



UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE  
MÉXICO

ESCUELA  
NACIONAL  
DE ESTUDIOS  
SUPERIORES  
  
UNIDAD MORELIA

LICENCIATURA EN TECNOLOGÍAS PARA LA INFORMACIÓN EN  
CIENCIAS

TRABAJO :  
USABILIDAD

MATERIA:  
ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS



ELABORADO POR:  
REYES FLORES KAREN JAQUELINE  
ESQUIVEL GUILLEN ALEJANDRA GUADALUPE  
ORIGEL SALINAS NANCY

## Eslogan de usabilidad

1. El usuario siempre está en lo correcto.
  - a. El usuario evalúa a los proveedores y por ende la aplicación depende de la calificación de sus opiniones.
2. Menos es más.
  - a. Es funcional, pero sacrificas lo estético.
3. La ayuda no importa.
  - a. El usuario es autónomo y para más información se contacta a con el proveedor.

La aplicación tiene una interfaz super sencilla y entendible, por lo que los pasos sería prácticamente siguiente tras siguiente para llegar a las opciones necesarias para que el usuario sea independiente.

El usuario tiene la capacidad de evaluar a los proveedores y de escoger entre una lista de ellos, además de poder o no generar vínculos con los mismos.

- Evaluar proveedores.
- Datos de los proveedores.
- Galería fotográfica de con los trabajos realizados por los proveedores.