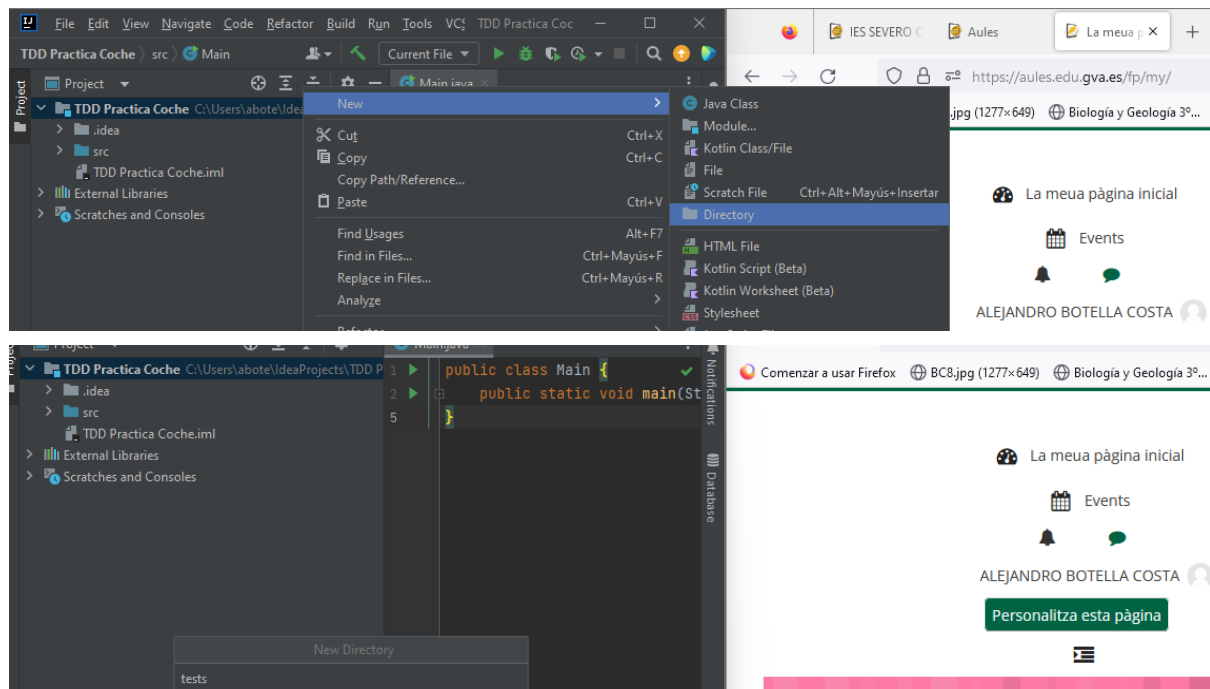
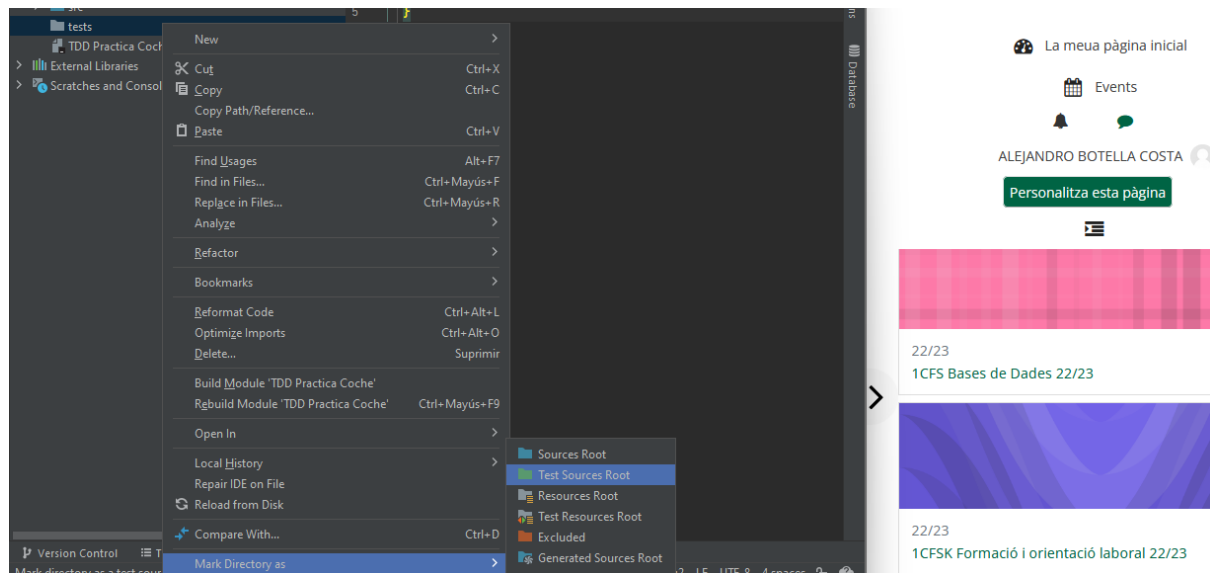


