



UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE
MÉXICO

ESCUELA
NACIONAL
DE ESTUDIOS
SUPERIORES
UNIDAD MORELIA

LICENCIATURA EN TECNOLOGÍAS PARA LA INFORMACIÓN EN
CIENCIAS

TRABAJO :

PRIMERA ENTREGA DE AVANCES DE PROYECTO” EVENT
PLANNER”

PARA EMPRESA “SWIPE APPS”

MATERIA:

ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS

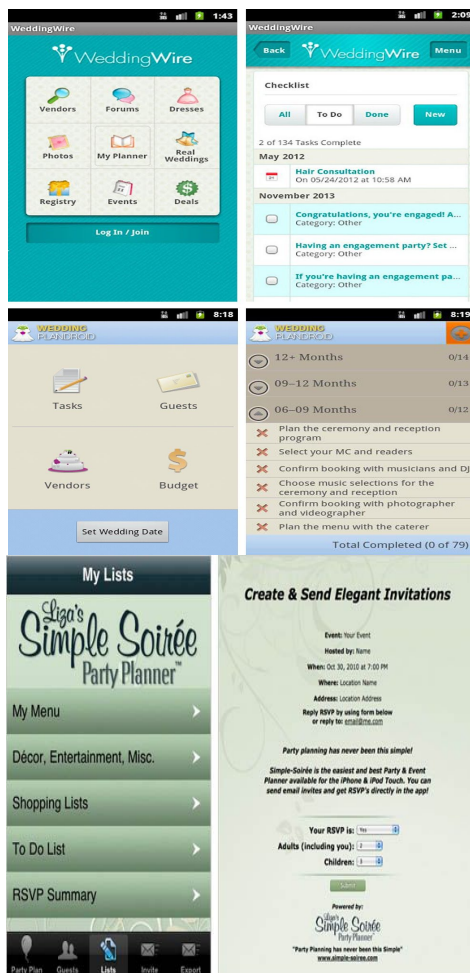


ELABORADO POR:

REYES FLORES KAREN JAQUELINE

ESQUIVEL GUILLEN ALEJANDRA GUADALUPE

ORIGEL SALINAS NANCY



DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:

El proyecto está enfocado a desarrollar un prototipo funcional de una app de planificación de eventos de distintos tipos (xv años, bodas, bautizos, etc) y para todo tipo de personas (planificadores profesionales y personas comunes), siendo una herramienta de contacto, recomendación y planificación de distintas actividades que dependen del evento deseado.

La app deberá contar con:

- lista de tareas
- calendario de actividades
- perfil de usuario
- lista de proveedores recomendaciones (departamento de ventas)
- varios tipos de eventos

La lista de tareas depende del evento y solo es una sugerencia de que es lo que necesita, el usuario decide si quiere seguirla, agregar o eliminar elementos.

El usuario es capaz de planificar varios eventos de distintos tipos a la vez, para lo cual se lleva un calendario de actividades.

Se crea un usuario para tener una mejor relación con los proveedores y para una posible evolución en la aplicación de una versión Pro para planificadores profesionales.

La lista de proveedores la maneja nuestro departamento de ventas, en el cual se generan contratos con varias empresas locales para estar dentro de la aplicación o con mayor referencia ante los usuarios.

Los proveedores podrán ser evaluados por los usuarios y esto los meterá un ranking y así sugerir a los usuarios, cada proveedor y su evaluación previa.

ESCENARIO DE CASOS DE USO:

NOMBRE DEL CASO DE USO: ORGANIZAR EVENTO	
ACTOR:USUARIO	AREA: SOFTWARE
DESCRIPCIÓN: LE PERMITE AL USUARIO CREAR, ESCOGER Y PLANIFICAR DIFERENTES TIPOS DE EVENTOS.	
EVENTO DESENCADENADOR: EL USUARIO CREA SU USUARIO	
PASOS REALIZADOS: 1.SE SOLICITA ESCOGER ENTRE OPCIONES DE EVENTOS 2.SE DESPLIEGA UNA LISTA TENTATIVA DE TAREAS A REALIZAR 3.PARA CADA PUNTO EN LA LISTA SE DAN OPCIONES DE PROVEEDORES 4. TAMBIÉN SE DAN OTROS PROVEEDORES EN UN BUSCADOR 5.UNA VEZ SELECCIONADO EL TIPO DE EVENTO SE ESCOGE FECHA 6. SE CALENDARIZA EL EVENTO 7. SE CALENDARIZA LAS CITAS CON PROVEEDORES 8.- SE MANDAN ALERTAS DE CALENDARIO	INFORMACIÓN PARA LOS PASOS: 1.USUARIO Y EVENTO 2.LISTA DE TAREAS 3.LISTA DE PROVEEDORES (TELEFONO, DIRECCION. EVALUACIÓN) 4.FORMA DE BUSCAR EN BASE DE DATOS 5.INSERCIÓN CALENDARIO 6.CALENDARIO 7.CALENDARIO 8.IMPLEMENTACIÓN DE ALARMAS EN CALENDARIO
PRE-CONDICIONES:CREAR USUARIO POST-CONDICIONES:EL EVENTO SE CREÓ Y SE VINCULA AL CLIENTE CON LOS PROVEEDORES. PRIORIDAD:ALTA	

