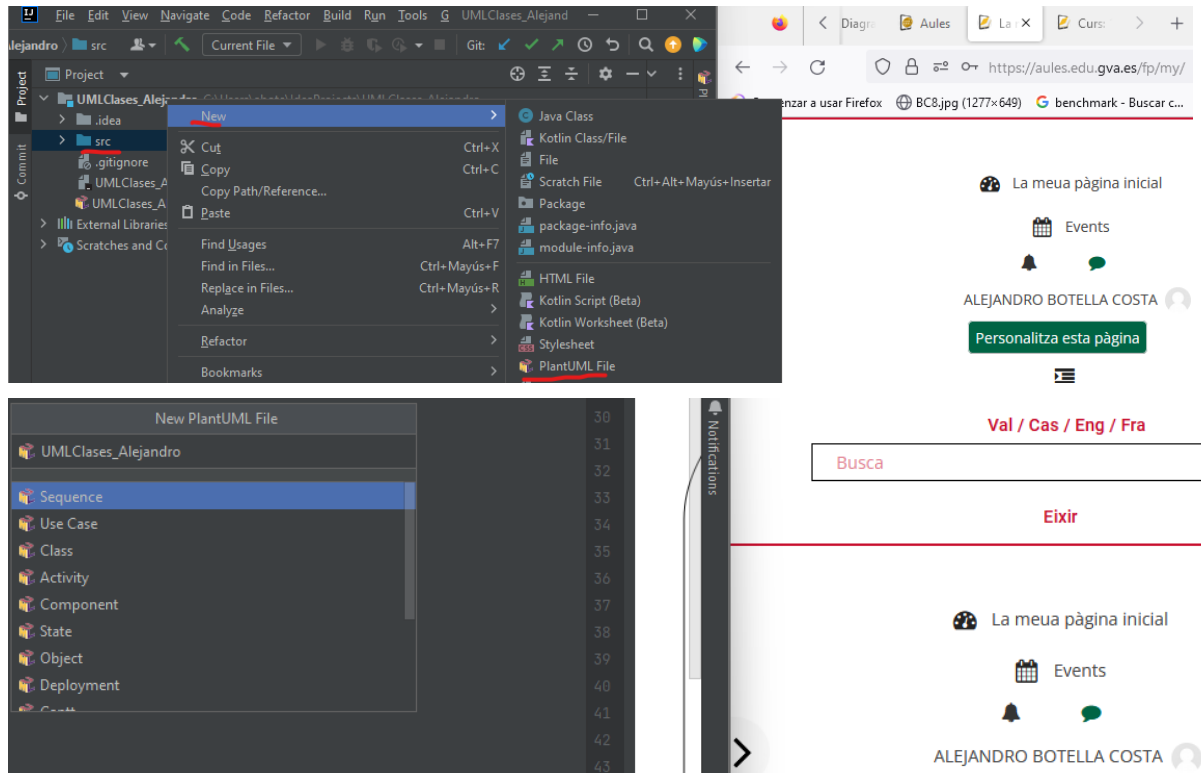


Enlace al repositorio de github: https://github.com/alejaandrobc/UMLClases_Alejandro.git

