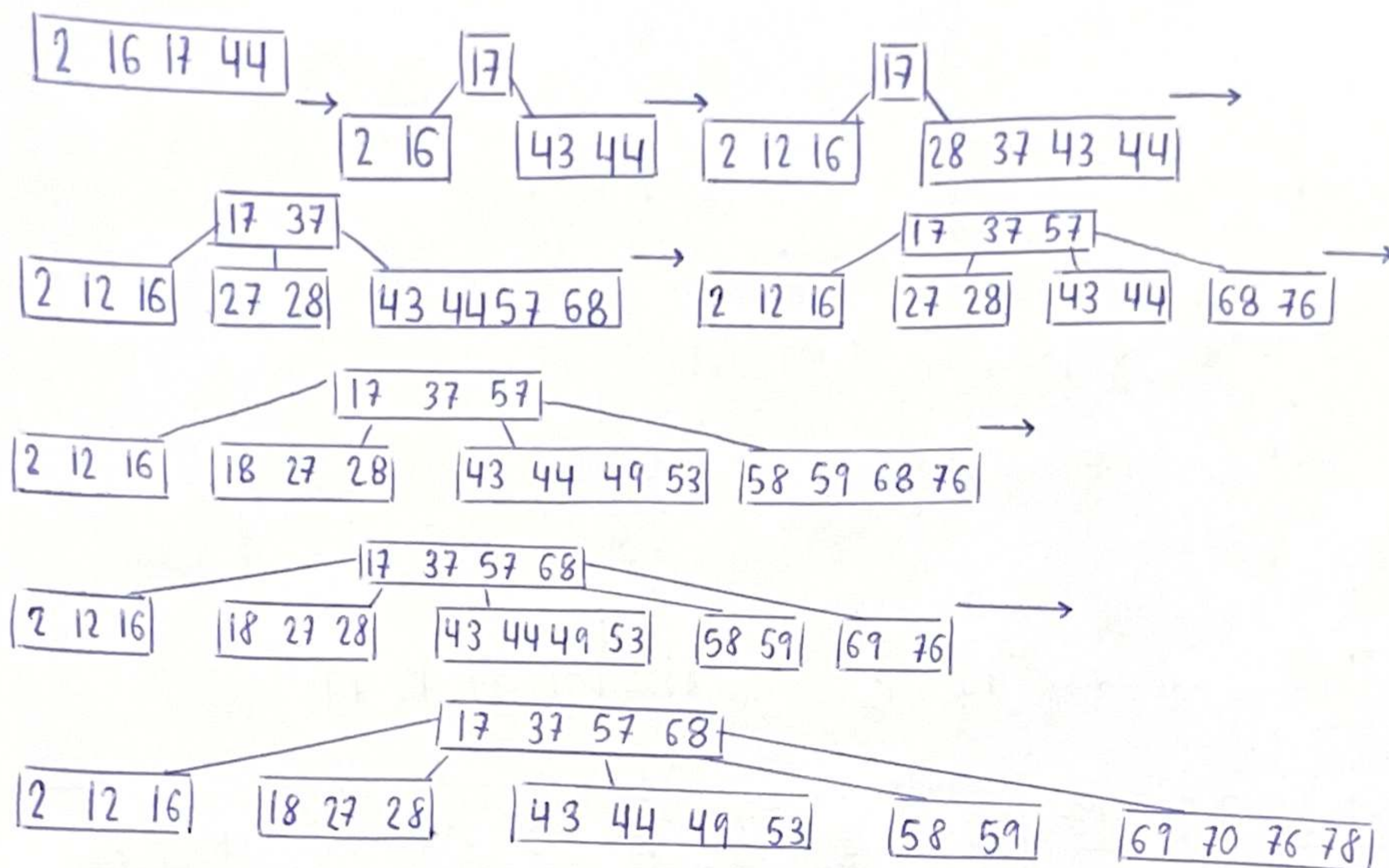


TRABAJO BLOQUE 2: Obtener el árbol B y B+

Genera una secuencia de 20 valores aleatorias enteras sin repeticiones

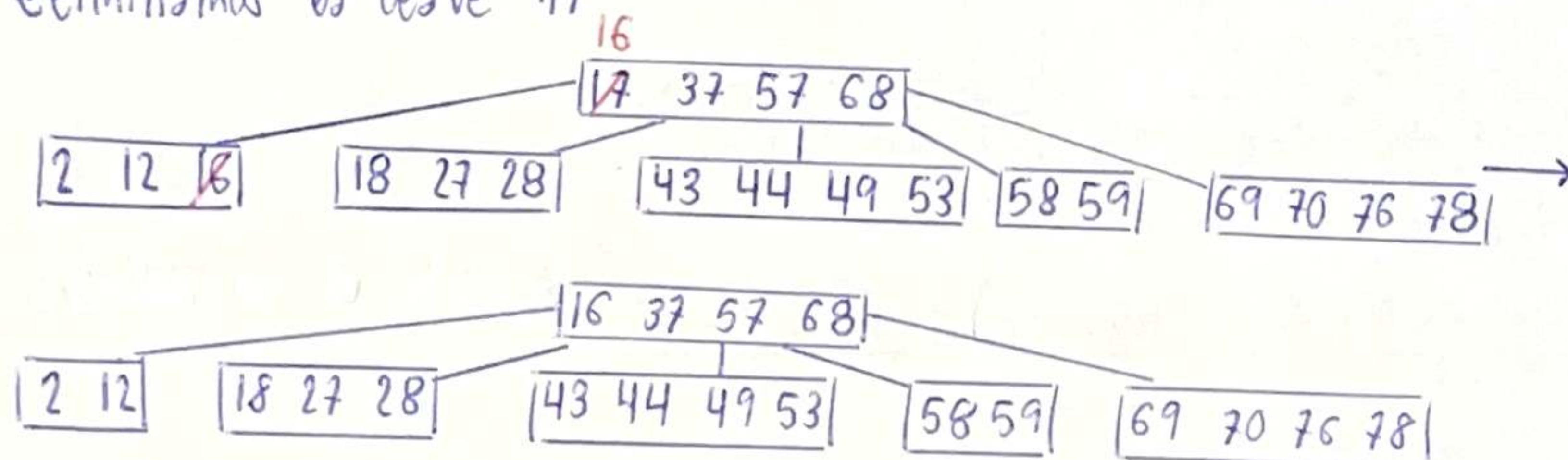
{ 44 17 16 2 43 37 28 12 27 68 57 76 49 58 53 ⁵⁹~~58~~ 18 ⁶⁹~~68~~ 78 70 }

1. Obtén el árbol B de orden 5. Se debe mostrar el árbol antes y