

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA FARROUPILHA  
CAMPUS SÃO BORJA  
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA INTEGRADO



ANA PAULA AZAMBUJA RODRIGUES

**SISTEMA WEB PARA ADOÇÃO DE ANIMAIS- SOS BICHOS DE RUA SB**

ESSA PARTE DEVERIA DE SIDO COLOCADA  
EM BAIXO, DEVERIA SER TIPO UM SUBTITULO

São Borja/RS

2023/2



ANA PAULA AZAMBUJA RODRIGUES

## SISTEMA WEB PARA ADOÇÃO DE ANIMAIS- SOS BICHOS DE RUA SB

MESMA COISA

Relatório referente ao Trabalho de Conclusão de Curso, apresentado como requisito para obtenção do título de Técnico em Informática, do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Farroupilha Campus São Borja.

Orientador(a): Rafael Baldiati Parizi

São Borja/RS  
2023/2

**ANA PAULA AZAMBUJA RODRIGUES**

**SISTEMA WEB PARA ADOÇÃO DE ANIMAIS**

Relatório referente ao Trabalho de Conclusão de Curso, apresentado como requisito para obtenção do título de Técnico em Informática, do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Farroupilha Campus São Borja.

Aprovado em \_\_\_\_ de novembro de 2023.

**BANCA EXAMINADORA**

---

Rafael Baldiati Parizi

---

Luciéli Tolfo Beque Guerra

---

Priscila Gualberto de Lima

## **DEDICATÓRIA**

Dedico meu Trabalho de Conclusão de Curso à minha família e professores, cujo apoio incondicional foi fundamental para esta conquista.

## **AGRADECIMENTOS**

Ao Rafael Gomes, cujo apoio e ajuda foram essenciais para que eu pudesse concluir com êxito meu Trabalho de Conclusão de Curso, agradeço por ter me ensinado muitas coisas e ter me conduzido até as etapas finais com muita alegria e atenção. É um professor que lembrei com muita admiração.

Agradeço à professora Luciéli, que ao longo do ano nos ajudou sempre com muita dedicação e atenção.

E, por fim, agradeço aos colegas que me ajudaram até aqui quando tive dificuldades e que, com certeza, sem o apoio seria impossível.

SEM INCIO DE PARAGRAFO(NÃO USOU O Tab)

*“A vida é uma prática. Você é aquilo que faz todos os dias”.*

*Isaac Asimov*

## LISTA DE ILUSTRAÇÕES

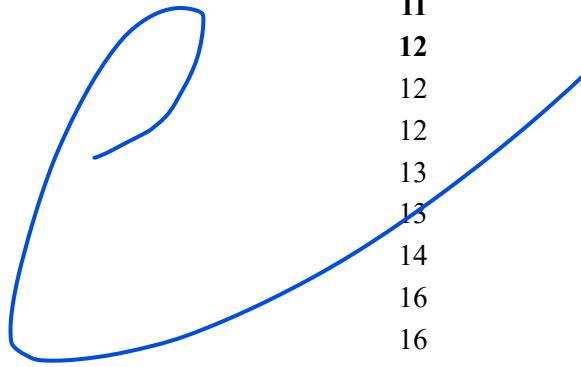
Figura 1: Diagrama de Casos de Uso	16
Figura 2: Modelo Banco de Dados.	20
Figura 3: Tela inicial.	21
Figura 4: História da ONG.	21
Figura 5: Animais disponíveis para adoção.	22
Figura 6: Animais já resgatados e adotados pela ONG.	22
Figura 7: Informações para doações.	23
Figura 8: Informações de contato da ONG.	23
Figura 9: <u>Onde o usuário interessado em adotar irá ver as informações do animal.</u>	24
<b>NOME MUITO ESTENSO, PODERIA TER ESCOLHIDO OUTRAS PALAVRAS</b> Figura 10: Tela de login do administrador.	24
Figura 11: Tela principal do administrador.	25 <b>NUMERO EM POSICAO</b>
Figura 12: Cadastro dos animais.	25 <b>DIFERENTE DAS DEMAIS</b>
Figura 13: Cadastro de raças.	27
Figura 14: Cadastro de imagens.	27
Figura 15: Cadastro de administradores.	28
Figura 16: Cadastro de usuários.	28
Figura 17: Cadastro de pedidos.	29

## LISTA DE TABELAS

Tabela 1: Metodologia	11
Tabela 2: Especificação Caso de Uso 01	17
Tabela 3: Especificação Caso de Uso 02	17
Tabela 4: Especificação Caso de Uso 03	17
Tabela 5: Especificação Caso de Uso 04	18
Tabela 6: Especificação Caso de Uso 05	18
Tabela 7: Especificação Caso de Uso 06	19

