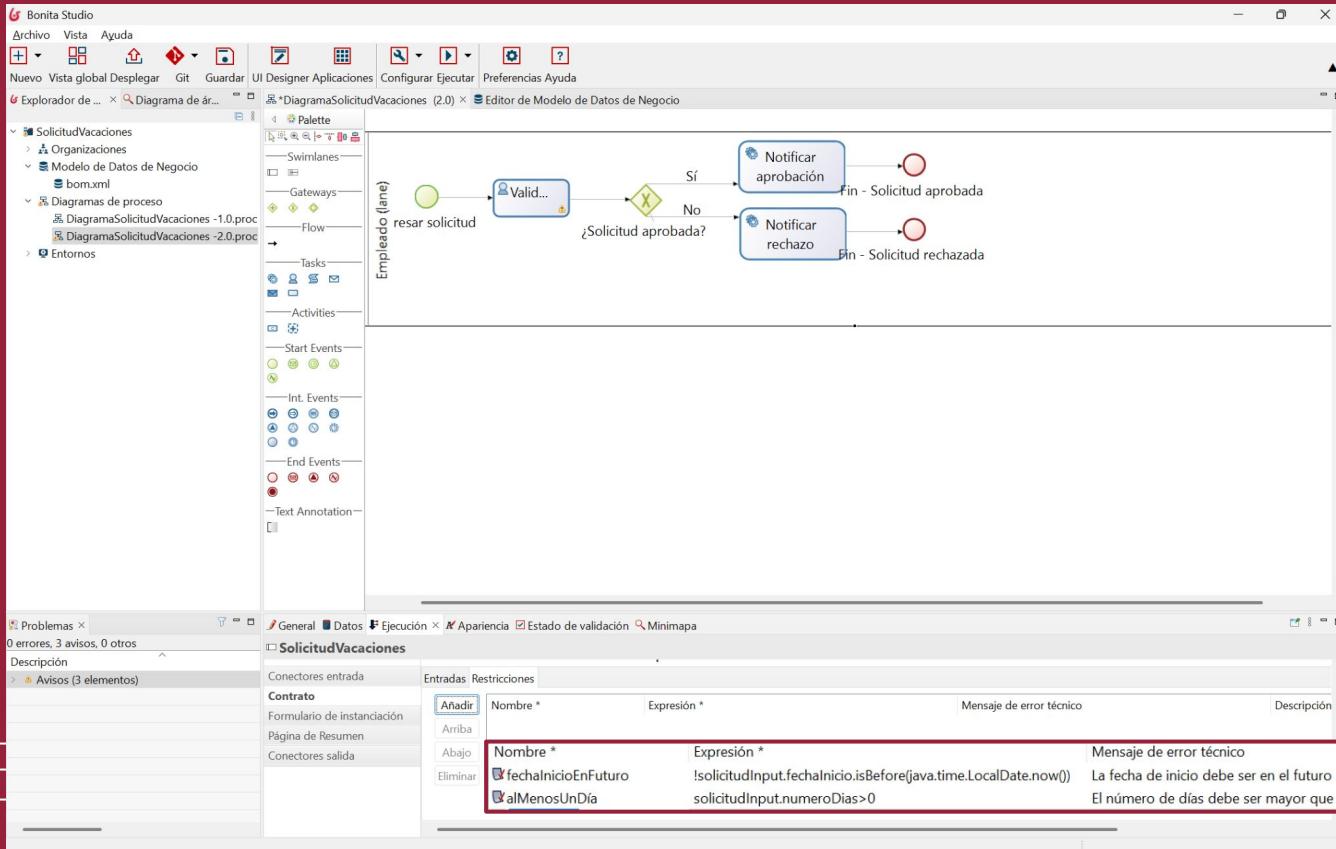
Entradas de la instancia de proceso

Primer defina las variables de negocio y/o los documentos y luego haga clic en "Aregar datos...". Automáticamente se mapean las entradas de contrato a los datos y se crean operaciones.

Añadir desde datos...

Nombre *	Tipo	Múltiple	Descripción
solicitudInput	COMPLEX		
fechainicio	DATE ONLY		
numeroDias	INTEGER		

Ahora en el mismo apartado “Ejecución”, “Contrato” iremos al apartado de “Restricciones” y “Añadir” rellenando los campos necesarios.



# Ejercicio 2

Accederemos a “Datos” en el menú inferior y editaremos la variable “solicitud” creada anteriormente, le daremos al icono del lápiz y añadiremos en la ruta la línea recuadrada

The screenshot shows the Bonita Studio interface with several windows open:

- Editar variable de negocio** dialog (left):
  - Nombre: `solicitud`
  - Descripción: (empty)
  - Objeto de Negocio: `com.company.model.SolicitudVacaciones`
  - Es múltiple: unchecked
  - Valor predeterminado: `f<initSolicitud()`
- Variables de proceso** panel (bottom left): Shows a list of variables and their types, with `solicitud` selected.
- Editar expresión** dialog (right):
  - Consulta: Script
  - Nombre: `initSolicitud()`
  - Script content:

```
import org.bonitasoft.engine.identity.UserNotFoundException

def solicitudVacacionesVar = new com.company.model.SolicitudVacaciones
solicitudVacacionesVar.fechaInicio = solicitudInput?.fechaInicio
solicitudVacacionesVar.numeroDias = solicitudInput?.numeroDias
try{
    def processInitiator = apiAccessor.getIdentityAPI().getUserIdentity(processInstanceId)
    userByInitiatorId = processInitiatorUser
} catch(UserNotFoundException e){
    // Handle UserNotFoundException here
    // Was the process started by the system (e.g.: a start event)
    // Has the user who started the process instance been deleted?
}
solicitudVacacionesVar.solicitanteId = processInitiator.id
```
  - Buttons: Aceptar, Cancelar, Evaluar

Seleccionamos “Validar solicitud” y accedemos a “Ejecución”, “Contrato”, “Entradas” y “Añadir”. Una vez desplegado le damos a siguiente y solo dejamos seleccionado “estaAprobado” y seleccionamos “Finalizar”

The screenshot displays the Bonita Studio interface with three main windows:

- Añadir entrada de contrato (Left Window):**
  - Header:** Añadir entrada de contrato
  - Section:** Seleccione los datos y la acción a realizar
  - Buttons:** Datos (radio button selected), Documento, Acción (radio button selected), Instanciar, Editar.
  - Text:** solicitud -- com.company.model.SolicitudVacaciones -- Valor predeterminado: initSolicitud()
  - Input:** Nombre de entrada: solicitudInput, tipo: COMPLEX.
  - Buttons:** Anterior, Siguiente →, Acabar & añadir, Finalizar, Cancelar.
- Solicitud de vacaciones (Middle Window):**
  - Diagrama:** BPMN diagram showing a sequence starting with 'solicitud' leading to 'Valid...' (selected), which then leads to 'Solicitud aprobada'.
  - Buttons:** Ejecutar, Preferencias, Ayuda, Negocio, DiagramaSolicitudVacaciones.
- Validar solicitud (Right Window):**
  - Header:** Añadir entrada de contrato
  - Section:** Seleccione solicitud atributos para añadir al contrato
  - Text:** Seleccione los campos que desea reutilizar en su contrato.
  - Table:** Atributos obligatorios
 

Nombre del Atributo	Tipo de atributo	Tipo de Entrada	Requer...
solicitanteId	LONG	TEXT	false
fechaInicio	DATE ONLY	DATE ONLY	false
numeroDias	INTEGER	INTEGER	false
<input checked="" type="checkbox"/> estaAprobado	BOOLEAN	BOOLEAN	false
  - Text:** Más información sobre [Contrato y generación de formularios](#).
  - Text:** De la definición del contrato, el estudio puede generar automáticamente operaciones de guardar o actualizar las variables del negocio. Posteriormente, se pueden modificar estas operaciones si es necesario.
  - Buttons:** ← Anterior, Vista previa >, Acabar & añadir, Finalizar, Cancelar.

**Bottom Window (Validar solicitud configuration):**

- General Tab:** Validar solicitud
- Contract Tab:** Contrato (highlighted)
- Inputs Tab:** Entradas de la tarea
- Buttons:** Anadir (highlighted), Agregar hijo, Eliminar.

## Ejercicio 2

Ahora seleccionaremos la transición “Sí” y accederemos a “General” donde seleccionaremos el ícono del lápiz. Dentro del menu cambiaremos el nombre y seleccionaremos la variable “solicitud”. Finalmente “Aceptar”

The screenshot shows the Bonita Studio interface. On the left, the palette contains icons for various BPMN elements like Swimbilanes, Gateways, Flow, Tasks, Activities, Start Events, Int. Events, End Events, and Text Annotations. The main workspace displays a BPMN diagram with a start event 'resar solicitud' leading to a gateway '¿Solicitud aprobada?'. From the 'Sí' path, it leads to 'Notificar aprobación' which then leads to an end event 'Fin - Solicitud aprobada'. From the 'No' path, it leads to 'Notificar rechazo' which then leads to an end event 'Fin - Solicitud rechazada'. A context menu is open over the 'Sí' transition, with 'General' selected. The 'General' tab in the bottom-left panel shows a transition named 'Sí' with the condition 'true'. In the center, an 'Editar expresion' dialog is open. The 'Script' field contains the code 'Nombre isEstaAprobado()'. The 'Variables de negocio' dropdown shows 'solicitud SolicitudVacaciones'. The 'tipo de retorno' dropdown is set to 'java.lang.Boolean'. The 'Aceptar' button at the bottom right is highlighted.

Bonita Studio

Archivo Vista global Desplegar Git Guardar UI Designer Aplicaciones Configurar Ejecutar Preferencias Ayuda

Explorador de ... Diagrama de ár...

SolicitudVacaciones

Organizaciones

Modelo de Datos de Negocio

bom.xml

Diagramas de proceso

DiagramsSolicitudVacaciones -1.0 proc

DiagramsSolicitudVacaciones -2.0 proc

Entornos

resar solicitud

Valid...

