# { Introduccion a R }





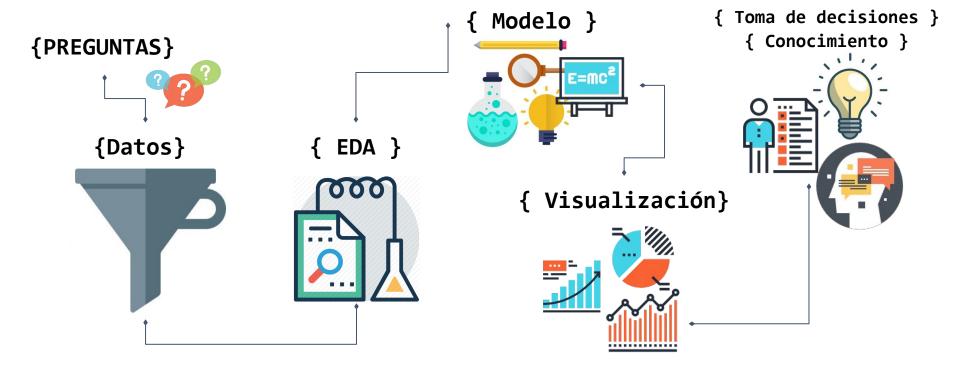
### Que vamos a ver hoy?

- Que es R? Que es R studio
- Variables: Creación y Funciones.
- Errores y warning
- Tipos de datos.
- Directorio de trabajo
- Help!





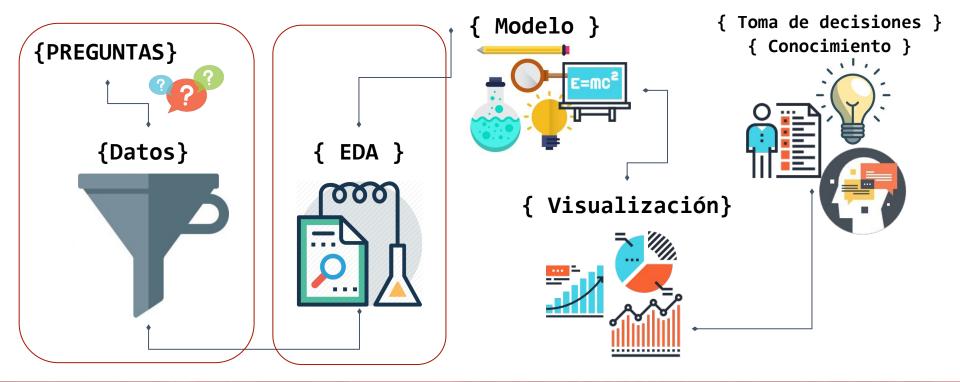
# PROCESO DE ANÁLISIS







### PROCESO DE ANÁLISIS







# QUE ES R?

R es un entorno y lenguaje de programación con un enfoque al análisis estadístico.

Se trata de uno de los lenguajes de programación más utilizados en investigación científica.







#### HISTORIA DE R

Nació como una reimplementación de software libre del lenguaje S

Fue desarrollado inicialmente por Robert Gentleman y Ross Ihaka del Departamento de Estadística de la Universidad de Auckland en 1993.

Sus bases iniciales se remontan en los Bell Laboratories de AT&T y ahora

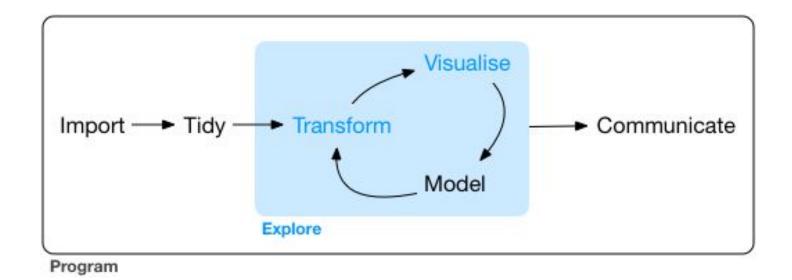
Alcatel-Lucent en Nueva Jersey con el lenguaje S.

.





# **QUE PUEDO HACER CON R?**







#### **R STUDIO**

IDE: Su siglas hacen referencia a entorno de desarrollo integrado.