## SUMÁRIO

<b>1 INTRODUÇÃO</b>	<b>10</b>
<b>2 OBJETIVOS</b>	<b>11</b>
2.1 OBJETIVO GERAL	11
2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS	11
<b>3 METODOLOGIA</b>	<b>11</b>
<b>4 DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA</b>	<b>12</b>
4.1 DOCUMENTOS DE REQUISITOS	12
4.1.1 Convenções, termos e abreviações	12
4.1.2 Prioridades dos requisitos	13
4.1.3 Atores do Sistema	13
4.1.4 Requisitos Funcionais	14
4.2 CASOS DE USO	16
4.2.1 Documentação dos Casos de Uso	16
4.3 BASE DE DADOS	19
4.4 INTERFACES	20
<b>5 CONSIDERAÇÕES FINAIS</b>	<b>28</b>



NO MAXIMO TALVEZ A LUCIELE FALE DAS FONTE MEIO  
DIFERENTES DOS SUMARIOS DAS FIGURAS, TABELAS E ESSE  
DAQUI.

## 1 INTRODUÇÃO

A situação de animais que vivem nas ruas e sofrem maus-tratos é uma causa que necessita de urgência, que precisa da atenção e ação de toda a sociedade. Ao decorrer dos anos, ficou mais clara a necessidade de proteger e garantir o bem-estar dos animais que sofrem com maus tratos e são abandonados.

**PODIA TER COLOCADO REFERENCIA**

Para ajudar nessa causa temos as ONGs (Organizações não governamentais), que a maioria são sem fins lucrativos que vivem de doações e ajuda para se manter, como a ONG Bichos de rua-sb. A ONG se originou em março de 2019 com o intuito de ajudar os animais abandonados que precisam de cuidados, e vem se desempenhando com muita dedicação a resgates e cuidados, recuperando a saúde física e mental desses animais.

Atualmente, são dez pessoas que ajudam fazendo trabalho voluntário e que divulgam rifas, vaquinhas online e campanhas de divulgação em suas redes sociais, e também visa prevenir novos casos de maus-tratos e abandonos.

Desta forma, o objetivo geral do trabalho é desenvolver um sistema web para o Bichos de rua-sb para fim de conscientizar a adoção responsável, sobre a importância de cuidar dos animais e ajudar as ONGs nessa causa.

Para o desenvolvimento deste trabalho foi utilizado as seguintes ferramentas: Visual Studio Code, para realizar da codificação, XAMPP para desenvolvimento da base de dados, *MySQL WorkBench* para a construção do banco de dados, e o *Astah Community* para a criação de caso de uso.

Logo após estarão os objetivos, as metodologias com o passo a passo e que terá uma definição aprofundada dos métodos essencial para o objetivo geral. A seguir, o projeto será desenvolvido, e por fim as considerações finais.

**SE TU TA FALANDO QUE ESTA CONSCIENTIZANDO, TALVEZ ELES PERGUNTEM COMO, COMO ISSO OCORRE, SE É UM SISTEMA DE ADOÇÃO, PORQUE VOCE FALA DE CONSENTIZAÇÃO, VOCE ESTA REALMENTE CONSENTIZANDO OS USUARIOS, COMO VOCE GARANTE ISSO?**

**PODERIA DE FALADO CITADO EXEMPLOS DE OUTRAS ONGS DE ANIMAIS, COMO A ACOSSB, PODERIA TER USADO ELA SO COMO EXEMPLO,**

## 2 OBJETIVOS

### 2.1 OBJETIVO GERAL

**Desenvolver um sistema web para a ONG Bichos de rua-sb, com intuito de facilitar a organização, auxiliar nas demandas que surgem com cada animal resgatado e retirado de maus-tratos ou em situação de rua.**

### PROPOSTA TOTALMENTE DIFERENTE DA CITADA ANTERIORMENTE

### 2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1. Identificar as necessidades de demandas da ONG Bichos de rua-sb através de uma entrevista com a responsável pelas arrecadações, adoções e cuidados dos animais;
2. Fazer a análise geral e a modelagem do banco de dados;
3. Desenvolver a codificação do sistema;
4. Realizar testes no sistema.

TOMAR MUITO CUIDADO AO FALAR DE ENTREVISTAS, PROMETEU ENTREVISTAS EM FORMS, MAS NÃO DOCUMENTOU ELAS, LUCIELE É UMA DAS QUE MAIS COBRA ISSO

## 3 METODOLOGIA

### PREPARAR REPOSTA POR NÃO TER DOCUMENTADO.

A tabela a seguir (Tabela 1) apresenta os procedimentos metodológicos deste trabalho de conclusão de curso.