¿Solicitud aprobada?

Sí

Notificar aprobación

Fin - Solicitud aprobada

No

Notificar rechazo

Fin - Solicitud rechazada

Editar expresion

Script

Nombre isEstaAprobado()

Variables de negocio

solicitud SolicitudVacaciones

Consultas de Negocio

Contexto de ejecución

Plantillas de código

No hay descripción

Quick Access Operators

= ≠ > ≥ < ≤ And Or Not Condition Iterate While

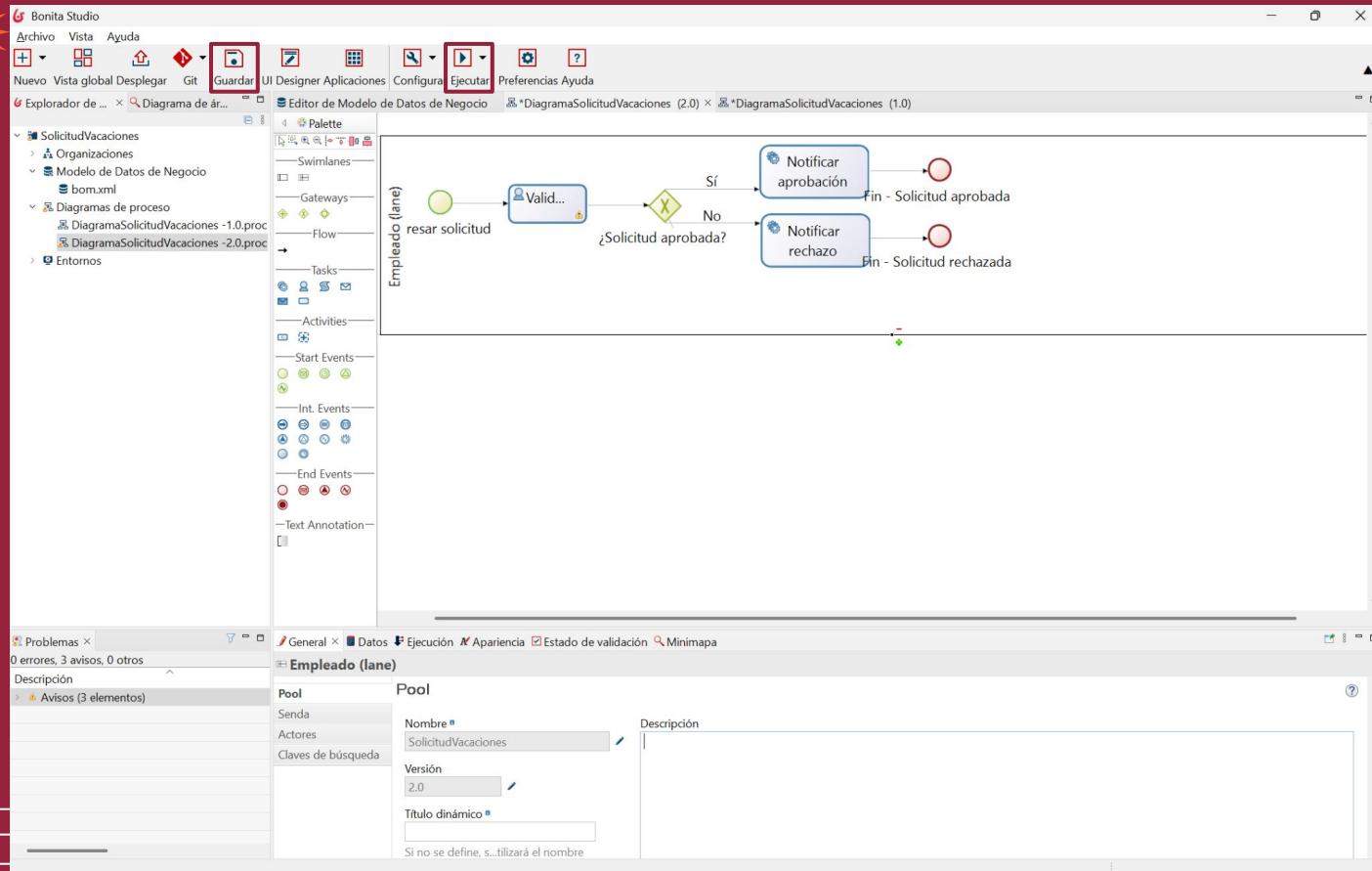
solicitud

Resolución automática de dependencias

tipo de retorno java.lang.Boolean

Aceptar Cancelar

## Seleccionamos “Guardar” y “Ejecutar”



## Ejercicio 2

Se abrirá la siguiente pestaña donde rellenamos los datos y damos a “Inicio” y nos llevará al mismo menú que en el ejercicio anterior donde seleccionaremos “Validar solicitud”, “Tomar” y “Ejecutar”

Bonita User Application

Walter Bates

Tareas Casos Procesos

Atención : Este es un formulario temporal generado automáticamente para la prueba. Antes de poner el proceso en producción, cree y asigne los formularios necesarios.

### SolicitudVacaciones

solicitudInput - <No hay descripción definida en el contrato para esta entrada>

fechainicio - <No hay descripción definida en el contrato para esta entrada>

2025-07-03  
Ejemplo: 2025-06-03

numeroDias - <No hay descripción definida en el contrato para esta entrada>

5

**Inicio**

Tareas realizadas

Lista de tareas

Tomar	Liberar	Nombre de tarea	Nombre de Proceso	Fecha de vencimiento
<input checked="" type="checkbox"/>		Validar solicitud	SolicitudVacaciones	-

1 - 1 / 1

Ejecutar

Walter Bates

Formulario Comentarios Vista global

Atención : Este es un formulario temporal generado automáticamente para la prueba. Antes de poner el proceso en producción, cree y asigne los formularios necesarios.

### Validar solicitud

solicitudInput - <No hay descripción definida en el contrato para esta entrada>

estaAprobado - <No hay descripción definida en el contrato para esta entrada>

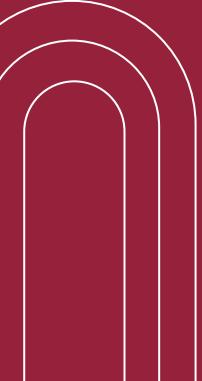
Esperando un valor BOOLEAN.

**Ejecutar**

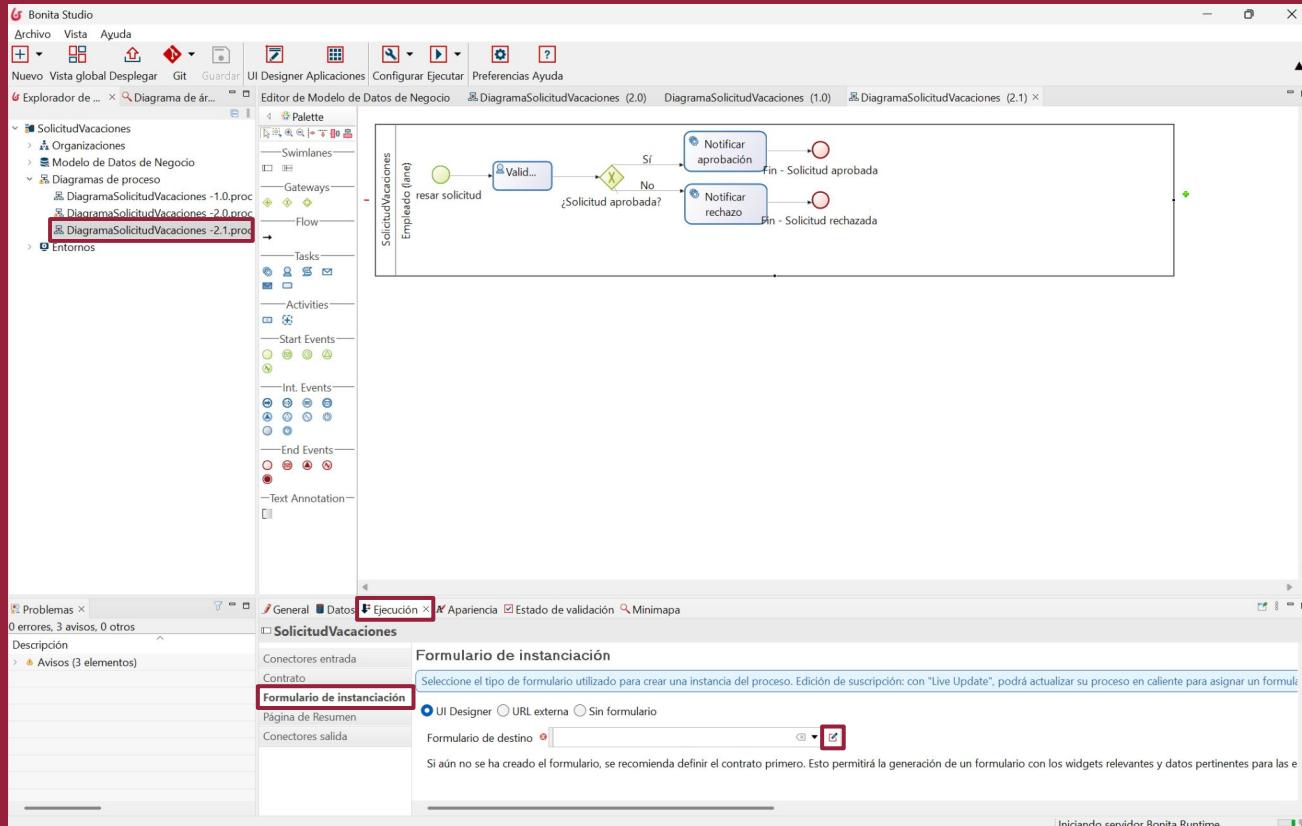


# 03 Crear formularios

El objetivo de este ejercicio es proporcionar formularios fáciles de usar y adecuados para la ejecución del proceso.



