MATEMÁTICA DISCRETA

Distancias en Grafos

Distancias en grafos

Definición

Dado un grafo conexo G = (V, E), la **distancia** entre dos vértices $u, v \in V$ es la mínima de las longitudes de los caminos que conectan u y v:

$$d_G(u,v) = \min\{\ell(C): C \text{ es un } u-v \text{ camino}\}$$

Definición

Sea G = (V, E) un grafo conexo y sea $v \in V$.

- La **excentricidad** de v es $\varepsilon(v) = \max_{u \in V} \{d_G(u, v)\}.$
- El **radio** de G es $r(G) = \min_{v \in V} \{ \varepsilon(v) \}$.
- El diámetro de G es $D(G) = \max_{u \in V} \{ \varepsilon(v) \}.$

Ejemplo

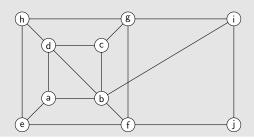
Para el grafo G de la siguiente figura, se tiene que:

$$d(a,h) = d(a,c) = d(a,f) = d(a,i) = 2,$$

•
$$d(a,g) = d(a,j) = 3$$
,

•
$$\varepsilon(a) = 3 = D(G)$$
,

•
$$\varepsilon(b) = r(G) = 2$$
.



Ejercicio

Determina el diámetro de los siguientes grafos: K_n , $K_{r,s}$, C_n , P_n .

$$K_{4} = \begin{cases} k_{2,3} = \\ k_{2,3} = \\ k_{3,4} = \\ k_{4,5} = \\ k_{5,5} = \\ k_{5,5$$

Ejercicio

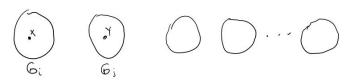
Determina el diámetro de los siguientes grafos: K_n , $K_{r,s}$, C_n , P_n .

Solución:

- $D(K_n) = 1$.
- $D(K_{r,s}) = 2 \text{ si } r \ge 2 \text{ ó } s \ge 2.$
- $D(P_n) = n 1$, $n \ge 2$.
- $D(C_n) = \frac{n}{2}$ si n es par y $D(C_n) = \frac{n-1}{2}$ si n es impar.

Proposición

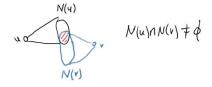
Para todo grafo G no conexo se cumple que G^c es conexo y $D(G^c) \leq 2$.



- Sean $G_1, G_2, ..., G_k$ las componentes conexas de G.
- Sean $x \in V(G_i)$, $y \in V(G_i)$ con $i \neq j$.
- Para todo vértice $z \notin V(G_i)$ tenemos $d_{G^c}(x,z) = 1$ y para todo $z \notin V(G_j)$ tenemos $d_{G^c}(y,z) = 1$.
- Así, x es adyacente a y en G^c y todos los vértices de G^c que no sean adyacentes a x también serán adyacentes a y.
- Por lo tanto, G^c es conexo y $D(G^c) \leq 2$.

Ejercicio

Sea G=(V,E) un grafo de orden n tal que para todo par de vértices $u,v\in V$ se cumple $\delta(u)+\delta(v)\geq n-1$. Prueba que G es conexo. Obtén una cota superior para el diámetro de G.



Solución

Si n = 2, entonces G es isomorfo a K_2 .

Supongamos que n>2. Si dos vértices no adyacentes, $u,v\in V$, no tienen ningún vecino en común, entonces $\delta(u)+\delta(v)\leq n-2$, lo que contradice que $\delta(u)+\delta(v)\geq n-1$. Por lo tanto, $N(u)\cap N(v)\neq\varnothing$. Así, el grafo G es conexo y $D(G)\leq 2$.

Matemática Discreta

Definición

El **centro** de un grafo G es el conjunto

$$C(G) = \{ v \in V(G) : \varepsilon(v) = r(G) \}.$$

Ejercicio

Ponga dos ejemplos de grafos G = (V, E) tales que C(G) = V.

Solución

- Los grafos completos, $G = K_n$.
- Los grafos bipartitos completos $G = K_{r,s}$ con $r, s \ge 2$.

