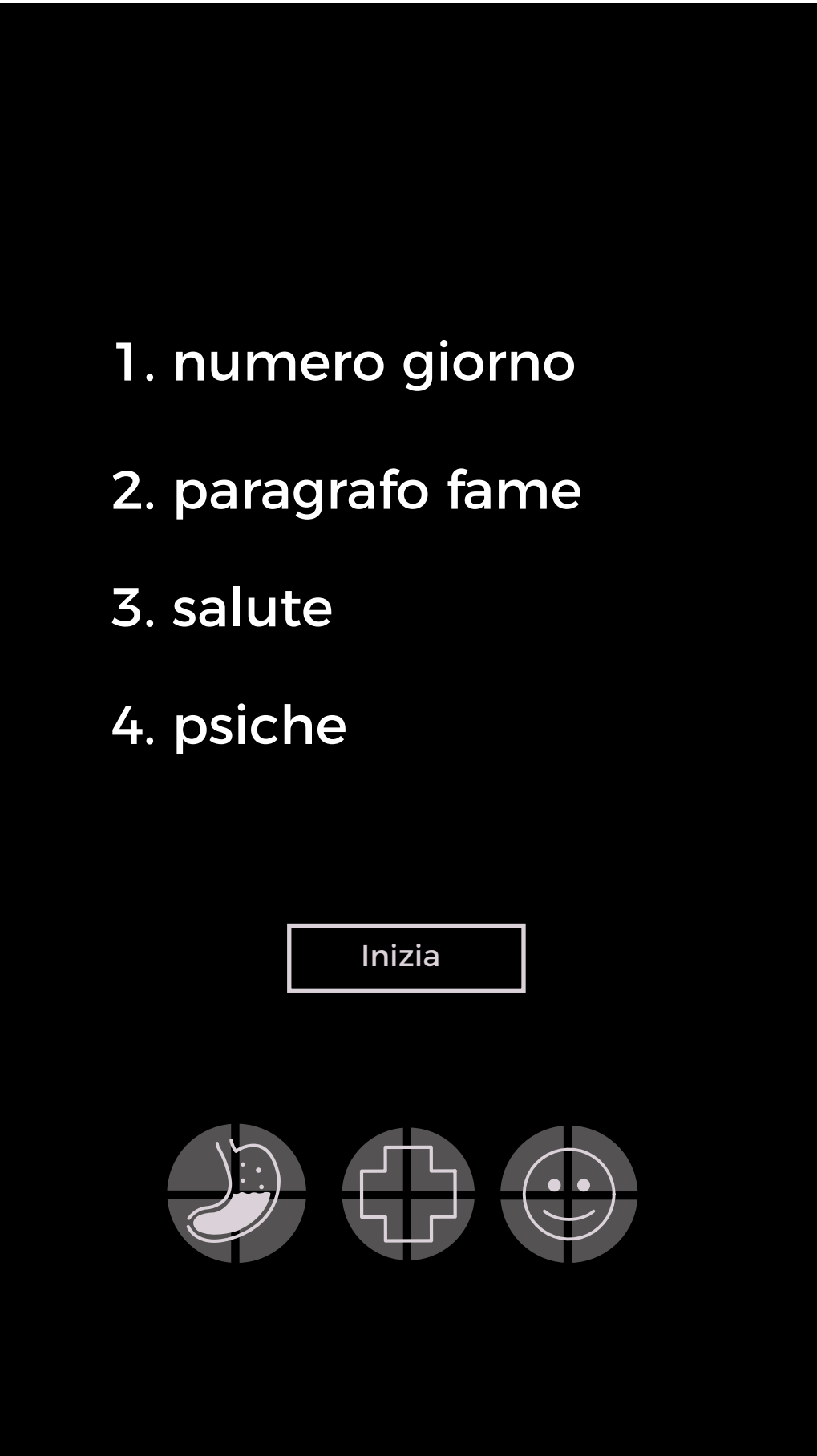


FRASI INIZIO LIVELLO



a comparsa baloon  
nemico appaiono statistiche



GAS FINE STANZA



oggetti nella stanza



Attacco creare microanimzaione