Comenzamos duplicando el diagrama y poniendo versión 2.1. En este diagrama accederemos en el menú inferior a “Ejecución” y “Formulario de instanciación”, dentro de esta pestaña seleccionaremos el icono del lápiz y se nos abrirá una página nueva



## Ejercicio 3

En esta pestaña veremos un formulario al que le cambiaremos el nombre a “ingresarSolicitudVacaciones”. Seleccionaremos el título y en el menú derecho le cambiaremos los campos necesarios. Haremos lo mismo con “Fecha Inicio” y “Número Días”

The screenshot shows the 'EDITOR DE FORM' interface. On the left, there's a sidebar with various 'WIDGETS' like Búsqueda, Container, Tabs container, Form container, Modal container, Currency Input, Input, Text Area, Rich text area, Autocomplete, Select, Checkbox, Checklist, Radio Buttons, Upload, Date Picker, Date Time Picker, Button, SaveButton, http:// Link, and Image. The main area displays a form titled 'Solicitud' with two input fields: 'Fecha Inicio' (data:formInput.solicitudInput.fechaInicio) and 'Número Dias'. Below the fields is a 'Submit' button and a 'Debug message' section. At the bottom, there are tabs for 'VARIABLES' and 'ASSETS', and a table showing variable definitions: 'Nombre' (formInput, formOutput, submit\_errors\_list), 'Valor' ({"solicitudInput": {"fechaInicio": null, "numeroDias": 0}}, return { solicitudInput: \$data.formInput.solicitudInput }, if(\$data.formOutput && \$data.formOutput.\_submitError && \$data...), 'Tipo' (JSON, Javascript expression, Javascript expression), and actions (edit, delete). On the right, a configuration panel is open for the 'Title' field, which is currently set to 'Descripción'. Other settings shown include 'Ancho' (12 columns), 'Clases CSS' (empty), 'Oculto' (no), 'Interpretar HTML' (no), 'Texto' (using {{dataVariable}} to access data and {{format}} to format it), 'Nivel de título' (Nivel 4), and 'Alineación' (izquierda). A red box highlights the 'Title' section and the 'Número Días' field in the list.

Una vez modificado eliminaremos los valores iniciales dándole al icono del lápiz en la variable “formInput” y modificando los valores por los mostrados. Finalmente le daremos “Guardar”. Lo último que cambiaremos es “Submit” para poner “Enviar”. Después “Guardar” y “Vista Previa”

The screenshot shows the 'EDITOR DE FORM' interface. On the left, there's a sidebar with a red starburst icon and a 'WIDGETS' section containing various input types like Container, Tabs container, Form container, Búsqueda, Currency Input, Input, Text Area, Rich text area, user, Autocomplete, Select, Checkbox, Checklist, Radio Buttons, Upload, Date Picker, Date Time Picker, Button, SaveButton, http://, Link, and Image. In the center, a form titled 'Ingrese una solicitud de' is displayed with fields for 'Fecha de Inicio' (data:formInput.solicitudInput.fechaInicio) and 'Número de días'. A 'Submit' button is at the bottom. Below the form is a 'Debug message' section. At the bottom, there are tabs for 'VARIABLES' and 'ASSETS', and a search bar. On the right, a modal window titled 'Editar la variable formInput' is open. It shows the 'Tipo' as 'JSON' and the 'Valor' as a JSON object:

```
[{"solicitudInput": { "fechaInicio": null, "numeroDias": null }}
```

A red box highlights the JSON value in the 'Valor' field. Below the modal, a note says: 'Consejo: Sintaxis Array : ["val1", "val2"], Sintaxis Object: {"clave": "valor"}'. At the bottom of the modal are 'Guardar' and 'Cancelar' buttons.

# Ejercicio 3

El formulario se mostrará

Vista previa - ingresarSolicitudVacaciones

Ver en la aplicación ⓘ Ninguno es-ES

Ingrese una solicitud de vacaciones

Fecha de Inicio

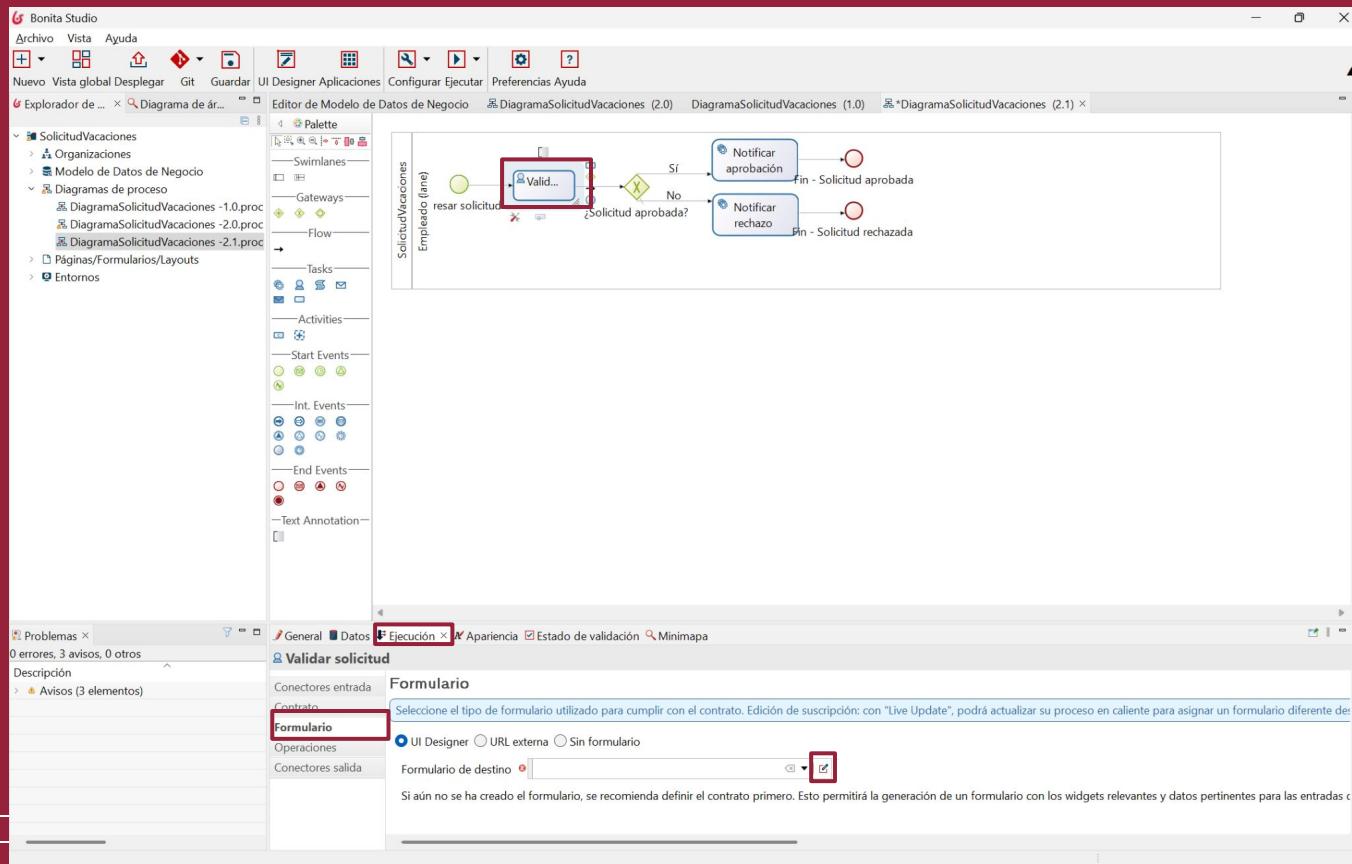
Ingrese una fecha (dd/mm/yyyy)

Número de días

Enviar

# Ejercicio 3

Al igual que el anterior crearemos un formulario para “Validar Solicitud” en “Ejecución”, “Formulario” y pulsando en el icono del lápiz



En el nuevo formulario cambiaremos el nombre a “validarSolicitudVacaciones” y añadiremos una variable “solicitante” con sus respectivos valores. Cambiaremos el título, añadiremos un widget de texto, un widget “Rechazar Solicitud” y “Aceptar Solicitud” y finalmente “Guardar”

EDITOR DE FORM

validarSolicitudVacaciones Guardar Vista Previa

WIDGETS

Fila

Validar una solicitud de vacaciones

Solicitud

<b>Solicitante:</b> {{solicitante.firstname}} {{solicitante.lastname}}

Fecha Inicio

Numero Dias

Rechazar Aprobar

Selecciona un elemento en la pizarra, a continuación, establece allí sus propiedades

Nombre	Valor	Tipo	7 of 7
formOutput	if( \$data.solicitud ) { return { //map solicitud variable to espec... } }	Javascript expression	
solicitante	../API/identity/user/{{solicitud.solicienteId}}	External API	
solicitud	../{{context.solicitud_ref.link}}	External API	
submit_errors_list	if(\$data.formOutput && \$data.formOutput._submitError && ...)	Javascript expression	



Finalmente desde el menú daremos a “Ejecutar” y verificaremos que está correcto rellenando el formulario y posteriormente viendo si se puede “Aceptar” y “Rechazar” desde el menú

The screenshot displays the Bonita Studio interface at the top and the Bonita User Application interface below it.

**Bonita Studio (Top):**

- Toolbar: Archivo, Vista, Ayuda, Nuevo, Vista global, Desplegar, Git, Guardar, UI Designer Aplicaciones, Configurar, Ejecutar, Preferencias, Ayuda.
- Explorador de ...: Diagrama de árboles, Diagrama de negocio, DiagramaSolicitudVacaciones (2.0), DiagramaSolicitudVacaciones (1.0), DiagramaSolicitudVacaciones (2.1).

