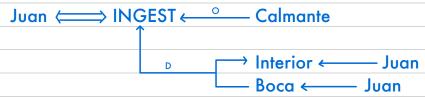
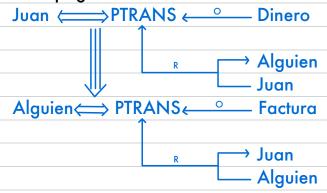
REPRESENTACIÓN CON REDES SEMÁNTICAS (8a SEMANA)

1. Representar mediante grafos de dependencia conceptual las situaciones siguientes:

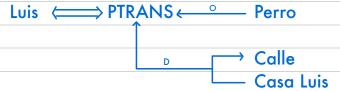
Juan toma un calmante.



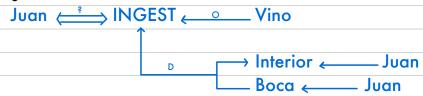
Juan paga la factura.



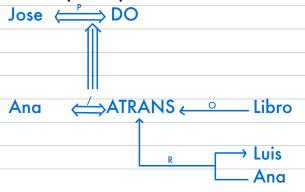
Luis sacó el perro a la calle.



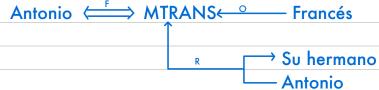
¿Juan bebe vino?



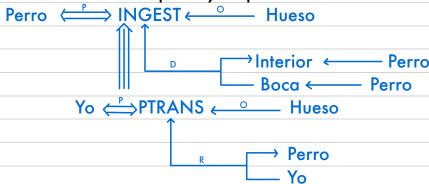
José impidió que Ana le diera un libro a Luis.



Antonio dará clases de francés a su hermano.



Le dí el hueso a mi perro y mi perro se lo comió.



2. Representar en notación lineal las siguientes expresiones:

Si un hombre mata a otro, será encarcelado.

[CONDICIONAL]

$$(SI)$$
 → [PROP: [MATAR]]
→ (AGT) → [PERS: *x]
→ (OBJ) → [PERS: *y]
 (ENT) → [PROP: [ENCARCELAR]]
→ (AGT) → [PERS: *z]
→ (OBJ) → [PERS: *x]

¿Quién me ha robado el dinero que estaba en el cajón?

[ROBAR]

$$\rightarrow$$
 (POSEEDOR) \rightarrow [PERS: #Yo]

```
Me iré cuando me apetezca.
[IR]
    \rightarrow (AGT) \rightarrow [PERS: #Yo]
    → (LOC ORIG) → [LUGAR: #Aquí]
    \rightarrow (TEMP) \rightarrow [PROP: [APETECER]]
             \rightarrow (AGT) \rightarrow [PERS: #Yo]
             \rightarrow (OBJ) \rightarrow [IR]
                     \rightarrow (AGT) \rightarrow [PERS: #Yo]
                     → (LOC ORIG) → [LUGAR: #Aquí]
Toda computadora tiene un programador que la programa.
[POSEER]
   \rightarrow (AGT) \rightarrow [COMPUTADORA: #x]
   \rightarrow (OBJ) \rightarrow [PROGRAMADOR: #y]
   \rightarrow (PROP) \rightarrow [PROGRAMAR]
          \rightarrow (AGT) \rightarrow [PERS: #y]
          \rightarrow (OBJ) \rightarrow [COMPUTADORA: #x]
Algunas computadoras son artefactos malévolos
[SER]
    \rightarrow (AGT) \rightarrow [COMPUTADORA: #x]
    \rightarrow (OBJ) \rightarrow [ARTEFACTO: #x]
    \rightarrow (PROP) \rightarrow [MALÉVOLO: #x]
El programador que programa un artefacto malévolo, es un cretino
[SER]
   \rightarrow (AGT) \rightarrow [PROGRAMADOR: #x]
   \rightarrow (PROP) \rightarrow [PROGRAMAR]
          \rightarrow (AGT) \rightarrow [PERS: #x]
          \rightarrow (OBJ) \rightarrow [ARTEFACTO: #y]
          \rightarrow (PROP) \rightarrow [MALÉVOLO: #y]
   \rightarrow (OBJ) \rightarrow [CRETINO: #x]
Tu me contaste un secreto
```

[CONTAR]

 \rightarrow (AGT) \rightarrow [PERS: #Tú]

 \rightarrow (REC) \rightarrow [PERS: #Yo]

 \rightarrow (OBJ) \rightarrow [SECRETO: #x]

Otra persona le contó el secreto a Ana (el mismo de la sentencia anterior)

```
[CONTAR]
```

```
\rightarrow (AGT) \rightarrow [PERS: #z]

\rightarrow (OBJ) \rightarrow [SECRETO: #x]

\rightarrow (REC) \rightarrow [PERS: #Ana]
```

Intenta aprender algo relacionado con estos ejercicios, preguntándole a un sistema de IA de gran lenguaje como Chat-GPT, Gemini, Copilot... Quizás alguna duda sobre la resolución de los mismos o quizás alguna variante en la forma en la que se podrían resolver. Para este ejercicio debes escribir el texto-consulta (prompt) que utilizaste y una breve descripción de lo que aprendiste (no copies tal cual la respuesta de la IA)

Prompt: ¿Cómo puedo representar frases como "Tú me contaste un secreto" usando el modelo de redes semánticas de Sowa? ¿Hay una forma correcta de escribir los agentes y objetos en este tipo de representación?

Aprendizaje: Las acciones se representan como nodos principales y se conectan mediante roles comp (AGT) para el agente que realiza la acción, (OBJ) para el objeto de la acción, y (REC) para el receptor. También hay que usar etiquetas como [PERS: #Tú] o [SECRETO: #x] para mantener la coherencia en toda la red. Esta notación busca representar el significado lógico de la frase más allá de su estructura gramatical.