**Tabela 1: Metodologia**

Objetivo Específico	Ação
1. Identificar as necessidades de demandas da ONG Bichos de rua-sb através de uma entrevista com a responsável pelas arrecadações, adoções e cuidados dos animais;	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Realizei levantamento de requisitos conforme as necessidades da ONG.</li> <li>• Foi aplicado um questionário através do google forms com a responsável da ONG.</li> </ul> <p>CADE ELE NO DOCUMENTO</p>
2. Fazer a análise geral e a modelagem do banco de dados;	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Executar o diagrama de casos de uso utilizando a ferramenta Astah Community.</li> </ul>

<p><b>ESTREMAMENTE NECESSARIO FALAR DO PORQUE NÃO APARECEU AS ENTREVISTAS. LUCIELE PERGUTA ISSO EM TODAS AS QUE ELA PARTICIPOU</b></p> <p><b>PROMETEU E NÃO CUMPRIO, EM MAIS ESPECIFICO AS DAS ENTREVISTAS,</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Modelar o banco de dados do sistema através da ferramenta MySQL WorkBench.</li> <li>● Criar documentação referente à análise e projeto.</li> </ul>
<p>3. Desenvolver a codificação do sistema;</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Desenvolver uma interface para o site que seja simples, de fácil acesso e entendimento para os administradores e para quem for acessar o site Bichos de rua-sb.</li> </ul>
<p>4. Realizar testes no sistema.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Fazer testes de verificação através da inserção de dados.</li> </ul>

## 4 DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA

Esta seção do trabalho apresenta as etapas do processo de desenvolvimento do sistema proposto por esse trabalho de conclusão de curso, que está dividida em 4 partes: documentação de requisitos do sistema, casos de uso, base de dados e interfaces.

### 4.1 DOCUMENTOS DE REQUISITOS

Esta seção especifica os requisitos do sistema Sos Bichos de rua-sb, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para a implementação, assim como para a realização dos testes do sistema.

#### 4.1.1 Convenções, termos e abreviações

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do nome da subseção onde eles estão descritos, seguidos do identificador do requisito, de acordo com a especificação a seguir:

[identificador do requisito – nome do requisito]

Por exemplo, o requisito funcional RF016 - Recuperação de dados. Já o requisito não-funcional NF008 - Confiabilidade. Os requisitos devem ser identificados com um identificador único. A numeração inicia com o identificador [RF001] ou [NF001] e prossegue sendo incrementada à medida que forem surgindo novos requisitos.

#### **4.1.2 Prioridades dos requisitos**

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. São requisitos imprescindíveis, que devem ser implementados impreterivelmente.
- **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

#### **4.1.3 Atores do Sistema**

O sistema apresenta três atores diferenciados pelos seus “privilégios” sob o sistema. A cada nível de hierarquia as funcionalidades apenas aumentam de forma que cada nível é um tipo especial do anterior.

- **Usuário:** Visualiza animais em adoção e suas características, tais como tipo, raça, porte, vermiculação, idade e se é vacinado. Além disso, é possível preencher o formulário de interesse para adoção de um animal, e receber atualizações do status do processo. Por fim, pode ajudar fazendo doações para a ONG.
- **Administrador do sistema:** Gerencia os animais que estão para adoção, bem com suas características. Pode também aprovar ou rejeitar pedido de adoção e gerenciar informações de contato da ONG.

[EXPLICAR COMO VAI FAZER](#)

#### **4.1.4 Requisitos Funcionais**

Tomando por base o contexto do sistema, foram identificados os seguintes requisitos funcionais:

##### **[RF001] Visualizar site**

**Descrição do RF:** Este caso de uso permite que o usuário visualize as informações do sistema.

**Prioridade:**       Essencial       Importante       Desejável

**Entradas e pré-condições:** Estar conectado à internet.

**Saídas e pós-condição:** Visualização das informações do site.

##### **[RF002] Visualizar informações para adoção**

**Descrição do RF:** Este caso de uso permite que o usuário visualize dados para realizar adoção.

**Prioridade:**       Essencial       Importante       Desejável

**Entradas e pré-condições:** Estar conectado à internet.

**Saídas e pós-condição:** Visualização das informações do site.

##### **[RF003] Preencher formulário**

**Descrição do RF:** Este caso de uso permite que o usuário preencha formulário com todos os campos necessários para solicitar adoção.

**Prioridade:**       Essencial       Importante       Desejável

**Entradas e pré-condições:** Estar conectado à internet.

**Saídas e pós-condição:** Recebe confirmação de envio.

##### **[RF004] Efetuar login**

**Descrição do RF:** Este caso de uso permite que o administrador efetue o login no sistema.

**Prioridade:**       Essencial       Importante       Desejável

**Entradas e pré-condições:** Estar conectado à internet. **J** e ter conta cadastrada

**Saídas e pós-condição:** Acessar o sistema.

#### *[RF005] Gerenciar animais*

**Descrição do RF:** Este caso de uso permite que o administrador gerencie animais.

**Prioridade:**  Essencial  Importante  Desejável

**Entradas e pré-condições:** Estar conectado à internet, estar logado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** **O** administrador gerencia os animais que ficam disponíveis para visualização no site.

faltou a inicial em maiusculo

#### *[RF006] Gerenciar adoções*

**Descrição do RF:** Este caso de uso permite que o administrador visualize, aceite ou rejeite pedido de adoção.

**Prioridade:**  Essencial  Importante  Desejável

**Entradas e pré-condições:** Estar conectado à internet, estar logado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** **O** administrador gerencia os pedidos de adoção e o sistema envia o feedback ao possível adotante.