Es un marco de desarrollo amigable, el cual permite:

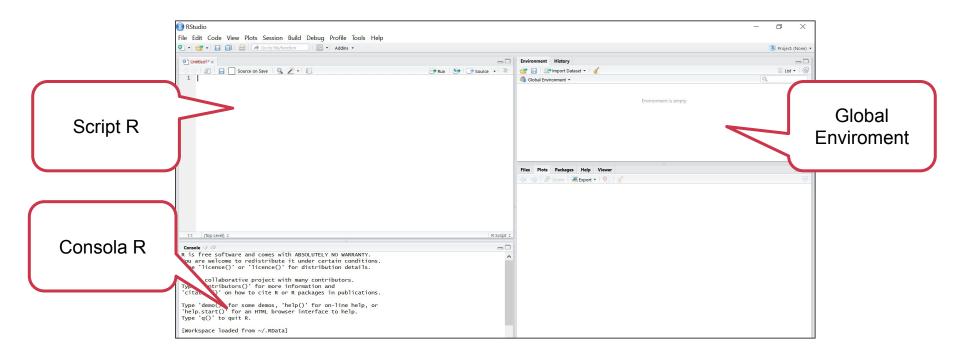
- 1. Autocompletado
- 2. Reconocimiento de sintaxis de programación
- 3. Depurador de errores
- 4. Manual de usuarios y ayuda en línea.







#### **R STUDIO**







#### **ERRORES Y WARNING**

Errores: El error en R se aparece en la consola de color rojo como por ej. "Error: object 'a' not found" La ejecución se detiene y no puede continuar.

Warning: También aparecen en color rojo y son advertencias pero la ejecución no se detiene, con la función warnings() se podrán observar cuáles fueron las advertencias.





# **CÓMO REALIZAR ASIGNACIÓN?**

Si queremos crear un objeto debemos utilizar el operador de asignación <-.

La sintaxis para crear un objeto es:

ObjetoNombre <- valor





### **TIPOS DE DATOS**

<ul> <li>Numéricos</li> </ul>	a=1
<ul> <li>Booleanos</li> </ul>	a=TRUE; b=FALSE
<ul><li>Texto</li></ul>	d='Hola Mundo'
• Date	e=as.Date('2019-01-01')





### **ARITMETICA**

• SUMA: +	10+5 = 15
• RESTA: -	8-3 = 11
MULTIPLICACION: *	4*3 = 12
DIVISION: /	12/4 =3
POTENCIA: ^	3^2 = 9
RESTO: %%	4%%2 =0





#### **LOGICAL**

Son los tipos de datos binarios, y los valores que pueden tomar son TRUE ó FALSE.

Estos se pueden abreviar como T y F.

#### Ejemplo:

- 3<4; 4>1; 5==3; 3!=1
- class(T); class(TRUE)





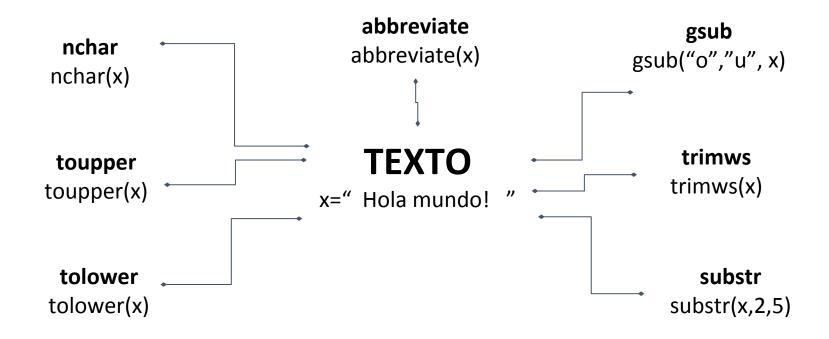
#### **LOGICAL**

```
equal
       not equal
!=
       less than
<
       less than or equal
<=
       greater than
>
       greater than or equal
>=
       or
       not
%in% in the set
```





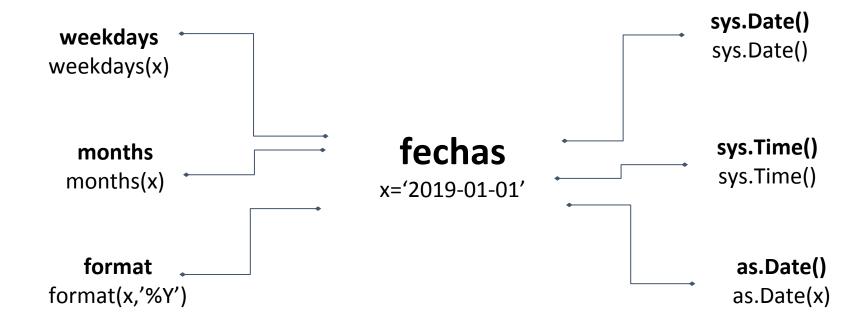
#### **FUNCIONES DE TEXTO**







#### **FUNCIONES PARA FECHAS**







### **FUNCIONES PARA FECHAS**

Code	Meaning	Code	Meaning
%a	Abbreviated weekday	%А	Full weekday
%b	Abbreviated month	%в	Full month
%с	Locale-specific date and time	%d	Decimal date
%н	Decimal hours (24 hour)	%I	Decimal hours (12 hour)
%ј	Decimal day of the year	%m	Decimal month
%м	Decimal minute	%р	Locale-specific AM/PM
%S	Decimal second	%U	Decimal week of the year (starting on Sunday)
%w	Decimal Weekday (0=Sunday)	%W	Decimal week of the year (starting on Monday)
%x	Locale-specific Date	%x	Locale-specific Time
%у	2-digit year	%Y	4-digit year
%z	Offset from GMT	%Z	Time zone (character)





