

Objetivo de la Aplicación

Nuestra aplicación de Realidad Virtual (VR) desarrollada en Unity para Google Cardboard ofrece un entorno inmersivo en el que el usuario puede explorar un garaje virtual con varios coches y objetos interactivos. La aplicación tiene como objetivo enseñar a los usuarios a interactuar con un entorno VR básico, permitiendo desplazarse por el espacio y manipular coches de manera intuitiva a través de un interfaz de usuario 3D, utilizando transformaciones geométricas como rotación, escalado y eliminación de objetos.

Características Clave de la Aplicación

Entorno Virtual Interactivo: El garaje virtual incluye varios coches con los que se puede interactuar. Cada coche dispone de un menú al seleccionarlo que permite al usuario realizar transformaciones geométricas, como girar, escalar y eliminar el coche, simulando un entorno dinámico de exploración y manipulación de objetos.

Navegación: La aplicación permite al usuario desplazarse entre los coches del garaje utilizando el reticle pointer, basado en un sistema de teletransporte por selección de ruta. Para moverse, el usuario enfoca con la mirada un cubo colocado frente a cada coche. Este método de navegación garantiza que el usuario pueda trasladarse de forma intuitiva y precisa a través del entorno virtual.

Selección y Manipulación: A través de una interfaz 3D intuitiva (3DUI), el usuario puede seleccionar los coches y aplicar transformaciones geométricas como escalado, rotación y eliminación, lo cual le permite explorar de manera completa las opciones de manipulación de objetos en VR. Estas interacciones se realizan con un sencillo sistema de retícula central y círculo de carga, lo que asegura una experiencia de usuario accesible y clara.

Control mediante Interfaz 3D: Cada coche tiene un menú interactivo en el que el usuario puede controlar varios aspectos del coche: girarlo a la derecha o izquierda, agrandarlo o reducirlo, eliminarlo o cerrar el menú. Además, un botón de reaparición está disponible junto a cada coche para volver a cargar un coche eliminado. Este control mediante GUI 3D proporciona una experiencia de manipulación directa y realista en el entorno VR.