después de cada inserción que provoque un cambio del estado de saturación en un nodo.



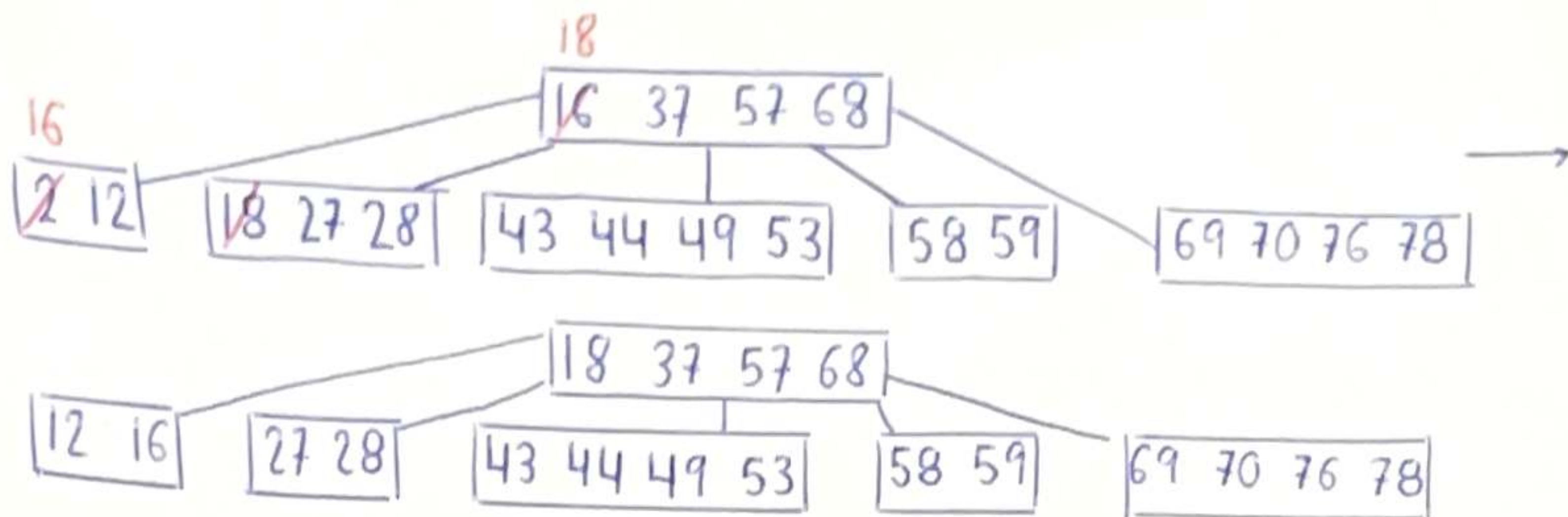
2. Sobre el árbol B obtenido, eliminar una clave de nodo interno, y un número suficiente de claves que provoque que el árbol descienda en un nivel de altura. Indicar cada paso de la eliminación detalladamente.

