

Ingeniería del Software

Práctica 3

Taller de iniciación a Git

2º Grado en Ingeniería Informática
Universidad de Córdoba
Curso 2024/25

1. Sistemas de control de versiones

2. Instalación y configuración de Git

3. Uso básico de Git

4. Comandos de GitHub

5. Markdown

6. Principales ejemplos

7. Referencias y tutoriales

1. Sistemas de control de versiones

Introducción a los VCS

- *VCS, Version Control System*
- Permiten el control y gestión de los cambios que experimenta un producto durante su desarrollo.
- Registra toda la actividad de los artefactos del software (crear, modificar, borrar).
- Cuentan con mecanismos para recuperar copias y trabajar de forma colaborativa.

1. Sistemas de control de versiones

Términos generales

- Repositorio: donde se almacenan los archivos que se encuentran bajo el control de versiones.
- Clientes: uno o más se conectan al repositorio para leer o escribir datos en él.

1. Sistemas de control de versiones

Términos generales

- Consignar (*commit*): publicar uno o más cambios en el repositorio mediante una transacción atómica.
- Revisión: estado que se crea cada vez que se realiza un *commit*. A cada revisión se le asigna un identificador único.
- Conflicto (*conflict*): Situación que ocurre cuando varios clientes realizan cambios en sus copias locales, solapándose al intentar publicarlos en el repositorio.
- Rama (*branch*): Línea de desarrollo que se crea a partir de una revisión concreta y que evoluciona de forma independiente.

1. Sistemas de control de versiones

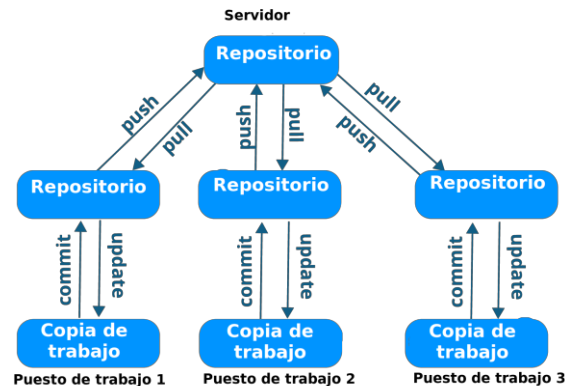
Arquitecturas de los VCS

- Centralizado



- Único repositorio central
- Clientes visión completa del sistema
- Punto crítico ante fallos
- *Subversion*

- Distribuido

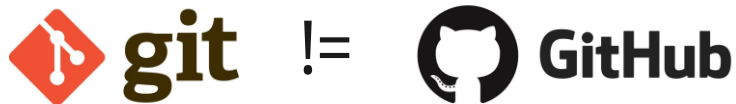


- Repositorio remoto
- Cada cliente tiene copia completa
- Capacidad de restauración
- *Git*

1. Sistemas de control de versiones

Conceptos básicos Git

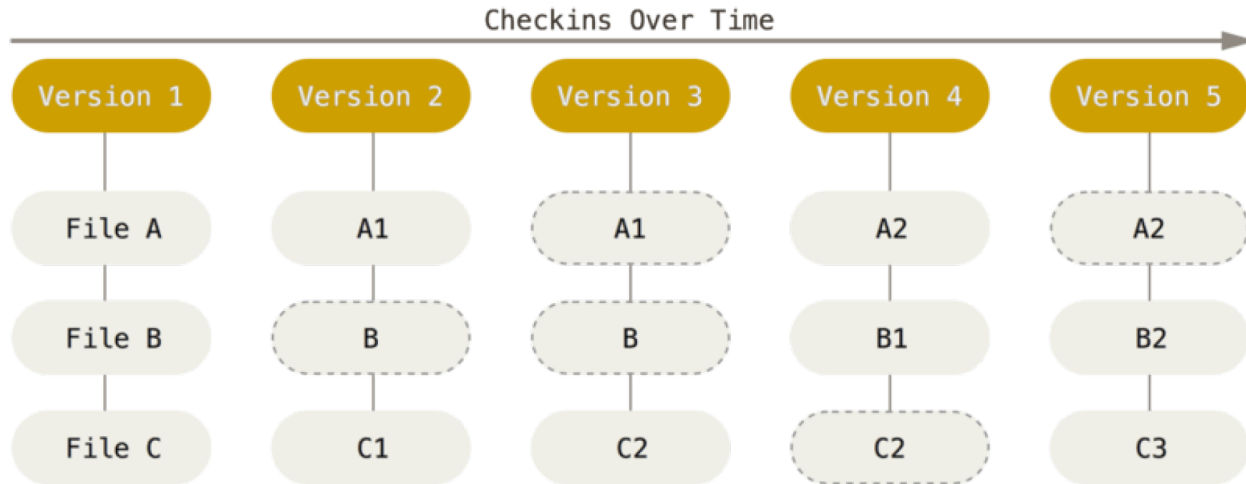
- Git
 - Sistema para el control distribuido de versiones de código.
 - Permite dar seguimiento a los cambios realizados sobre un archivo, y almacenar una copia de los cambios.
- GitHub
 - Sitio web donde podemos subir una copia de nuestro repositorio Git.



