

Compilación del kernel Linux

Arquitectura Interna de Linux - 2016





Compilación del Kernel Linux



Antes de empezar ...

- Arrancar PC del laboratorio en Ubuntu iniciar sesión con usuario "postgrado"
- 2 Descargar este documento del Campus Virtual
- 3 Modificar las propiedades de la máquina virtual de Debian
 - Aumentar el número de cores a 4
 - Opcionalmente aumentar la RAM hasta 4GB
- 4 Arrancar la máquina virtual alterada
- 5 Abrir una ventana de terminal dentro de la máquina virtual



Modificar configuración de la MV de Debian



Aumentar el número de cores de la MV a 4

- 1 Virtual Machine -> Virtual Machine Settings
- 2 Hardware [Tab] -> Processors
- 3 Number of processor cores: 4



Modificar configuración de la MV de Debian



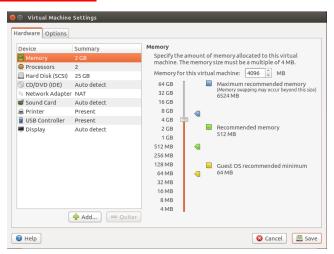




Modificar # de cores y hacer clic en "Save"

Modificar configuración de la MV de Debian







Opcionalmente aumentar la RAM hasta 4GB

Contenido



1 Compilación tradicional del kernel Linux

- 2 Compilación a la Debian
 - Compilación desde la máquina virtual
 - Gestión de paquetes en Debian

3 Otros aspectos



Contenido



1 Compilación tradicional del kernel Linux

- 2 Compilación a la Debian
 - Compilación desde la máquina virtual
 - Gestión de paquetes en Debian

3 Otros aspectos



Compilación del Kernel Linux Tradicional (I)



Paso 1: Obtener las fuentes

- Vanilla: (The Linux Kernel Archives) www.kernel.org (repositorio git o tarball)
 - https://www.kernel.org/pub/linux/kernel/v3.x/linux-3.14. 1.tar.gz
- Las Distros facilitan las fuentes que utilizan (contienen parches).
- Por ejemplo Debian:
 - Instalación de paquetes con apt-get o apt source
 - Paquete de fuentes de linux-image-*
 - Paquete .deb linux-source (instala tarball en /usr/src/)
 - Más información en Debian Linux Kernel Handbook



Compilación del Kernel Linux Tradicional (II)



Paso 2: Configurar el kernel

- ¿Qué componentes o módulos van a formar parte del kernel?
 - La compilación se extiende a todos aquellos módulos escogidos pero no todos quedarán enlazados en el binario final
- Sistema de configuración sofisticado
 - En Linux, un único árbol de fuentes para:
 - 1 Múltiples arquitecturas
 - 2 Sistemas monoprocesador/multiprocesador
 - 3 Características para servidores, equipos de escritorio, portátiles, sistemas de tiempo real,...
- Objetivos
 - Ajustar Linux a nuestras necesidades y a las de la máquina donde se ejecutará
 - 2 Reducir el footprint del kernel
 - 3 Reducir el tiempo de compilación



Compilación del Kernel Linux Tradicional (III)



Paso 2: Configurar el kernel (Cont.)

- Gestionado por la herramienta make + scripts (scripts/kconfig)
- Tres alternativas:
 - 1 Modo interactivo:
 - make config / menuconfig / xconfig / gconfig
 - 2 Modo no interactivo (A) (make oldconfig)
 - Si disponemos de un fichero de configuración

```
$ cd ${LINUX_SOURCE}
```

- \$ cp /boot/config-3.14.1.lin .config
- \$ make oldconfig
- 3 Modo no interactivo (B) Opciones por defecto (make defconfig)
 - Busca fichero .config
 - Si no está presente se escoge la configuración del kernel que esté en ejecución /boot/config-3.x.y-...