**Bonita User Application (Bottom):**

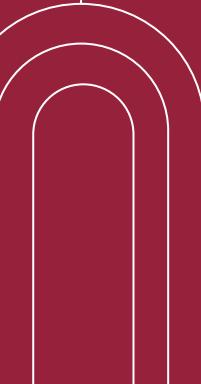
- Header: Bonita User Application, Walter Bates.
- Navigation: Tareas, Casos, Procesos.
- Form: Ingrese una solicitud de vacaciones.
  - Fecha de Inicio: 20/06/2025 (with a calendar icon).
  - Número de días: 4.
- Left sidebar:
  - Problemas: 0 errores, 3 avisos, 0 otros.
  - General: Validar.
  - Conectores.
  - Contrato.
  - Formularios: Avisos (3 elementos).
  - Operaciones.
  - Conectores.
- Central panel:
  - Filtros: Proceso: Todos, Caso: ID del Caso, Búsqueda... (placeholder: En la columna Nombre de tarea).
  - Lista de tareas: Tomar, Liberar, 1 - 1 / 1. A table with columns: Nombre de tarea, Nombre de Proceso, Fecha de vencimiento. One row: Valida solicitud, SolicitudVacaciones.
- Right panel: Formulario, Comentarios, Vista global, Walter Bates.
- Formulario panel:
  - Validar una solicitud de vacaciones.
  - Solicitud: Solicitante: (empty), Fecha Inicio: 20 de jun. de 2025, Numero Dias: 4.
  - Buttons: Rechazar (red), Aprobar (green).



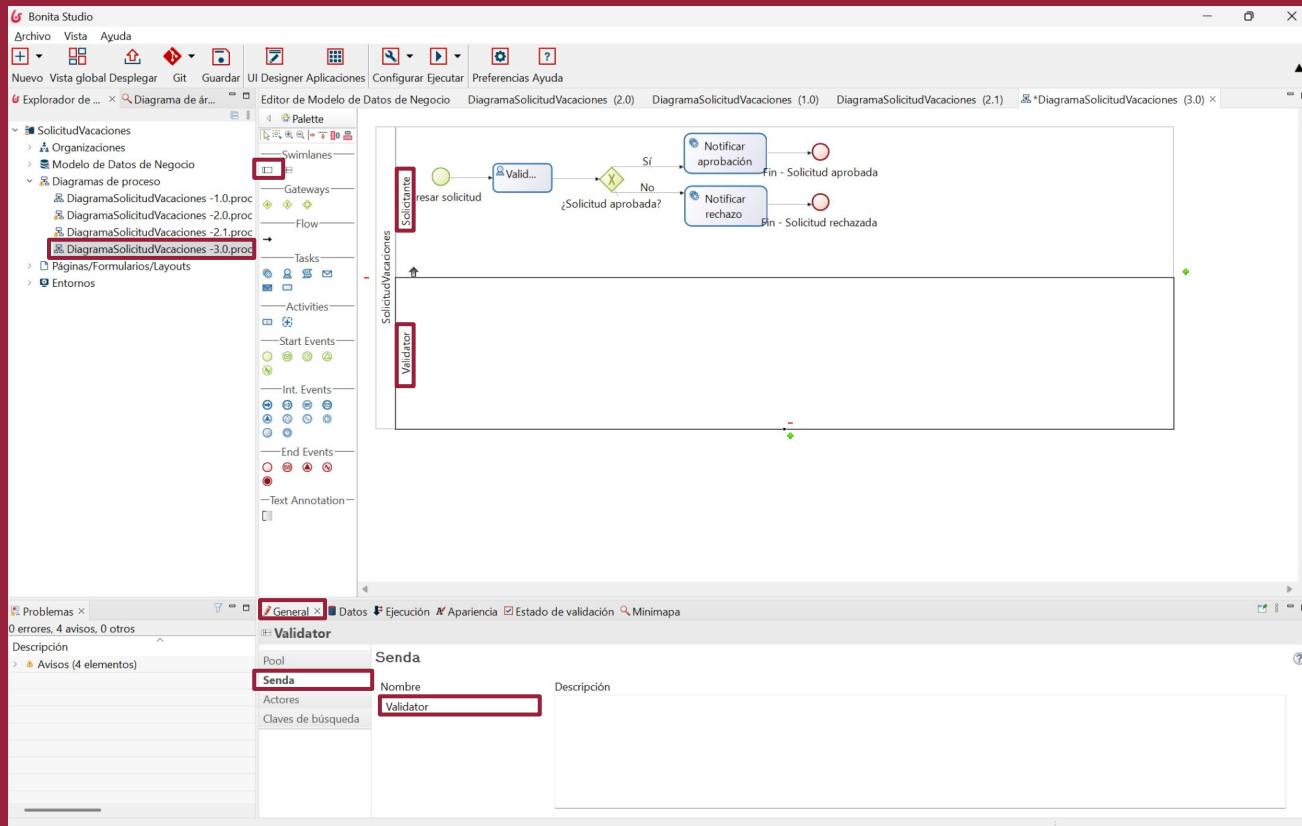
04

# Definición de los actores

El objetivo de este ejercicio es aportar una noción de colaboración al proceso existente mediante la distribución de las tareas entre dos actores: el solicitante y el validador.



Comenzamos duplicando el diagrama y poniendo versión 3.0 y añadiendo una senda, estas se encuentran en el apartado “Swimlanes”. Una vez añadida la seleccionaremos y en el menú inferior accederemos a “General” y “Senda” donde le cambiaremos el nombre a ambas



**Ejercicio 4** Continuaremos arrastrando “Validar tarea” a la nueva senda “Validator”. Una vez desplazado accederemos al menú “General” y “Actores” donde seleccionaremos el actor “Employee actor” y pulseremos en “Definir”. Dentro del desplegable seleccionaremos “Gestor Iniciador”, definiremos el nombre y aceptaremos

The screenshot displays the Bonita Studio interface with several windows open:

- Filtros de Actores (Left Window):** Shows the "Selección una definición de filtro de actor" dialog. It lists categories like 'Todos', 'Organización', and 'Proceso'. Under 'Definiciones de filtro de actores', 'Gerente Iniciador' is selected and highlighted with a red box.
- Process Diagram (Center Window):** A BPMN-like diagram titled 'SolicitudVacaciones'. It shows a flow from 'Solicitante' to 'resar solicitud', then to a decision node '¿Solicitud aprobada?'. If 'Sí', it leads to 'Notificar aprobación' and ends at 'Fin - Solicitud aprobada'. If 'No', it leads to 'Notificar rechazo' and ends at 'Fin - Solicitud rechazada'. A task node 'Valid...' is also present in the flow.
- Configurar el filtro del actor (Right Window):** A dialog titled 'Configurar el filtro del actor \*Gerente Iniciador\* (1.0)'. It contains fields for 'Nombre' (set to 'responsableIniciador') and 'Descripción'.
- Validator View (Bottom Window):** Shows a 'General' tab with '0 errores, 4 avisos, 0 otros'. The 'Actores' tab is selected, showing a dropdown menu with 'Employee actor -- Este es un ejemplo de actor que está mapeado a cualquier usuario de la organización ACME'.

Tras esto le daremos a “Guardar”, “Ejecutar” y rellenaremos el formulario con el usuario predeterminado “Walter Bates” dandole a “Enviar”

The screenshot shows the Bonita Studio interface with a BPMN process diagram and a user application form.

**BPMN Process Diagram:**

```
graph LR; Start((Solicitante)) --> Responder[Responder solicitud]; Responder --> Decision{¿Solicitud aprobada?}; Decision -- Sí --> NotificarAprobacion[Notificar aprobación]; NotificarAprobacion --> FinAprobada((Fin - Solicitud aprobada)); Decision -- No --> NotificarRechazo[Notificar rechazo]; NotificarRechazo --> FinRechazada((Fin - Solicitud rechazada));
```

**Bonita User Application Form:**

The application has a header with the title "Bonita User Application" and a user "Walter Bates". The main screen displays a form titled "Ingrese una solicitud de vacaciones" with fields for "Fecha de Inicio" (27/06/2025) and "Número de días" (3). A red box highlights the "Enviar" button.

**Toolbars and Side Panels:**

- Top Bar:** Includes "Nuevo", "Vista global", "Desplegar", "Git", "Guardar" (highlighted with a red box), "UI Designer Aplicaciones", "Configuración" (highlighted with a red box), "Ejecutar" (highlighted with a red box), "Preferencias", and "Ayuda".
- Left Sidebar:** Shows the project structure under "SolicitudVacaciones" and lists various components like "Swimlanes", "Gateways", "Flow", "Tasks", "Activities", "Start Events", "Int. Events", "End Events", and "Text Annotation".
- Bottom Panels:** Includes "Problemas" (0 errores, 4 avisos, 0 otros), "Validator" (Actores: "responsibleIniciador -- bonita-actorfilter-initiator-manager (1.0)", Filtro de actor: "Definir...", "Editar..."), and a footer with "DiagramaSolicitudVacaciones -3.0.proc - solicitudvacaciones-app/diagrams".

# Ejercicio 4

Una vez enviado veremos que no nos sale la tarea que acabamos de enviar en “Lista de tareas”. Haremos click sobre el usuario “Walter Bates” y “Cerrar sesión”

The screenshot shows the Bonita User Application interface. On the left, there's a sidebar with 'Tareas', 'Casos', and 'Procesos' tabs. Below them are sections for 'Por hacer', 'Mis tareas', and 'Tareas realizadas'. A red box highlights the 'Lista de tareas' section, which contains a message: 'Todo hecho. ¡Buen trabajo!'. In the center, there's a 'Filtros' panel with dropdowns for 'Proceso' (set to 'Todos') and 'Caso' (with an input field 'ID del Caso'). To the right, a message states: 'Este es el panel de detalles de la tarea. No hay información para mostrar'. On the far right, a red box highlights the user profile for 'Walter Bates', showing a placeholder icon and the name 'Walter Bates'. Below the profile, there's a 'Detalles del usuario' section with fields for 'Nombre de usuario' (set to 'walter.bates'), 'Correo Electrónico' (set to 'walter.bates@acme.com'), and 'Idioma' (set to 'Español'). Buttons for 'Aplicar' and 'Cerrar sesión' are also present.

