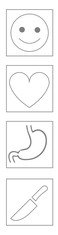
UX - USER FLOW FASI DI GIOCO - progetto Lucio

Legenda icone:



condizione felicità

condizione salute

condizione fame

condizione arma

1 indicativo piano/livello e giorno

PIANO N°20
GIORNO N°12

INIZIA

animazione apri occhi?

2 seleziona oggetto

PIANO N°20
GIORNO N°12

TUE STATISTICHE
zaino: marmellata

SUE STATISTICHE
zaino: garza

OGGETTI SUL PIANO

POLLO

CINEPRESA

il giocatore e il nemico
trovano 2 oggetti
oggetti all'inizio del turno.

-condizione randomica scelta (1 o 2 oggetti disponibili)
-condizione randomica oggetto (tipologia di oggetto - cibo arma salute felicità)

più il piano è alto e più si trovano
oggetti utili (cibo - medicazioni)

se basso oggetti inutili ma che possono
modificare l'umore

timer per il tempo di scelta (se scegli te),
secondo me è figo poi vediamo

HAI SCELTO TU?

SI

NO

3 richiesta avversario

PIANO N°20
GIORNO N°12

TUE STATISTICHE
zaino: cinepresa
marmellata

SUE STATISTICHE
zaino: garza
pollo

l'oggetto che hai scelto
ti si aggiunge all'inventario

l'oggetto che hai scartato
và all'avversario (qualora ci fossero 2 oggetti)

3 richiesta personale

PIANO N°20
GIORNO N°12

TUE STATISTICHE
zaino: pollo
marmellata

SUE STATISTICHE
zaino: garza
cinepresa

ciò che viene scartato
(o non scento in tempo) ti viene
assegnato automaticamente

VUOI SCAMBIARE UN OGGETTO?

Marmellata SCEGLI

Pollo SCEGLI

sto bene così

HAI SCELTO UN OGGETTO?

SI

NO

PIANO N°20
GIORNO N°12

TUE STATISTICHE
zaino: pollo
marmellata

SUE STATISTICHE
zaino: garza
cinepresa

CON COSA LO VORRESTI SCAMBIARE?

garza SCEGLI

cinepresa SCEGLI

Marmellata SCEGLI

Cinepresa SCEGLI

PIANO N°20
GIORNO N°12

TUE STATISTICHE
zaino: pollo
marmellata

SUE STATISTICHE
zaino: garza
pollo

NOME PERSONAGGIO

Ohi vecio, io ho
proprio bisogno di
una garza,
la vorresti scambiare
con della marmellata?

AVANTI

qui gestiamo i dialoghi

PIANO N°20
GIORNO N°12

TUE STATISTICHE
zaino: pollo
marmellata

SUE STATISTICHE
zaino: garza
pollo

NOME PERSONAGGIO

Ohi vecio, io ho
proprio bisogno di
una garza,
la vorresti scambiare
con della marmellata?

AVANTI

qui gestiamo i dialoghi