

Fundamentos de Ingeniería de Software

Facultad de Ingeniería



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

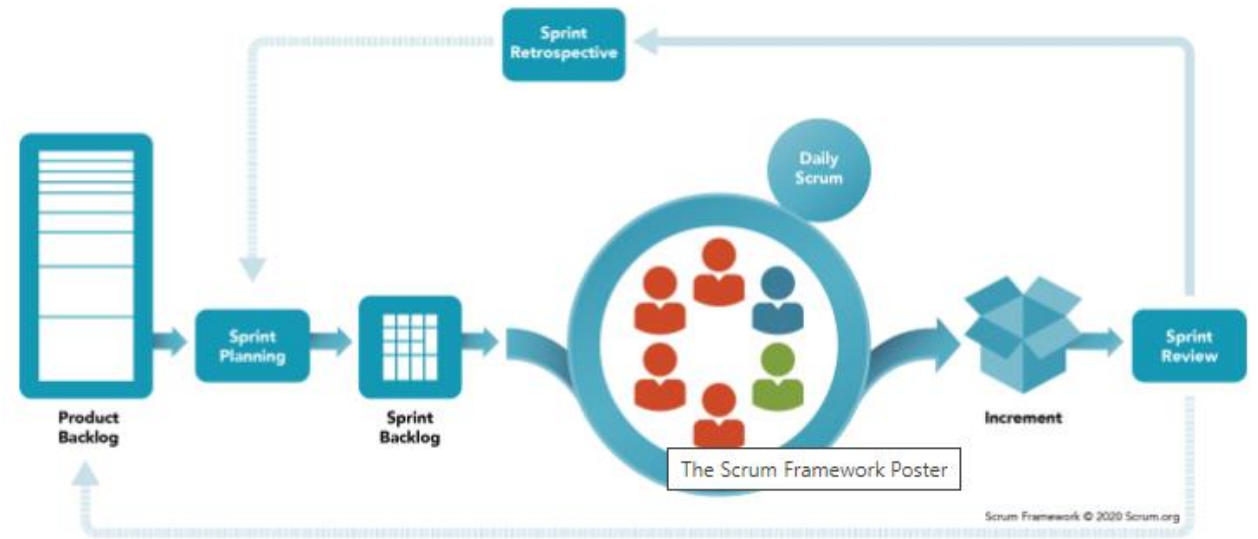
Temática

1. Continuación conceptos Scrum



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

¿Cuáles son los **eventos** del marco Scrum?



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

¿**Qué son** los eventos de Scrum?

Bloques de tiempo de **duración determinada**, cada uno es una **oportunidad** formal para **inspeccionar y adaptar** los **artefactos** de Scrum.

Están diseñados para habilitar la **transparencia** requerida.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

¿**Para qué** son los eventos de Scrum?

Para crear **regularidad**, y **minimizar** la necesidad de **reuniones** no definidas en Scrum.



Recomendación:

Scrum considera **óptimo** que los eventos se celebren **al mismo tiempo** y en el **mismo lugar**, esto **reduce complejidad**.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Eventos de Scrum

Sprint

Sprint
Planning

Daily Scrum

Sprint Review

Sprint
Retrospective



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

El **Sprint**

Es el **contenedor** para todos los demás eventos de Scrum. Es el corazón de Scrum, donde las **ideas se convierten en valor**.



Duración: **1 mes o menos**.

Un **nuevo Sprint** comienza **inmediatamente después** de terminar el anterior.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Reglas que se deben respetar durante el Sprint

- **No se realizan cambios** que puedan afectar el **cumplimiento del Objetivo del Sprint**.
- La calidad **no** puede disminuir.
- El Product Backlog **se refina a necesidad**.
- El **alcance** se puede **aclarar y renegociar** con el Product Owner a medida que se aprende de forma **empírica**.
- Se puede cancelar **solo** si el **Objetivo el Sprint** se vuelve **obsoleto, no es usual**.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Aspectos adicionales sobre el Sprint

Permite la **previsibilidad**, porque garantiza la inspección y adaptación del progreso hacia el objetivo del producto **al menos una vez al mes**.

Aunque existen **herramientas** para **pronosticar el progreso**, como el trabajo pendiente, trabajo completado o flujos acumulativos y estas son útiles, **no reemplazan** la importancia del **empirismo**.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Eventos de Scrum

Sprint

Sprint Planning

Daily Scrum

Sprint Review

Sprint Retrospective



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Sprint Planning

Definición

Es el evento que inicia el Sprint, sirve para **establecer** el trabajo a realizar durante el Sprint. El **plan resultante** es creado por Scrum Team por medio de **trabajo colaborativo**.

