

Diseño de la aplicación



Event planner

Karen Reyes, Nancy Origel & Ale Guillén

Misión Y Visión

Facilitar y proveer la información necesaria a los clientes para que puedan organizar sus eventos de una manera cómoda, fácil y rápida.

Ser una aplicación líder en ofertar proveedores siendo autosostenible y de fácil uso para organizar eventos.



Usabilidad

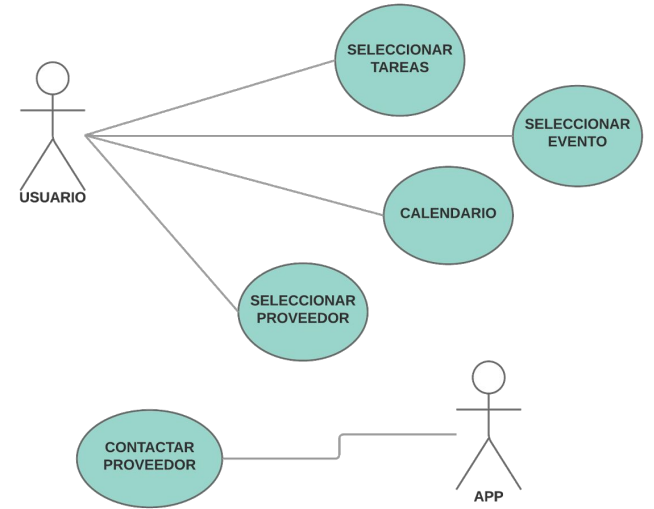
Todo el desarrollo de nuestra aplicación está envuelta en el término de usabilidad que es según La [Organización Internacional para la Estandarización](#) (ISO) ofrece dos definiciones de usabilidad:

ISO/IEC 9126:

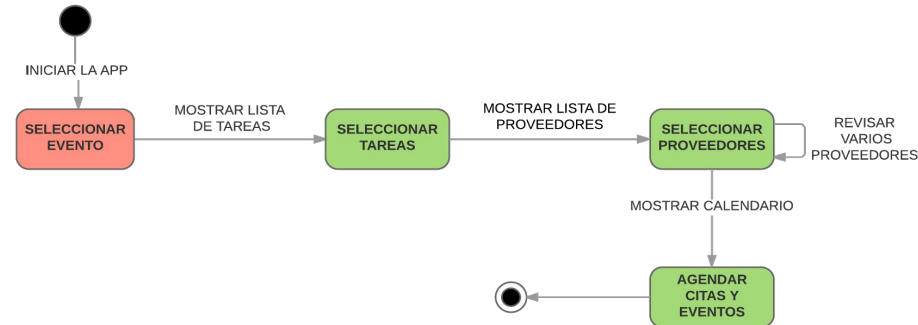
La usabilidad se refiere a la capacidad de un software de ser comprendido, aprendido, usado y ser atractivo para el usuario, en condiciones específicas de uso.

Otras herramientas:

- Scrum
- UML
- Corona-LUA
- GitHub
- Software Architecture



Corona SDK



La aplicación tiene una interfaz super sencilla y entendible, por lo que los pasos

sería prácticamente siguiente tras siguiente para llegar a las opciones necesarias

para que el usuario sea independiente.

El usuario tiene la capacidad de evaluar a los proveedores y de escoger entre una

lista de ellos, además de poder o no generar vínculos con los mismos.

- Evaluar proveedores.
- Datos de los proveedores.
- Galería fotográfica de con los trabajos realizados por los proveedores.

Inicio de APP

Está es la interfaz amigable que se muestra al usuario inicialmente, la primera impresión siempre es lo más importante.





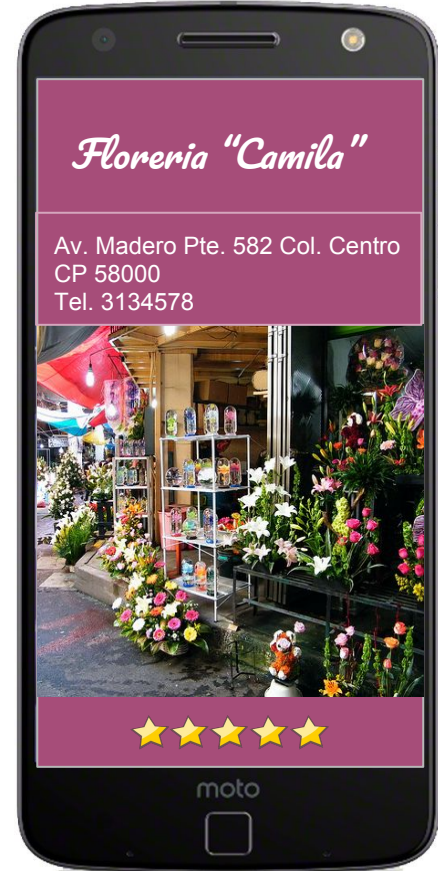
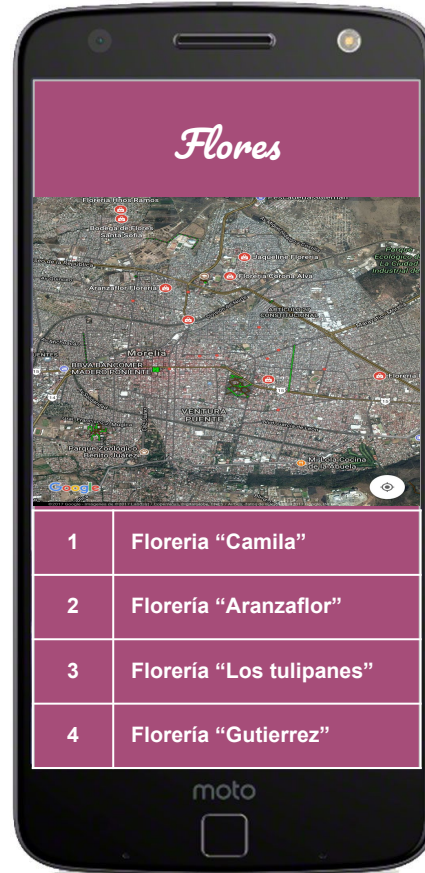
Menú principal

En esta parte se selecciona el tipo de evento que se desea planear.

En este caso puede ingresar o editar varios eventos a la vez.

Por evento

Despliegue de la aplicación por el tipo de evento.



Calendario

Cuando se da doble clic en alguna fecha que ya tiene un evento planeado aparece la descripción del evento que se tiene.