Bonita User Application

Tareas Casos Procesos

Por hacer Mis tareas Tareas realizadas

Filtros

Proceso Todos Caso ID del Caso

Búsqueda... En la columna Nombre de tarea

Lista de tareas C

Todo hecho. ¡Buen trabajo!

Este es el panel de detalles de la tarea. No hay información para mostrar

Detalles del usuario

Nombre de usuario  
walter.bates

Correo Electrónico  
walter.bates@acme.com

Idioma  
Español

Aplicar Cerrar sesión Cerrar

Walter Bates

# Ejercicio 4

Al cerrar sesión se nos mostrará un menú de inicio de sesión donde introduciremos el nombre “helen.kelly” y la contraseña “bpm”. Al acceder comprobaremos que la solicitud se encuentra en “Lista de tareas”

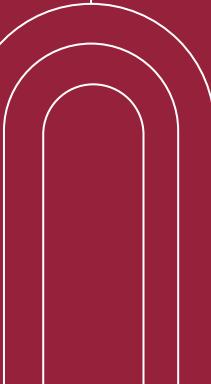
The screenshot displays the Bonita User Application interface. On the left, a modal window titled "Formulario de login" shows a text input field with "helen.kelly" and a password input field. On the right, the main application window has a header "Bonita User Application" with tabs "Tareas", "Casos", and "Procesos". The "Tareas" tab is selected, showing a sidebar with "Por hacer" (1), "Mis tareas" (1), and "Tareas realizadas". Below this is a "Filtros" section with a dropdown for "Proceso" set to "Todos" and a search bar. A red box highlights the "Lista de tareas" table, which lists one task: "Validar solicitud" for process "SolicitudVacaciones". To the right, a detailed view of the task "Validar solicitud" for "SolicitudVacaciones" is shown, with buttons for "Aprobar" (Approve) and "Rechazar" (Reject).

05

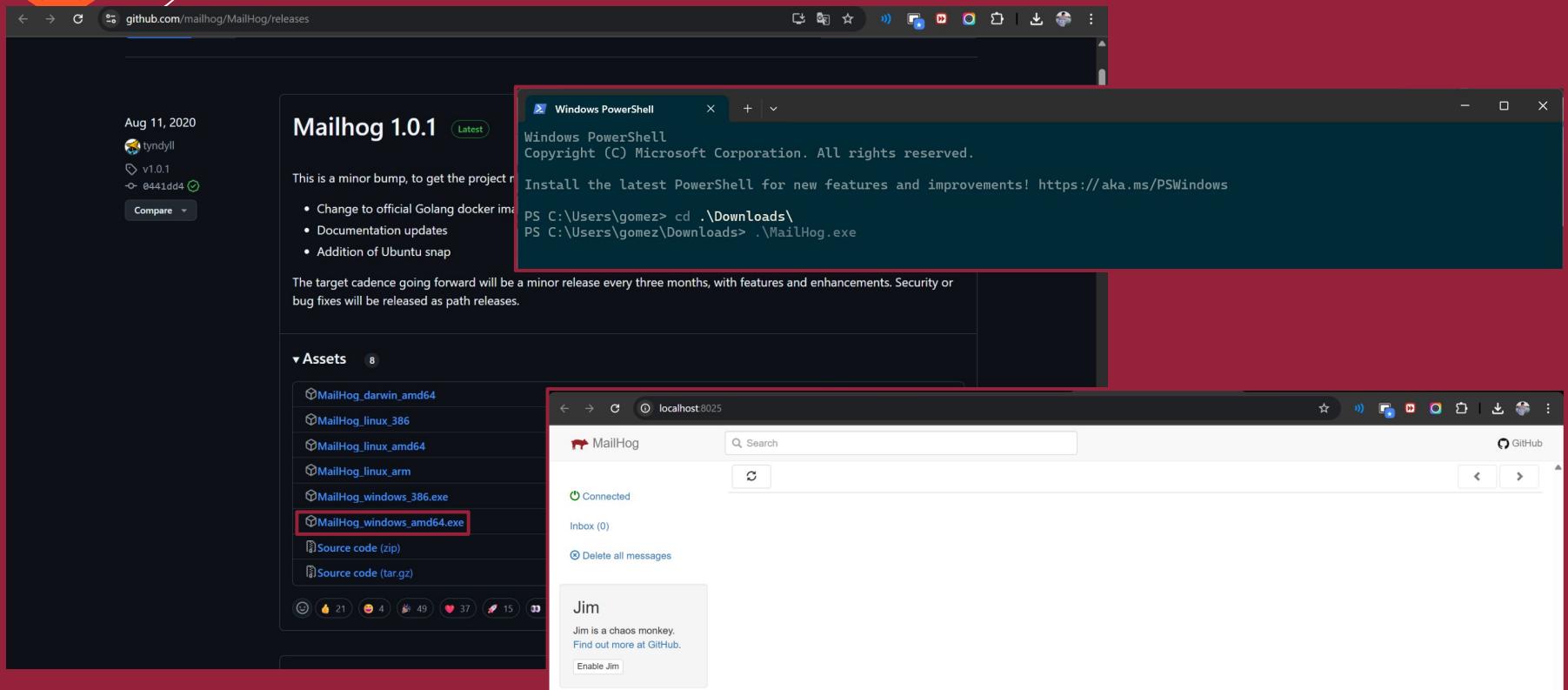
# Notificación a través de un conector



El objetivo de este ejercicio es tratar una interacción entre el proceso y un sistema externo a través de un conector. Aquí estamos interesados en la notificación del resultado de la solicitud de licencia a través de un conector de correo electrónico.

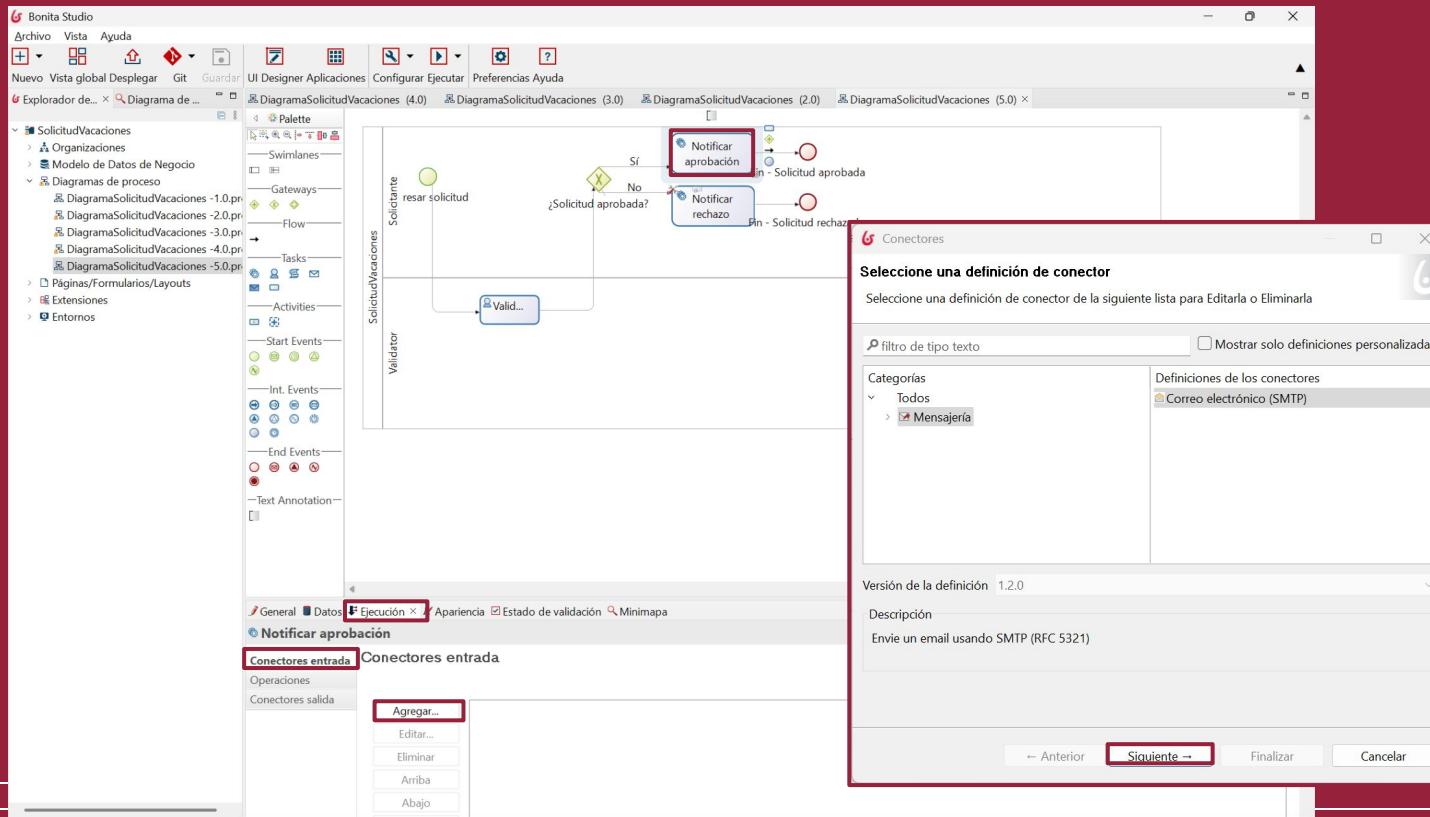


Comenzamos accediendo al repositorio de GitHub de “Mailhog” y descargando “MailHog\_windows\_amd64.exe”. Accedemos al terminal y ejecutamos dicho archivo. Para verificar que es correcto accederemos a localhost:8025



# Ejercicio 5

Comenzamos renombrando las versiones ejercicio 1=1.0, 2=2.0... y duplicamos en 5.0. Seleccionaremos “Notificar aprobación” y en el menú inferior “Ejecución” y “Conector entrada” donde daremos a “Aregar” y seleccionaremos “Correo electrónico (SMTP)”



En la pestaña desplegada añadiremos el nombre “enviarCorreoAprobacion” y daremos a “Siguiente”, donde añadiremos como host “localhost” y el puerto 1025. Dándole de nuevo a “Siguiente” añadiremos el remitente y el destinatario desde el icono del lápiz eligiendo “processInitiatorUser”

Correo electrónico (SMTP)

### Información de conexión

Introduzca la información de conexión del servidor SMTP

Nombre \* enviarCorreoAprobacion

Descripción

Si falla el conector ... Poner en estado fallido

Error Nombrado

SMTP Host \* localhost

Puerto SMTP \* 1025

Seguridad

- SSL \*  Cambie al editor para crear una condición...
- STARTTLS \*  Cambie al editor para crear una condición...
- Trust certificate  Cambie al editor para crear una condición...