#### 4.1.4 Requisitos Não-Funcionais

##### *[NF001] Usabilidade*

O sistema terá uma interface de fácil acesso para o usuário juntamente com interações em todas as telas e todos os campos auto explicativos.

**Prioridade:**  Essencial  Importante  Desejável

ESTA PROMETENDO USABILIDADE? COMO VOCE GARANTE ISSO ? TESTOU COM ALGUEM ? COMO SABER SE ELE REALMENTE TEM BOA USABILIDADE

##### *[NF002] Segurança*

Para utilizar o sistema, é necessário criar uma conta, que é protegida pelo e-mail e a senha.

A SEGURANCA ESTA MAIS LIGADA A VOCE NAO ESTAR LOGADO, NÃO A ESSE TIPO DE INFORMACAO

PODERIA DE USADO : PROTECAO DE CONTA, OU DADOS PROTEGIDOS

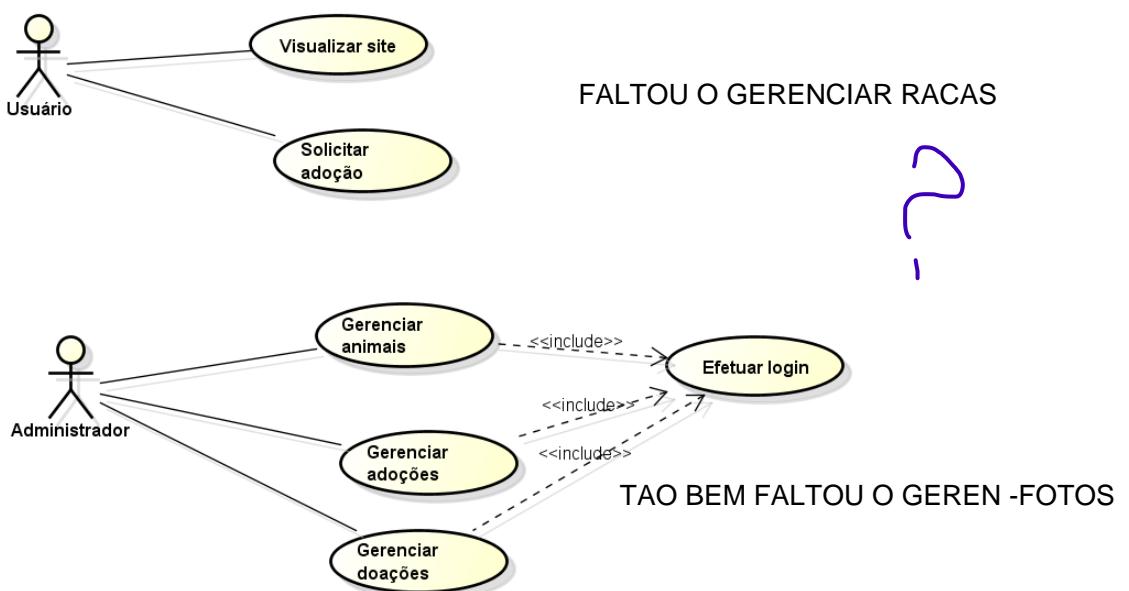
**Prioridade:**      ■ Essencial      □ Importante      □ Desejável

## 4.2 CASOS DE USO

N SE COLOCA EM NEGRITO, PODEM ACEITAR, MAS POR PADRAO NÃO SE UTILIZA

O diagrama de Casos de Uso que está representado na **Figura 1** onde mostra a relação das funcionalidades e dos atores do sistema, que são eles: Usuário e Administrador.

**Figura 1:** Diagrama de Casos de Uso

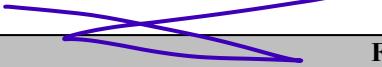


Fonte: Autoria própria

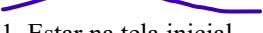
### 4.2.1 Documentação dos Casos de Uso

No diagrama percebe-se que o ator usuário pode executar qualquer ação do sistema sem estar logado. O usuário pode visualizar o site e solicitar adoção. O segundo ator, que é o administrador precisa estar logado para executar algo no sistema, podendo gerenciar animais, adoções e doações.

**Tabela 2: Especificação Caso de Uso 001**

Caso de Uso	[UC001] Visualizar site
Atores	Usuário
Pré-condições	Estar conectado à internet.
Pós-condições	Visualização das informações do site.
<b>Fluxo principal</b>	
 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Acessar o link do sistema.</li> <li>2. O ator visualiza informações do site.</li> </ol>	
<b>Fluxo alternativo</b>	
 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema pode não carregar devido à conexão da internet.</li> </ol>	

**Tabela 3: Especificação Caso de Uso 002**

Caso de Uso	[UC002] Visualizar informações para adoção
Atores	Usuário
Pré-condições	Estar conectado à internet.
Pós-condições	Visualização das informações do site.
<b>Fluxo principal</b>	
 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Estar na tela inicial.</li> <li>2. O ator visualiza animais em adoção.</li> <li>3. O ator visualiza informações do animal em doação.</li> </ol>	
<b>Fluxo alternativo</b>	
 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema pode não carregar devido à conexão da internet.</li> </ol>	

**Tabela 4: Especificação Caso de Uso 003**

Caso de Uso	[UC003] Preencher formulário
Atores	Usuário
Pré-condições	Estar conectado à internet.
Pós-condições	Recebe confirmação de envio.
<b>Fluxo principal</b>	

1. O ator preenche formulário de interesse para adoção. 2. O ator recebe confirmação de envio.
<b>Fluxo alternativo</b>
1. O sistema notifica não preenchimento de todos os campos do formulário.