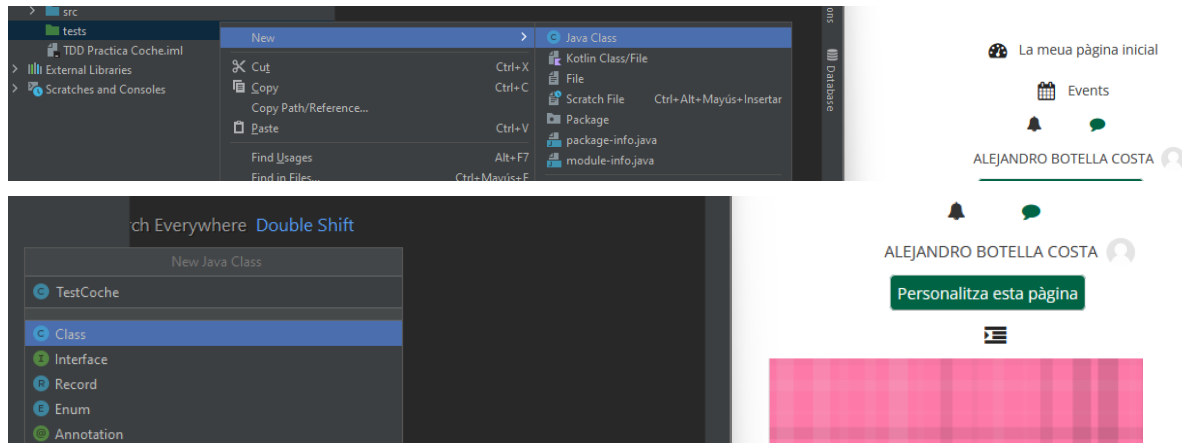
Una vez hemos creado el proyecto, hacemos click derecho en la carpeta principal del proyecto → New → Directory. Al nuevo directorio lo llamaremos tests. Aquí será donde haremos los tests.



Para que esta carpeta sea de tests hacemos click derecho en ella → Mark Directory as → Test Sources Root.

