Fundamentos de Ingeniería de Software

Facultad de Ingeniería



Qué es Ágil?

Ágil es la capacidad de **crear y responder al cambio**. Es una forma de lidiar con un **entorno incierto y turbulento** y, en última instancia, de **tener éxito en él**.

¿Agilidad es lo mismo que velocidad?



¿De dónde surge el enfoque Ágil?

- A mediados de los años 90 algunos desarrolladores y consultores comenzaron a darse cuenta de que los enfoques tradicionales de desarrollo de SW no eran eficientes.
- Empezaron a mejorar la forma en que se desarrollaba software en las empresas donde trabajaban o hacían consultorías.
- Estas personas quisieron compartir estos conocimientos y crearon algunas formas de trabajo como Scrum, Extreme Programming, etc.



 Sin embargo no había un consenso que permitiera describir todas estas formas de desarrollar SW.

¿De dónde surge el enfoque Ágil?

Origen del manifiesto Ágil

- En el año 2001 en Snowbird, Utah (USA) se reúnen 17 expertos en desarrollo de software.
- Esquiaron, comieron, y se reunieron a discutir sobre los diferentes enfoques de desarrollo de SW que cada uno conocía.
- Aunque no estuvieron de acuerdo en muchas cosas en algunas sí coincidieron todos y es así como surge el manifiesto ágil.



Valores del Manifiesto Ágil

Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas

Software funcionando sobre documentación extensiva

Colaboración con el cliente sobre negociación contractual



Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

- 1. Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con **valor**.
- 2. Aceptamos que los requisitos **cambien**, incluso en etapas **tardías** del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar **ventaja competitiva** al cliente.
- 3. Entregamos software funcional **frecuentemente**, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al **periodo de tiempo más corto posible**.



- 4. Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos **juntos** de **forma cotidiana** durante todo el proyecto.
- 5. Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.
- 6. El método más **eficiente y efectivo** de **comunicar** información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación **cara a cara**.



- 7. El **software funcionando** es la **medida principal de progreso**.
- 8. Los procesos Ágiles promueven el desarrollo **sostenible**. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un **ritmo constante** de forma **indefinida**.
- 9. La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad.



- 10. La **simplicidad**, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.
- 11. Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto-organizados.
- 12. A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.



Arquitectura de Hardware y Software

Facultad de Ingeniería

