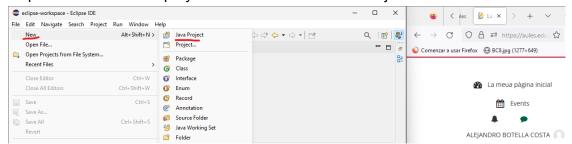
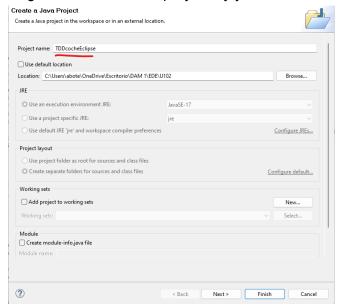
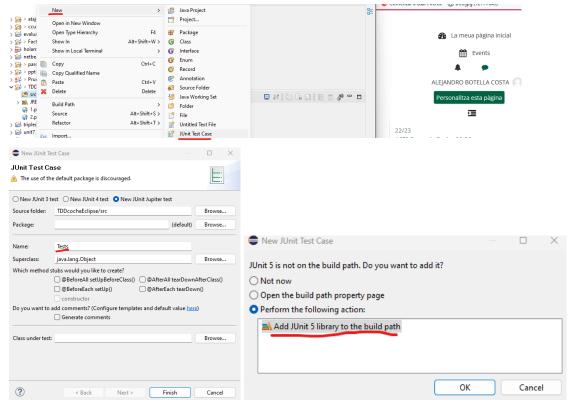
Empezamos creando el proyecto. File \rightarrow New \rightarrow Java Project.



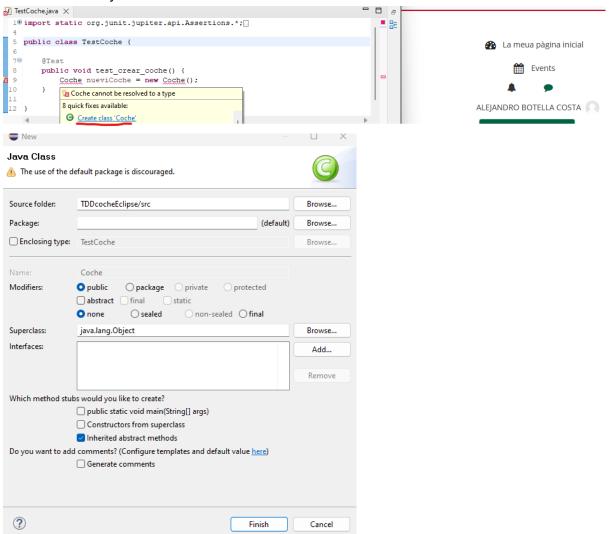
Elegimos el nombre del proyecto y ya lo tendríamos creado.



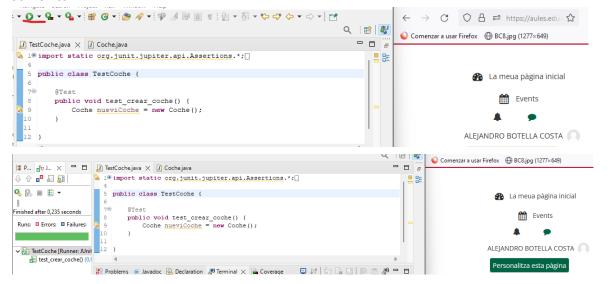
Hacemos click derecho en la carpeta src del proyecto \rightarrow New \rightarrow JUnit Test. Elegimos JUnit Jupiter Test y le ponemos nombre. Añadimos la librería de JUnit 5.



Ahora creamos nuestro primer test escribiendo @Test y despues un método que nos cree un objeto de la clase coche. Como nuestra clase coche no está creada dejamos el cursos arriba de Coche y le damos a Create class.

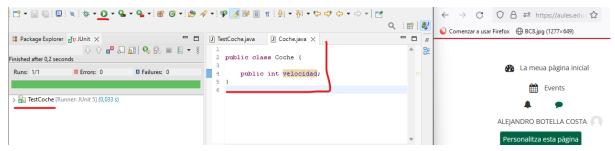


Después de haber creado la clase coche, le damos a run y vemos como pasamos el test con éxito.



Al igual que hemos hecho con la clase coche, ponemos el cursor encima de velocidad y pulsamos crear nuevo atributo. Después pulsamos run y vemos como pasamos el test.

```
public void test_al_crear_un_coche_su_velocidad_es_cero() {
    Coche nuevoCoche = new Coche();
    Assertions.assertEquals(0, nuevoCoche.velocidad);
}
```



Creamos un test que ejecute un método para acelerar el coche. Como el método acelerar no existe, lo crearemos como hemos hecho antes con la clase y el atributo. Pasamos el test con éxito.

```
@Test
public void test_al_acelerar_un_coche_su_velocidad_aument
    Coche nuevoCoche = new Coche();
    nuevoCoche.acelerar(30);
    Assertions.assertEquals(30, nuevoCoche.velocidad);
}

J TestCoche.java
    J Coche.java ×

public class Coche {
    public int velocidad;
}
```

public void acelerar(int aceleracion) {

velocidad +=aceleracion;

6⊖

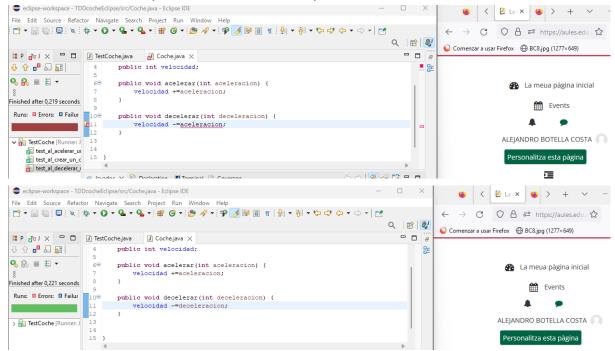
7

8

1



Hacemos lo mismo con el método decelerar. Este método reducirá la velocidad del coche. Vemos que el primer test falla porque hemos utilizado el atributo aceleración y no aceleración. Una vez que cambiamos el test lo pasamos correctamente.



Un coche no puede tener una velocidad menor a cero, creamos un test para trabajar esto. Ponemos como valor esperado 0, pero al decelerar de más el resultado es -30, por lo tanto no pasamos el test.

Para solucionarlo escribimos un if en el método decelerar igualando la velocidad a 0 y su velocidad baja de este número y ahora ya pasamos el test.

