**КЛОНИРОВАНИЕ С GIT**

* Clone your project
* Go to the folder application using cd command on your cmd or terminal
* Run composer install on your cmd or terminal
* Copy .env.example file to .env on the root folder. You can type copy .env.example .env if using command prompt Windows or cp .env.example .env if using terminal, Ubuntu
* Open your .env file and change the database name (DB\_DATABASE) to whatever you have, username (DB\_USERNAME) and password (DB\_PASSWORD) field correspond to your configuration.
* Run php artisan key:generate
* Run php artisan migrate
* Run php artisan serve
* Go to http://localhost:8000/

**ПОДКЛЮЧЕНИЕ**

-Устанавливаем Composer

-Через командную строку устанавливаем Laravel(как указано на сайте Laravel)

-Устанавливаем наш новый проект Laravel в C:\OSPanel\domains(если установлен Open Server)

-В настройках Open Server и в разделе "Домены" настроим новый домен для нашего нового проекта. Домашний каталог у Laravel (там где лежит файл index.php) находится в каталоге "public", и именно его мы должны указать в качестве папки домена. Имя домена "mysite.loc" может быть любое



**СТРУКТУРА И ИМЕНА ФАЙЛОВ ПРИ CRUD**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Verb**(метода запроса в Route) | **URI**(имя страницы в Route) | **Action**(имя функции в Controller) | **Route Name**(имя страницы внутри проекта) | **Пояснение** |
| GET | /photos | index | photos.index | отображение на странице ВСЕХ данных из БД(список всех отзывов о товаре) |
| GET | /photos/create | create | photos.create | страница на которой заполняются данные для внесения в БД(форма в которой пишешь свой отзыв, свои данные)  в Controller:  public function store() { $data=request()->validate([ 'title'=>'string', ]); Post::create($data);  return redirect()->route('post.index'); } |
| POST | /photos | store | photos.store | отправка данных в БД  в View:  <form action=  "{{route('post.store')}}" method="POST">  @csrf |
| GET | /photos/{photo} | show | photos.show | отображение на странице ОДНОГО элемента из БД(один подробный отзывов о товаре)  в Controller:  public function show(Post $post) { return view('post/show', compact('post')); }  Post-Модель  $post-то что и имени запроса в { } но с $ |
| GET | /photos/{photo}/edit | edit | photos.edit | страница с отображением ОДНОГО элемента из БД, который можно редактировать(редактирование своего отзыва о товаре) |
| PUT/PATCH | /photos/{photo} | update | photos.update | отправка изменений в ОДНОМ элементе в БД  в Controller:  public function update(Post $post) { $data = request()->validate([ 'title' => 'string', ..., ]); $post->update($data); return redirect()->route('post.show', $post->id); }  в View:  <form action="{{route('post.update')}}" method="POST"> @csrf @method('patch') |
| DELETE | /photos/{photo} | destroy | photos.destroy | удаление ОДНОГО элемента из БД  в Controller:  public function destroy(Post $post) { $post->delete(); return redirect()->route('post.index'); }  в View:  <form action="{{route('post.delete', $post->id)}}" method="POST"> @csrf @method('delete') <button type="submit" >Delete</button> </form> |

**ФУНКЦИИ(ХЭЛПЕРЫ)**

**protected $table='имя таблицы';** – в Model указывать имя той таблицы с которой связана Model

**dd(переменная)** – показывает значение и останавливает выполнение кода

**dump(переменная)** – показывает значение без остановки выполнения кода

**ELOQUENT ORM**

Laravel содержит [ORM-библиотеку](https://ru.wikipedia.org/wiki/ORM) Eloquent, которая работает с базой данных. Eloquent использует связь Model со своей БД.