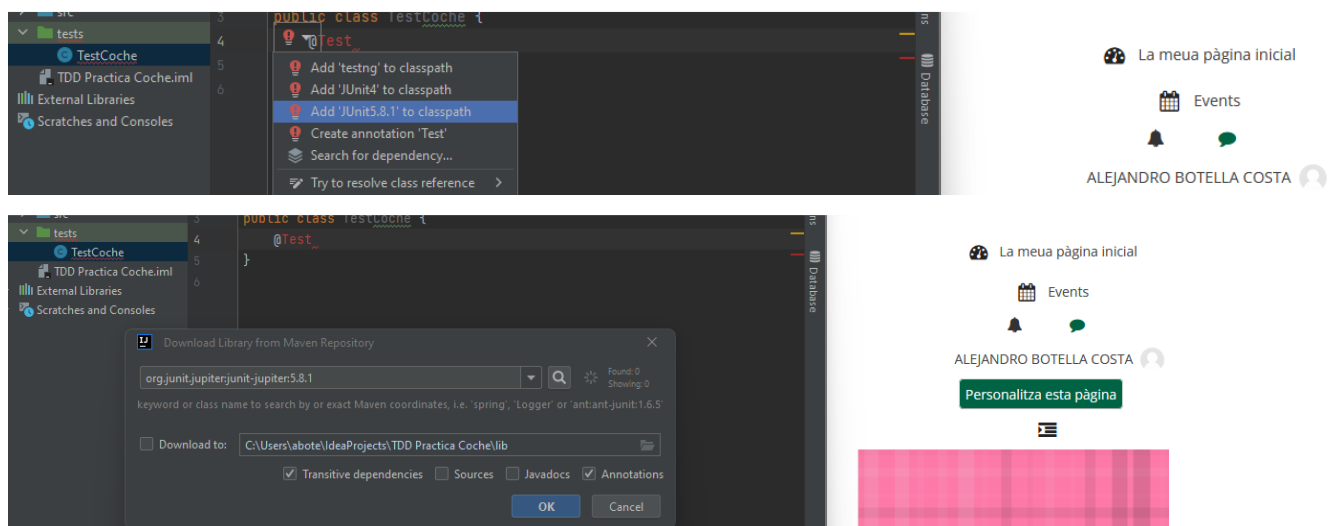


Creamos la clase java Test coche. Click derecho en tests → New → Java Class

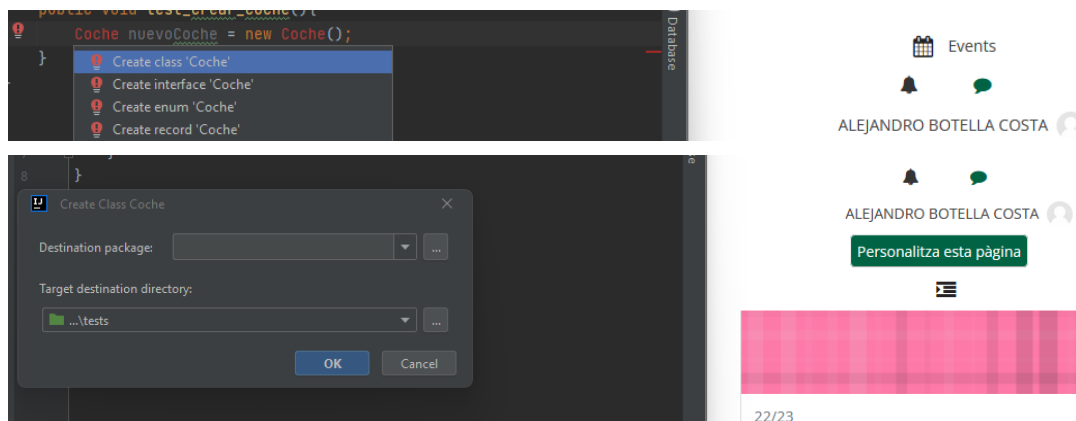


Dentro de esta clase escribimos @Test. Nos saldrá en rojo. Esto es porque tenemos que añadir el JUnit, en este caso el 5.8.1. Para añadirlo correctamente pulsamos en la bombilla roja y elegimos la opción Add 'JUnit 5.8.1' to classpath.

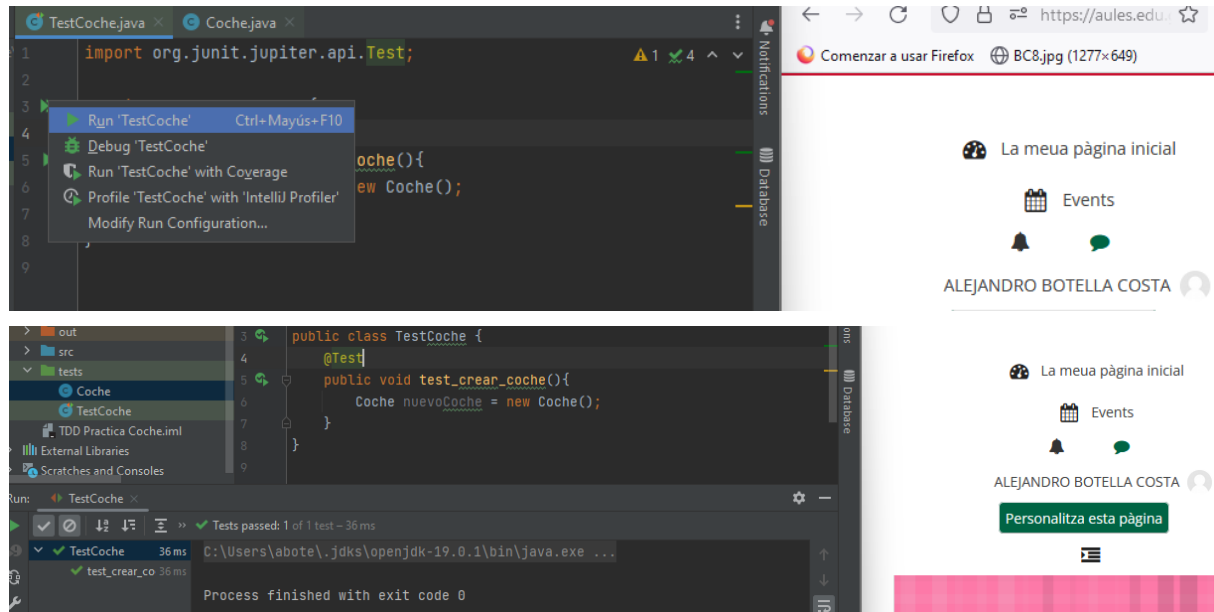
La siguiente ventana que nos sale es para descargar la librería desde el repositorio de Maven. También marcamos la pestaña Transitive dependencies y Annotations.



Creamos el objeto nuevo coche en el método test_crear_coche. Como la clase coche no existe nos sale en rojo. Ponemos el ratón encima y elegimos la opción que nos crea la clase.