Teorema

Un grafo es bipartito si y sólo si no tiene ciclos de longitud impar.

$$V_{2} = \{u_{0}\} \cup \{v \in V : d(u_{0}, v) \text{ es par }\}$$

$$V_{1} = V \setminus V_{2}$$

$$u_{1} = \begin{cases} u_{0} \\ v \\ v \end{cases}$$

$$d(u_{0}, u) = 1 + x_{1}$$

$$d(u_{0}, v) = x + x_{2}$$

Corolario

Todos árbol es un grafo bipartito.

Ejercicio

Sean G y H dos grafos. Determina una condición necesaria y suficiente para que los siguientes grafos sean bipartitos.

- $\bigcirc G \odot H$
- G+H

Solución

- ⓐ $G \odot H$ es bipartito si y sólo si G es bipartito y H es nulo.
- \bigcirc G+H es bipartito si y sólo si G y H son nulos.

Problema del camino mínimo

Definición

Un **grafo ponderado** es un par (G, w) donde G = (V, E) es un grafo y w es una función $w: E \to \mathbb{R}$ que asigna pesos a las aristas del grafo.

Definición

Dado un grafo ponderado (G,w) y un camino $C: v_0, v_1, \ldots, v_k$ se define el **peso del camino** C como

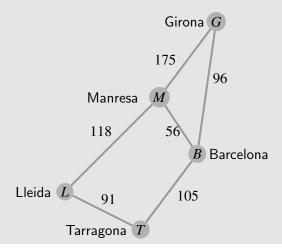
$$w(C) = \sum_{i=1}^{k} w(v_{i-1}, v_i).$$

y la **distancia** entre dos vértices $u, v \in G$ como

$$d_G(u,v) = \min\{w(C) : C \text{ es un } u-v \text{ camino }\}.$$

Ejemplo

Determina la distancia entre cada par de ciudades.



Algoritmo de Dijkstra

- Se aplica sobre un grafo (o digrafo) ponderado.
- Calcula la distancia desde un vértice inicial s al resto de vértices del grafo.
- En cada paso del algoritmo se etiquetan los vértices con (dist(u); v), donde dist(u) es la distancia mínima actual desde el vértice s al vértice u. El vértice v es el predecesor de u en el camino mínimo que une s y u.

Estructuras necesarias para la formulación del algoritmo

- Un grafo ponderado (G; w) representado mediante una lista de adyacencias.
- ullet Un conjunto U de los vértices que se han visitado, en el orden en que se ha realizado.
- Una tabla de distancias, dist(), indexada por los vértices de G, que registra la distancia del vértice inicial a los vértices que se van visitando.
- Al final, la tabla dist(), registra la distancia desde el vértice inicial al resto de vértices.

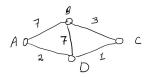
Algoritmo Dijkstra (G,s)

```
U \leftarrow \emptyset (U es la lista de vértices visitados)
 para v \in V \setminus \{s\}
     dist(v) \leftarrow \infty
     Se etiqueta v \text{ con } (dist(v), s)
 finpara
 dist(s) \leftarrow 0
 Se etiqueta s con (dist(s), s)
 para i \leftarrow 0 hasta \leftarrow n-1
     u_i vértice que alcanza \min_{v \in V-U} \{dist(v)\}
     U \leftarrow U \cup \{u_i\}
     para v \in V - U advacente a u_i
          si dist(u_i) + w(u_i, v) < dist(v)
                    entonces dist(v) \leftarrow dist(u_i) + w(u_i, v)
                    Se etiqueta v \text{ con } (dist(v), u_i)
          finsi
     finpara
 finpara
retorno (dist)
```

Observaciones

- Cuando sea posible visitar más de un vértice, siempre eligiremos por conveniencia el de menor índice en la ordenación de los vértices disponibles.
- A cada paso se fija la distancia de uno de los vértices del grafo. Por tanto, tras n pasos se habría calculado la distancia a todos los vértices del grafo.
- El algoritmo se puede utilizar para obtener un camino de longitud mínima entre el vértice inicial y cualquier otro vértice.