1. Sistemas de control de versiones

Conceptos básicos Git

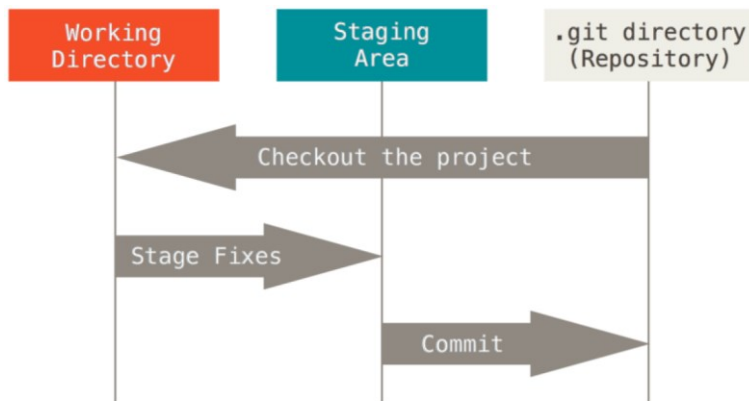
- Se basa en el concepto de instantánea (*snapshot*):



1. Sistemas de control de versiones

Conceptos básicos Git

- En *Git* un archivo se encuentra en uno de los siguientes estados:
 - Confirmado (*committed*): Datos actualizados en la copia central del repositorio.
 - Modificado (*modified*): El archivo tiene cambios que aún no han sido confirmados.
 - Preparado (*staged*): El archivo modificado ha sido marcado para su confirmación.



1. Sistemas de control de versiones

Conceptos básicos Git

- master: Rama predeterminada (y principal) que se crea al crear el repositorio.
 - También puede llamarse main (por defecto en GitHub).
- origin: Nombre predeterminado para el repositorio remoto principal.
 - Se le da ese nombre automáticamente al clonar un repositorio.
- HEAD: Commit en el que se posiciona el repositorio en un momento concreto.
 - Por lo general, es el último commit.

1. Sistemas de control de versiones

2. Instalación y configuración de Git

3. Uso básico de Git

4. Comandos de GitHub

5. Markdown

6. Principales ejemplos

7. Referencias y tutoriales

2. Instalación y configuración de Git

Instalación de Git

- <https://git-scm.com/>
- Comprobar instalación

```
git --version
```

2. Instalación y configuración de Git

Configuración

- Nombre de usuario

```
git config --global user.name "Luis Martinez"
```

- Email del usuario

```
git config --global user.email in1macal@uco.es
```

- Editor de texto

```
git config --global core.editor "gedit"
```

2. Instalación y configuración de Git

Configuración

- Habilitar color en la interfaz

```
git config --global color.ui true
```

- Listar la configuración

```
git config --list
```

1. Sistemas de control de versiones
2. Instalación y configuración de Git
- 3. Uso básico de Git**
4. Comandos de GitHub
5. Markdown
6. Principales ejemplos
7. Referencias y tutoriales

3. Uso básico de Git

Primeros pasos

- Crear un repositorio

```
mkdir proyecto-git  
git init proyecto-git  
cd proyecto-git
```


