

Tamaño y rango de tipos de datos

- ***sizeof*** es un operador unario en tiempo de compilación que devuelve el **tamaño** en *bytes* de un tipo de dato o variable en memoria
 - Si es un tipo de dato debe ir entre paréntesis
 - Si es una variable no son necesarios los paréntesis
 - Dados `int a, v[7];`
 - `sizeof(int)` devuelve el tamaño de un entero
 - `sizeof(a), sizeof a` devuelven el tamaño de la variable `a`
 - `sizeof v, sizeof(v)` devuelven el tamaño total del vector `v`
 - `sizeof v[3], sizeof(v[3])` devuelven el tamaño de un elemento del vector `v`
 - Aplicado sobre un *struct* devuelve su tamaño en memoria
 - Este tamaño no siempre coincide con la suma del tamaño de sus campos ya que puede incluir caracteres de relleno internos y finales utilizados para ajustar los miembros de la estructura o unión a los límites de memoria
- El **rango** de valores para un tipo de dato depende de la cantidad de memoria que dedique el compilador a su representación interna. Está definido en `limits.h` y `float.h`
 - `CHAR_MAX / CHAR_MIN`
 - `INT_MAX / INT_MIN`: mayor/menor entero
 - `LONG_MAX / LONG_MIN`: mayor/menor long
 - `FLT_MAX / FLT_MIN`: mayor/menor flotante
 - `DBL_MAX / DBL_MIN`: mayor/double