

GEO-SITES

01



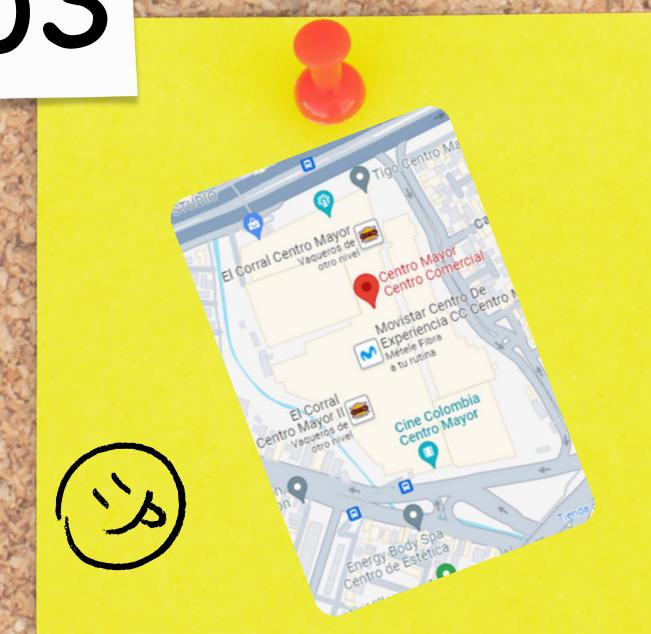
EL PROBLEMA

En algunos establecimientos, como centros comerciales, colegios, universidades, entidades públicas, hospitales y otros sitios similares, se ha evidenciado que no existe una guía de localización efectiva y de fácil manejo para los usuarios.

02



03



Objetivo General

Facilitar la ubicación del usuario y sitios de interés en espacios grandes y concurridos, proporcionando información útil de geolocalización para el fácil desplazamiento dentro de estos espacios.



GEO-SITES

04



Objetivo Específico

1. Facilitar la Geoocalización.
2. Mejorar la Experiencia del Usuario.
3. Ahorro de Tiempo.
4. Seguridad.
5. Promoción de Tiendas Locales:

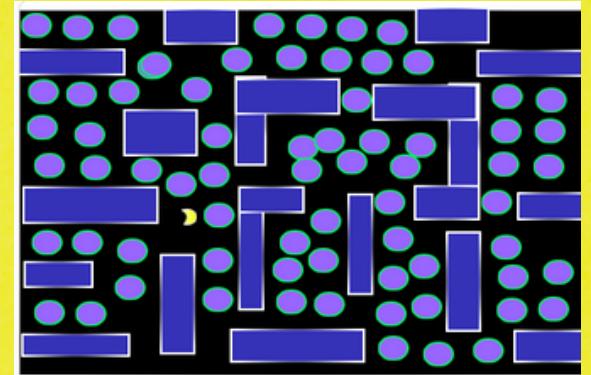
Metodología Scratch

1. Nuestra tarea fue diseñar un juego en scratch que seguía el estilo "PAC-MAN", donde realizaba la búsqueda de un punto de partida (punto 1) al punto de destino (punto 2).

segundo paso

2 . Este enfoque del diseño de juegos refleja nuestra visión del futuro. Además, diseñamos al personaje principal, que en nuestro contexto es el equivalente a la persona que encuentra su sitio dentro del establecimiento .

05



Link del programa:

<https://drive.google.com/drive/folders/1C4szYVIKSxnjvJ>

Dy07JzGIX2I6HH_jtA?

usp=sharing



GEO-SITES

Metodología C++

1. Con esta metodología quisimos diseñar un entorno donde tengas que mover tu personaje a través del espacio, nosotros diseñamos cada línea de código de la programación teniendo detalles como ¿Qué pasa si mueves tu personaje contra una pared?