3. Uso básico de Git

Primeros pasos

- Añadir ficheros al área de *staging* o preparación

```
git add fichero.txt  
git add -A
```

- Confirmar los cambios

```
git commit -m "mensaje descriptivo"
```

3. Uso básico de Git

Primeros pasos

- Ver estado o cambios en el directorio

```
git status
```

- Ver diferencia entre ficheros en el directorio y el repositorio de git

```
git diff  
git diff --color-words
```

- Ver diferencia entre ficheros preparados (*staged*) y el repositorio

```
git diff --staged
```

3. Uso básico de Git

Primeros pasos

- Historial de commits

```
git log  
git log -n 5  
git log --since=2021-09-01  
git log --author="Luis Martinez"  
git log --oneline
```

3. Uso básico de Git

Primeros pasos

- Dar formato al log

```
git config --global alias.hist  
    "log --pretty=format:'%C(yellow)[%ad]%C(reset)  
    %C(green)[%h]%C(reset) | %s %C(bold)[%an]%C(reset)  
    %C(blue)%d%C(reset)' --graph --date=short"
```

<https://gist.github.com/ecasilla/9669241>

```
git hist
```

3. Uso básico de Git

Primeros pasos

- Añadir etiqueta en el commit actual

```
git tag etiqueta
```

3. Uso básico de Git

Primeros pasos

- Ignorar archivos o directorios en el repositorio
 - Fichero *.gitignore*

3. Uso básico de Git

Primeros pasos

- Retirar archivos del *staging*

```
git reset HEAD archivo
```

- Complementar/modificar último commit

```
git commit --amend -m "Mensaje"
```

3. Uso básico de Git

Primeros pasos

- Revertir último commit

```
git revert HEAD
```

- Revertir a un commit específico (sin dejar huella)

```
git reset --soft id_commit  
git reset --mixed id_commit  
git reset --hard id_commit
```


3. Uso básico de Git

Primeros pasos

- Eliminar archivos

```
git rm archivo  
git rm --cached archivo  
git commit -m "Mensaje"
```

- Mover o renombrar archivos

```
git mv archivoAntiguo archivoNuevo  
git commit -m "Mensaje"
```

