REGLAS PARA TRABAJAR CON GIT I SUBIR LOS CAMBIOS AL REPO

- El teu company fa canvis a login, també toca app.module.ts per afegir l'import.
 - Fa git add ., git commit -m "login component" i git push.
 - Al repo de GitHub ara hi ha una versió nova del projecte.
- 2. Tu segueixes treballant al teu skills, però al teu local encara tens la versió antiga (no tens els canvis del company).
 - Tu acabes i fas git add ., git commit -m "skills component".
 - Si fas directament git push → Git et dirà que no pots perquè el teu repo local està desactualitzat respecte a GitHub.
 En aquest punt has de fer:

```
git pull origin main
```

3.

- Això agafa els canvis nous de GitHub i els barreja amb els teus.
- \circ Si heu modificat fitxers diferents \to Git fusiona automàticament (merge sense conflictes).
- \circ Si heu modificat el mateix fitxer (ex. app.module.ts) → Git et marca un conflicte.

Hauràs d'obrir el fitxer, veure què ha posat ell i què has posat tu, i decidir com deixar-ho.

Un cop resolt, fas:

```
git add .
git commit -m "resolve merge"
git push origin main
```

Exemple del flux complet:

Tots cloneu el repo al principi:

```
git clone https://github.com/aleixfal7/swapply.git
cd swapply
git checkout -b feature/skills
1.
```

Tu treballes a skills i el teu company a login.

Ell crea la seva branca:

```
git checkout -b feature/login
2.
```

Tu acabes skills → pushes la branca:

```
git push origin feature/skills
```

3. Vas a GitHub i fas el PR cap a main.

El teu company acaba $login \rightarrow pushes$ la seva branca:

```
git push origin feature/login
```

4. També fa PR.

Quan s'accepten els PRs, main queda amb els dos components. Tothom fa:

```
git checkout main
git pull origin main
```

5.

🔑 Idees clau:

- Mai treballeu tots a main directament.
- Cada tasca → una branca (feature/... o bugfix/...).

- Pull Request per ajuntar canvis.
- ullet Git pull abans de començar a treballar cada dia ullet així tens la versió més nova.