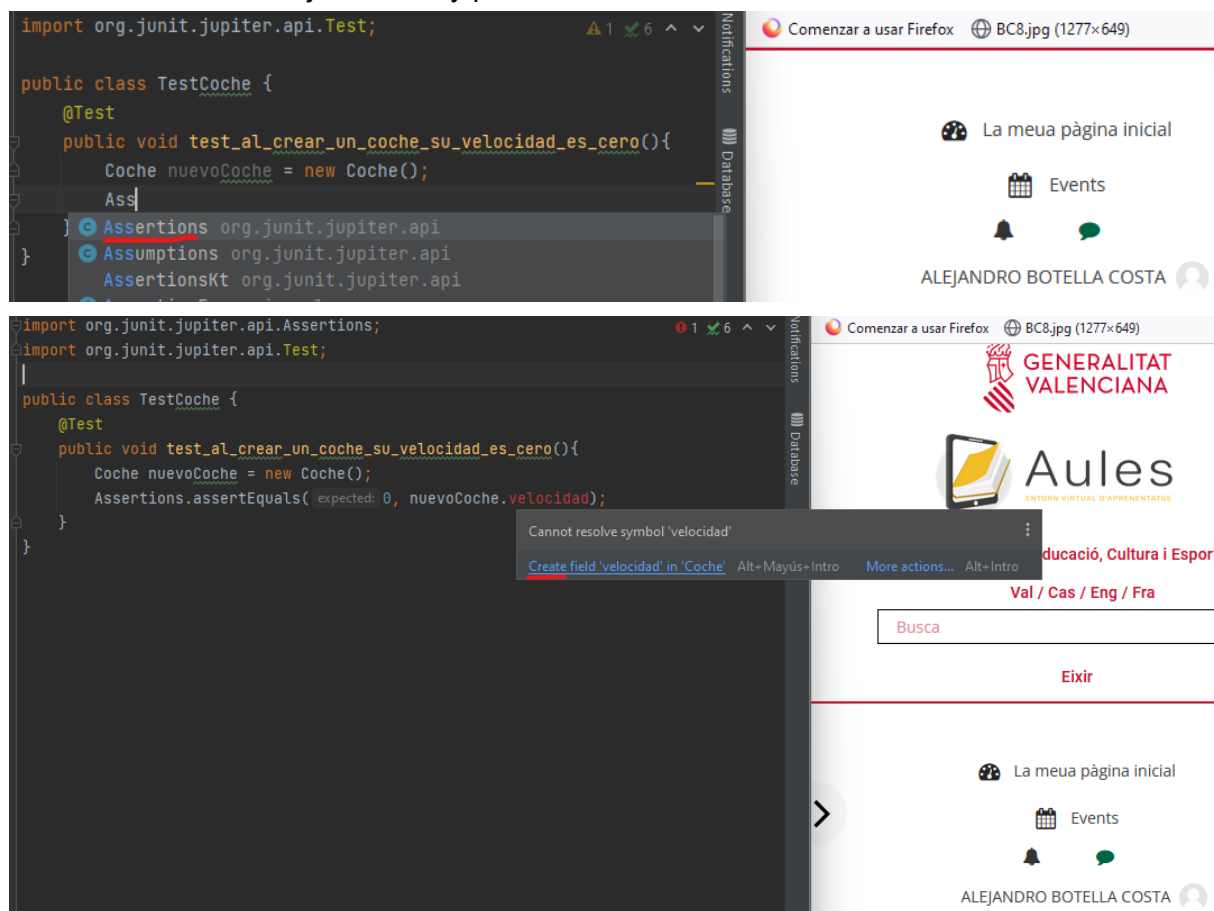


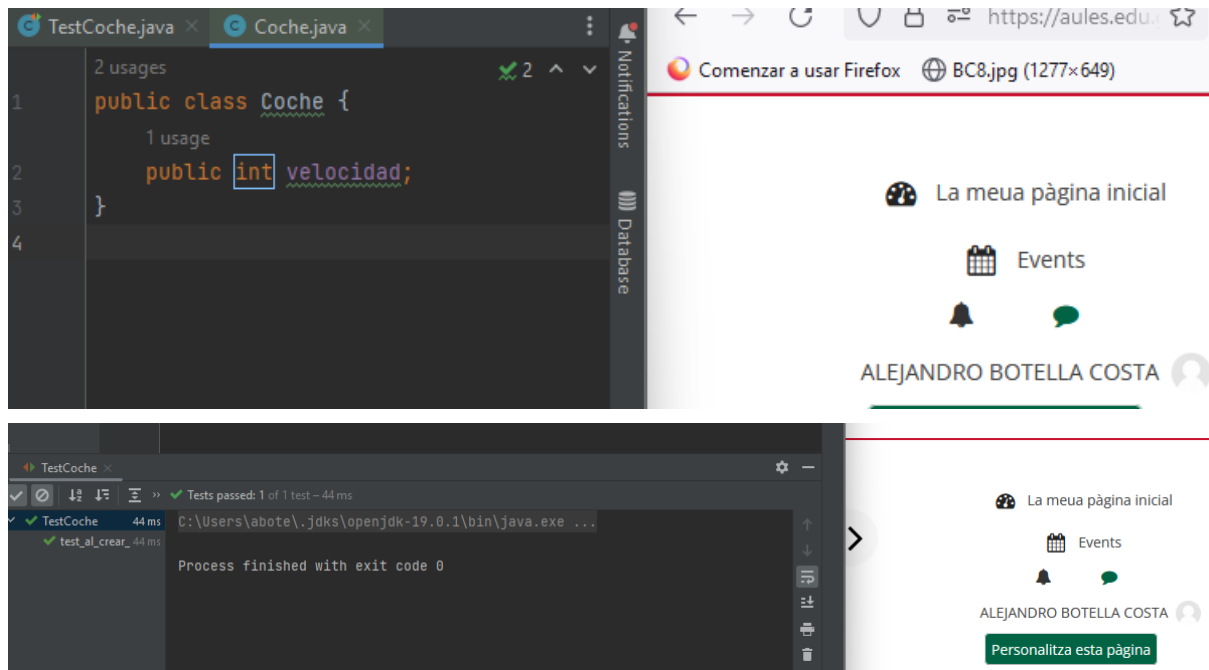
Ejecutamos el 'TestCoche' y vemos que pasamos el test con éxito.



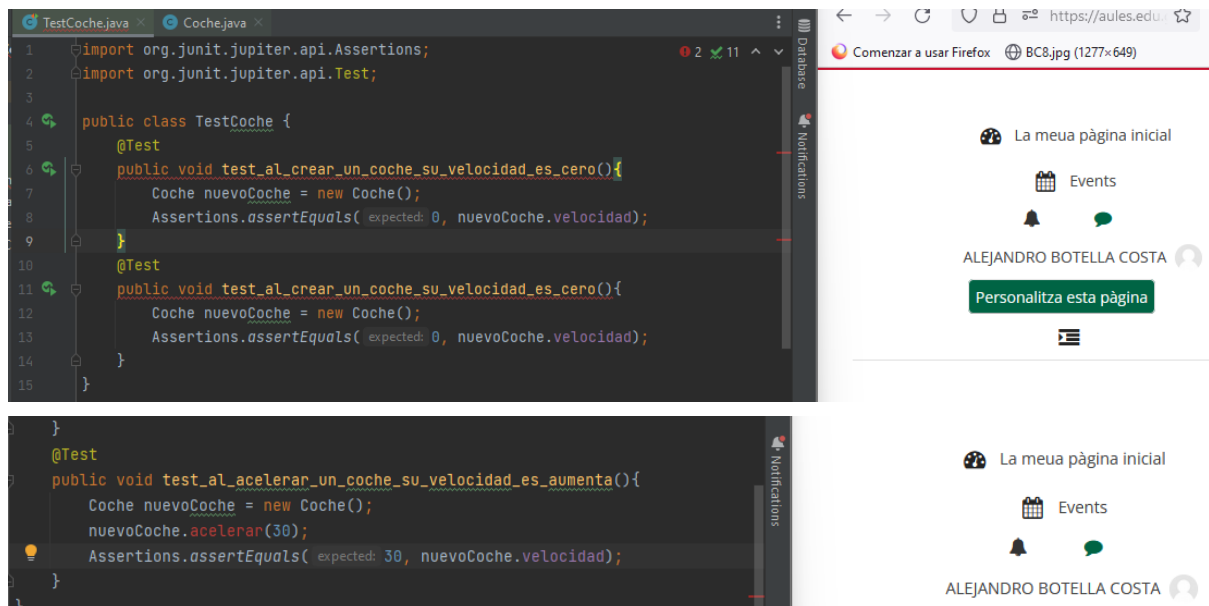
Ahora añadimos `Assertions.assertEquals`. Le añadimos como valor esperado cero y aplicamos el método `velocidad` al objeto `nuevoCoche`. Le hemos cambiado el nombre al método al nombre: `test_al_crear_un_coche_su_velocidad_es_cero`.

