

Tasko

Manual de usuario

5 de mayo del 2021



Introducción


Tasko es una aplicación completamente gratuita y desarrollada en la nube que permite a los usuarios registrarse, iniciar sesión y organizar sus proyectos pudiendo agregar notas, imágenes, audios y archivos a un proyecto de una forma sencilla, también permite el uso de funcionalidades extras como la traducción a varios de idiomas de las notas, la obtención de texto de una imagen, dictado de notas y al ser una aplicación escalable se pueden agregar nuevas características en cada actualización.

Objetivos

General

- Describir las funcionalidades y la forma de interactuar con la aplicación de una manera sencilla y gráfica.

Específicos

- Describir el funcionamiento de la aplicación
 - Mostrar por medio de capturas de pantalla cada vista de la aplicación
 - Mostrar y describir los datos necesarios para y los errores posibles al utilizar la aplicación.
- 

Guia de uso

Al entrar a la aplicación se observa la vista de inicio donde se muestra un mensaje de bienvenida.



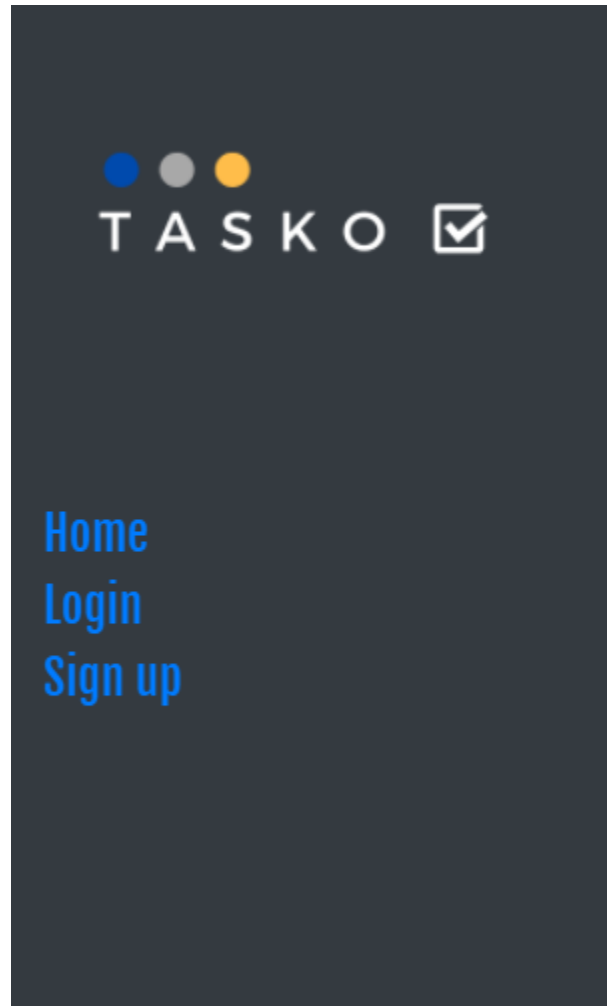
Las interacciones con la aplicación se realizan por medio de una sidebar a la que se puede acceder presionando el botón de la libreta en la esquina superior izquierda.



Boton de sidebar



En la sidebar se encuentran 3 opciones: regresar al home, login para iniciar sesión y sign up para registrarse.



Al seleccionar la opción de registrarse se mostrará la siguiente pantalla para rellenar los campos con la información del nuevo usuario.



Sign up 🎉

✉ Your E-mail:

💬 Your Name:

👤 Your Username:

📅 Your Birthdate:



No date selected

🔑 Your Password:



Your password must be 8 or more characters long, contain uppercase and a symbol

📷 Your Profile picture:

Choose File

No file chosen

Sign Up

Already registered? [Log in](#)

Confirm my code

Los datos necesarios para completar el registro son: un correo electrónico, un nombre de usuario, una contraseña, un nombre, fecha de nacimiento y una foto de perfil que es opcional.


Para completar el registro se debe presionar el botón sign up, luego le llegara un correo electrónico con el código de verificación que deberá ingresar en la siguiente pantalla.


Almost done! ⌚

Check your email for the confirmation code.

Aquí deberá ingresar el código que llegó al correo ingresado y el nombre de usuario y presionar el botón confirmar.

Al iniciar sesión se le presentará la siguiente pantalla donde debe ingresar su nombre de usuario y contraseña para ingresar y presionar el botón log in.