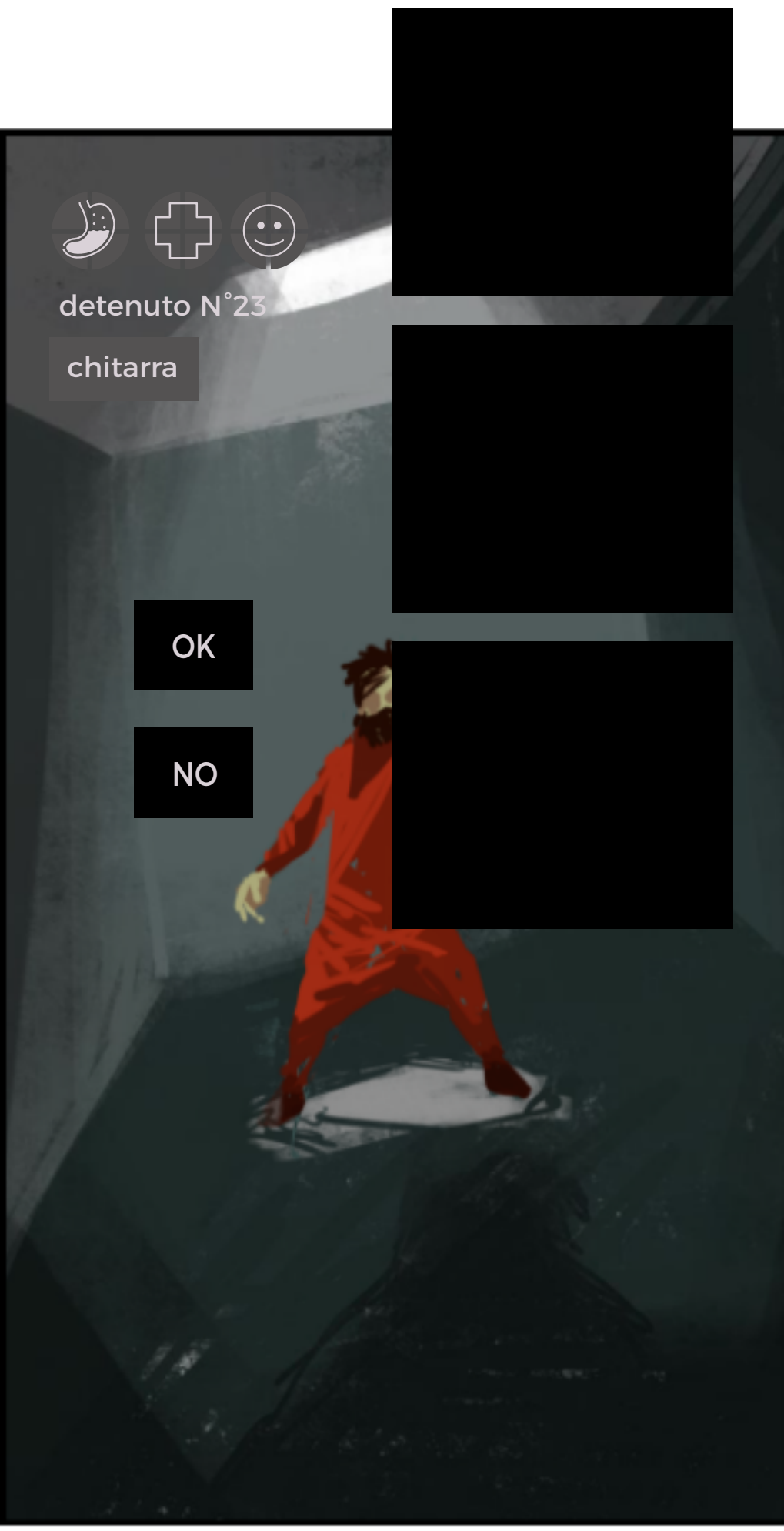


PERDIPRENDI punto



turno nemico uso - stessa finestra dialogo

scambio



microanimazione mani



passa turn dialoghi