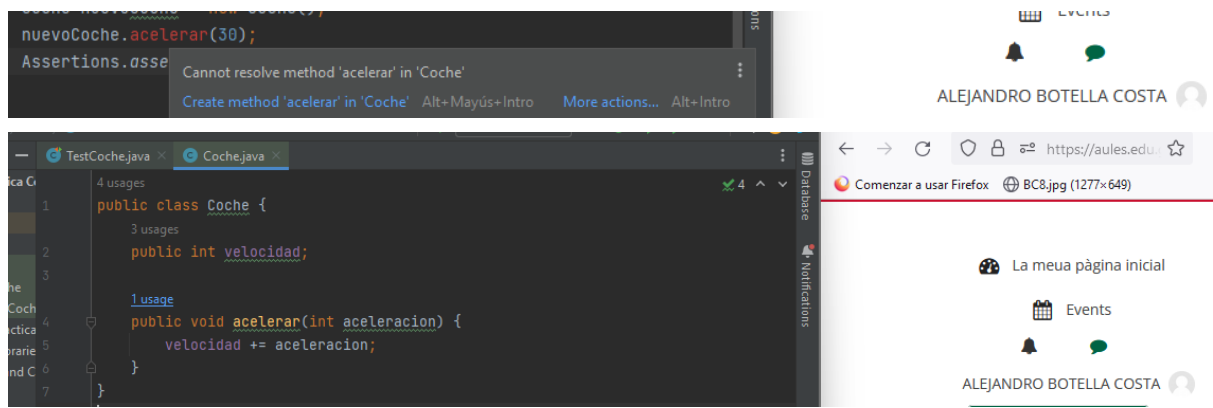
Velocidad no existe, entonces con el ratón encima de `velocidad` elegimos `create field` 'velocidad' in 'Coche'. Ejecutamos y pasamos el test con éxito.



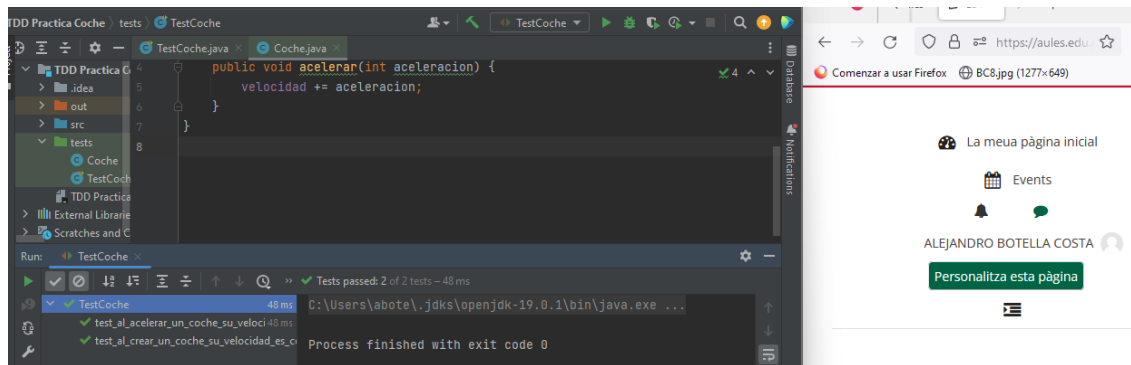


Copiamos y pegamos el método que ya tenemos creado, le cambiamos el nombre a: `test_al_crear_un_coche_su_velocidad_aumenta`.
Le añadimos una línea al código del método aplicando el método `acelerar` al objeto. Recibe el valor entero 30.
Este método no existe por lo que hay que crearlo. Dejamos el ratón encima de `acelerar` y elegimos `create method 'acelerar' in 'coche'`.
En este método hacemos que la velocidad aumente según la aceleración que le indiquemos.

