FUNDAMENTOS Y ESTRUCTURA DE COMPUTADORES



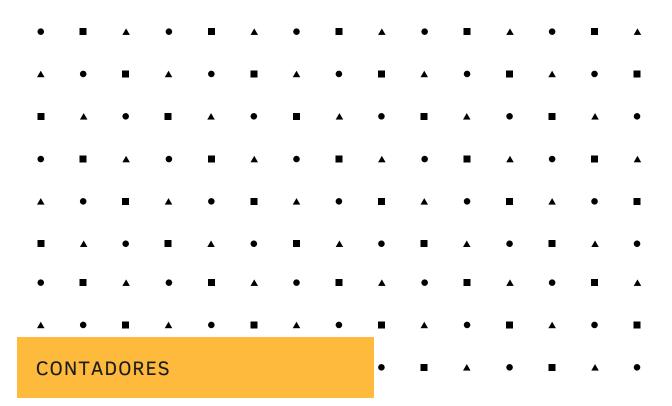


FEC

Contadores

Montaje

Circuitos secuenciales



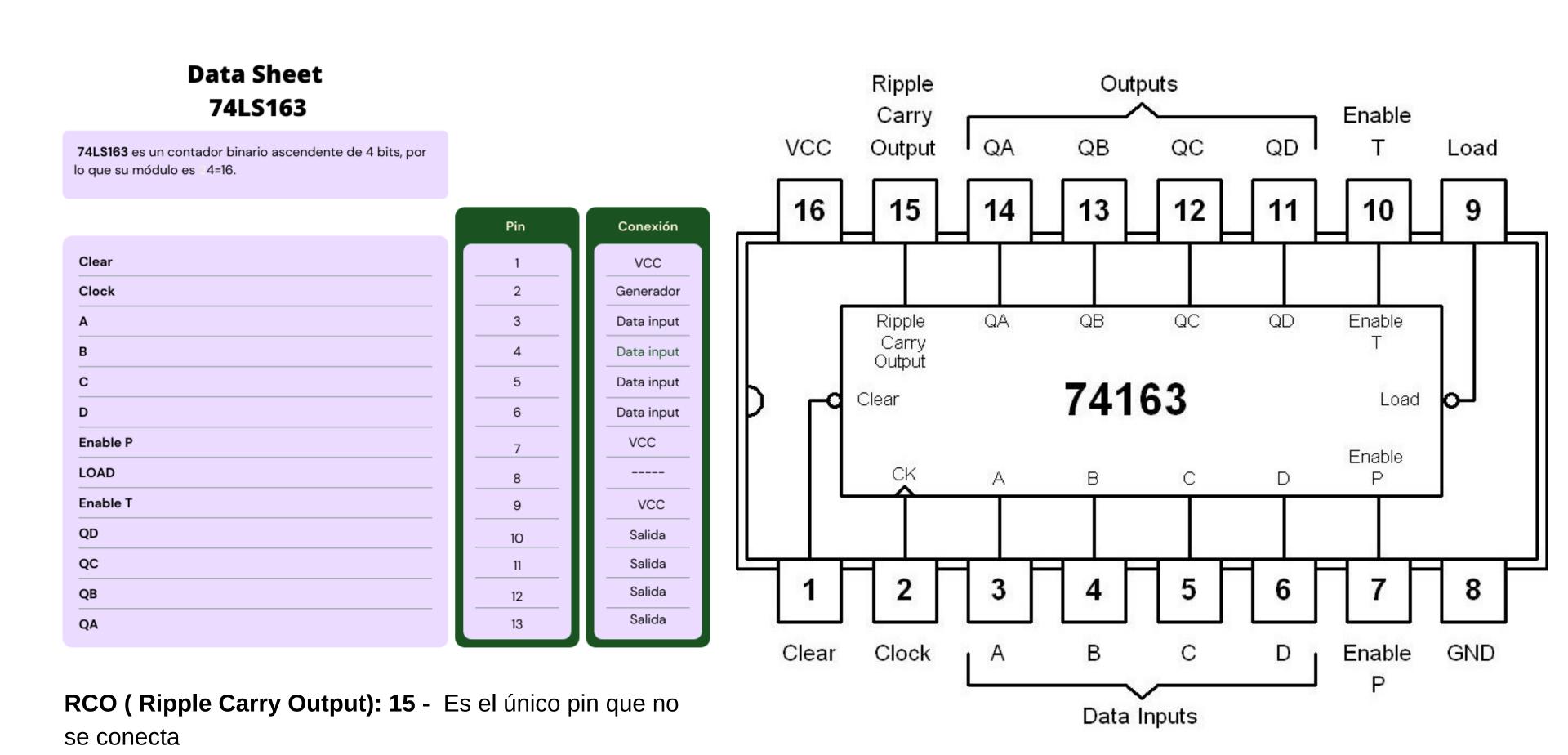
Planteamiento

BCD exceso a 3

En esta práctica se deberá realizar un contador utilizando los circuitos integrados **74LS163** y **74LS00**. La cuenta será desde 3 hasta 12, es decir un contador **BCD** exceso a **3**. Se visualizará la cuenta utilizando diodos leds polarizados adecuadamente. El funcionamiento del contador **74LS163**

Materiales

- Osciloscopio Textronik 2205 20 MHz.
- Fuente de alimentación Promax FR-712B.
- Generador de funciones Promax GF-1000.
- Placa de laboratorio.
- Circuitos integrado 4LS163, y puertas NAND 74LS00.
- Diodos led, resistencias de 1 k Ω y cables de conexiones.