**find(id)** – возвращает элемент из БД соответствующий id

*$user = User::find(1);*

**create([])** –добавляет элементы в БД(в Model необходимо вставить protected $guarded=[] или protected $guarded=false;)

$user = User::create([

‘title’=>’some’,

…]);

**update([])** –изменяет существующий элементов в БД

$user = User::find(…)->update([

‘title’=>’update some’,

…]);

**delete()** –удаляет существующий элементов в БД(В Миграции(создание таблицы) указать **$table->SoftDeletes()**-данные останутся в таблице и их можно восстановить и в Model указать use SoftDeletes;)

$user = User::find(…)->delete();

**restore()** –восстанавливает удаленный элементов в БД(если он был удален при помощи SoftDeletes)

$user = User:: withTrashed() ->where('airline\_id', 1) ->restore()

**firstOrCreate([проверка], [новый элемент])** –возвращает элемент БД соответствующий условиям(например значение определенного атрибута), а если такого нет то создаст Новый и возвращает его. Можно использовать, чтобы избежать дублирования

**updateOrCreate([проверка], [обновление элемента или новый элемент])** – тоже что и firstOrCreate(), только если находится элемент соответствующий условию в него вносятся изменения и возвращает измененный элемент

**МЕТОДЫ LARAVEL**

**all()** –возвращает массив из Коллекция(collect). Позволяет получить все элементы БД

$user = User::all();

**where(‘ключ’, ‘значение’)** –фильтрует Коллекция(collect) по “ключ” / “значение”

$posts=User::where('is\_published', 1)->get();

-or-

$posts=User:: all()->where('is\_published', 1);

**first()** –возвращает первый элемент Коллекция(collect). Позволяет получить первый элемент БД

$user = User::first();

**CONTROLLER**

Создание Controller:

-в командной строке php artisan make:controller [Name(CamelCase)Conroller]

Структура

**MIGRATION**

Создание Migration(создание таблицы) c Model

-в командной строке php artisan make:model [Name] -m

-подключение к базе: файл .env заменить DB\_DATABASE на имя вашей базы

Накатить(выполнить функцию up) Migration

-в командной строке php artisan migrate

Oткатить(выполнить функцию down) Migration

-в командной строке php artisan migrate:rollback

Обновить Migration

-в командной строке php artisan migrate:fresh

Добавить колонку в Migration

-в командной строке php artisan make:migration [add\_colomun\_’имя атрибута’\_to\_’имя миграции где создавалась таблица(2023\_01\_24\_084927\_create\_posts\_table.php)’]

public function up() {

Schema::table('posts', function (Blueprint $table) {

$table->text('description')->nullable();

}); }

public function down() {

Schema::table('posts', function (Blueprint $table) {

$table->dropColumn('description'); }); }

Удалить колонку в Migration

-в командной строке php artisan make:migration [delete\_colomun\_’имя атрибута’\_to\_’имя миграции где создавалась таблица(2023\_01\_24\_084927\_

create\_posts\_table.php)’]

public function up() {

Schema::table('posts', function (Blueprint $table) {

$table->dropColumn('description');

}); }

public function down() {

Schema::table('posts', function (Blueprint $table) {

$table->text('description')->nullable();

}); }

Редактировать колонку(имя,тип данных..) в Migration

Если будет ошибка при php artisan migrate, то выполнить composer require doctrine/dbal

-в командной строке php artisan make:migration [edit\_colomun\_’имя атрибута’\_to\_’имя миграции где создавалась таблица(2023\_01\_24\_084927\_create\_posts\_table.php)’]

public function up() {

Schema::table('posts', function (Blueprint $table) {

!name!

$table->renameColumn('content', ‘post\_content’);

!type!

$table->text('column\_name')->change();

}); }

public function down() {

Schema::table('posts', function (Blueprint $table) {

!name!

$table->renameColumn(' post\_content ', ‘content’);

!type!

$table->string('column\_name')->change();

}); }

Удалить таблицу в Migration

-в командной строке php artisan make:migration [delete\_’имя миграции где создавалась таблица(2023\_01\_24\_084927\_create\_posts\_table.php)’]

public function up() {

Schema::dropIfExists('posts')

public function down() {

Schema::create('posts', function (Blueprint $table) {

$table->id();

$table->text('description')->nullable();

…}); }

**VIEW**

В Contoller в функции указываем – return view(‘file in folder view’, compact(таблица)), данные из compact(таблица) передаются в файл в папке view

Подключение Bootstrap

– composer require Laravel/ui after php artisan ui bootstrap after npm run dev

<link rel="stylesheet" href="{{asset('css/app.css')}}"> - подключаем на странице стили bootstrap, с помощью asset путь всегда будет прописан правильно, даже если имя файла blade.php поменяется или его расположение

