

Fundamentos de Ingeniería de Software

Facultad de Ingeniería



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Temática

1. Continuación conceptos Scrum



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Pilares de Scrum

Transparencia

- El proceso y el trabajo emergentes **debe ser visible** para todos, tanto para quien **hace** el trabajo como quien lo **recibe**.

Inspección

- Los **artefactos** de Scrum y el **progreso** hacia los objetivos acordados **deben inspeccionarse** con frecuencia y diligencia **para reajustar la ruta**.

Adaptación

- Si nos estamos **desviando de los límites** aceptables o si el **producto es inaceptable** el proceso o los materiales producidos **se ajustan**.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Valores de Scrum

- **Compromiso:** El equipo de Scrum se compromete a **lograr sus objetivos** y a **apoyarse mutuamente**.
- **Foco:** El equipo de Scrum se enfoca en **bloques de tiempo de trabajo iterativos** para lograr el **mejor progreso posible** hacia los objetivos.
- **Franqueza:** El equipo de Scrum y los interesados **son francos** sobre el **trabajo y los desafíos**.
- **Respeto:** Los miembros del equipo de Scrum se respetan entre sí **para ser capaces e independientes**.
- **Coraje:** Los miembros del equipo de Scrum tienen el coraje de **hacer lo correcto**, para trabajar en **problemas difíciles**.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

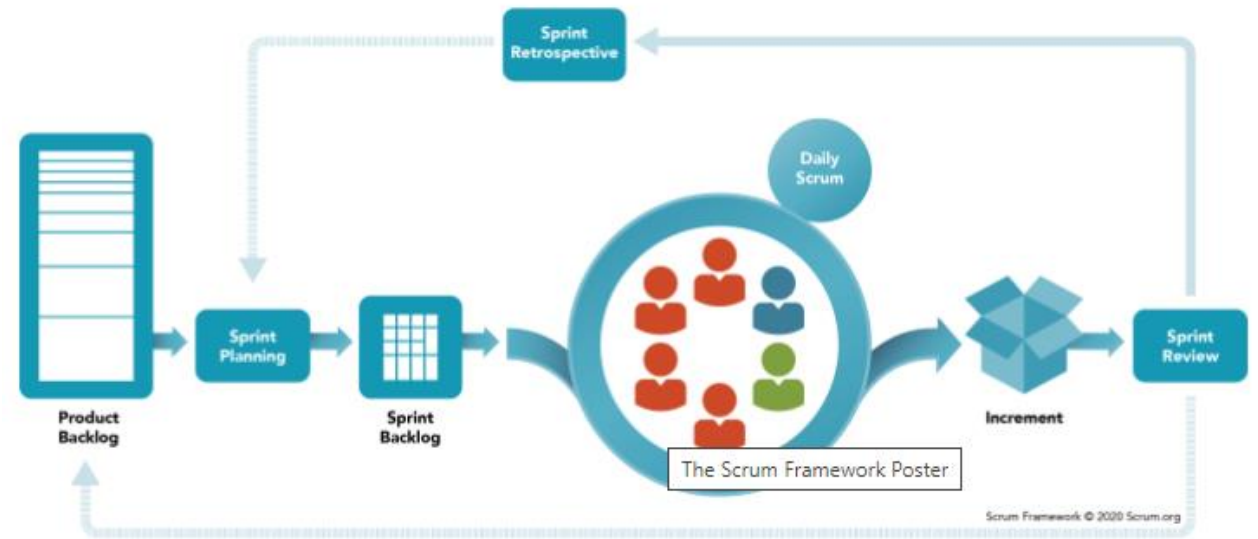
¿Qué es **Scrum**?

Scrum es un **marco ligero** que ayuda a las **personas, equipos y organizaciones** a generar **valor** a través de **soluciones adaptables** para **problemas complejos**.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

¿Cuáles son los componentes del marco Scrum?



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Scrum Team (equipo de Scrum)

Es una **unidad cohesionada** de profesionales enfocados en **un objetivo a la vez**, el **objetivo del producto**.

¿Quién lo compone?

- Es un equipo pequeño de personas, generalmente 10 o menos.
- Lo componen:
 - 1 **Scrum Master**
 - 1 **Product Owner** (Dueño de producto)
 - **Developers** (Desarrolladores)



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Scrum Team (equipo de Scrum)

Developers (desarrolladores)

¿Quiénes son?

Son los **encargados de crear cualquier aspecto de un Increment utilizable** en cada **Sprint**.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Responsabilidades de los Developers

Crear un **plan** para el Sprint (**Sprint Backlog**)

Inculcar **calidad** adhiriéndose a una **Definición de terminado**.

Adaptar su **plan** cada día hacia el **Objetivo del Sprint**

Responsabilizarse mutuamente como **profesionales**



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Scrum Team (equipo de Scrum)

Product Owner (Dueño de producto)

¿Quién es?

Es una **única persona**, encargada de **maximizar el valor del producto** que resulta del trabajo del Scrum Team.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Responsabilidades del Product Owner

Desarrollar y comunicar explícitamente el Objetivo del Producto.

Crear y comunicar claramente los elementos del Product Backlog.

Ordenar los elementos del Product Backlog.

Asegurarse de que el Product Backlog sea transparente, visible y se entienda.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Aspectos adicionales sobre el Product Owner

El Product Owner **puede realizar** el trabajo del que es responsable o **delegarlo**, pero siempre será el **responsable de que se haga**.

Para que los Product Owner tengan **éxito**, toda la organización **respeta sus decisiones**. Esto se debe evidenciar en el **Product Backlog**.

El Product Owner **es una persona**, no un comité, puede representar las necesidades de muchos interesados.

Quien quiera **cambiar algo en el Product Backlog** lo pueden hacer **convenciendo** al Product Owner.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Scrum Team (equipo de Scrum)

Scrum Master

¿Quién es?

Es el responsable de que Scrum **se practique como se define en la Guía de Scrum**. Ayuda a todos a comprender **teoría y práctica** de Scrum, tanto en el **Scrum Team** como en la **Organización**.

Es responsable de que el Scrum Team sea **efectivo**.

Es un **verdadero líder**.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

¿Cómo sirve el Scrum Master al Scrum Team?

Guía a los miembros del equipo en cómo ser **autogestionados y multifuncionales**.

Lo ayuda a enfocarse en la creación de **Increments de alto valor** que cumplan con la **definición de terminado**.

Busca cómo **eliminar cualquier impedimento** hacia el progreso.

Se asegura de que los **eventos** de scrum sean **positivos y productivos** y estén dentro de los **límites de tiempo recomendados** por Scrum.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

¿Cómo sirve el Scrum Master al Product Owner?

Lo ayuda a encontrar **técnicas** para **definir efectivamente el Objetivo del Producto** y la **gestión del Product Backlog**.

Ayuda al scrum Team a comprender que **es necesario tener elementos claros y concisos** en el **Product Backlog**.

Lo ayuda a establecer una **planificación empírica** de productos para un **ambiente complejo**.

Facilita la colaboración que los interesados según se solicite o requiera.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

¿Cómo sirve el Scrum Master a la Organización?

Lidera, capacita y guía a la organización para la **adopción de Scrum**.

Planifica y asesora las **implementaciones de Scrum**

Ayuda a empleados e interesados a **comprender y aplicar un enfoque empírico** para el trabajo complejo.

Elimina las **barreras** entre **interesados y Scrum Teams**.



Fundamentos de Ingeniería de Software

Facultad de Ingeniería

