ARQUITECTURA DE COMPUTADORES

2º Grado en Informática

Página 1 de 2

Práctica 1

Introducción al Simulador de la Computadora Mejorada

Ejercicio 1: (1 punto)

Realizar un programa en SiCoMe que contenga las siguientes subrutinas:

- Subrutina 1: Dado un número almacenado en el acumulador, calcular su complemento a 2. Al finalizar la subrutina, el resultado debe quedar en el acumulador.
- Subrutina 2: Dado un número en el acumulador, comprobar si éste es positivo o negativo. Al finalizar la subrutina, el acumulador debe adquirir valor 1 si el número es negativo y 0 si es positivo.

En el mismo código, probar la correcta ejecución de ambas subrutinas.

Ejercicio 2: (1,5 puntos)

Haciendo uso de las subrutinas del ejercicio anterior (aquellas que sean necesarias) realizar un programa que compare 2 números almacenados en memoria (en las direcciones que se deseen); al finalizar la ejecución del programa deberá quedar almacenado el mayor de los números en ambas direcciones.

Ejercicio 3: (2 puntos)

Programar una subrutina que calcule el valor absoluto de un número almacenado en memoria; al final de la ejecución dicho número debe ser sustituido por su valor absoluto.

Ejercicio 4: (2,5 puntos)

Se tiene una tabla de *n* números alineados en la memoria. Realizar un programa que, haciendo uso de las subrutinas anteriores (aquellas que sea posible) realice la suma de los valores absolutos de dicha tabla; el resultado deberá almacenarse en una posición de memoria diferente.

Ejemplo:

Dirección	Valor	
0	0003	
1	F350	
2	2012	
3	Fff2	
4	Resultado	

ARQUITECTURA DE COMPUTADORES

2º Grado en Informática

Página 2 de 2

Práctica 1

Introducción al Simulador de la Computadora Mejorada

Ejercicio 5: (3 puntos):

Se tiene una tabla de n números alineados en la memoria. Considerando que es una memoria cíclica, realizar un programa que desplace todos los números a la siguiente posición, quedando el último en la posición del primero. Por ejemplo:

Dirección	Valor		Dirección	Valor
0	0003		0	0012
1	F350		1	0003
2	2012		2	F350
3	FFF2		3	2012
4	0012		4	FFF2

El programa tiene que funcionar para cualquier tabla de tamaño n.

Cada ejercicio deberá ir acompañado de un ejemplo que verifique el correcto funcionamiento del mismo; esto es condición indispensable para la evaluación de la práctica.

Ejercicio 1 07 @ 1 @ 1 CRA Limpia el acumulador 2 ADD 0 Suma la pos0 al acumulador 3 CSR 6 Inicio subrutina 6 4 CSR A Inicio subrutina A 5 HALT Fin 6 HALT Subruting 6 7 CTA Complementa el acumulador 8 ITA +1 al acumulador (Complemento a 2) 9 JMPI 6 Fin subruting 6. Salto a la línea 3 A HALT Subruting A B ROL_F_ACC Movimiento a la izquierda de todas las posiciones del ACC y F C SFZ Si F es O salta la línea D D JMP 10 Salto a la línea 10 E CRA Limpia el acumulador F JMPI A Fin subruting A. Salto a la línea 4 10 CRA Limpia el acumulador Aquí 11ROL_F_ACC Movimiento a la izquierda de todas las posiciones del ACC y F 12 JMPI A Fin subruting A. Salto a la línea 4

Ejercicio 2 07 13 @ 2 @ 2 CRA Limpia el acumulador 3 ADD 1 Suma la pos1 al acumulador 4 CSR 11 Inicio subrutina 11 5 ADD 0 Suma la pos0 al acumulador 6 ROL_F_ACC Movimiento a la izquierda de todas las posiciones del ACC y F 7 SFZ Si F es O salta la línea 8 8 JMP D Salto a la línea D 9 CRA Limpia el acumulador A ADD 0 Suma la pos0 al acumulador B STA 1 Guarda el acumulador en la pos1 C HALT Fin si F=0 D CRA Limpia el acumulador Aquí E ADD 1 Suma la pos1 al acumulador F STA 0 Guarda el acumulador en la pos0 10 HALT Fin si F=1 11 HALT Subruting 11 12 CTA Complementa el acumulador 13 ITA +1 al acumulador (Complemento a 2) 14 JMPI 11 Fin subruting 11. Salto a la línea 4