- Le corresponde al **Product Owner** asegurarse de que los asistentes **estén preparados** para discutir los elementos más importantes del Product Backlog y **cómo se relacionan con el objetivo del producto**.
- El **Scrum Team** puede invitar a otras personas si considera que requiere asesoría externa para **entender** el trabajo a realizar.
- Tiene un límite de tiempo de máximo 8 horas para Sprint de un mes, para Sprints más cortos suele ser más corto.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Temas que se tratan en la Sprint Planning

- ¿**Por qué** es valioso este Sprint ?
- ¿**Qué** se puede hacer en este Sprint?
- ¿**Cómo** se realizará el trabajo elegido?



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

¿Por qué es valioso este Sprint?

El Product Owner propone cómo el producto podría incrementar su **valor y utilidad** en este Sprint.

Todo el **Scrum Team colabora** para definir un **Objetivo del Sprint**. El objetivo indica **por qué el Sprint es valioso** para los interesados.

El objetivo debe quedar **completo antes** de que se termine la Sprint Planning.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

¿Qué se puede hacer en este Sprint?

En **conversación** con el **Product Owner**, los **developers** seleccionan los elementos del **Product Backlog** para incluir en el Sprint actual.

El **Scrum Team** puede **refinar** estos elementos en ese momento, mejorando **comprensión y confianza**.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

¿Cómo se realizará el trabajo seleccionado?

Para **cada elemento del Product Backlog** seleccionado, los **Developers planifican el trabajo** para crear un **Incremento** que cumpla con **Definición de Terminado**.

Los elementos del Sprint Backlog se descomponen en elementos más pequeños de 1 día o menos de duración. Esto se hace a criterio de los Developers solamente.

Sprint Backlog = **Objetivo** del Sprint + **Elementos** seleccionados del product backlog + **Plan** para entregarlos.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Eventos de Scrum

Sprint

Sprint
Planning

**Daily
Scrum**

Sprint Review

Sprint
Retrospectiv
e



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Daily Scrum

Definición

- Es un evento diario de **15 minutos** para los **Developers** del Scrum Team.
- El **objetivo** del Daily Scrum es **inspeccionar el progreso hacia el Objetivo del Sprint** y **adaptar el Sprint Backlog** si es necesario.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Características del Daily Scrum

- Para **reducir complejidad** se ejecuta a la **misma hora y mismo lugar** todos los **días hábiles**.
- Pueden Product Owner y/o Scrum Master participar?
- R/ **Sí**, si son Developers, pero **no es lo ideal**.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Características del Daily Scrum

- Los **Developers** pueden usar **estructura y técnicas que quieran** para realizarlo, pero siempre apuntando al **Objetivo del Sprint**, y produciendo un **plan viable** para el **siguiente día de trabajo**. Esto genera **enfoco** y mejora la **autogestión**.
- **No es el único momento** en que los Developers pueden **ajustar su plan**, se pueden reunir cuando quieran para discusiones más detalladas.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Eventos de Scrum

Sprint

Sprint
Planning

Daily Scrum

**Sprint
Review**

Sprint
Retrospectiv
e



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Sprint Review

Definición

- Es un evento en el que el Scrum Team **presenta los resultados de su trabajo** a los **interesados clave** y **se discute el progreso** hacia el **Objetivo del Producto**.
- El **objetivo** del Sprint Review es **inspeccionar el resultado del Sprint** y determinar **adaptaciones futuras**.
- Es una **sesión de trabajo**, no se debe limitar a una presentación.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Características adicionales Sprint Review

- Durante esta se puede **ajustar** el **Product Backlog**.



- Es el **penúltimo evento del Sprint**, tiene un **tiempo límite de máximo cuatro horas** para un Sprint de un mes, para **Sprints** más cortos suele ser más corto.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Eventos de Scrum

Sprint

Sprint
Planning

Daily Scrum

Sprint
Review

**Sprint
Retrospective**



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Sprint Retrospective

Definición

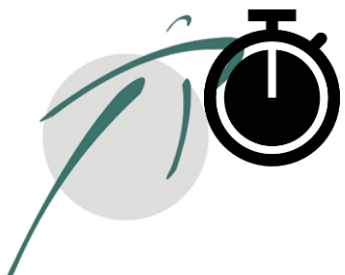
- **Último evento** del Sprint, donde se planifica cómo aumentar la **calidad y la efectividad**.
- El scrum Team **inspecciona cómo estuvo el último Sprint** con respecto a **personas, interacciones, procesos, herramientas y definición determinado**.
- Se analiza **qué salió bien y que salió mal**, se trata de identificar causas de lo que salió mal y se establecen posibles mejoras.



Metodologías/marcos de trabajo ágiles

Otras características de la Sprint Retrospective

- El scrum Team identifica los **cambios más útiles** para mejorar su **efectividad**.
- Las **mejoras más impactantes** se ejecutan **lo antes posible**. Se pueden agregar al **Sprint Backlog** para el próximo Sprint.
- Este evento **concluye el Sprint**. Tiene un tiempo limitado de **máximo 3 horas** para un Sprint de un mes, para Sprint más cortos suele ser más corto.



Fundamentos de Ingeniería de Software

Facultad de Ingeniería