3. Uso básico de Git

Primeros pasos

- Listar el contenido del repositorio

```
git ls-tree master
```

- Examinar el contenido de un commit

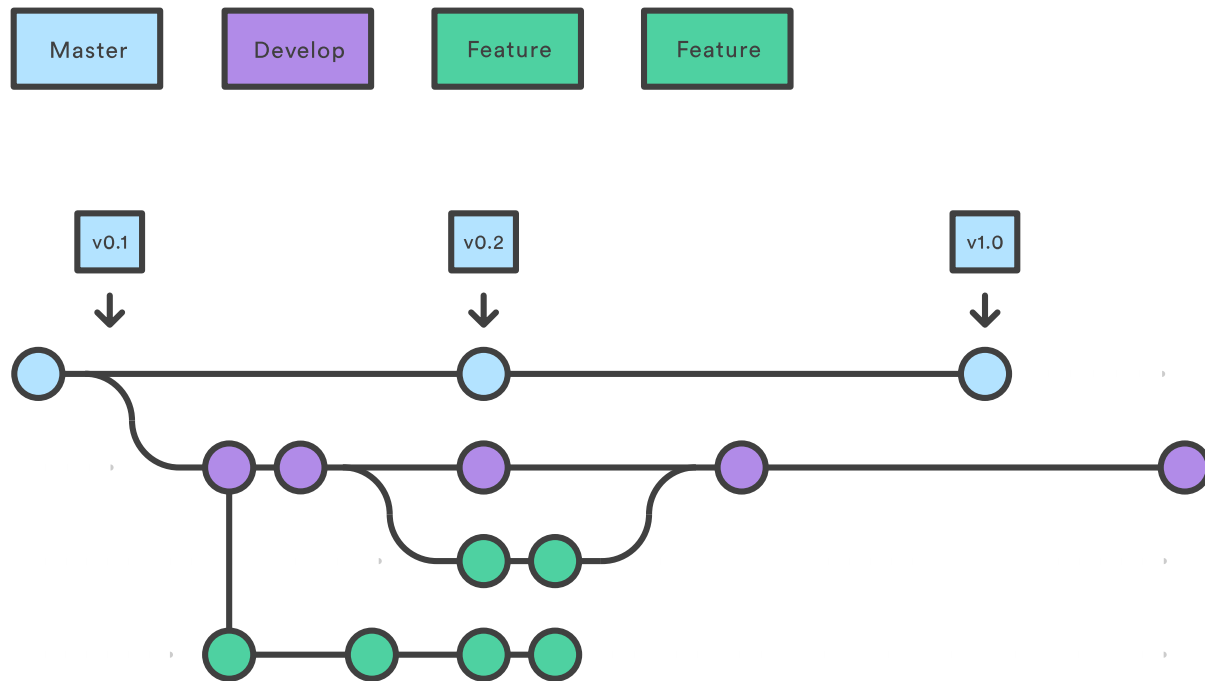
```
git show <id>
```

- Comparar un commit con el actual

```
git diff <id> fichero
```

3. Uso básico de Git

Gestión de ramas



3. Uso básico de Git

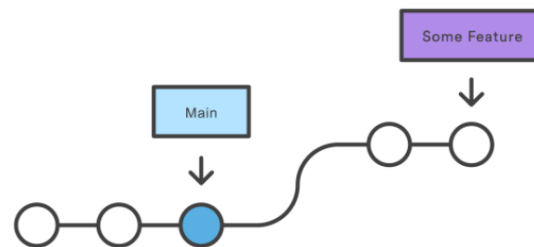
Gestión de ramas

Fusión con avance rápido (fast forward merge).

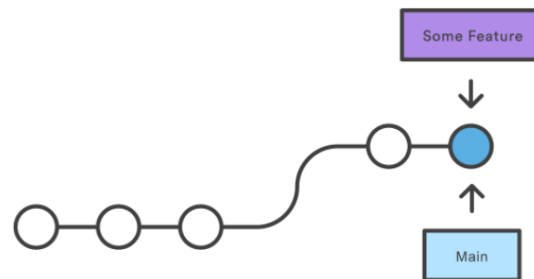
Ocurre cuando podemos recorrer el historial de revisiones de forma lineal entre ambas ramas.

Por ejemplo, hemos creado una rama **Some Feature** a partir de la master, pero la rama master no ha sufrido cambios después. En este caso, Git añade los commit de la rama Some Feature a la rama master. La creación del punto de fusión es opcional.

Esta estrategia es adecuada para cambios pequeños o corrección de errores.



After a Fast-Forward Merge



(a) Fusión con avance rápido

3. Uso básico de Git

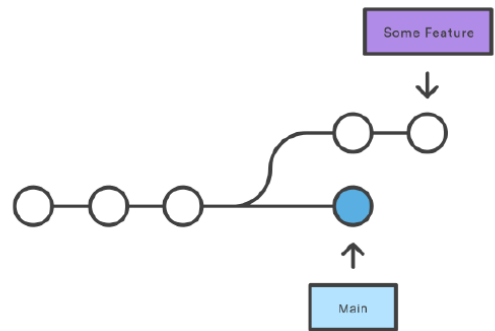
Gestión de ramas

Fusión de tres vías (3-way merge).

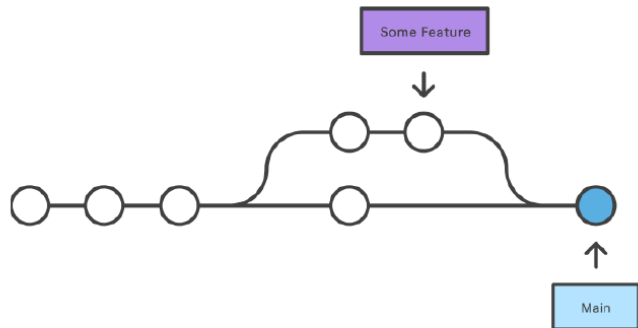
Si la rama master ha sufrido modificaciones, hacen falta tres confirmaciones (en los dos extremos y en el predecesor común).

Se creará explícitamente un punto de fusión a continuación de los dos extremos.