Compilación del Kernel Linux Tradicional (IV)



Paso 3: Compilar el kernel

- make
 - Opcionalmente se puede usar con -j<N>
 - Resultado: kernel (vmlinux) + módulos cargables

Paso 4: Instalación (como root)

- 1 Instalar módulos en /lib
 - make modules_install
- 2 Instalar imagen del kernel en /boot
 - make install
- 3 Incluir entrada en el gestor de arranque (ej.: GRUB, uboot, UEFI)
 - Dependiente de la versión del gestor de arranque y de la distribución de GNU/Linux

Contenido



1 Compilación tradicional del kernel Linux

- 2 Compilación a la Debian
 - Compilación desde la máquina virtual
 - Gestión de paquetes en Debian

3 Otros aspectos



Compilación a la Debian (I)



Debian style

- Utilidad para construcción de paquetes del kernel: make-kpkg
- No sólo se genera la imagen del kernel y los módulos. También se generan los paquetes correspondientes
 - "linux-image*"
 - La instalación de uno de estos paquetes supone la instalación efectiva del kernel (copia /boot, actualizar entradas gestor arranque, ...)
 - "linux-headers*"
 - Instala en /usr/src/linux-headers* los ficheros de cabecera utilizados en la compilación del kernel
 - Con la macros/defines utilizadas en la compilación
 - Útil para compilar drivers (módulos) adicionales sin necesidad de utilizar todas las fuentes



Compilación a la Debian (II)



make-kpkg

- Después de configurar el kernel (aconsejable)
- Al igual que make funciona con targets:
 - kernel_image (imagen)

```
$ make-kpkg --initrd --rootcmd fakeroot \
    --append-to-version ".mikernel" \
    --revision=1.0 kernel_image
```

- kernel_headers (cabeceras específicas)
- kernel_source (código fuente excepto doc)
- binary: image + headers + source + docs
- kernel_debug (símbolos de depuración)
- clean
- Puede explotarse paralelismo utilizando variables de entorno
 - export CONCURRENCY_LEVEL=5
 - Se suele escoger número de hilos = #cores +1



Compilar el kernel desde la MV (I)



Obtener fuentes y fichero de configuración

- Las fuentes están ya disponibles en la MV ~/linux-3.14.1.tar.gz
 - Alternativamente, descargar usando este enlace
- Usaremos el fichero de configuración del kernel en ejecución de la máquina virtual (/boot/config-3.14.1.lin)
- En el tutorial, compilaremos el kernel en el directorio /var/tmp/linux-3.14.1



Compilar el kernel desde la MV (II)



Preparación de las fuentes para la compilación (en /var/tmp)

- Descomprimir las fuentes en /var/tmp:
 - \$ cd /var/tmp
 - \$ tar xzvf ~/linux-3.14.1.tar.gz
- Situarse dentro del directorio donde están las fuentes del kernel:
 - \$ cd /var/tmp/linux-3.14.1
- Copiar el archivo de configuración:
 - \$ cp /boot/config-3.14.1.lin .config
- Aplicar los cambios del .config. Dos opciones:
 - $\begin{tabular}{ll} \blacksquare \begin{tabular}{ll} make & menuconfig + Cargar .config + Hacer cambios en la configuración + Save \\ \end{tabular}$
 - 2 make oldconfig
 - Más apropiado si no tenemos que modificar .config



make menuconfig (I)



```
config - Linux/x86 3.14.1 Kernel Configuration
                              Linux/x86 3.14.1 Kernel Configuration
  Arrow keys navigate the menu. <Enter> selects submenus ---> (or empty submenus ----).
  Highlighted letters are hotkeys. Pressing <Y> includes, <N> excludes, <M> modularizes
  features. Press <Esc> Esc> to exit, <?> for Help, </> for Search. Legend: [*] built-in [ ]
  excluded <M> module < > module capable
              [*] 64-bit kernel
                  General setup --->
              [ ] Provide system-wide ring of trusted keys
              [*] Enable loadable module support --->
              -*- Enable the block layer --->
                  Processor type and features --->
                  Power management and ACPI options --->
                  Bus options (PCI etc.) --->
                  Executable file formats / Emulations --->
              -*- Networking support --->
                  Device Drivers --->
                  Firmware Drivers --->
                  File systems --->
                  Kernel hacking --->
                  Security options --->
              -*- Cryptographic API --->
              [*] Virtualization --->
                  Library routines --->
                                 < Exit >
                                             < Help >
```