Eliminamos la clave 17

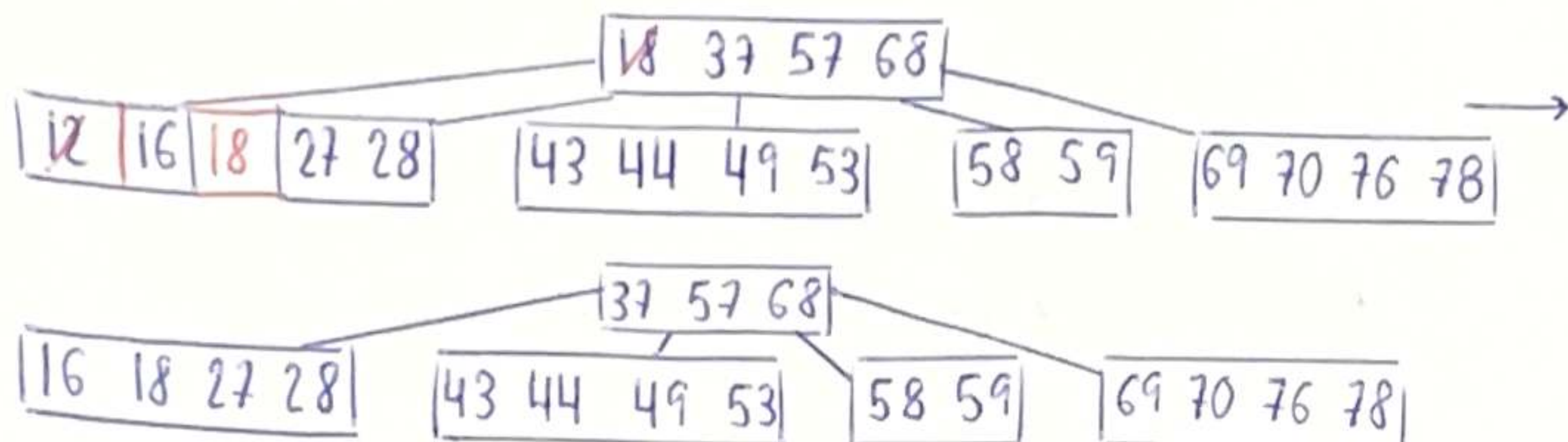


Ally

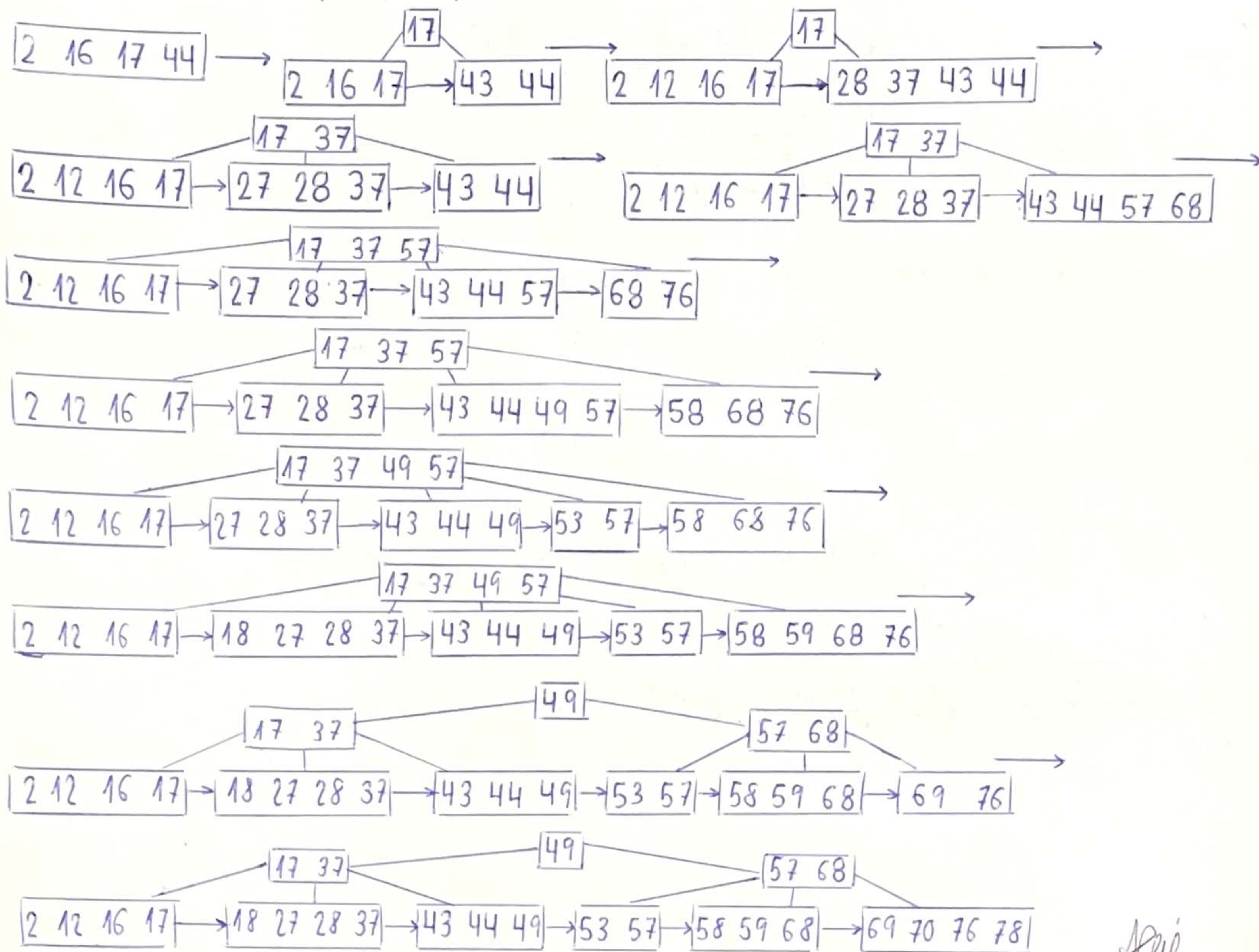
Eliminamos la clave 2



Eliminamos la clave 12



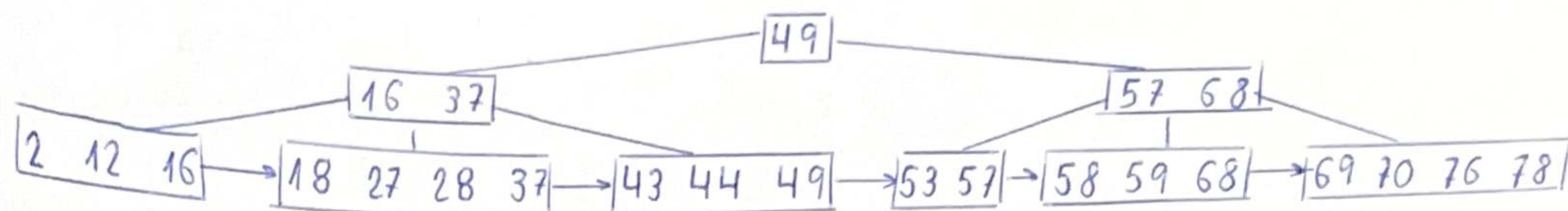
