

Documentación del Juego de Globos

Descripción General

El juego de globos es un juego interactivo en el que el jugador debe hacer clic sobre los globos que aparecen en la pantalla para obtener puntos. Si el jugador consigue 200 puntos, gana el juego. El juego muestra un fondo de imagen y una puntuación en tiempo real mientras juegas.

Este juego está compuesto por tres archivos: `index.html`, `style.css` y `script.js`, cada uno con una función específica en el desarrollo del juego.

Archivos del Proyecto

1. `index.html`: Es el archivo principal que estructura la página web del juego y carga los archivos de estilo y el código JavaScript.
2. `style.css`: Es el archivo que define el aspecto visual del juego, como el fondo, el estilo de los globos y los mensajes que aparecen.
3. `script.js`: Es el archivo que contiene toda la lógica del juego, como el movimiento de los globos, el control de la puntuación, y la interacción del usuario.

1. `index.html`: Estructura de la Página

Este archivo es el esqueleto de la página web del juego. Dentro de él se define la estructura básica de la página y se enlazan los otros dos archivos.

¿Qué contiene el archivo `index.html`?

- `<meta charset="UTF-8">`: Define la codificación de caracteres para que los textos en español se muestren correctamente.
- `<link rel="stylesheet" href="style.css">`: Enlaza el archivo de estilos `style.css`.
- `<script src="script.js"></script>`: Enlaza el archivo de código JavaScript `script.js` que contiene la lógica del juego.

Cuando alguien accede a esta página, el navegador descarga y ejecuta los archivos necesarios para el funcionamiento del juego.

2. `style.css`: Diseño del Juego

Este archivo se encarga de la apariencia visual del juego: el fondo, la forma de los globos, los mensajes y la disposición de los elementos en la pantalla.

¿Qué contiene el archivo `style.css`?

- **`body { ... }`**: Define la disposición de la página. Usa `flex` para centrar el contenido (el canvas del juego) en la pantalla.
- **`canvas { ... }`**: Establece un fondo de imagen para el área donde se juega (el canvas), con un borde y bordes redondeados.
- **`@keyframes blink { ... }`**: Define una animación para hacer que el mensaje de "¡Has ganado!" parpadee.

Este archivo le da estilo visual al juego, creando un entorno atractivo para el jugador.

3. `script.js`: Lógica del Juego

Este archivo contiene todo el código que hace funcionar el juego. Aquí se maneja la creación de globos, el movimiento, la puntuación y la lógica de cuándo el jugador gana.

¿Qué hace este archivo?

1. **Configuración Inicial:**
 - Se crea un elemento `canvas`, que es el área de juego donde se muestran los globos.
 - Se define la puntuación inicial en 0 y otros valores necesarios para el funcionamiento del juego.
2. **Mostrar Mensaje de Inicio:**
 - Cuando el jugador abre la página, se muestra un mensaje que le indica cómo jugar. Luego, el juego comienza.
3. **Crear y Mover los Globos:**
 - Los globos se crean con un color aleatorio y se mueven de abajo hacia arriba en la pantalla.
 - Cada vez que el jugador hace clic en un globo, se elimina y se suman puntos a la puntuación.
4. **Mostrar Puntuación y Tiempo:**
 - En todo momento, la puntuación y el tiempo transcurrido se muestran en la parte superior del juego.
5. **Verificar si el Jugador Ha Ganado:**
 - Si el jugador llega a 200 puntos, se muestra un mensaje de "¡Has ganado!" y el juego termina.

Lógica del juego paso a paso:

- **Generación de Globos:** Los globos se crean en una posición aleatoria y se mueven hacia arriba. Si el jugador hace clic sobre un globo, el globo se destruye y el jugador gana puntos.

- **Comprobación de la Puntuación:** Si la puntuación llega a 200, se muestra un mensaje que indica que el jugador ha ganado.
 - **Reinicio del Juego:** Después de ganar, el jugador puede hacer clic en cualquier parte del canvas para reiniciar el juego.
-

Cómo Funciona el Juego

1. **Pantalla de Inicio:** Cuando se carga la página, aparece el mensaje "Consigue 200 puntos y gana la partida".
2. **Aparecen los Globos:** Los globos van subiendo desde la parte inferior de la pantalla.
3. **Haz Clic en los Globos:** Al hacer clic en los globos, el jugador suma puntos.
4. **Victoria:** Si el jugador alcanza 200 puntos, aparece el mensaje "¡Has ganado!".
5. **Reinicio:** Al hacer clic en la pantalla después de ganar, el juego se reinicia.