make menuconfig (II)



```
config - Linux/x86 3.14.1 Kernel Configuration
                              Linux/x86 3.14.1 Kernel Configuration
  Arrow keys navigate the menu. <Enter> selects submenus ---> (or empty submenus ----).
  Highlighted letters are hotkeys. Pressing <Y> includes, <N> excludes, <M> modularizes
  features. Press <Esc> <Esc> to exit, <?> for Help, </> for Search. Legend: [*] built-in [ ]
  excluded <M> module < > module capable
              [ ] 64-bit kernel
                  General setup --->
              [ ] Provide system-wide ring of trusted keys
              [*] Enable loadable module support --->
              -*- Enable the block layer --->
                  Processor type and features --->
                  Power management and ACPI options --->
                  Bus options (PCI etc.) --->
                  Executable file formats / Emulations --->
              -*- Networking support --->
                  Device Drivers --->
                  Firmware Drivers --->
                  File systems --->
                  Kernel hacking --->
                  Security options --->
              -*- Cryptographic API --->
              [*] Virtualization --->
                  Library routines --->
                     <Select>
                                 < Frit >
                                             < Heln >
                                                                     < Inad >
```



make menuconfig (III)



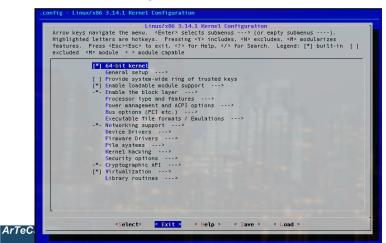




make menuconfig (IV)

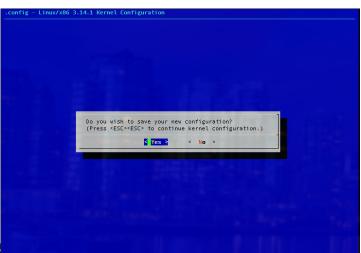


■ Modificar la configuración si se desea



make menuconfig (V)







Compilar el kernel desde la MV (III)



Compilación con make-kpkg

- Habilitar compilación con múltiples threads^a
 - \$ export CONCURRENCY_LEVEL=5
- Compilación

^aPara una máquina virtual sin modificar, usar export CONCURRENCY_LEVEL=3



Compilar el kernel desde la MV (IV)



Instalación

- ... Y por último se instalan con dpkg
 - \$ cd ..
- Una vez instalado reiniciar el equipo:
 - \$ sudo reboot
- ... y seleccionar el kernel en el gestor de arranque



Compilación desde la MV original



La compilación del kernel puede ser bastante lenta en la MV original



- 2 Alternativas para acelerar:
 - 1 Añadir más "hierro" a la MV
 - Incrementar el número de cores de la MV y la memoria
 - 2 Compilación desde otro sistema Debian 7.x con más recursos
 - Copiar los paquetes generados a la MV e instalarlos
 - Si sistema no es Debian 7.x, usar debootstrap



Paquetes en Debian



- Dependencias
 - Filosofía Unix: proporcionar herramientas específicas
 - Muchas de las aplicaciones se construyen de forma modular combinando/ampliando herramientas específicas (dependen de)
 - Las herramientas de gestión de paquetes son una parte fundamental de las distros Linux
- Paquetes en Debian
 - Binarios .deb
 - Aplicaciones, comandos, librerías, documentación,... pueden estar vacíos (virtuales)
 - Fuentes src
 - Código fuente + scripts (compilación) para generar .deb



Anatomía de un Paquete Binario (I)



- Nombre de un paquete binario
 - Tres campos separados por "_" (no pueden contener "_")
 - Nombre del paquete
 - Versión + revisión Debian/Ubuntu
 - Arquitectura: i386, amd64, ...
- Ejemplos:
 - sudo_1.7.4p4-2.squeeze.4_amd64.deb
 - gcc-4.4-multilib_4.4.5-8_amd64.deb
- Restaurar nombre: dpkg-name



Anatomía de un Paquete Binario (II)



Formato .deb:

- archivo BSD ar
- ar t foo.deb
 - Debian-binary
 - Identifica archivo ar como paquete .deb
 - control.tar.gz
 - Tarball con la información de control necesaria por el gestor de paquetes
 - data.tar.gz
 - Tarball con el contenido del paquete
- Ejemplo: extraer linux-image*
 - \$ sudo -i
 - \$ cd /tmp; mkdir decomp; cd decomp
 - \$ ar x /root/Kernel/linux-image-3.14.1.lin_120814_amd64.deb
 - \$ tar xzvf control.tar.gz