**@foreach**(array as item){{item}}**@endforeach** –перебор массива в файлах blade.php, при этом item выводится на html странице

**@yield(‘name’)** –создается шаблон на html странице с именем ‘name’

**@extends (‘folder/file’)** –на другой странице blade.php вставляется этот шаблон, с указанием пути к файлу

**@section** (‘name’) <div>…</div> **@endsection** – в этой же странице где @extends вставляется @section с тем же именем ‘name’ которое указано в @yield(‘name’)

**->name(‘name’)** –присваиваешь имя страницы в Route и далее в проекте можно использовать это name когда надо указать ссылку на страницу…

<a href="{{route('main.index')}}">Main</a>

**@error**(‘name’/связано с атрибут name=’name’ например в input){{ }} **@enderror** – проверяет введено ли значение, если нет выводит <Тег>

@error('title')

<p class="text-danger">{{$message/ переменная из Laravel выводит какая ошибка }}</p>

@enderror

в Controller

$data = request()->validate([ 'title' => 'required|string',…])

**old('title')-**сохраняет значение при обновлении если оно введено, а в других полях нет

<input type="text" name="title" value="{{ old('title') }}">

**ОДИН КО МНОГИМ**

в Migration

$table->unsignedBigInteger('category\_id)->nullable();-создает колонку с которая связана с другой таблицей

$table->index('category\_id', 'post\_category\_idx');-это колонке присваиваем Индекс

$table->foreign/Внешний ключ('category\_id'/Имя колонки которая связана с другой таблицей', 'post\_category\_fk')->on/С какой таблицей связь('categories')->references('id')/Колонка в другой таблице с которой связь;-устанавливаем связь между двумя таблицами

Быстрый доступ к связанным элементам из БД

в Controller

public function index() {

$categories=Category::find(1);

dd($categories->posts/имя функции из модели); }

в Model

class Category extends Model {

public function posts() {

1 вариант - return $this->hasMany(Post::class/Другая модель в связке, 'category\_id'/имя колонки с внешним ключом, 'id'/имя колонки из другой таблицы с которой связь); } }

(return $this-> belongsTo(...)-одно значение ищем, выше много)

2 вариант-Имя колонки которая ссылается на другую таблицу должно быть как и имя Модели\_id для 2 таблицы и:

return $this->hasMany(Post::class), остальные атрибуты не нужны

**МНОГИЕ КО МНОГИМ**

в Migration(есть 1 и 2 таблицы, чтобы сделать связь между ними многие ко многим создается таблица 3, в 3 уже создаётся две связи с один ко многим с 1 и 2 таблицей)

$table->unsignedBigInteger('tag\_id');

$table->unsignedBigInteger('post\_id');

$table->index('post\_id', 'post\_tag\_post\_idx');

$table->index('tag\_id', 'post\_tag\_tag\_idx');

(связь с 1 таблицей)$table->foreign('post\_id'/Имя колонки которая связана с другой таблицей', 'post\_tag\_post\_fk')->on('posts'/С какой таблицей связь)->references('id') )/Колонка с которой связь;

(связь с 2 таблицей)$table->foreign('tag\_id', 'post\_tag\_tag\_fk')->on('tags')->references('id');

Быстрый доступ к связанным элементам из БД

в Controller

public function index() {

$tag=Category::find(1);

dd($tag->posts/имя функции из модели); }

в Model

class Tag extends Model {

public function posts() {

1 вариант - return $this-> belongsToMany (Post::class/Другая модель в связке, ‘post\_tags’/Таблица 3 связуюшая 1 и 2, 'tag\_id'/имя колонки с внешним ключом в модели Tag, 'post\_id'/ имя колонки с внешним ключом в модели Post); } }

2 вариант -при создании миграции имя 3 таблицы должно быть php artisan

make:migration create\_1таблица\_2таблица\_table –create(Таблица 1 и 2 в ед.числе). Имя колонок в 3 Таблице, должны быть как имя Модели1\_id и Модели2\_id и:

return $this-> belongsToMany (Post::class), остальные атрибуты не нужны

-для того чтобы принимал в тегах ‘name’ большего 1 значения необходимо поставить [] name=’tags[]’