Autenticación

Nombre de usuario

Contraseña

Carga Guardar Prueba

Anterior Siguiente → Finalizar Cancelar

Correo electrónico (SMTP)

### Dirección de email

Configurar los destinatarios de correo electrónico y remitente

De \* i rh@acme.com

A \* i to0

Otro

Return-Path i

Responder a

CC

BCC

Carga Guardar Prueba

Anterior Siguiente → Finalizar Cancelar

Editar expresión

Script

Nombre to0

Quick Access Operators

= > > > < < And Or Not Condition Iterate While

```
import org.bonitasoft.engine.identity.UserNotFoundException
try{
    def processInitiator = apiAccessor.getIdentity()
        .getProcessInstance(processInstanceId)
        .getStartedBy()
}
catch(UserNotFoundException e){}
```

Bonita API solo se debe utilizar para [llamadas de sólo lectura](#)en los scripts de groovy.

Resolución automática de dependencias

tipo de retorno java.lang.String

Aceptar Cancelar

# Ejercicio 5

Continuaremos seleccionando la línea entre “.getStartedBy())” y “}cacth(){}“ y seleccionando “userProfessionalContact”. Tras esto “Aceptar” y “Siguiente”. En esta última pestaña añadiremos el asunto “Solicitud de vacaciones aceptada” y “Finalizar”

The screenshot shows two windows from the BonitaSoft BPM interface:

- Script Editor Window:** The title bar says "Editar expresión". The script code is as follows:

```
Nombre: to()
Script
import org.bonitasoft.engine.identity.UserNotFoundException

try{
    def processInitiator = apiAccessor.getIdentityAPI().getUser(apiAccessor.getProcessAPI()
        .getProcessInstance(processInstanceId)
        .getStartedBy())

    return apiAccessor.getIdentityAPI().getUserContactData(processInitiator.id, false).email
} catch(UserNotFoundException e){
    // Handle UserNotFoundException here
    // Was the process started by the system (e.g.: a start event) ?
    // Has the user who started the process instance been deleted ?
}
```

The "userProfessionalContact" method is highlighted with a red rectangle. Below the code, a note says: "Bonita API solo se debe utilizar para [llamadas de sólo lectura](#) en los scripts de groovy."

Checkboxes at the bottom left:  
Resolución automática de dependencias

Dropdown menu: tipo de retorno

Buttons at the bottom right: Aceptar (highlighted with a red rectangle), Cancelar.

- Email Configuration Window:** The title bar says "Correo electrónico (SMTP)".

Mensaje de correo electrónico  
Establecer el contenido del correo electrónico

Asunto \*  (highlighted with a red rectangle)

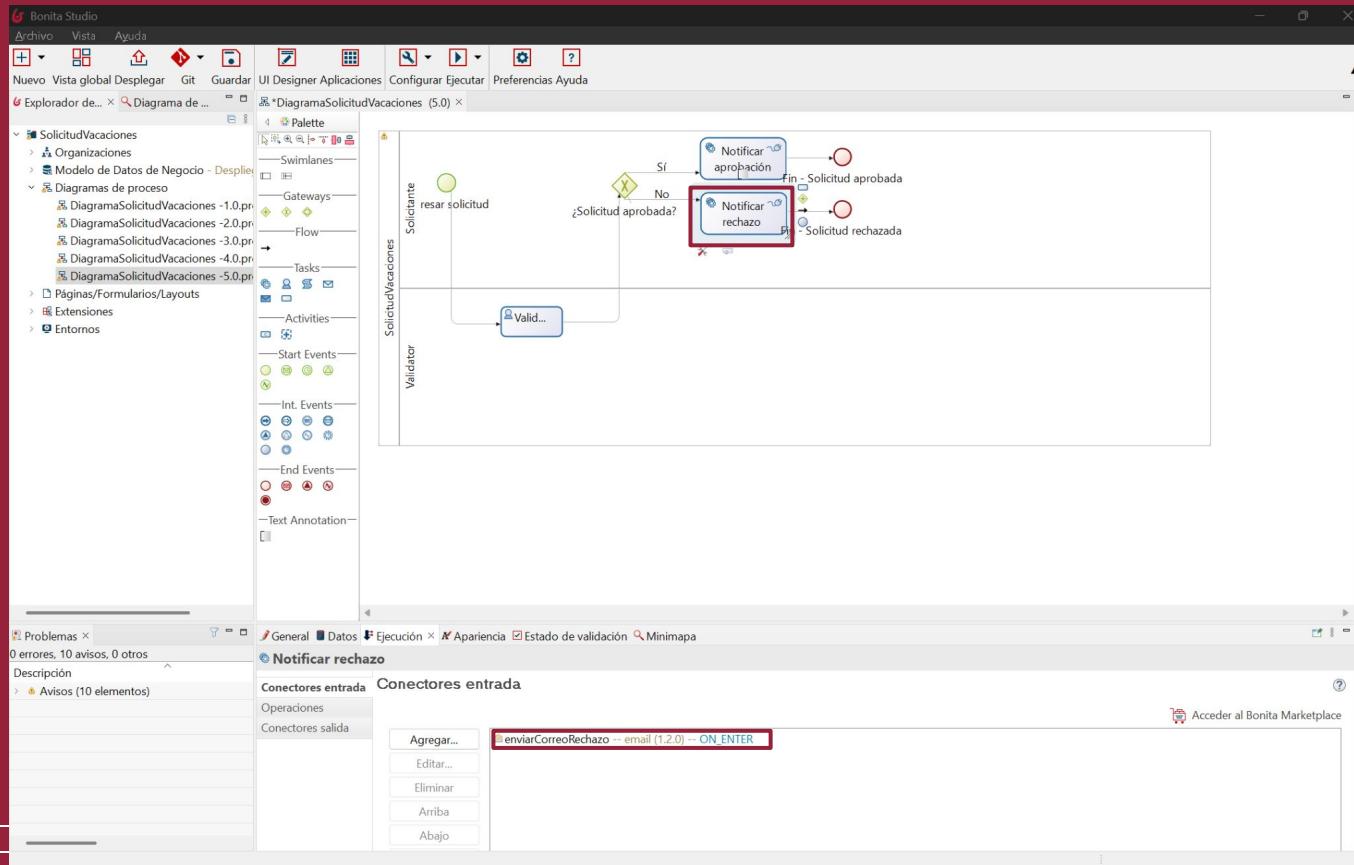
Mensaje

Normal | Fuente | Tamaño |  Rich text  Plain text

Buttons at the bottom right: Cambiar editor..., Finalizar.

# Ejercicio 5

Seguiremos el mismo proceso con “Notificar rechazo” de forma que obtendremos el siguiente resultado



Para comprobar que todo se ha generado correctamente crearemos dos procesos en los que debemos comprobar que MailHog intercepta tanto “Notificar aprobación” como “Notificar rechazo”. De esta forma podemos ver que correctamente son interceptados

The image displays two screenshots of the MailHog web interface, which is a mail server for testing and monitoring.

**Screenshot 1: Inbox View**

The top screenshot shows the MailHog inbox with two messages:

- From: rh@acme.com, Subject: Solicitud de vacaciones rechazada, Sent: a few seconds ago, Size: 463 B.
- From: rh@acme.com, Subject: Solicitud de vacaciones aprobada, Sent: a few seconds ago, Size: 459 B.