Anatomía de un Paquete Binario (III)



Ficheros de control (control.tar.gz)

- control: metainformación (único fichero obligatorio)
- conffiles: listado de ficheros de "configuración". Gestión especial para preservar ficheros de configuraciones previas.
- Scripts para la instalación / desinstalación
 - preinst
 - postinst
 - prerm
 - postrm
- md5sums
 - md5 de los ficheros instalados por el paquete
- Interacción con administrador
 - config: obtiene información del admin (debconf db)
 - templates: cuestiones que se presentarán al admin



Gestión de Paquetes dpkg



- dpkg, dpkg-deb, dpkg-query
 - dpkg: instalación y eliminación de paquetes
 - Instalar: -i ó --install: --unpack + --configure (postinst)
 - \$ dpkg -i <ruta_fichero_deb>
 - Desinstalar: -r ó --remove (prerm)
 - \$ dpkg -r <nombre_paquete_deb>
 - --purge (postrm)
 - dpkg-deb: manipulación ficheros .deb
 - --info, --contents, --field, --control, --extract, --build
 - dpkg-query: acceso (lectura) bases de datos utilizadas por dpkg (/var/lib/dpkg)
 - --show, --status, --list, --search



Gestión de Paquetes: apt-get



apt-get: complementa dpkg

- Resolución automática de conflictos
- Interacción con repositorios para adquisición de paquetes
 - Los reposititorios se especifican en /etc/apt/sources.list
 - deb URI distribución componentes
 - deb-src URI distribución componentes
- Comandos útiles
 - apt-get install (--reinstall / --download-only), apt-get remove (--purge)
 - apt-get update, apt-get upgrade, apt-get dist-upgrade
 - apt-get build-dep
 - apt-cache search, apt-cache show
 - apt-file search, apt-file list
 - apt-get autoclean (/var/cache/apt/archives)



Gestión de Paquetes: aptitude



aptitude: complementa dpkg

- Características similares a las de apt-get pero:
 - Gestión más robusta de las dependencias
 - Modo de actualización seguro (safe-upgrade)
 - Interfaz de configuración ncurses (opciones para el administrador)
- Comandos básicos
 - aptitude install, aptitude remove
 - aptitude update, aptitude safe-upgrade, aptitude full-upgrade
- Ejemplo
 - \$ sudo -i
 - \$ aptitude update
 - \$ aptitude install cowsay
 - \$ [Ctrl+D]
 - \$ cowsay "Hola"

Contenido



1 Compilación tradicional del kernel Linux

- 2 Compilación a la Debian
 - Compilación desde la máquina virtual
 - Gestión de paquetes en Debian

3 Otros aspectos



Gestión de parches



Creación parche

```
## Borrar restos de compilaciones anteriores
$ cd ${DIR_KERNEL_MODIFICADO}}
$ make-kpkg clean
$ make mrproper

## Crear parche
$ cd ..
$ diff -urpN ${DIR_KERNEL_ORIGINAL} ${DIR_KERNEL_MODIFICADO} > mi_parche
```

Aplicar el parche

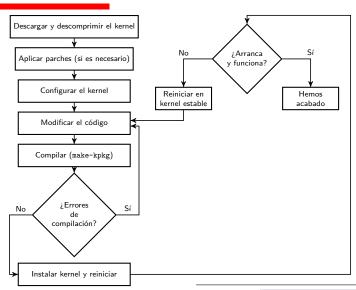
```
## Descomprimir las fuentes originales
$ tar xzvf linux-3.14.1.tar.gz
$ cd linux-3.14.1

## Aplicar parche

ArTe( $ patch -p1 < ${RUTA_MI_PARCHE}}</pre>
```

Flujo de trabajo con el kernel







Licencia



Arquitectura Interna de Linux - Compilación del kernel Linux Versión 0.3

©J.C. Sáez

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Spain License. To view a copy of this license, visit http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/ or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105,USA.

Esta obra está bajo una licencia Reconocimiento-Compartir Bajo La Misma Licencia 3.0 España de Creative Commons. Para ver una copia de esta licencia, visite http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/ o envíe una carta a Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California 94105, USA.

Este documento (o uno muy similar) está disponible en https://cv4.ucm.es/moodle/course/view.php?id=70009



