

# Desarrollo Web en Entorno Servidor

## Memoria proyecto: *Mercado Especializado en Residuos*

<https://github.com/alexfm22/UDAW2AWDSafm.git>



## Índice

Características de la aplicación:.....	.3
Alcance: v.0.13.03.....	.3
Posibles mejoras:.....	.4
v1.0.0.....	.4
v2.0.0.....	.4
v3.0.0.....	.4
v.4.0.0.....	.4
v.5.0.0.....	.4
Boceto de diagrama de clases:.....	.5

- **Características de la aplicación:**

Un mercado especializado en residuos en forma de aplicación que permita visualizar de forma simple pero funcional, en forma de tabla y filtros, los productos que normalmente se consideran deshechos para que los compren los negociantes, figuras que debe entenderse según la Ley 7/2022, de 8 de abril, de residuos y suelos contaminados para una economía circular como aquellas personas físicas y jurídicas que compren los residuos para lograr una masa crítica, cuya posterior venta para su valorización le genere beneficios.

Los productos son únicos para facilitar una completa trazabilidad digital desde el momento en que se generan en el sistema.

- **Alcance: v.0.13.03**

En la aplicación hay tres tipos de usuarios: user, negociante y admin, pudiendo el primero publicar productos, el segundo añade la posibilidad de comprar productos y el tercero tiene todos los permisos así como acceso a un menú propio que le permite tener acceso a toda la información guardada en el sistema.

Actualmente, debido a la necesidad de tener productos únicos y completamente rastreables desde su creación, la aplicación no permite a los negociantes meter en sus carritos aquellos productos que ya han sido guardados en otro carrito por otro negociante.

La aplicación cuenta con un sistema de valoración de usuarios el cual modifica un atributo "puntuación" de cada usuario, haciendo una media del valor de las valoraciones que le hacen el resto de usuarios.

- **Posibles mejoras:**

### **v1.0.0**

1. Mejorar la interfaz gráfica.
2. Añadir la gestión de errores con páginas personalizadas y con excepciones.
3. Depurar el código quitando aquellos fragmentos que no se utilizan.
4. Desplegar la aplicación

### **v2.0.0**

1. Que otros negociantes puedan añadir a sus carritos los productos que otros negociantes ya añadieron a los suyos y que se deshabilite la posibilidad de comprarlos cuando el primero de ellos finalice su pedido de compra.

### **v3.0.0**

1. Creación de una API REST que permita a terceros obtener la lista de productos disponibles a la venta con ciertos atributos.
2. Envío de correo con la información del formulario de contacto.
3. Añadir diferentes tipos de filtros en la tabla de productos disponibles para la compra.
4. Añadir un botón para crear un producto a partir de otro.
5. Permitir el auto-registro de usuarios.
6. Envío de correo de confirmación al realizar el auto-registro.
7. Envío de correo cuando se realice una compra.
8. Permitir editar la contraseña al propio usuario.
9. Añadir la opción “recuérdame” basado en cookies cuando un usuario se autentifica.

### **v.4.0.0**

- Añadir un botón de “vaciar carrito”.
- Añadir la opción de creación automática de productos para aquellos que son recurrentes.
- Añadir lista desplegable para los códigos LER cuando se genera un producto.
- Añadir lista desplegable para las ubicaciones de tal forma que luego se pueda filtrar por las mismas.
- Mejorar la información disponible a través de API Rest.

### **v.5.0.0**

- Definir como seguirá evolucionando la aplicación.
- Añadir un mapa para que se puedan georreferenciar los productos de un pedido.
- Añadir la posibilidad de trazar una ruta en dicho mapa.

## • Boceto de diagrama de clases:

No está actualizado pero si refleja a grandes rasgos la lógica de la aplicación.