-из одной формы передать данные в 1 и 2 таблицы

В Controller

$tagss = $data['tags']; - данные для 2 таблицу

unset($data['tags']); - удаляем из общего массива данные для 2 таблицы

$post = Post::create($data);

$post ->tags()/функция из Модели связующая 1 и 2 таблицу->attach/Метод Laravel($tagss)-записывает все $tagss в БД которые принадлежат одному $post;

когда редктируем элемент БД надо:

$post ->tags()/функция из Модели связующая 1 и 2 таблицу->sync/Метод Laravel($tagss);

**ОДНОМЕТОДНЫЕ КОНТРОЛЛЕРЫ**

в Controller

public function \_\_invoke() { без имени функции }

-если надо однометодные контроллеры сгруппировать в папку то:

Route::group(['namespace'=>'Post/имя папки'], function() {

Route::get('/posts', 'PostController /указывается только имя контроллера без функции ')->name('post.index');

…})

namespace App\Http\Controllers\Post-указать путь к папке к сгруппированным контроллером, стоит по умолчанию namespace App\Http\Controllers;

**КЛАСС REQUEST(ДАННЫЕ ИЗ ФОРМЫ)**

Для получения данных формы в Laravel используется специальный объект запроса Request. Создание:

php artisan make:request [ИмяRequest] или если однометодные контроллеры php artisan make:request Post(имя папки)\[ИмяRequest]

в созданном файле:

public function authorize() {

return true; }

public function rules() {

return [

'title' => 'required|string'

…]; }

в Controller

public function \_\_invoke(StoreRequest $request) {

$data = $request->validated();

…}

**КЛАСС SERVICE(ЛОГИКА ПО CRUD БД)**

Создается для вынесения основной логики по CRUD(например-внесение данные из формы в БД) в отдельный класс, который взаимодействует со своим Controller. Что позволяет лучше понимать код

-в папке с однометодными контроллерами создаем BaseController.php в нем

class BaseController extends Controller {

public $service;

public function \_\_construct(Service/имя класса в файле Service

$service/задаем переменную-экземпляр класса) {

$this->service = $service; } }

-в тех однометодных контроллерах где подключаем Service надо наследование поменять на BaseController

class UpdateController extends BaseController {

public function \_\_invoke(Post $post, UpdateRequest $request) {

$data = $request->validated();

$this->service->update($post, $data/данные которые надо передать в Service); } }

-в папке app создаем Service там папку такую же как у однометодных контроллеров в ней файл Service

class Service {

public function update($post, $data) {

логика по CRUD} }

**КЛАССЫ FACTORY И SEED(ТЕСТОВЫЕ ДАННЫЕ В БД)**

Laravel имеет простой метод заполнения базы данных тестовыми данными, используя классы-наполнители(seed classes). Можно данные внести вручную, но если нужен

большой объем данных в БД можно в Seed использовать автоматический метод создания

Factory

php artisan make:factory /Имя/Factory -m/Имя модели с которой связываем/

в Factory

public function definition() { return

[ 'title' => 'string',/указываем колонку и значение

'post\_content' => $this->faker/метод Laravel->text/подставит рандомный текст

'is\_published' => Category::get()->random()->id,

]; }

в Seeders

php artisan make:seeder /Имя/Seeder

public function run() {

Post/Имя модели с которой связь::factory(10/количество записей в таблицу)->create();}

в DatabaseSeeder

указываем ссылку на наш созданные Seeder

public function run() {

$this->call(PostSeeder::class); }

php artisan migrate –-seed – запускаем выполнение Seeder

**ПАГИНАЦИЯ**

Пагинация на сайте(для увеличения производительности) — это разбиение контента сайта по отдельным страницам. Для перехода пользователей по этим страницам используется навигационный блок — пагинатор(например – список товаров в интернет магазине разбит на несколько страниц)

в Controller

public function \_\_invoke() {

$posts = Post::paginate/ метод Lravel (5/ указываем количество записей);

return view('post/index', compact('posts')); }

подключить Bootstrap

php artisan vendor:publish --tag=laravel-pagination

в app\Providers\AppServiceProvider.php добавить:

public function boot() {

Paginator::defaultView('vendor\pagination\bootstrap-4'/путь в файлу bootstrap-4); }

в View

<div> {{$posts->links()/ метод Lravel }} </div>