Esta estrategia es más habitual cuando se integran funcionalidades de mayor complejidad o que implican mayor tiempo de desarrollo.



After a 3-way Merge



(b) Fusión de tres vías

3. Uso básico de Git

Gestión de ramas

- Ver listado de ramas

```
git branch
```

- Crear una rama

```
git branch nombre_rama
```

- Cambiarse a una rama

```
git checkout nombre_rama
```

3. Uso básico de Git

Gestión de ramas

- Integrar una rama en la actual

```
git merge nombre_rama
```

3. Uso básico de Git

Gestión de ramas

- Comparar ramas

```
git diff nombre_rama_1..nombre_rama_2
```

- Renombrar ramas

```
git branch -m nombre_antiguo nombre_nuevo
```

- Eliminar ramas

```
git branch -d nombre_rama  
git branch -D nombre_rama
```


1. Sistemas de control de versiones
2. Instalación y configuración de Git
3. Uso básico de Git

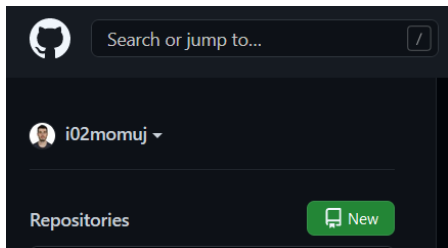
4. Comandos de GitHub

5. Markdown
6. Principales ejemplos
7. Referencias y tutoriales

4. Comandos de GitHub

Crear/clonar repositorio

- <https://github.com/>



Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Owner *

i02momuj

Repository name *

Mi_Repositorio

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [fantastic-waffle?](#)

Description (optional)

Repositorio de ejemplo para la asignatura de Ingenieria del Software

☐ Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☒ Private

You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

☒ Add a README file

This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

☒ Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

.gitignore template: C++

☒ Choose a license

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

License: GNU General Public Li...

This will set `main` as the default branch. Change the default name in your [settings](#).

Create repository

4. Comandos de GitHub

Crear/clonar repositorio

- Clonar repositorio remoto

```
git clone url
```

4. Comandos de GitHub

Crear/clonar repositorio

- Clonar repositorio (I)
 - Crear token personal: *Settings* → *Developer settings*
 - Al hacer *git clone*, nos pide usuario y contraseña
 - La contraseña es el token anterior
 - Si el repositorio es privado, pedirá siempre la contraseña

4. Comandos de GitHub

Crear/clonar repositorio

- Clonar repositorio (II)
 - Obtener clave ssh del ordenador personal

```
cd ~/.ssh  
ssh-keygen  
cat ~/.ssh/id_rsa.pub
```

En Windows:

- * Ejecutar ssh-keygen
- * Abrir como fichero de texto

<https://phoenixnap.com/kb/generate-ssh-key-windows-10>

- Pegar en GitHub: *Settings* → *SSH and GPG keys* → *New ssh key*
- Clonar con la opción ssh

```
git clone git@github.com:i02momuj/repositorio.git
```

- Ya no pedirá la contraseña

4. Comandos de GitHub

Comandos básicos

- Añadir repositorio remoto (se hace automáticamente al clonar)

```
git remote add origin url
```

- Ver repositorios remotos

```
git remote -v
```

- Eliminar repositorio remoto

```
git remote rm origin
```

4. Comandos de GitHub

Comandos básicos

- Añadir cambios del repositorio local al remoto

```
git push -u origin master
```

- Comprobar si existen cambios en el repositorio remoto

```
git fetch origin
```

- Añadir cambios del repositorio remoto al local

```
git pull
```

4. Comandos de GitHub

Comandos básicos

- Ver ramas remotas

```
git branch -r
```

- Ver todas las ramas

```
git branch -a
```


1. Sistemas de control de versiones
2. Instalación y configuración de Git
3. Uso básico de Git
4. Comandos de GitHub
- 5. Markdown**
6. Principales ejemplos
7. Referencias y tutoriales

5. Markdown

Introducción

- Lenguaje pensado para conversión entre texto plano y HTML.
- Sintaxis sencilla para dar formato a contenido web.
- Soportado, entre otros, por GitHub.
 - El repositorio suele tener un fichero README.md

