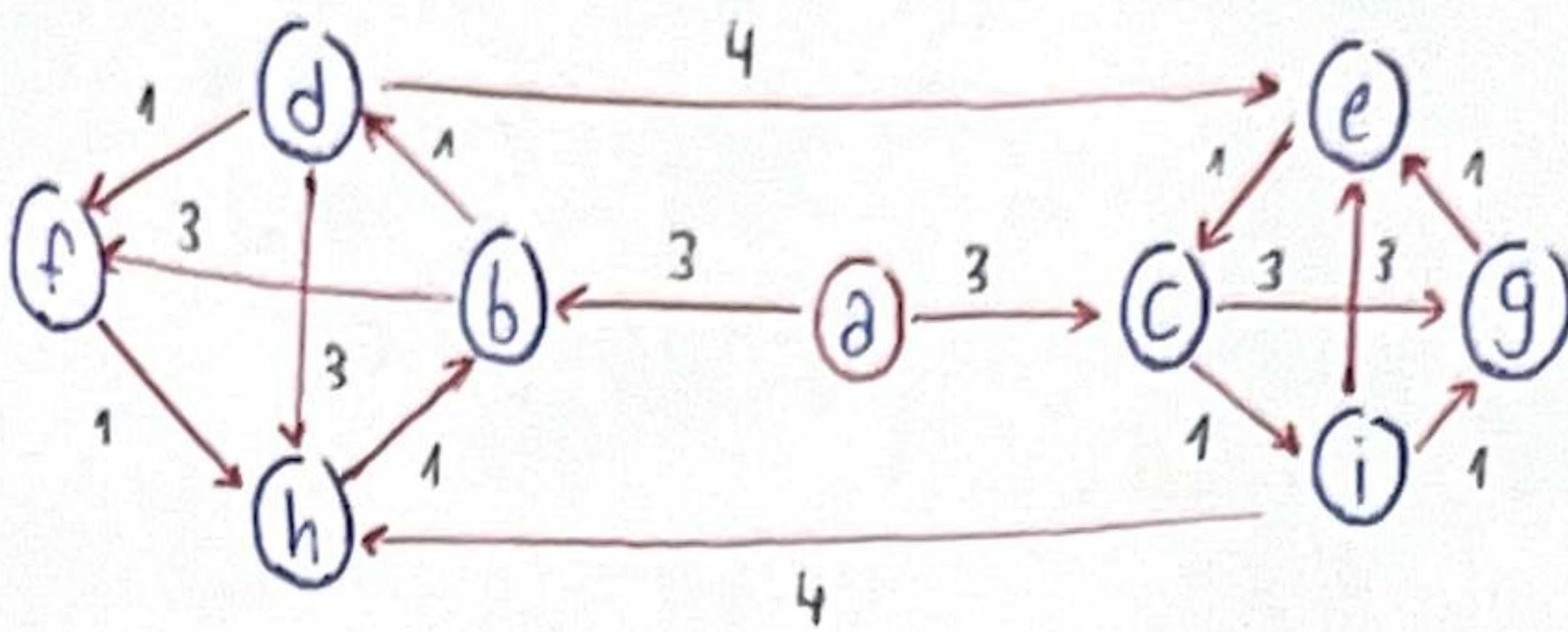


Bloque 3: Algoritmo de Dijkstra

Alejandro Gómez Amaro



1. Obtener los caminos mínimos desde el vértice A usando el algoritmo de Dijkstra.
Utiliza el ejemplo de las transparencias como modelo.

- 1: {<0, a, a>}
- 2: {<3, b, a>, <3, c, a>}
- 3: {<3, d, a>, <4, d, b>, <6, f, b>}
- 4: {<4, d, b>, <4, i, c>, <6, f, b>, <6, g, c>}
- 5: {<4, i, c>, <5, f, d>, <6, f, b>, <6, g, c>, <7, h, d>, <8, e, d>}
- 6: {<5, f, d>, <5, g, i>, <6, f, b>, <6, g, c>, <7, e, i>, <7, h, d>, <8, d, e>, <8, h, i>}
- 7: {<5, g, i>, <6, f, b>, <6, g, c>, <6, h, f>, <7, e, i>, <7, h, d>, <8, d, e>, <8, h, i>}
- 8: {<6, e, g>, <6, f, b>, <6, g, c>, <6, h, f>, <7, e, i>, <7, h, d>, <8, d, e>, <8, h, i>}
- 9: {<6, f, b>, <6, g, c>, <6, h, f>, <7, c, e>, <7, e, i>, <7, h, d>, <8, d, e>, <8, h, i>}
- 10: {<6, g, c>, <6, h, f>, <7, c, e>, <7, e, i>, <7, h, d>, <8, d, e>, <8, h, i>}
- 11: {<6, h, f>, <7, c, e>, <7, e, i>, <7, h, d>, <8, d, e>, <8, h, i>}
- 12: {<7, b, h>, <7, c, e>, <7, e, i>, <7, h, d>, <8, d, e>, <8, h, i>}
- 13: {<8, h, i>}

Alej

U	P	D
a	a	0
b	a	3
c	a	3
d	b	4
e	g	6
f	d	5
g	i	5
h	f	6
i	c	4

Iteración 11

2. A partir del vector predecesor calcula el camino entre "a" y "h"

$$P[h] = f$$

$$P[f] = d$$

$$P[d] = b$$

$$P[b] = a$$

$$P[a] = a \text{ < stop >}$$

$$a \rightarrow b \rightarrow d \rightarrow f \rightarrow h$$

Alej