**Tabela 5: Especificação Caso de Uso 004**

<b>Caso de Uso</b>	[UC004] Efetuar login
Atores	Administrador
Pré-condições	Estar conectado à internet.
Pós-condições	Acessar ao sistema.
<b>Fluxo principal</b>	
PRE-CONDICAO QUE N ESTA DEFINIDA	
1. O ator acessa a área de login. 2. O ator tem que ter o cadastro no banco de dados. 3. Completar formulário de acesso. 4. Acessa o sistema.	
<b>Fluxo alternativo</b>	
1. Se o usuário preencher incorretamente algum campo o sistema retorna com erro.	

**Tabela 6: Especificação Caso de Uso 005**

<b>Caso de Uso</b>	[UC005] Gerenciar animais
Atores	Administrador
Pré-condições	Estar conectado à internet, estar logado no sistema.
Pós-condições	O administrador gerencia os pedidos de adoção e o sistema envia o feedback ao possível adotante.
<b>Fluxo principal</b>	
1. O ator efetua o login [UC004] 2. O ator acessa a área administrativa. 3. O ator gerencia os animais preenchendo os campos necessários.	

4. O sistema informa se a ação foi concluída com sucesso.
<b>Fluxo alternativo</b>
<b>COMEÇOU O 2 SEM O 1 PRIMEIRO</b>
2. Se o ator preencher incorretamente o sistema informa que não será possível realizar a ação.

**Tabela 7: Especificação Caso de Uso 006**

Caso de Uso	[UC006] Gerenciar adoções
Atores	Administrador
Pré-condições	Estar conectado à internet.
Pós-condições	Visualização das informações do site.
<b>Fluxo principal</b>	
1. O ator acessa a área de gerenciamento 2. O ator visualiza pedido de adoção 3. O ator pode deferir ou indeferir o pedido	PODERIA DE DESCrito MELHOR
<b>Fluxo alternativo</b>	
1. O sistema pode não carregar devido à conexão da internet.	