Ejercicio 3 07 1 0 Dirección donde está el valor 2 @ 2 CRA Limpia el acumulador 3 ADDI 1 Suma la pos0 al acumulador 4 CSR 7 Inicio subrutina 7 5 STAI 1 Guarda el acumulador en la pos0 6 HALT Fin 7 HALT Subruting 7 8 ROL_F_ACC Movimiento a la izquierda de todas las posiciones del ACC y F 9 SFZ Si F es O salta la línea 5 A JMP C Salto a la línea C B HALT Fin si F=0 C ROR_F_ACC Movimiento a la derecha de todas las posiciones del ACC y F D CTA Complementa el acumulador E ITA +1 al acumulador (Complemento a 2) F JMPI 7 Final subrutina 7

```
Ejercicio 4
0 1
1 FFFE -2
23
3 FFFC -4
4 0 Resultado (Debe ser 10 (A))
5 0 Puntero
6 4 Tamaño
7 0 Puntero recorrido (Debe ser -4 (FFFC) al inicio y finalizar en 0)
@
8
@
8 CRA Limpia el acumulador
9 ADD 6 Suma el tamaño al acumulador
A CTA Complementa el acumulador
B ITA +1 al acumulador (Complemento a 2)
C STA 7 Guarda el -tamaño en el puntero recorrido
D CRA Limpia el acumulador Aquí
E ADDI 5 Suma al acumulador la posición a la que apunta la pos5
F CSR 16 Inicio subrutina 16
10 ADD 4 Suma la pos4 al acumulador
11 STA 4 Guarda el acumulador en la pos4
12 ISZ 5 +1 al puntero pos5
13 ISZ 7 +1 al puntero recorrido pos7, si es 0, salta línea 14
14 JMP D Salto a la línea D
15 HALT Fin
16 HALT Subruting 16
17 ROL_F_ACC Movimiento a la izquierda de todas las posiciones del ACC y F
18 SFZ Si F es O salta la línea 19
19 JMP 1C Salto a la línea 1C
1A ROR_F_ACC Movimiento a la derecha de todas las posiciones del ACC y F
1B JMPI 16 Fin subrutina 16 si F=0. Salto a la línea F
1A ROR_F_ACC Movimiento a la derecha de todas las posiciones Aquí
1D CTA Complementa el acumulador
1E ITA +1 al acumulador (Complemento a 2)
1F JMPI 16 Fin subrutina 16 si F=1. Salto a la línea F
```

```
Ejercicio 5
03
1 F350
2 2012
3 FFF2
4 12
5 5 Tamaño
6 Puntero recorrido (Debe ser -5 (FFFB) al inicio y finalizar en 0)
7 O Posición de inicio de la tabla
8 0 Puntero
9 0 Memoria Temporal 1
A 0 Memoria Temporal 2
@
В
B CRA Limpia el acumulador
C ADD 5 Suma el tamaño al acumulador
D CTA Complementa el acumulador
E ITA +1 al acumulador (Complemento a 2)
F STA 6 Guarda el -tamaño en el puntero recorrido
10 CRA Limpia el acumulador
11 CSR 14 Inicio subrutina 14 Aquí
12 JMP 11 Salto a la línea 11
13 HALT Fin
14 HALT Subruting 14
15 ADDI 8 Suma al acumulador la posición a la que apunta la pos8
16 STA 9 Guarda el acumulador en la memoria temporal 1
17 CRA Limpia el acumulador
18 ADD A Suma la posA al acumulador
19 STAI 8 Guarda el acumulador en la posición a la que apunta la pos8
1A CRA Limpia el acumulador
1B ADD 9 Suma la memoria temporal 1 al acumulador
1C STA A Guarda el acumulador en la memoria temporal 2
1D CRA Limpia el acumulador
1E ISZ 8 +1 al puntero pos8
1F ISZ 6 +1 al puntero recorrido posó, si es 0, salta línea 20
20 JMPI 14 Fin subruting 14. Salto a la línea 11
21 ADD A Suma la memoria temporal 2 al acumulador
22 STAI 7 Guarda el acumulador en la posición a la que apunta la pos7
23 HALT Fin
```