

1. Organización de la práctica

Este documento contiene la información necesaria para realizar la práctica 0 de la asignatura. En esta práctica con una duración de solo una sesión, se buscará un caso práctico de desarrollo de un software que resuelva alguna necesidad de una empresa o institución. A continuación se detallan los objetivos y organización de la práctica:

Sesión 1: especificación de requisitos

- **Objetivos:**

1. Comprender y documentar las necesidades específicas de la empresa o institución, asegurando que el software desarrollado realmente resuelva los problemas planteados.
2. Comprender la formulación de requisitos a partir de la búsqueda de un caso práctico de desarrollo de un software que resuelva alguna necesidad de una empresa o institución.
3. Identificar, refinar y documentar los distintos tipos de requisitos del sistema.

- **Preparación:** se recomienda buscar información sobre el dominio de aplicación.
- Si usas la IA generativa, se deberá explicar cuál (nombre de la IA), cómo (prompt utilizado), para qué (nivel de aplicación y ajuste a lo solicitado), por qué (qué beneficios o resultados se han obtenido). Esta estructura no solo asegura un uso efectivo de la IA generativa, sino que también promueve la transparencia y la comprensión del proceso por parte del estudiantado.
- Esta práctica no será evaluable.

2. Especificación de requisitos

2.1. Tipos de requisitos

Durante la entrevista deben identificarse los siguientes tipos de requisitos:

- Requisitos **funcionales**. Conjunto de funcionalidades o servicios que el sistema debe ofrecer. Sirven para expresar qué debe hacer el sistema, es decir, cómo debe reaccionar ante determinadas entradas.
- Requisitos **de información**. Detallan qué información necesita manejar el sistema y cómo se organiza.
- Requisitos **no funcionales**. Permiten indicar restricciones al sistema que pueden afectar a la calidad del servicio (fiabilidad, tiempo de respuesta, etc.). Se centran en expresar cómo debe comportarse el sistema. También pueden hacer referencia a consideraciones sobre el desarrollo del sistema (lenguaje de programación, interoperabilidad, dependencias externas).

2.2. Descripción del problema

Realizar un estudio detallado del caso práctico, capturando y especificando los requisitos funcionales del sistema a desarrollar. Se ha de elegir un nombre para el sistema a desarrollar, así como una denominación corta en forma de siglas.

Entregable: La memoria del entregable debe incluir una portada en la que se indique el nombre y logo de la empresa, un control de versiones del documento, así como la especificación y descripción de los requisitos del sistema a desarrollar en lenguaje natural (entre 2 y 4 páginas).

3. Ejemplo

En siguientes prácticas se realizará la especificación de los requisitos funcionales mediante la técnica de casos de uso de UML [1] e historias de usuario, descripciones en lenguaje no técnico, que expresan un objetivo a cumplir desde el punto de vista del usuario del software [2]. No obstante, para esta práctica se solicita solo la especificación de requisitos. A continuación, presentamos algunos ejemplos de requisitos funcionales, sin embargo existen otras tipologías de requisitos, como hemos indicado con anterioridad *Consultar taxonomía de requisitos*¹ :

1. El sistema enviará un correo electrónico cuando se registre alguna de las siguientes transacciones: pedido de venta de cliente, despacho de mercancía al cliente, emisión de factura a cliente y registro de pago de cliente.
2. Se permitirá el registro de pedidos de compra con datos obligatorios incompletos, los cuales podrán completarse posteriormente modificando el pedido. Antes de poder aprobarse los datos del pedido deben estar completos.
3. A cada orden se le asignará un identificador único, que será utilizado para identificarla en todos los procesos subsecuentes que se realicen sobre esta.
4. El sistema también permitirá el registro de facturas manuales no asociadas a pedidos, sin embargo, estas requerirán autorización por parte del grupo de Gerentes antes de ser contabilizadas.

¹<https://www.juntadeandalucia.es/servicios/madeja/contenido/recurso/408>

Referencias

- [1] Jim Arlow and Ila Neustadt. *UML 2*. Anaya, 2006.
- [2] Atlassian. Historias de usuario. Disponible en:
<https://www.atlassian.com/es/agile/project-management/user-stories>.