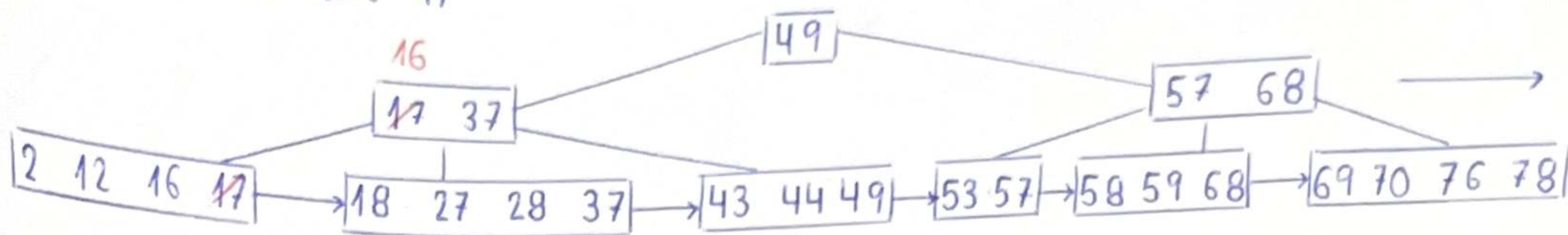
3. Obten el árbol B+ de orden 5. Se debe mostrar el árbol antes y después de cada inserción que provoque un cambio del estado de saturación en un nodo.