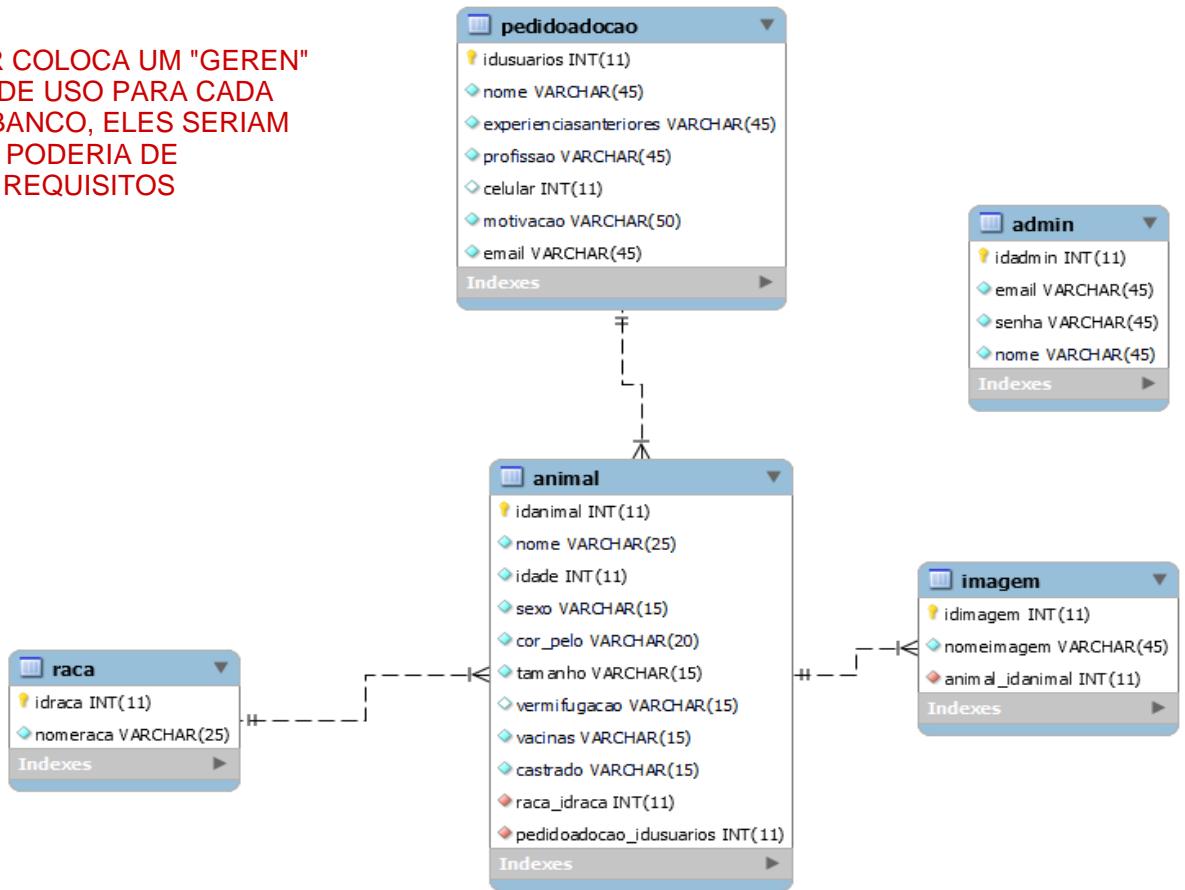
### 4.3 BASE DE DADOS

A Figura 2 apresenta o Modelo do Banco de Dados que consistem na tabela admin responsável por salvar os dados do administrador do sistema com os campos (id\_admin, email, senha e nome). A tabela animal contém os campos (data\_nascimento, sexo, cor\_pelo, tamanho, vermifugacão, vacinas e castrado(a)), que junto com a tabela pedidoadoacao (nome, experiencias\_antigas, profissao, celular e motivacao) são unidas por uma associativa pedido\_adocao com os campos (animal\_idanimal “referência a tabela animal”, status\_pedido e usuarios\_idusuarios “referência a tabela pedidoadoacao”), onde o campo status\_pedido salva o andamento em que o pedido de adoção está atualmente.

SENTE FALTA DE TU EXPLICAR PARA QUE SERVE CADA TABELA

**Figura 2:** Modelo Banco de Dados.

O IDEAL É TU TER COLOCA UM "GEREN" NOS TEU CASOS DE USO PARA CADA TABELA DO TEU BANCO, ELES SERIAM OS CRUDS EM SI, PODERIA DE COLOCADO MAIS REQUISITOS FUNCIONAIS



Fonte: Autoria própria

#### 4.4 INTERFACES

Esta seção apresenta as principais telas desenvolvidas para o projeto. A Figura 3, apresenta a tela inicial do sistema desenvolvido que será visualizada pelo usuário.

"VIRGULA ASSASSINA", COMO O CLEITON FALA

PODERIA TER COLOCADO FALADO MAIS SOBRE AS TELAS, EXPLICAR ATE UM POUCO MAIS SOBRE A LOGICA DELAS.

**Figura 3: Tela inicial.**



Fonte: Autoria própria

A Figura 4, apresenta uma pequena introdução da história da ONG.

**Figura 4: História da ONG.**



### Sobre nossa história

A ONG Bichos de Rua-sb é uma organização sem fins lucrativos que se dedica ao resgate de animais em situação de maus-tratos e abandono, visando oferecer-lhes uma segunda chance através da adoção responsável. A iniciativa foi fundada em março de 2019 e, desde então, tem trabalhado incansavelmente para melhorar a vida desses animais desamparados. A equipe da ONG Bichos de Rua-sb é composta por dez pessoas dedicadas, todas atuando como voluntárias.

Fonte: Autoria própria

A Figura 5, apresenta onde ficarão as fotos e informações dos animais disponíveis para adoção.

**Figura 5: Animais disponíveis para adoção.**



Fonte: Autoria própria

A Figura 6, apresenta uma contagem de quantos animais já foram adotados e resgatados pela ONG.

**Figura 6: Animais já resgatados e adotados pela ONG.**



Fonte: Autoria própria

A Figura 7, apresenta as informações da ONG de doações para que os usuários possam ajudar.

**Figura 7: Informações para doações.**



Fonte: Autoria própria

A Figura 8, apresenta as informações de contato para que o usuário possa saber como falar com ONG .

**Figura 8: Informações de contato da ONG.**



Fonte: Autoria própria

A Figura 9, apresenta a tela com os animais que o usuário tem interesse em adotar, junto com suas informações, foto e um formulário de adoção.