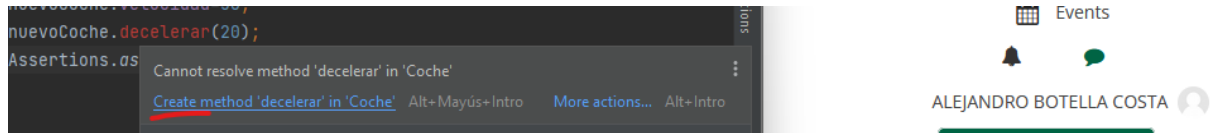




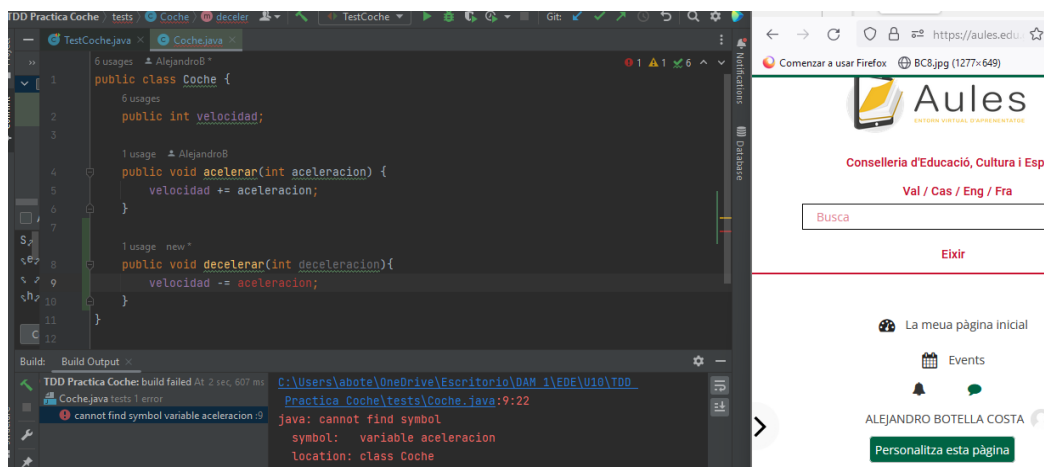
Pasamos el test con éxito.



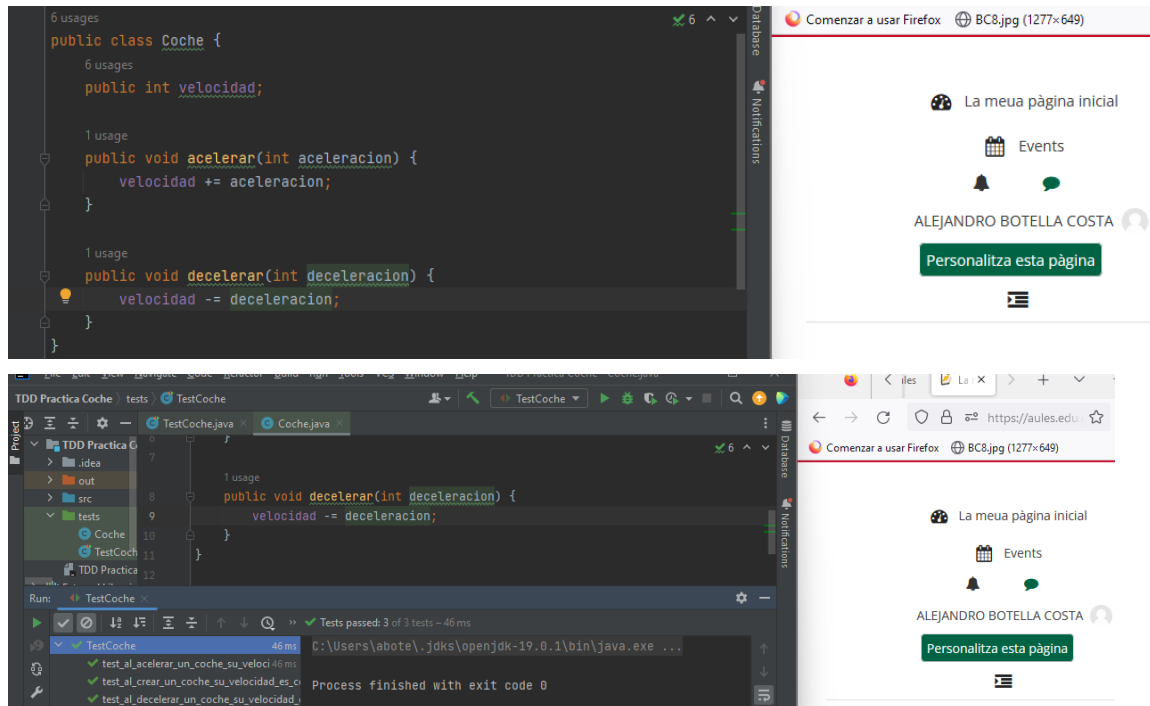
Hacemos lo mismo que antes copiando y pegando los métodos, cambiando el nombre del método de ...su_velocidad_disminuye. Aplicamos el método decelerar pasando el valor entero 20. Como anteriormente lo tenemos que crear en la clase coche.



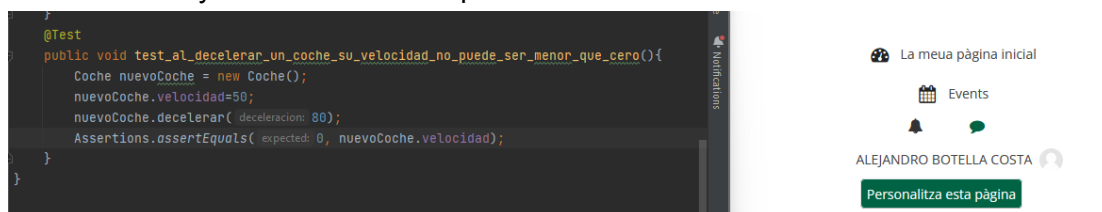
Ejecutamos el test y vemos como no se ejecuta porque no hemos cambiado aceleración por deceleración.



