



Explicación:

Se identificaron 6 entidades:

- Proveedor
- Atracción
- Empleado
- Brazalete
- Mantenimiento
- Cliente

Relaciones muchos a muchos

Empleado – atracción: Un empleado puede manipular varias atracciones y una atracción puede ser manipulada por varias atracciones.

Relación uno a muchos

Cliente – Brazalete: Un cliente puede comprar varios brazaletes y un brazalete puede ser comprado por un cliente.

Empleado -Mantenimiento: un empleado puede realizar varios mantenimientos, pero un mantenimiento puede ser realizado por un empleado.

Atracción – Mantenimiento: Una atracción puede necesitar varios mantenimientos, pero un mantenimiento solo puede ser para una atracción.