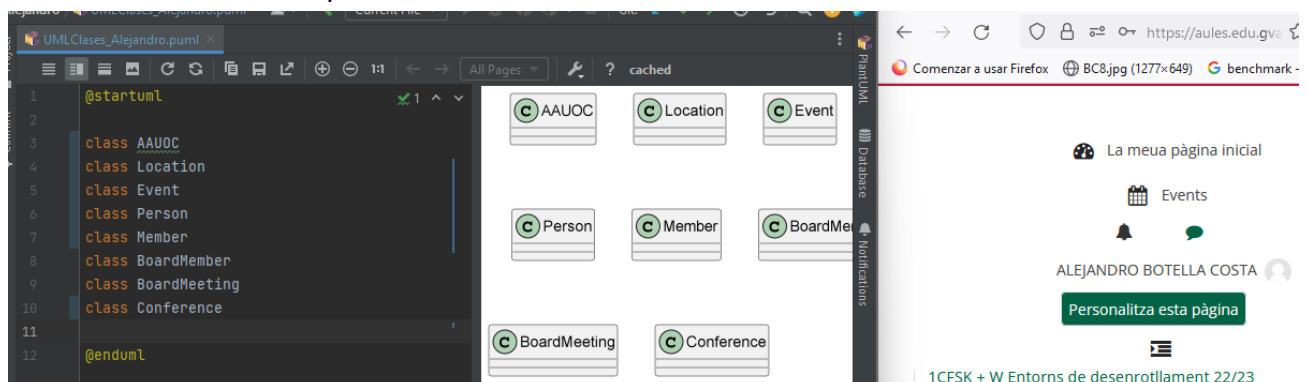
Para crear un diagrama UML con IntelliJ tendremos que instalar el plugin PlantUml. Una vez instalado iniciamos un nuevo proyecto y seleccionamos la carpeta src, después click derecho → New → PlantUML File. Después elegimos el nombre y ya podríamos empezar a crear nuestro diagrama.



1. El primer paso en la creación de un esquema UML es identificar las clases. En este caso tenemos las siguientes clases:

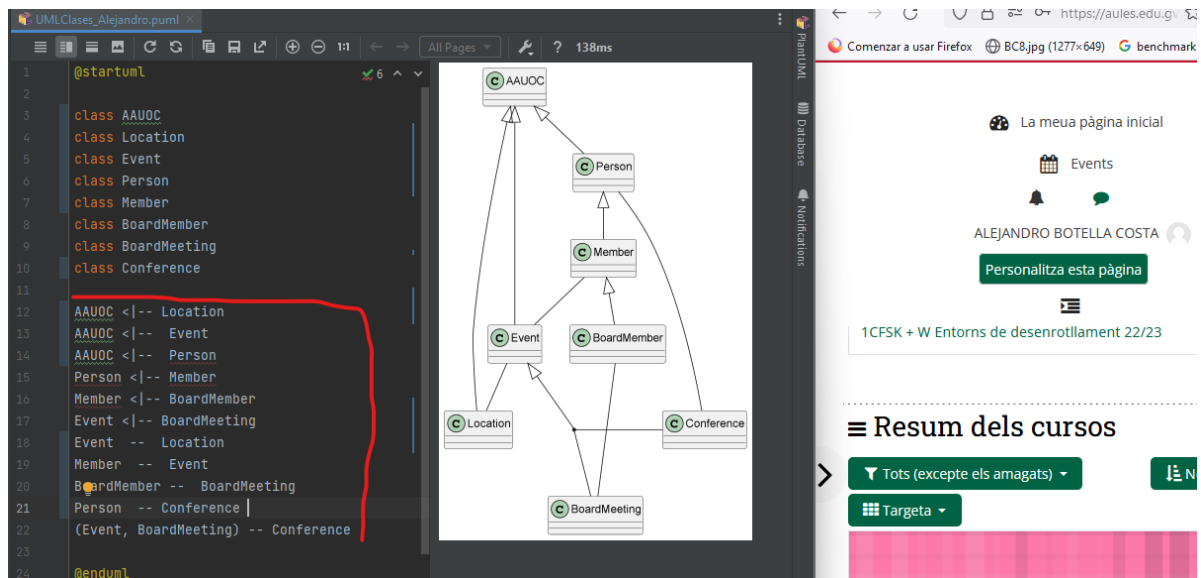
- AAUOC
- Member
- BoardMember
- Event
- Conference
- BoardMeeting
- Location
- Persona

Para crear las clases en plantUML debemos escribir: class NombreClase



2. Después, tendríamos que definir la relación que tienen las clases entre sí. Aquí es donde establecemos una jerarquía de clases con una super clase y subclases. Podemos representar la relación entre clases de diferente forma:

- Si la relación que existe entre las clases es hereditaria, se deberá representar de la siguiente forma. NombreCLaseMadre <|-- NombreClaseHija.
- Por lo contrario, si la relación se mantuviese en el mismo nivel jerárquico, se representaría así. NombreClase1 – NombreClase2



3. Como tercer paso encontraríamos la inclusión de atributos y métodos (menos los getters, setters y constructores) a las clases.