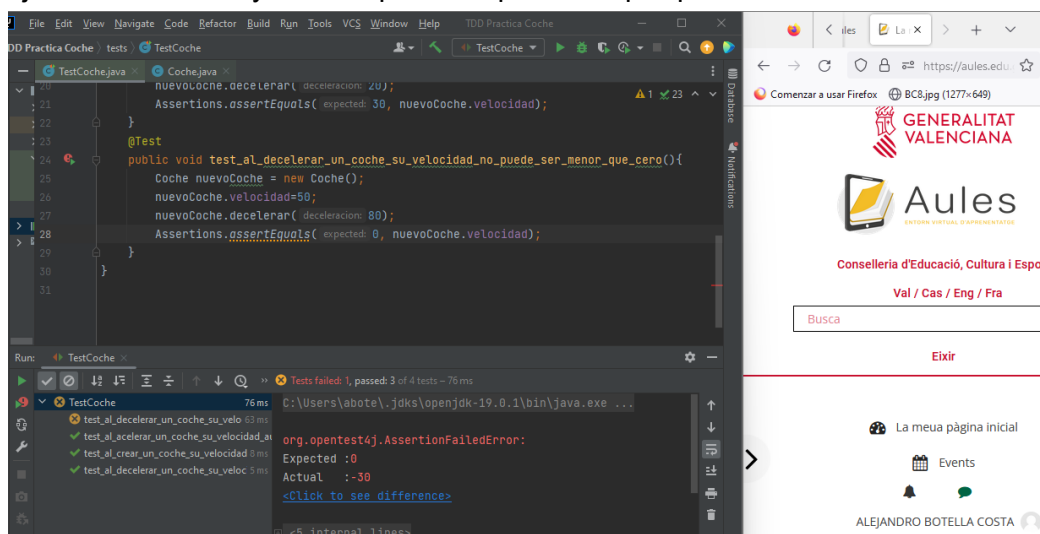
Una vez cambiado vemos como sí que pasamos el test.



Creamos el método copiando y pegando como antes pero cambiamos el nombre a su_velocidad_no_puede_ser_menor_que_cero. Pasando el valor de velocidad a 50, declarando 80 y como resultado esperado 0.



Ejecutamos el test y vemos que no lo pasamos porque el resultado no es el valor esperado.



Añadimos una condición al método decelerar indicando que si la velocidad baja de cero, el valor de la velocidad es igual a 0. Comprobamos que ahora sí que pasamos el test con perfectamente.

The image is a composite of two screenshots. The left screenshot shows an IDE with a Java file named 'Coche.java'. The code defines a 'velocidad' attribute and a 'decelerar' method that subtracts 'deceleracion' from 'velocidad' and sets it to 0 if it becomes negative. Below this, a JUnit test 'test_al_decelerar_un_coche_su_velocidad_no_puede_ser_menor_que_cero()' is shown, which creates a 'Coche' object, sets its velocity to 50, calls 'decelerar' with 80, and asserts that the velocity is 0. The test results at the bottom show 'Tests passed: 4 of 4 tests - 42 ms' and 'Process finished with exit code 0'. The right screenshot shows a web browser displaying a user profile page for 'ALEJANDRO BOTELLA COSTA'. The page has a header with navigation links like 'La meua pàgina inicial', 'Events', and a 'Personalitza esta pàgina' button.

```
java x Coche.java  
velocidad += aceleracion;  
}  
  
2 usages  
public void decelerar(int deceleracion) {  
    velocidad -= deceleracion;  
    if (velocidad<0) velocidad=0;  
}
```

```
@Test  
public void test_al_decelerar_un_coche_su_velocidad_no_puede_ser_menor_que_cero(){  
    Coche nuevoCoche = new Coche();  
    nuevoCoche.velocidad=50;  
    nuevoCoche.decelerar( deceleracion: 80);  
    Assertions.assertEquals( expected: 0, nuevoCoche.velocidad);  
}
```

TestCoche x
Tests passed: 4 of 4 tests - 42 ms
TestCoche 42 ms
test_al_decelerar_un_coche_su_velo 42 ms
test_al_acelerar_un_coche_su_velocidad_a 42 ms
test_al_crear_un_coche_su_velocidad_es_c 42 ms
test_al_decelerar_un_coche_su_velocidad_i 42 ms
Process finished with exit code 0

Comenzar a usar Firefox BC8.jpg (1277x649)
La meua pàgina inicial
Events
ALEJANDRO BOTELLA COSTA
Personalitza esta pàgina