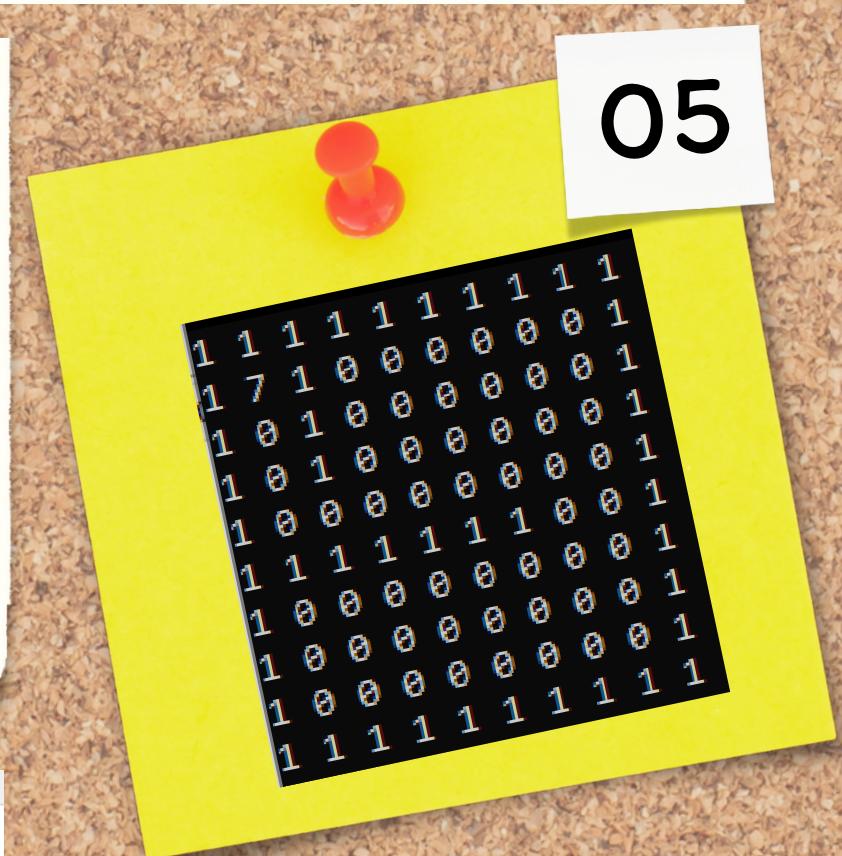
Enfoque

1. Esta aplicación nos ayudara a entender como será el recorrido a través de los diversos establecimientos, en este caso en un cuadrado con varias paredes que nos limitaran el camino y debemos buscar una manera de rodearla

```
Proyecto Pia Geo-Sites.cpp

7
8     for (filas=0;filas<10;filas++){
9         for(columnas=0;columnas<10;columnas++){
10            lugar[filas][columnas]=0;
11        }
12    }
13
14    filas=0;
15    columnas=0;
16    for (x=0;x<10;x++){ //este de aqui es para crear la linea de unos horizontal superior
17        lugar[filas][columnas]=1;
18        columnas++;
19    }
20    columnas=0;
21    filas=0;
22    for (x=0;x<10;x++){//Este para crear la linea de unos vertical izquierda
23        lugar[filas][columnas]=1;
24    }

Tu eres el numero 7, y el numero 1 son las paredes
puedes moverte por todos los espacios donde hayan un 0
Para moverte debes presionar 2 para bajar
Para moverte debes presionar 8 para subir
Para moverte debes presionar 4 para izquierda
Para moverte debes presionar 6 para derecha
Si tu personaje (el 7) no se mueve es porque no puede moverse en esa direccion
```



Link del programa:

<https://drive.google.com/drive/folders/1C4szYVIKSxnjvJ>

Dy07JzGIX2I6HH_jtA?

usp=sharing



GEO-SITES

English

In some establishments, such as shopping malls, schools, universities, public entities, hospitals and other similar sites, it has become evident that there is no effective and user-friendly location guide.

This makes the experience difficult for those who visit them, as they often encounter confusion and wasted time trying to locate and move around

For this reason our application is about geolocation to make the user's life easier.

06

WORDS OF REFERENCE

MAPS
GEOLOCATION
USER
LOCATE
APPLICATION



GEO-SITES