5. Markdown

Sintaxis básica

Formato	Sintaxis
Encabezados	# Primer nivel ## Segundo nivel
Negrita	**Texto negrita**
Cursiva	<i>*Texto cursiva*</i>
Lista numerada	1. Primer elemento 2. Segundo elemento
Lista no numerada	* Primer elemento * Segundo elemento * Sub-elemento

5. Markdown

Sintaxis básica

Formato	Sintaxis
Línea de código	<code>'Línea de código'</code>
Bloque de código	<code>'''Bloque de código'''</code>
Enlace	<code>[Texto alternativo](URL)</code>
Imagen	<code>[Texto alternativo](URL o ruta imagen)</code>

1. Sistemas de control de versiones
2. Instalación y configuración de Git
3. Uso básico de Git
4. Comandos de GitHub
5. Markdown
- 6. Principales ejemplos**
7. Referencias y tutoriales

6. Principales ejemplos

Creación de repositorio y primer commit

```
mkdir proyecto-git  
git init proyecto-git  
cd proyecto-git
```

Creamos un fichero en la carpeta. Se puede hacer usando nano fichA.txt

```
git add fichA.txt  
git commit -m "Añadiendo fichero A"
```

Modificamos el fichero

```
git add fichA.txt  
git commit -m "Segunda versión del fichero A"
```

6. Principales ejemplos

Eliminar ficheros del repositorio

Partimos de un repositorio donde ya existen fichB.txt y fichC.txt

```
git rm --cached fichC.txt
```

```
git commit -m "Eliminando fichero C del repositorio"
```

```
git rm fichB.txt
```

```
git commit -m "Eliminando fichero B tanto del repositorio como local"
```

```
ls
```

Vemos como en nuestra carpeta el fichero C aun existe, el B no.

```
git ls-tree master
```

En el repositorio han desaparecido ambos ficheros, B y C.

6. Principales ejemplos

Revertir commits

Modificamos el fichero fichA.txt

```
git add -A
```

```
git commit -m "Nueva versión del fichero A"
```

```
git revert HEAD --no-edit
```

Si abrimos el fichero fichA.txt, vemos como ya no están los cambios

```
git hist (o git log)
```

Vemos que existe un nuevo commit dejando huella del revert

6. Principales ejemplos

Volver a versiones anteriores

```
git hist (o git log)
```

Copiamos el identificador del commit al que queremos movernos

```
git reset --hard id_commit
```

```
git hist (o git log)
```

Vemos como el historial de commits llega hasta el que nos hemos movido

6. Principales ejemplos

Gestión básica de ramas

```
git branch rama_A  
git checkout rama_A
```

Modificamos el fichero fichA.txt

```
git add -A  
git commit -m "Commit en rama A"  
git hist
```

```
git checkout master  
git merge rama_A  
git hist
```

6. Principales ejemplos

Crear conflicto en ramas (I)

```
git checkout rama_A
Modificamos el fichero fichA.txt
git add -A
git commit -m "Nueva versión de fichero A en rama A"

git checkout master
Modificamos el fichero fichA.txt
git add -A
git commit -m "Nueva versión de fichero A en master"
```

6. Principales ejemplos

Crear conflicto en ramas (II)

```
git merge rama_A
```

Abrimos fichA.txt para solucionar el conflicto

```
git add -A
```

```
git commit -m "Resolviendo conflicto"
```

```
git hist
```

1. Sistemas de control de versiones
2. Instalación y configuración de Git
3. Uso básico de Git
4. Comandos de GitHub
5. Markdown
6. Principales ejemplos

7. Referencias y tutoriales

7. Referencias y tutoriales

- Atlassian
 - <https://www.atlassian.com/es/git>
 - <https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/setting-up-a-repository>
- Aula Software Libre UCO
 - <https://aulasoftwarelibre.github.io/taller-de-git/>
- Diego C. Martín
 - <https://www.diegocmartin.com/tutorial-git/>
- Youtube Pelado Nerd
 - <https://www.youtube.com/watch?v=kEPF-MWGq1w>

Ingeniería del Software

Práctica 3

Taller de iniciación a Git

2º Grado en Ingeniería Informática
Universidad de Córdoba
Curso 2024/25