**Screenshot 2: Message Detail View**

The bottom screenshot shows a detailed view of the first message (rejection). The message details are:

- From: rh@acme.com
- Subject: **Solicitud de vacaciones rechazada**
- To: walter.bates@acme.com

The message content pane shows the raw MIME structure:

```
-----=_Part_2_1516735298.1749119296224
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Content-Transfer-Encoding: 7bit

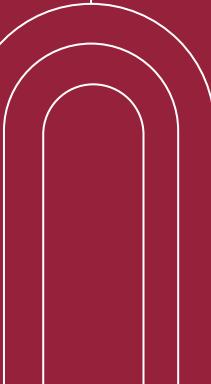
-----=_Part_2_1516735298.1749119296224--
```



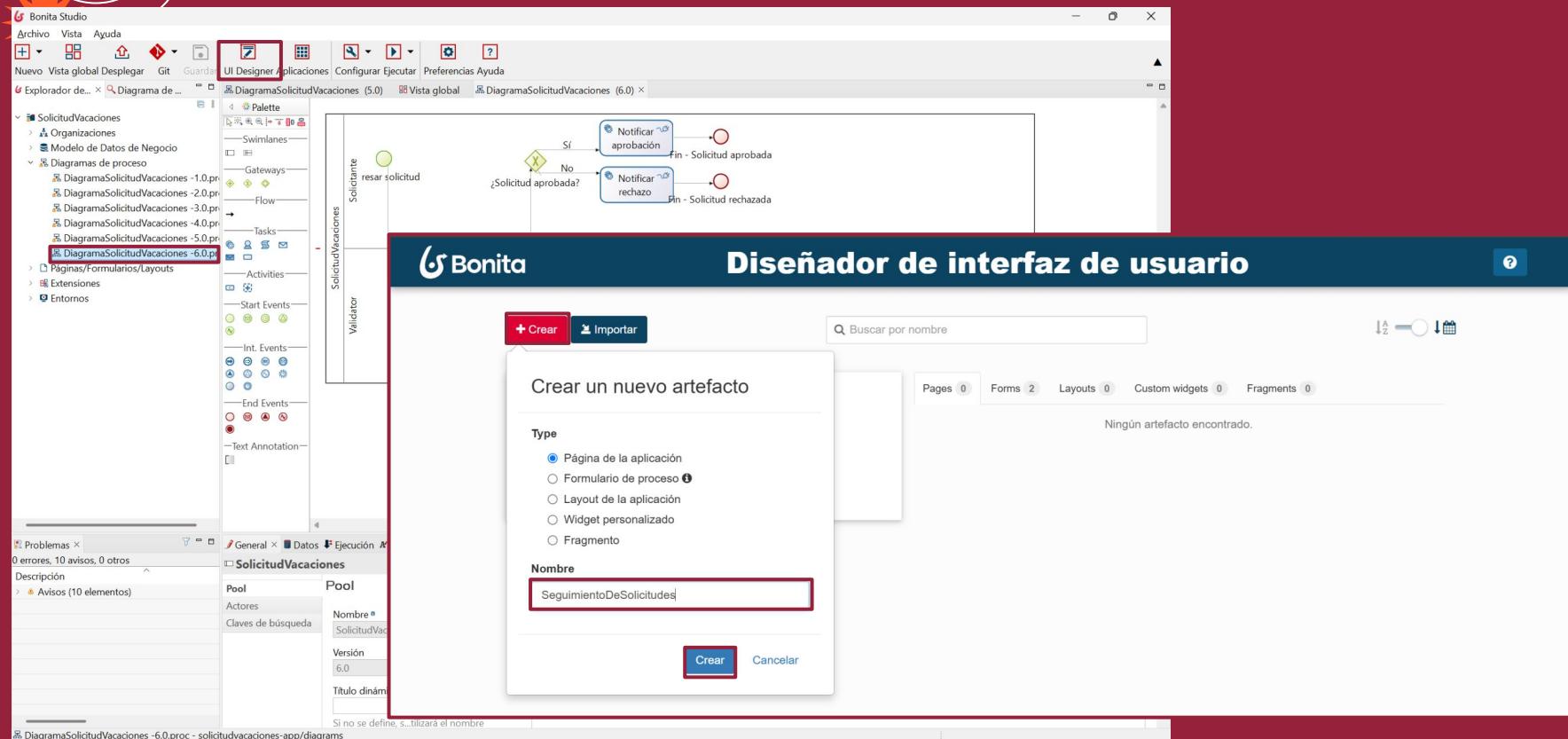
06

# Crear una aplicación de gestión de vacaciones

El objetivo de este ejercicio es proporcionar a los usuarios una aplicación que permita rastrear y crear solicitudes de vacaciones.



Empezamos duplicando en la versión “6.0” y seleccionando la opción “UI Designer”. En la pestaña a la que se nos direcciona le daremos a “Crear”, añadiremos el nombre y de nuevo “Crear”



# Ejercicio 6

Comenzamos añadiendo el widget “Title” y rellenando todos los datos necesarios. Después seleccionaremos “Crear una nueva variable” y la llenaremos antes de darle a “Guardar”

The screenshot shows the AEM Editor interface with the following details:

- Top Bar:** Includes "EDITOR DE PAGE", "SeguimientoDeSolicitudes", "Guardar", and "Vista Previa".
- Left Sidebar:** Shows "WIDGETS" with an "H1" icon highlighted in red, and "Title" listed below it.
- Main Content Area:** Displays the page title "Aplicación de gestión de solicitudes de vacaciones".
- Bottom Left Panel:** Contains "VARIABLES", "ASSETS", and "BONITA RESOL". A red box highlights the "Crear una nueva variable" button.
- Bottom Center Panel:** Shows a modal dialog titled "Crear una nueva variable".
  - Nombre:** sessionInfo
  - Tipo:** External API
  - API URL:** ../API/system/session/unusedid
  - Opciones Avanzadas:** Includes "Tips" with the following text:
    - Para obtener datos del *Modelo de Datos de Negocio*, utilice el tipo de variable de Datos de Negocio.
    - You can use data in the URL with the {{dataName}} syntax.
    - Puedes ampliar nuestras capacidades de API REST creando extensiones de API REST en el Studio y usarlas aquí.
    - Puede recuperar el Código de Estado o las Cabeceras de Respuesta con una variable enlazada habitual y usarlo en el artefacto.
  - Guardar** and **Cancelar** buttons.
- Right Panel (Title Widget Configuration):** Shows the configuration for the "Title" widget.
  - TITLE:** Descripción: Aplicación de gestión de solicitudes de vacaciones
  - Ancho:** 12 columns
  - Clases CSS:** (empty)
  - Oculto:** no
  - Interpretar HTML:** sí
  - Texto:** Utilice {{dataVariable}} para acceder a los datos, y {{filters}} para formatearlos (ej. {{dataVariable.filter}})
  - Nivel de título:** Nivel 2
  - Alineación:** centrado

Accederemos a “Modelo de Datos” y arrastraremos “SolicitudVacaciones”. Dentro de la pestaña seleccionaremos “solicitanteld”, introduciremos el filtro y daremos “Guardar”

The screenshot shows the Kentico Xperience Editor interface. On the left, there's a sidebar with icons for Data Model, Search, and a red-highlighted 'SolicitudVacaciones' item. The main area displays a 'CONTAINER' component titled 'Aplicación de gestión'. Inside, a 'SolicitudVacaciones' query is being configured. The 'Nombre de Variable' field contains 'solicitudVacaciones'. Below it, a dropdown menu lists several 'Find By' queries: 'estaAprobado', 'fechaInicio', 'numeroDias', 'persistenciaId', and 'solicitanteld', with 'solicitanteld' highlighted with a red box. In the 'Additional queries' section, the word 'find' is typed. A 'Filter the query of findBySolicitanteld' section shows the variable 'solicitanteld\*' with the value '{{sessionInfo.user\_id}}' also highlighted with a red box. At the bottom right of the configuration window are 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel) buttons.

# Ejercicio 6

Creamos una nueva variable “agregarEtiquetaEstadoSolicitud” el tipo “Javascript”, valor y daremos a “Guardar”. Eliminaremos la fila “Solicitante Id” y actualizaremos los nombres y datos de las variables para adaptarlas al formulario.

The screenshot shows the Kentico Page Editor interface. On the left, there's a sidebar with icons for back, forward, editor mode, data model, search, and a red-highlighted 'SolicitudVacaciones' item. The main area displays a form titled 'Aplicación de gestión de solicitudes de vacaciones' with a 'Seguimiento de solicitudes' section containing fields for 'Fecha de inicio', 'Número de días', and a checkbox 'Esta Aprobado'. Below the form is a table of variables:

Nombre	Valor	Tipo
agregarEtiquetaEstadoSolicitud	if(\$data.hasOwnProperty('solicitudVacaciones') && \$data.solicitudVacac...	Javascript expression
sessionInfo	../API/system/session/unusedId	External API
solicitudVacaciones	findBySolicitanteId [com.company.model.SolicitudVacaciones]	Business data
solicitudVacaciones_selected		String

A modal window titled 'Crear una nueva variable' is open on the right. It has fields for 'Nombre \*' (set to 'agregarEtiquetaEstadoSolicitud'), 'Tipo' (set to 'Javascript expression'), and a 'Valor' code editor. The code in the 'Valor' editor is:

```
1 if($data.hasOwnProperty('solicitudVacaciones') && $data.solicitudVacac
2 for (let solicitud of $data.solicitudVacaciones) {
3     if(solicitud.estaAprobado) {
4         solicitud.estaAprobadoEtiqueta = "Aprobada";
5     } else if(solicitud.estaAprobado === false) {
6         solicitud.estaAprobadoEtiqueta = "Rechazada";
7     } else {
8         solicitud.estaAprobadoEtiqueta = "En curso";
9     }
10 }
11
12 return $data.solicitudVacaciones;
```

Below the code editor is a note: 'Consejo: Teclea \$ para acceder a los datos, utilizar ctrl-espacio para desencadenar el auto-completado.' At the bottom of the modal are 'Guardar' and 'Cancelar' buttons.

## Ejercicio 6

Añadimos un nuevo “Form container”. Crearemos las variables “nuevaSolicitudVacaciones” y “informacionDefinicionProceso”. Añadiremos al formulario un widget “Data picker” llamado “Fecha de inicio” y un “Input” “Número de días” obteniendo finalmente:

The screenshot shows the Bonita Studio interface with two main windows open.