### **Ejercicio**

- Un banco realiza la apertura de un nuevo canal de pago en el cual según el contrato por cada operación que realiza se le cobra el 1.2% en concepto de comisión.
   Por lo cual para realizar una prueba genero dos movimientos de cobro de 200 y 4000 pesos. Se solicita crear tres variables, las cuales se denominan: cobro 1, cobro 2 y comision.
- Realice el cálculo del valor de la comisión para cada uno de los cobros y el resultado final de la sumatoria de las comisiones guárdelo en otra variable denominada valor\_final.
- 2) Si el valor a cobrar es inferior a los 8 pesos, es necesario que se cobre como minimo 8 pesos, por lo cual coloque en dos variable booleanas respuesta.





# **Ejercicio con strings**

1) Cada cliente en el banco se le genera un alias que está compuesto por sus primeras tres letras de su apellido y las tres letras de su apellido, en el caso del nombre son en minúscula y en el caso del apellido son en mayúscula. Asimismo se coloca un punto para unir ambas palabras y formar el alias de cada cliente.

Se está realizando la prueba con dos clientes y por lo cual se desea realizar la carga de los mismos en dos variables para los nombres y dos variables para los apellidos y el resultado de los alias debe estar en dos variables para cada uno de los clientes.

Los nombres son: Alberto Fernandez y Laura Constanzo.





#### **DIRECTORIO DE TRABAJO**

R necesita establecer una carpeta raíz donde leer los archivos o escribir resultados.

Para lo cual se utilizan dos funciones:

- getwd: Obtiene el directorio actual.
- setwd: Permite cambiar el directorio actual
- dir.create: Crea una nueva carpeta en el directorio actual.





#### Comentarios en R

Para escribir comentarios en R solo debes colocar el símbolo # al comenzar una línea.

Pero también puedes combinar tu código y tus comentarios con una R Notebook.





# **Ejercicios**

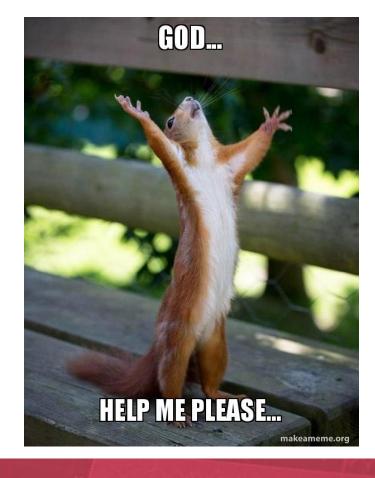
1) Verificar cual es el directorio actual en el cual se pueden importar archivos.

1) Cambiar el directorio actual por el que se encuentren su carpeta de descargas.

1) Generar una carpeta nueva denominda "clase\_hoy"



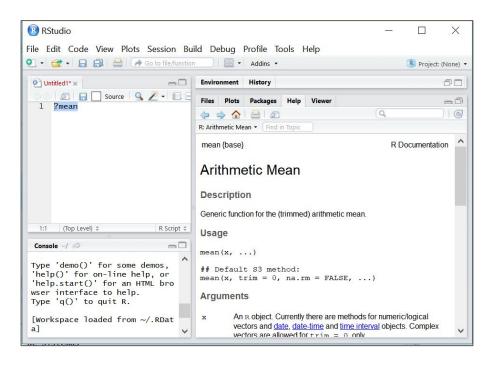








# R STUDIO: Help!



La ayuda de R es muy buena para encontrar información sobre una función sobre sus argumentos y hasta ejemplos!
Solo se debe colocar ?xxx, siendo "xxx" la función que quiero encontrar información.

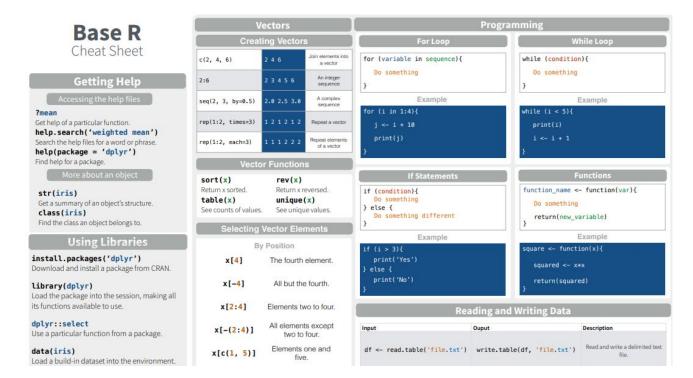
Posteriormente se activará la ventana de Help en el margen inferior derecho.

Por ejemplo: ?mean





#### **HELP! Cheat Sheet**







#### **HELP! StackOverflow**