El modelo del funcionamiento se decide con las señales de habilitación:ENP y ENT

ANÁLISIS

Entradas y salidas

Se activa la carga paralela



ENTRADAS DE HABILITACIÓN

ENTRADAS DE HABILITACIÓN

SALIDA CARRY

- Se activan a nivel alto
- Para activa la cuenta, deben estar activas
- La entrada ENT activa la salida RCO

Características y habilidades externas

- Tiene que estar en la cuenta final
- Tiene que estar activa la entrada ENT

CONTADOR SÍNCRONO

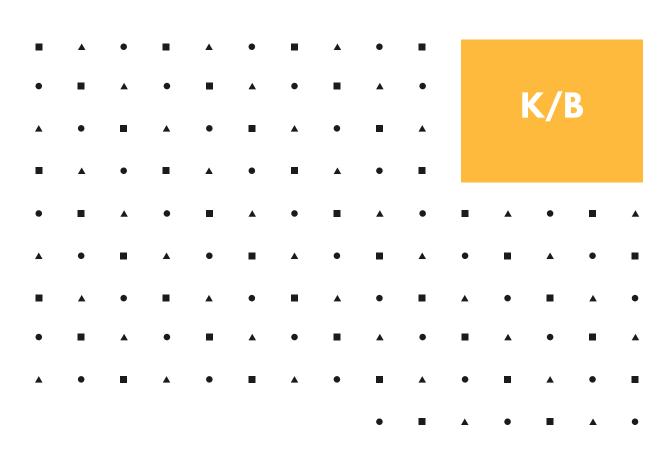
ORDEN DE PRIORIDAD

- 1° CLEAR
- 2° LOAD
- -3° ENP-ENT

Contador

Montaje

Implementación de un contador BCD exceso a 3:



- O1 El contador debe contar cíclicamente del 0 al 9 representando la cuenta en el código BCD exceso a 3, es decir, del 00112(0) al 11002(9).
- Por tanto, se debe diseñar un circuito combinacional que detecte la cuenta final (11002), y active la entrada correspondiente de forma que el contador vuelva a su cuenta inicial (00112).
- El único modo de funcionamiento que permite forzar en el contador una cuenta distinta de 0, es la carga paralela mediante la entrada LOAD.
- **O4** El único modo de funcionamiento que permite forzar en el contador una cuenta distinta de 0, es la carga paralela mediante la entrada LOAD.

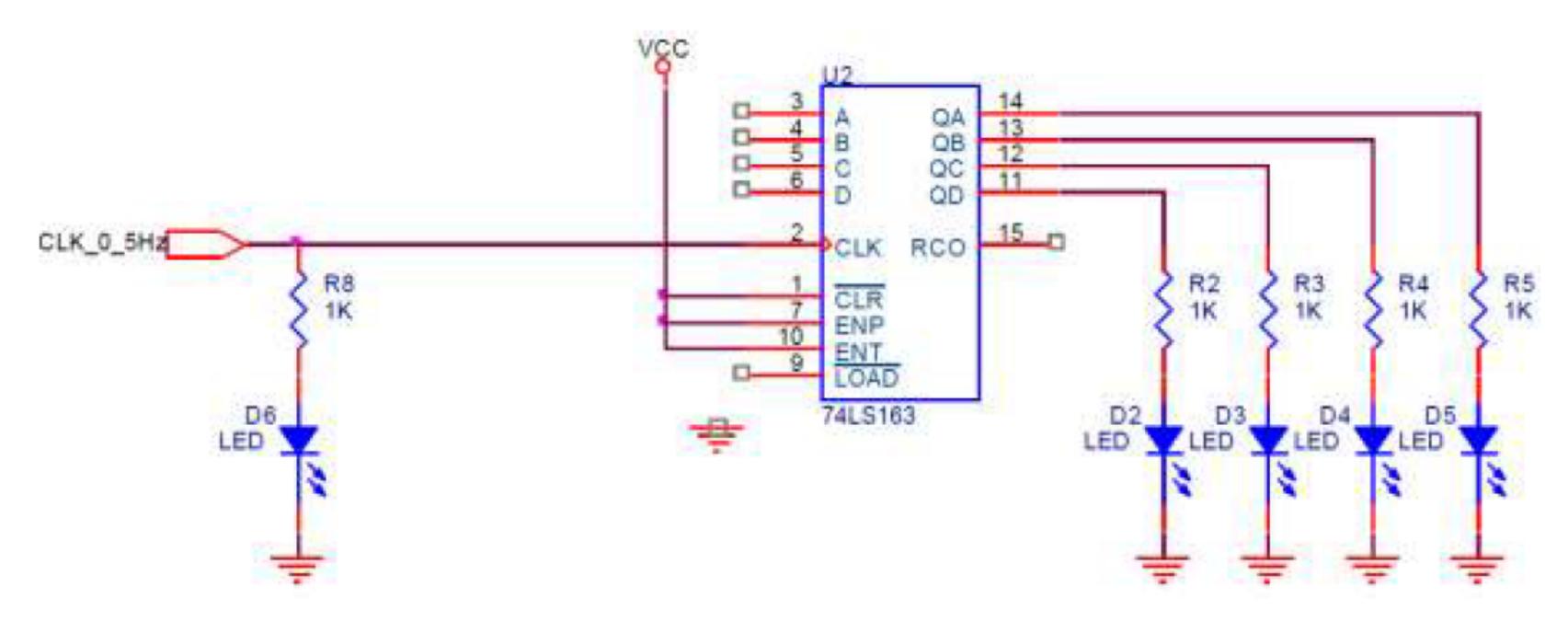


Figura 3: Montaje del esquema eléctrico para implementar un contador BCDXS3.