**Left Window: Crear una nueva variable**

- Nombre \***: nuevaSolicitudVacaciones
- Tipo**: Javascript expression
- Valor**:

```
1 - var solicitud = {  
2 -   solicitudInput : {  
3 -     fechaInicio : null,  
4 -     numeroDias : null,  
5 -     solicitanteId : $data.sessionInfo.user_id  
6 -   }  
7 - };  
8 - return solicitud;
```

**Bottom Buttons**: Guardar, Cancelar

**Right Window: Aplicación de gestión de solicitudes de vacaciones**

**Seguimiento de solicitudes** section:

- Fecha de inicio: data:nuevaSolicitudVacaciones.solicitud
- Número de días:

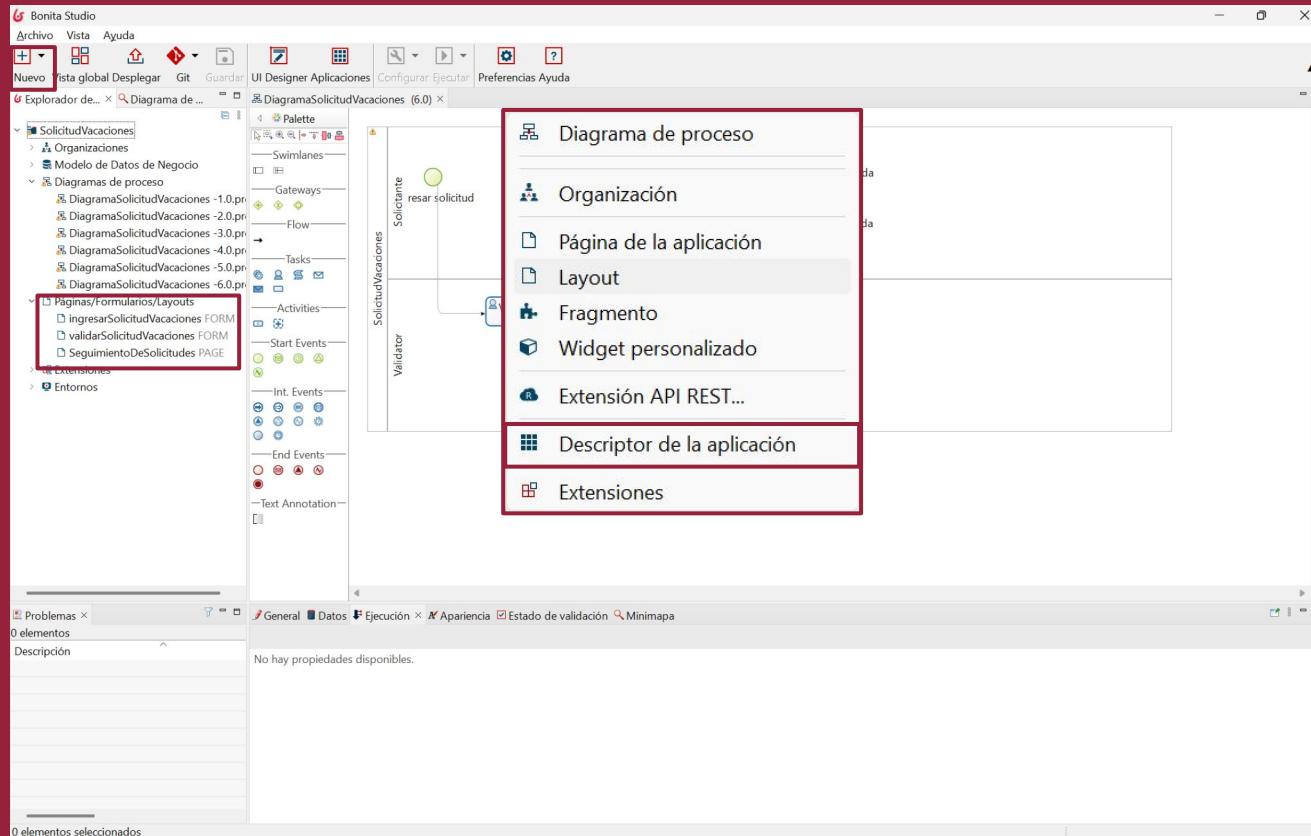
**SolicitudVacaciones** section:

Fecha de inicio	Numero de días	Estado
<input type="text" value="12"/> Fecha de inicio data:solicitudVacaciones_selected.fechaInicio	<input type="text"/> Número de días	<input type="checkbox"/> Esta Aprobado

**Widgets** panel on the right:

- EDITOR DE PAGE**: SeguimientoDeSolicitudes, Guardar, Vista Previa
- WIDGETS**: BUTTON,Crear una nueva variable
- Crear una nueva variable** configuration:
  - Nombre \*: informacionDefinicionProceso
  - Tipo: External API
  - API URL: .../API/bpm/process? p=0&c=10&f=name=SolicitudVacaciones&o=version%20desc
  - Opciones Avanzadas
  - Tips:
    - Para obtener datos del Modelo de Datos de Negocio, utilice el tipo de variable de Datos de Negocio.
    - You can use data in the URL with the {{dataName}} syntax.
    - Puedes ampliar nuestras capacidades de API REST creando extensiones de API REST en el Studio y usarlas aquí.
    - Puede recuperar el Código de Estado o las Cabeceras de Respuesta con una variable enlazada habitual y usarlo en el artefacto.
  - Ver ejemplos
- Guardar**, **Cancelar**

En el menú de la izquierda podemos verificar que en el apartado “Páginas/Formularios/Layouts” aparecen los tres formularios/páginas. Seleccionaremos “Nuevo” y “Descriptor de la aplicación”



Una vez dentro daremos en “Añadir un descriptor en la aplicación y rellenaremos los datos



The screenshot shows the Bonita Studio interface with the following details:

- Toolbar:** Includes standard icons for New, Open, Save, Undo, Redo, Cut, Copy, Paste, Find, Replace, and Help.
- Menu Bar:** Archivo, Vista, Desplegar, Git, Guardar, UI Designer Aplicaciones, Configurar Ejecutar, Preferencias Ayuda.
- Left Sidebar:** Shows project structure:
  - SolicitudVacaciones (selected)
  - Organizaciones
  - Modelo de Datos de Negocio
  - Descripciones de aplicación
    - applicationDescriptorFile.xml
  - Diagramas de proceso
    - DiagramaSolicitudVacaciones - 1.0.pr
    - DiagramaSolicitudVacaciones - 2.0.pr
    - DiagramaSolicitudVacaciones - 3.0.pr
    - DiagramaSolicitudVacaciones - 4.0.pr
    - DiagramaSolicitudVacaciones - 5.0.pr
    - DiagramaSolicitudVacaciones - 6.0.pr
  - Páginas/Formularios/Layouts
    - ingresarSolicitudVacaciones FORM
    - validaSolicitudVacaciones FORM
    - SeguimientoDeSolicitudes PAGE
  - Extensiones
  - Entornos
- Central Area:** Editor Fuente tab selected. Shows a list of actions: Añadir, Desplegar, Renombrar, Exportar, Eliminar.
- Bottom Left:** Problemas panel showing 0 errores, 11 avisos, 0 otros. Descripción panel showing Avisos (11 elementos).
- Bottom Right Dialog:** "Añadir un descriptor de aplicación" dialog box.
  - Añadir un descriptor de aplicación** button highlighted with a red box.
  - Crear un nuevo descriptor de aplicación** radio button selected.
  - Token de la aplicación**: `solicitud-vacaciones`
  - Descripción**: Un identificador único utilizado como punto final de la url de la aplicación (.../apps/<token>)
  - Título dinámico**: `Aplicación de solicitudes de vacaciones en el campo`
  - Versión**: `1.0`
  - Buttons:** Añadir, Cancelar.

# Ejercicio 6

Una vez añadido pulsamos en “Añadir menú de una página” y rellenamos los datos. Finalmente en “Token de página de inicio” añadimos “solicitud-vacaciones” y “Guardar” y “Desplegar” y al clickar en el link se mostrará la aplicación

The screenshot shows the Bonita Studio interface with the following details:

- Toolbar:** Includes "Nuevo", "Vista global", "Desplegar", "Git", "Guardar" (highlighted in red), "UI Designer Aplicaciones", "Configurar Ejecutar", "Preferencias", and "Ayuda".
- Left Sidebar:** Shows the project structure:
  - SolicitudVacaciones
  - Organizaciones
  - Modelo de Datos de Negocio
  - Descripciones de aplicación
    - applicationDescriptorFile.xml (highlighted in red)
  - Diagramas de proceso
    - DiagramaSolicitudVacaciones -1.0.prp
    - DiagramaSolicitudVacaciones -2.0.prp
    - DiagramaSolicitudVacaciones -3.0.prp
    - DiagramaSolicitudVacaciones -4.0.prp
    - DiagramaSolicitudVacaciones -5.0.prp
    - DiagramaSolicitudVacaciones -6.0.prp
  - Páginas/Formularios/Layouts
    - ingresarSolicitudVacaciones FORM
    - validarSolicitudVacaciones FORM
    - SeguimientoDeSolicitudes PAGE
  - Extensiones
  - Entornos
- Central Area:** Editor Fuentes for "solicitud-vacaciones".
  - Formulario Recurso:** URL: <http://localhost:8080/bonita/apps/solicitud-vacaciones>
  - Token de la aplicación:** `solicitud-vacaciones`
  - Título dinámico:** Aplicación de solicitudes de vacaciones en el campo
  - Versión:** 1.0
  - Perfil:** User
  - Descripción (opcional):** El perfil requerido para acceder a esta aplicación
  - Look and Feel:**
    - Layout:** custompage.layoutBonita
    - Tema:** custompage\_themeBonita
- Bottom Bar:** Problemas (0 errores, 11 avisos, 0 otros), Descripción (Avisos (11 elementos)), and a progress bar.
- Right Panel:** Navegación (highlighted in red). It lists menu items: Menú (highlighted in red), Seguimiento de las solicitudes de vacaciones, Página de aplicación SeguimientoDeSolicitudes, and Token solicitud-vacaciones.
- Bottom Right Preview:** A preview of the application interface titled "Bonita Aplicación de solicitudes de vacaciones en el campo". It shows the "Seguimiento de las solicitudes de vacaciones" page with a search bar for "Fecha de inicio" (Introducir una fecha (dd/mm/aaaa)) and "Número de días". Below it is a table for "SolicitudVacaciones" with columns: Fecha de inicio, Número de días, and Estado. Data rows include: 2025-06-17 (4), 2025-06-26 (5), and 2025-06-11 (4).