Ejemplo



Α	В	С	D
(0,A)	(∞,A)	(∞,A)	(∞,A)
(0,A)*	(7,A)	(∞,A)	(2,A)
	(7,A)	(3,D)	(2,A)*
	(6,C)	(3,D)*	
	(6,C)*		

Árbol de distancias



d(A,B)=6

d(A,C)=3

d(A,D)=2

Ejercicio

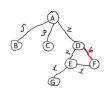
Determina la distancia de A a cada una de los vértices de la red de carreteras mostrada en la tabla.

	Α	В	C	D	Ε	F	G
Α	0	5	3	2	-	-	-
В	5	0	2	-	3	-	1
C	3			7	7	-	-
D	2	-	7		2	6	-
Ε	_	3	7	2	0	1	1
F	_	-	-	6	1	0	-
G	-	1	-	-	1	-	0

Determina la distancia de A a cada una de los vértices de la red de carreteras mostrada en la tabla.

	A	В		D	Ε	F	G
Α	0	5	3	2	-	-	-
В	5	0	2	-	3	-	1
C	3	2	0	7	7	_	_
D	2	-	7	0	2	6	-
Ε		3	7	2	0	1	1
F	-	_	-	6	1	0	-
G	-	1	=	-	1	-	0

Subgrafo reconstruido a partir de la tabla:



Α	В	C	D	E	F	G
(0,A)	(∞,A)	(∞,A)	(∞,A)	(∞,A)	(∞,A)	(∞,A)
(0,A)*	(5,A)	(3,A)	(2,A)	(∞,A)	(∞,A)	(∞,A)
(0,A)	(5,A)	(3,A)	(2,A)*	(4,D)	(8,D)	(∞,A)
(0,A)	(5,A)	(3,A)*	(2,A)	(4,D)	(8,D)	(∞,A)
(0,A)	(5,A)	(3,A)	(2,A)	(4,D)*	(5,E)	(5,E)
(0,A)	(5,A)*	(3,A)	(2,A)	(4,D)	(5,E)	(5,E)
(0,A)	(5,A)	(3,A)	(2,A)	(4,D)	(5,E)*	(5,E)
(0,A)	(5,A)	(3,A)	(2,A)	(4,D)	(5,E)	(5,E)*

Caminos mínimos:

A-5-B

А-3-С

A-2-D

A-2-D-2-E

A-2-D-2-E-1-F

A-2-D-2-E-1-G

Ejemplo

La siguiente matriz es la matriz de adyacencia de un grafo ponderado de vértices A, B, C, D, E y F.

$$\begin{pmatrix} 0 & 8 & 0 & 0 & 5 & 0 \\ 8 & 0 & 7 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 7 & 0 & 8 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 8 & 0 & 0 & 4 \\ 5 & 2 & 0 & 0 & 0 & 9 \\ 0 & 0 & 3 & 4 & 9 & 0 \end{pmatrix}$$

Aplica el algoritmo de Dijkstra partiendo del vértice C

La siguiente matriz es la matriz de adyacencia de un grafo ponderado de vértices $A,\,B,\,C,\,D,\,E$ y F.

$$\begin{pmatrix} 0 & 8 & 0 & 0 & 5 & 0 \\ 8 & 0 & 7 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 7 & 0 & 8 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 8 & 0 & 0 & 4 \\ 5 & 2 & 0 & 0 & 0 & 9 \\ 0 & 0 & 3 & 4 & 9 & 0 \end{pmatrix}$$

Aplica el algoritmo de Dijkstra partiendo del vértice C

Α	В	С	D	E	F
(∞,C)	(∞,C)	(0,C)	(∞,C)	(∞,C)	(∞,C)
(∞,C)	(7,C)	(0,C)*	(8,C)	(∞,C)	(3,C)
(∞,C)	(7,C)	(0,C)	(7,F)	(12,F)	(3,C)*
(15,B)	(7,C)*	(0,C)	(7,F)	(9,B)	(3,C)
(15,B)	(7,C)	(0,C)	(7,F)*	(9,B)	(3,C)
(14,E)	(7,C)	(0,C)	(7,F)	(9,B)*	(3,C)
(14,E)*	(7,C)	(0,C)	(7,F)	(9,B)	(3,C)

Árbol de distancias

Caminos mínimos:

La excentricidad de C es 14