DIAGRAMA DE CASOS DE USO:

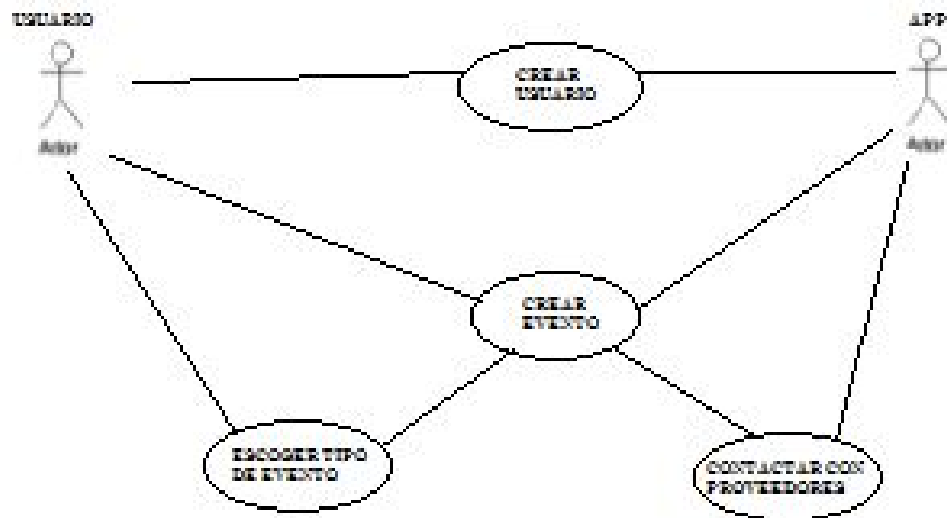
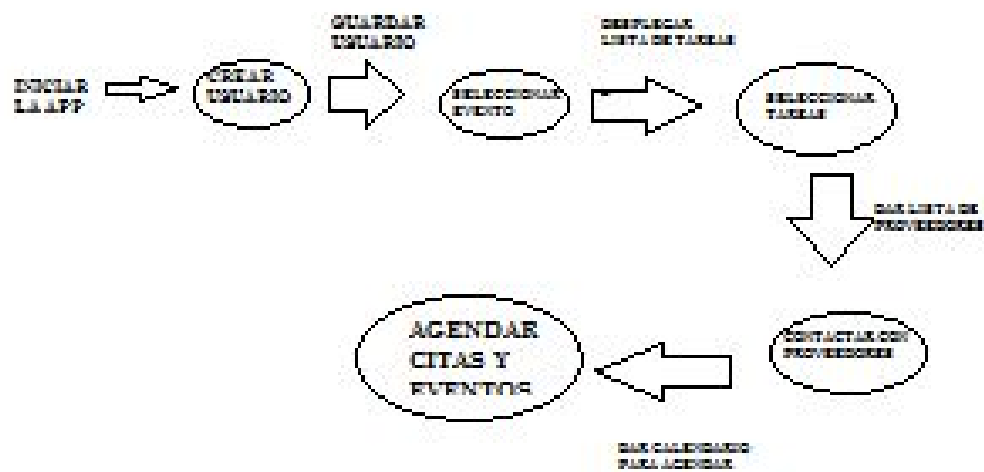
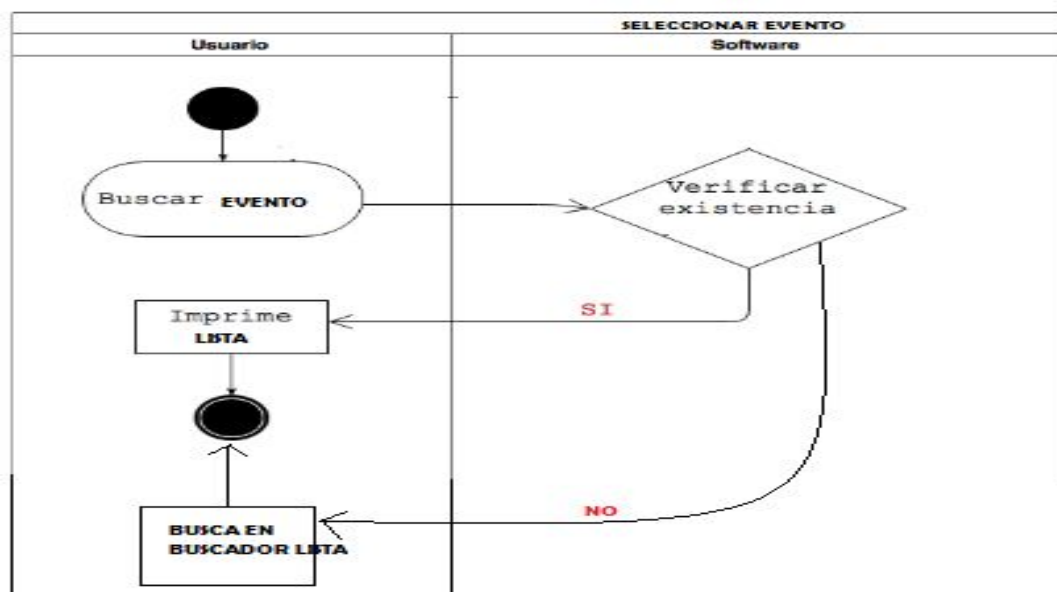
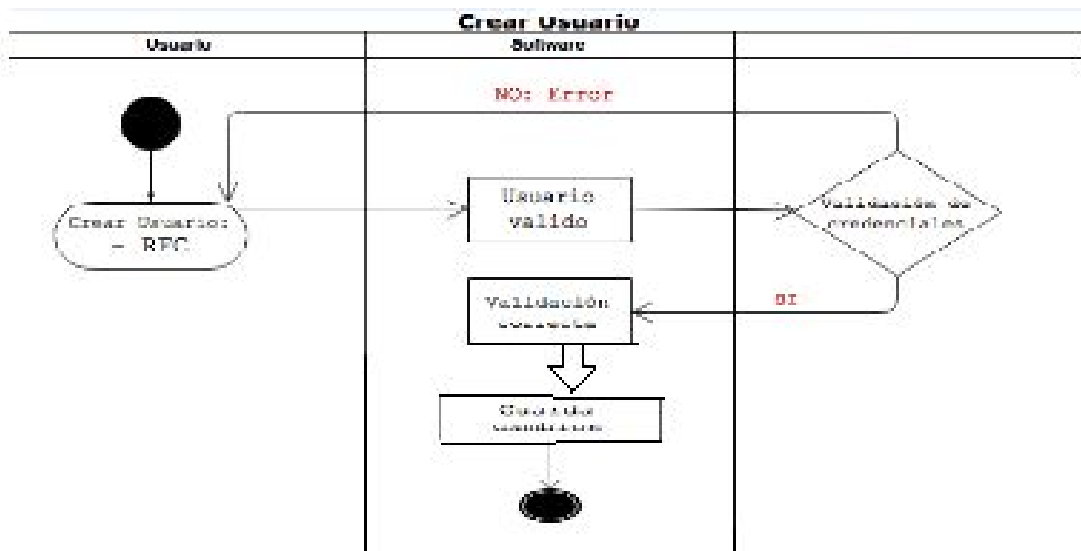


DIAGRAMA DE ESTADO:



DIAGRAMAS DE ACTIVIDADES:



MODELO SCRUM DE ENTREGAS:

Primera semana hasta 7/Nov	Segunda semana 7/Nov-14/Nov	Tercera semana 14-21/Nov	Cuarta semana 21-24/Nov	Quinta semana 27/Nov
Planificación	Prototipo visual de Menú	Prototipo de esquema de INICIO	presentar esquema relacional Datos de distribuidores	Juntar todo

Diagramas	creación de interfaz de usuario	creacion de interfaz de INICIO	union de base de datos interfaz de creacion de inicio	pruebas y correcciones
Escenario de casos de uso	creacion de interfaz de eventos	pruebas de la interfaz	union de base de datos interfaz de creacion de evento	
Documentación	creacion de base de datos	correcciones o cambios	pruebas de funcionalidad	
Reporte	presentacion de las anteriores en prototipo usable	presentacion de perfil en prototipo usable	presentación de pruebas de interacción	entrega final