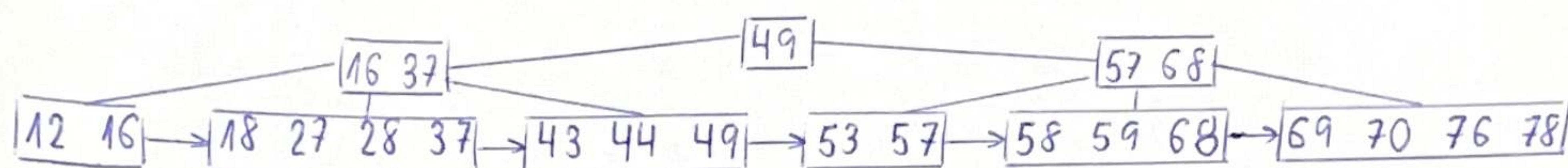
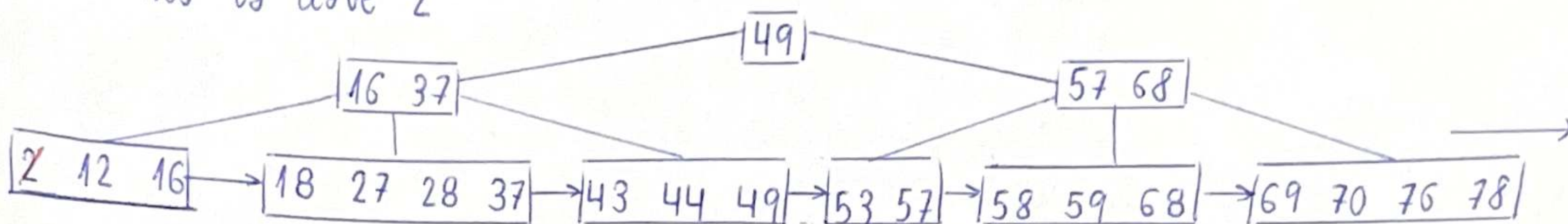
Arj

4. Elimina las mismas claves que usaste en el paso 2.

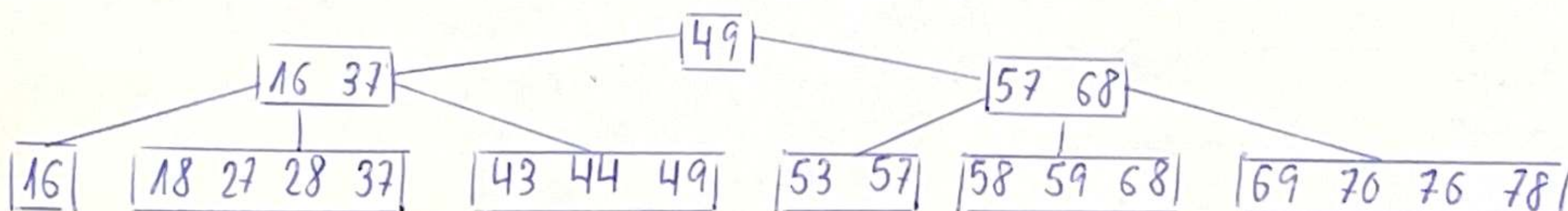
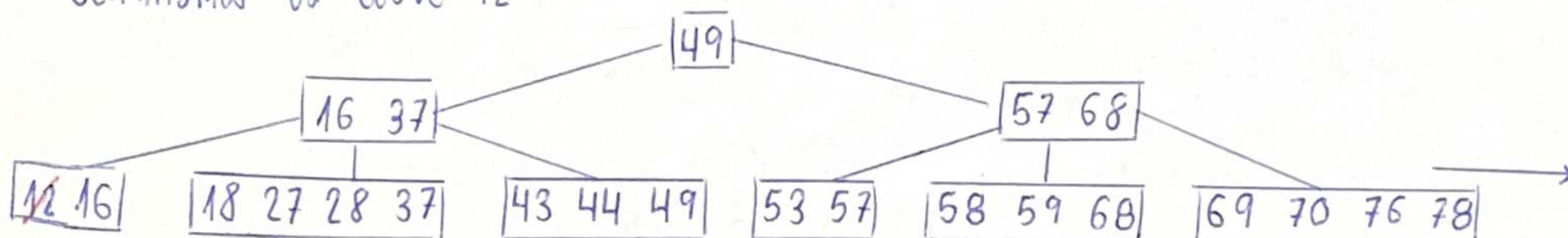
Eliminamos la clave 17



Eliminamos la clave 2



Eliminamos la clave 12



Ally