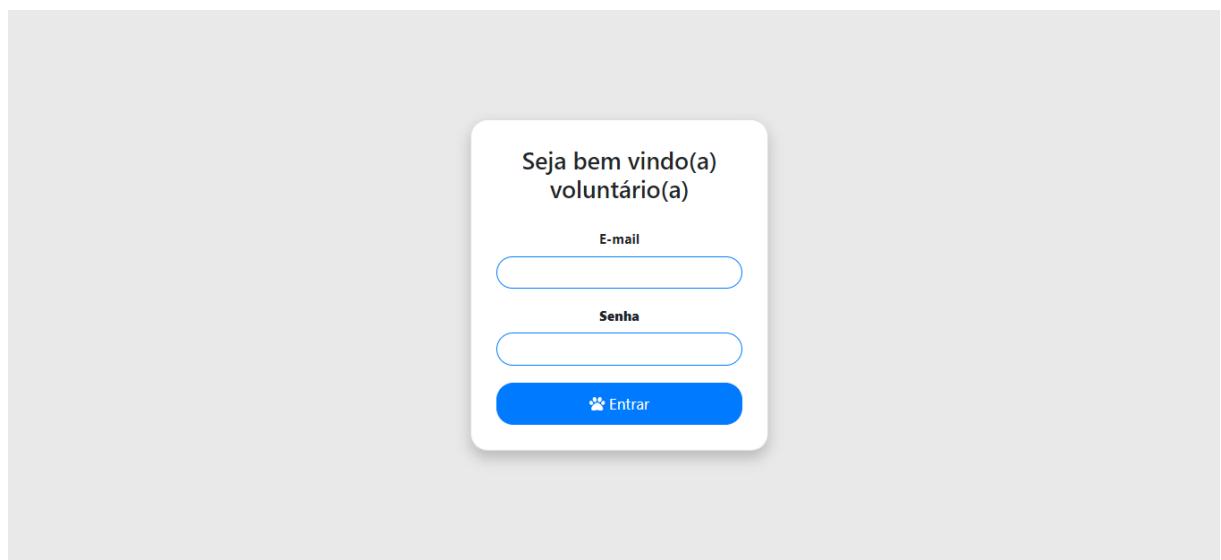
**Figura 9: Onde o usuário interessado em adotar irá ver as informações do animal.**



Fonte: Autoria própria

A Figura 10, apresenta minha tela de login que o administrador tem que preencher para entrar no sistema.

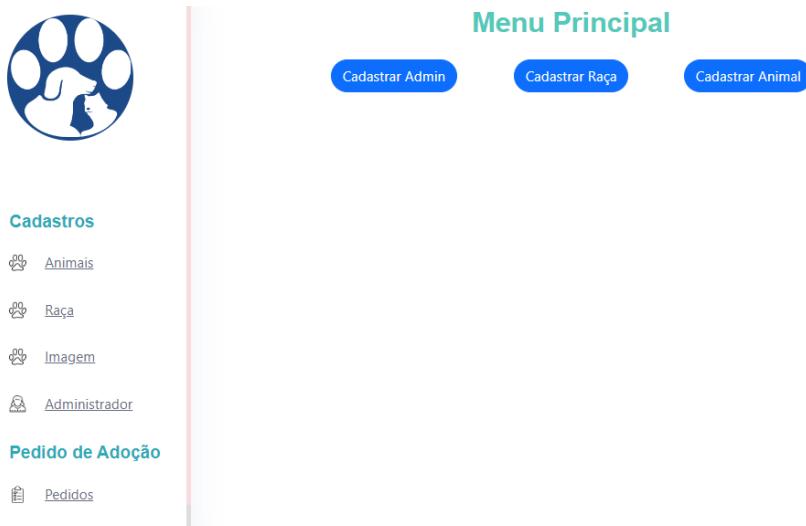
**Figura 10: Tela de login do administrador.**



Fonte: Autoria própria

A Figura 11, apresenta a tela principal da área administrativa onde o administrador poderá visualizar os cadastros.

**Figura 11: Tela principal do administrador.**



Fonte: Autoria própria

A Figura 12, apresenta a tela onde será cadastrado as informações do animal.

**Figura 12: Cadastro dos animais.**

### Cadastro de Animais

[Adicionar +](#)

Nome	Idade	Sexo	Cor	Tamanho	Vermifugação	Vacinas	Castrado	
Estrela	1	Fêmea	Branco E Marrom	Porte Médio	Vermifugado	Sim.	Castrado	
Sol	2	Fêmea	Branco Com Marrom	Porte Médio	Sim.	Sim.	Sim.	
Preto	2	Macho	Preto E Branco	Porte Médio	Sim.	Sim.	Não.	
Oreo	3	Macho	Preto E Branco	Porte Médio	Sim.	Sim.	Não.	

Fonte: Autoria própria

A Figura 13, apresenta onde será o cadastro de raças dos animais cadastrados.

**Figura 13: Cadastro de raças.**

ID	Nome	
4	Vira-Lata	
5	Vira-Lata	
7	Vira-Lata	
8	Vira-Lata	
9	Vira-Lata	
10	Vira-Lata	
11	Vira-Lata	

Fonte: Autoria própria

A Figura 14, apresenta onde será o cadastro das imagens dos animais.

**Figura 14: Cadastro de imagens.**

### Cadastro de Imagem

Selecione a imagem:

Nenhum arquivo escolhido



Selecione o animal:






Fonte: Autoria própria

A Figura 15, apresenta a tela de cadastro dos administradores.

