

## **Uso de los números aleatorios en el comercio.**

Considerando que es muy molesto llevar morralla para pagar o que le regresen a uno muchas moneditas como cambio, se ha propuesto que las máquinas registradoras incluyan un generador de números aleatorios y que se establezca un criterio de pago que sea justo tanto para el cliente como para la tienda

Considera que un artículo cuesta \$99.20. Los números aleatorios se pueden usar para decidir si pagar \$99.00 o \$100.00. Si el número aleatorio es mayor o igual a 0.20 se pagarán \$99.00, pero si es menor se pagarán \$100.00

¿Es justo el pago tanto para el cliente como para la tienda?

**El pago es justo para ambos, tanto para los clientes como para la tienda.**