Para escribir los atributos y los métodos, abriremos y cerraremos una llave.

Ejemplo de atributo dentro de una clase:

```
class Location{
    description: String
}
```

Ejemplo de método dentro de una clase:

```
class Location{
    newEvent (e: Event): void
}
```

Añadiremos también un comentario entre las relaciones de la siguiente forma:

Member – Event : attend To

```

1 @startuml
2
3 class AAUOC{
4   newLocation(l: Location):void
5   newEvent(e: Event):void
6   newPerson(p: Person):void
7   informEvent(e: Event): void
8   register(m: Member,e:Event):void
9 }
10 class Location{
11   description:String
12   address:String
13 }
14 class Event{
15   date:Date
16   description:String
17   assign(l: Location):void
18 }
19 class Person{
20   name:String
21 }
22 class Member{
23   e-mail:String
24 }
25 class BoardMember
26 class BoardMeeting

```

1CFSK + W Entorns

Conselleria d'Educació, Cultura i Esport

Val / Cas / Eng / Fra

Busca

Eixir

La meua pàgina inicial

Events

Aquest curs

ALEJANDRO BOTELLA COSTA

```

e-mail:String
}
class BoardMember
class BoardMeeting
class Conference{
max_attendees:Integer
}
AAUOC <|-- Location
AAUOC <|-- Event
AAUOC <|-- Person
Person <|-- Member
Member <|-- BoardMember
Event <|-- BoardMeeting
Event -- Location :isLocated In
Member -- Event : attends To
BoardMember -- BoardMeeting : attends To
Person -- Conference : attends To
(Event, BoardMeeting) -- Conference
@enduml

```

1CFSK + W Entorns

Conselleria d'Educació, Cultura i Esport

Val / Cas / Eng / Fra

Busca

Eixir

La meua pàgina inicial

Events

Aquest curs

ALEJANDRO BOTELLA COSTA

- Por último, incluiremos la cardinalidad entre las clases y la navegabilidad (en este caso bidireccional en todos los casos). Para ello, iremos a la relación de clases establecida anteriormente e indicaremos la cardinalidad a la derecha o a la izquierda de las flechas relacionales. La cardinalidad debe de escribirse entre comillas. Pongamos dos ejemplos:
 - Relación sin cardinalidad:
Member <|-- BoardMember
 - Relación con solo una cardinalidad indicada:
AAUOC <|-- "0..*" Location
 - Relación con dos cardinalidades:
Event "0..*" -- "1" Location

1:1

All Pages

143ms

AAUOC

newLocation(): Location void
newEvent(): Event void
newPerson(): Person void
informEvent(): Event void
register(m: Member, e: Event): void

class BoardMember

class BoardMeeting

class Conference{
max_attendees: Integer
}

AAUOC <|-- "0..*" Location

AAUOC <|-- "0..*" Event

AAUOC <|-- "0..*" Person

Person <|-- Member

Member <|-- BoardMember

Event <|-- BoardMeeting

Event "0..*" -- "1" Location :isLocated In

Member "0..*" -- "0..*" Event : attends To

BoardMember "0..*" -- "0..*" BoardMeeting : att

Person "0..*" -- "0..*" Conference : attends To

(Event, BoardMeeting) -- Conference

@enduml

AAUOC

Location

date: Date
description: String
address: String

0..1

1

isLocated In

Event

0..*

0..*

Person

0..*

0..*

Member

0..*

0..*

BoardMember

0..*

0..*

Conference

max_attendees: Integer

0..*

0..*

BoardMeeting

0..*

0..*

attends To

attends To

attends To

Comenzar a usar Firefox

BC8.jpg (1277x649)

benchmark

GENERALITAT VALENCIANA

Aules

ENTORN VIRTUAL D'APRENENTATGE

Conselleria d'Educació, Cultura i Esport

Val / Cas / Eng / Fra

Busca

Eixir

La meua pàgina inicial

Events

ALEJANDRO BOTELLA COSTA