**Figura 15: Cadastro de administradores.**

<b>Cadastro de Administrador</b>				
ID	Nome	E-mail	Senha	
1	Rafael Gomes	rafael@rafael.com	123	 
2	Ana PAula	anapaula@anapaula.com	123	 

Fonte: Autoria própria

A Figura 16, apresenta onde aparecerá o cadastro de informações preenchidas pelo usuário. **DADOS COMPLETAMENTE FICTICIOS, SEM EXEMPLOS DE COMO FICARIA UMA VERSAO REAL**

**Figura 16: Cadastro de usuários.**

ID	Nome	Experiencias Antigas	Profissão	Celular	Motivação
10	jsidh	sjshodfug	DASDAS	0	dsjhjsddjsa
11	TESTE RAFAEL	TESTE RAFAEL	TESTE RAFAEL	0	TESTE RAFAEL
12	TESTE RAFAEL	TESTE RAFAEL	TESTE RAFAEL	0	TESTE RAFAEL
13	das	das	dadass	0	das
14	Linda	tive dois	DASDAS	0	achei fofo
15	julia	ijfljish	djadb	0	ndflsh;
16	ANA	sfdxgdfdhxg	DASDAS	0	dfghgff
17	fgf	gf	gf	0	gshgf
18	RAFAEL	fdd	djadb	0	df
19	RAFAEL	gf	gf	0	gf
20	gf	xfgbf	djadb	0	xcvcv
21	ANA	dgb	gf	0	gf
22	ghghh	ghghh	hghgh	0	fdghg
23	ANA	dfffff	djadb	0	df

Fonte: Autoria própria

A Figura 17, apresenta onde irá aparecer o cadastro de pedidos de adoção realizado pelo usuário.

**Figura 17: Cadastro de pedidos.**

<b>Cadastro de Pedidos</b>							
ID Pedido	Nome	Experiências Anteriores	Profissão	Celular	Motivação	Email	Animal Status
10	Estrela	Sjshodfug	DASDAS	0	Dsjhjsddjsa	Ana.2021309643@Aluno.Iffar.Edu.Br	Estrela Reprovado
							 Aprovado  Reprovado
11	Oreo	TESTE RAFAEL	TESTE RAFAEL	0	TESTE RAFAEL	TESTERAFAEL@GMAIL.COM	Oreo Aprovado
							 Aprovado  Reprovado
12	Oreo	TESTE RAFAEL	TESTE RAFAEL	0	TESTE RAFAEL	TESTERAFAEL@GMAIL.COM	Oreo Reprovado
							 Aprovado  Reprovado
13	Sol	Das	Dadass	0	Das	Dsa@Dadsa	Sol Aprovado
							 Aprovado  Reprovado

Fonte: Autoria própria

DA MESMA MANEIRA DA ANTERIOR

## 5 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Este relatório apresentou o Trabalho de Conclusão do Curso Técnico em Informática, focado na ONG Bichos de Rua-Sb. O objetivo principal deste trabalho foi desenvolver um sistema eficiente para melhorar a gestão da ONG, facilitando o cadastro e o acompanhamento dos animais sob sua responsabilidade.

Espera-se que, com a implementação deste sistema, a ONG Bichos de Rua-Sb possa operar de maneira mais eficiente e eficaz. O sistema deve facilitar a organização dos dados dos animais, permitindo um melhor acompanhamento de cada caso. Além disso, espera-se que o sistema contribua para aumentar a visibilidade da ONG, atrairindo mais voluntários e doadores, e consequentemente, permitindo que a ONG ajude um número maior de animais.

DIFERENTE DA INTRODUCAO

Como trabalhos futuros, poderão ser adicionados módulos para gerenciamento de voluntários e doações, ampliando ainda mais a funcionalidade do sistema. Além disso, poderá ser implementado um aplicativo móvel, permitindo que voluntários e doadores acessem informações e atualizações da ONG de maneira mais conveniente. Outra possibilidade é a integração com as redes sociais, o que poderia aumentar ainda mais a visibilidade da ONG e facilitar a adoção dos animais.

#### PODERIA CITAR QUAIS

## 6 REFERÊNCIAS

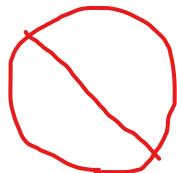
BRENA FRAGOSO. **Como fazer o formulário HTML conectado a um Banco de Dados,**

Julho 2018. Disponível em: <<https://youtu.be/1sJE267BaeQ?feature=shared>> . Acesso em: setembro de 2023.

CELKE. **Como criar formulário e cadastrar com PHP e MySQLi no Banco de Dados,**

Novembro 2017. Disponível em: <<https://youtu.be/4tBeeMcw2sM?feature=shared>> . Acesso em: junho de 2023.

|  
TER NOCAO DE QUE NÃO COLOCOU MUITAS FONTE. PODIA TER PESQUISADO MAIS, REFENCIAS NUNCA SÃO DEMAIS.  
|



ZERO REFERECIAS PARA A INTRODUCAO, COMO POSSO SABER QUE VOCE REALMENTE SABE DO QUE ESTA FALANDO