

# Teoria:

## 1-¿Que es el descriptor?

Contiene la dirección base y el límite del segmento en el espacio lógico, su estructura es la siguiente:

Dirección--> Dirección de la tabla de Páginas/Dirección del bloque base.

Longitud--> Tamaño del segmento.

Protocolo--> Permiso de acceso dados a dicho segmento.

## 2- Problema de algoritmos

### Problemas:

1- Mips

```
for (i=0; i<=50; i++)
```

```
{ if ( a > 0 )
```

```
{
```

```
    c = b;
```

```
}
```

```
if ( a < 0 )
```

```
{
```

```
    c = -b;
```

```
}
```

$S_3 = i$

Vector A =  $S_0$

Vector B =  $S_1$

Vector C =  $S_2$

```

doe
  {
    c = 8 * b;
  }

```

## 2 - Memorias

Se dispone de una memoria principal de  $512 \text{ K} \times 8$  y una memoria asociativa por conjunto de 3 vías. Utiliza bloques de 4 palabras por bloque, pudiendo almacenar  $12 \text{ K}$  palabras de Memoria Principal.

- Organización de la memoria caché.
- Capacidad de la memoria caché.
- Representa la memoria caché después de 3 iteraciones.

Vector A: 7BE34 (hex).

Vector B: 62E34 (hex).

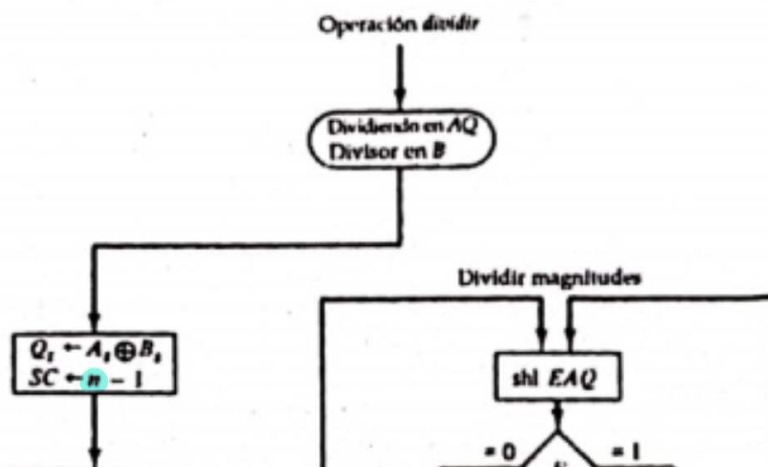
```
int cout;  
for (int i=0; i<10; i++)  
    cout = A[i] + B[i];
```

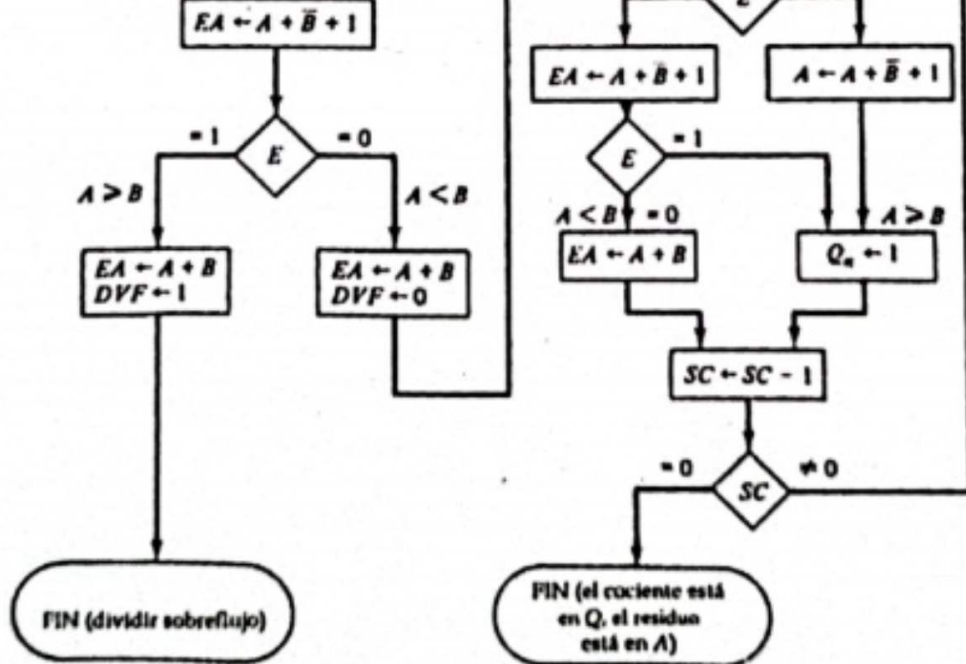
### 3- Computadora Mejorada

- División Signo - Magnitud
- Establecer valor de "n"

#### División en signo-magnitud

"DSM m": Realiza la división con restauración en signo-magnitud del contenido del registro AQ entre el contenido de la posición de memoria "m" (que deberá colocarse en el registro B).





División en signo-magnitud