Welcome back! 🤝

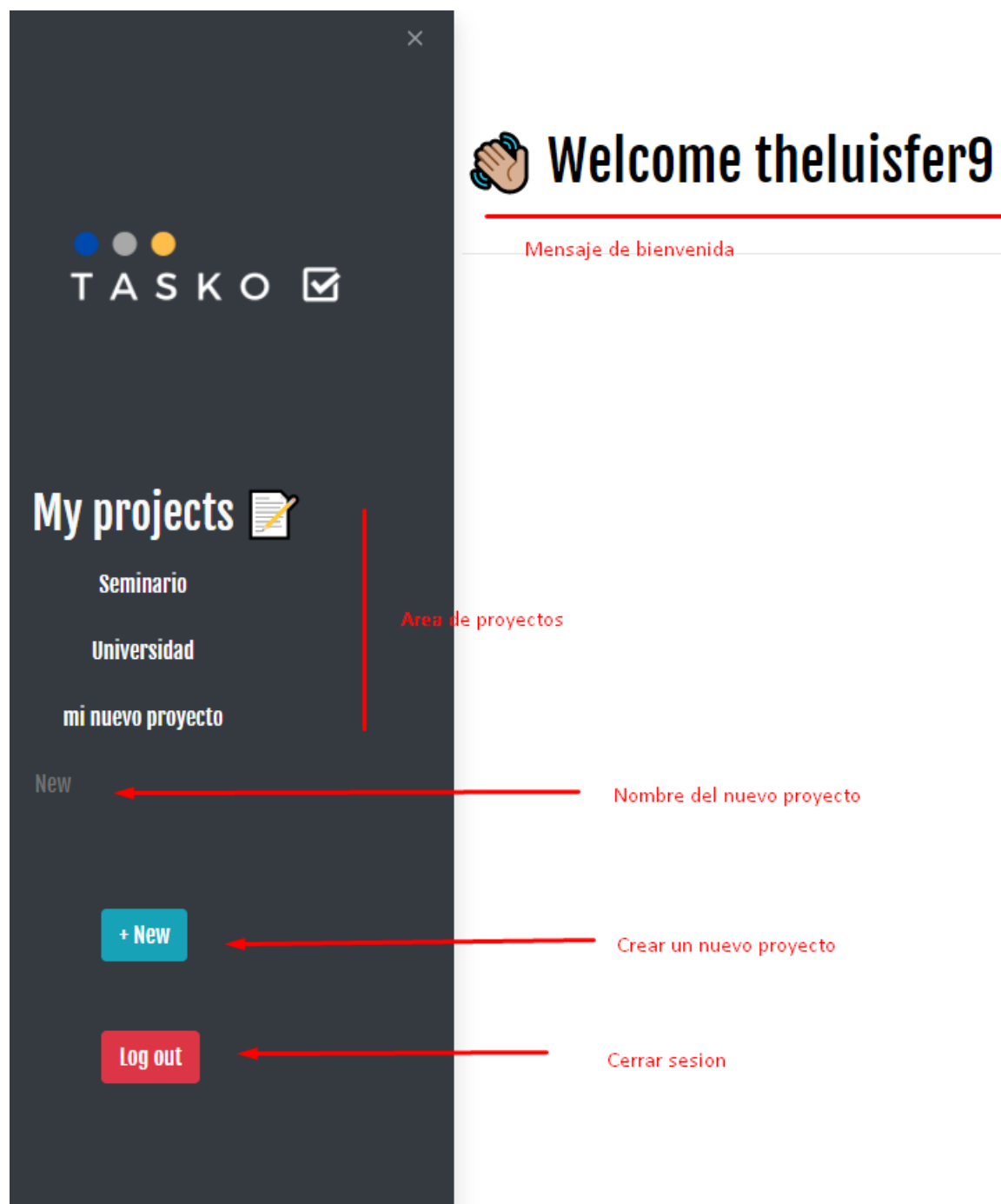
👤 Your Username:

🔑 Your Password:

[Log in](#)

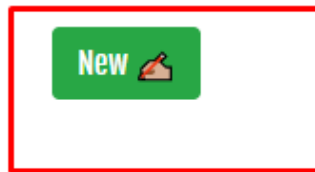
Dentro de su perfil se presenta la pantalla principal de la aplicación.



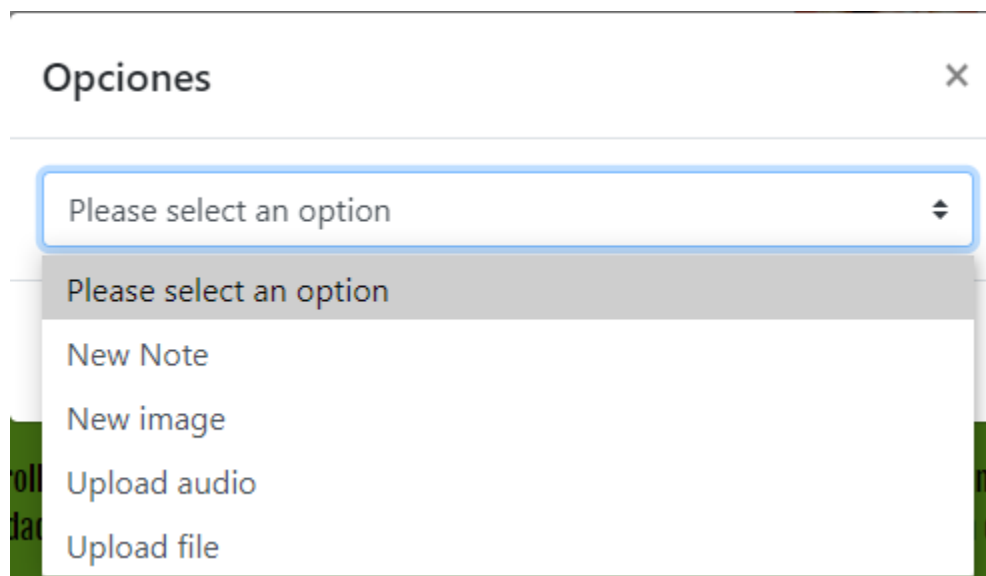


Dentro del perfil del usuario se puede observar un mensaje de bienvenida, la foto de perfil, un botón para cerrar sesión y un campo de texto donde se puede escribir el nombre de un nuevo proyecto y crearlo al presionar el botón new, también se ven los proyectos creados por el usuario y al presionar cada uno se muestra su contenido en el área de proyectos.

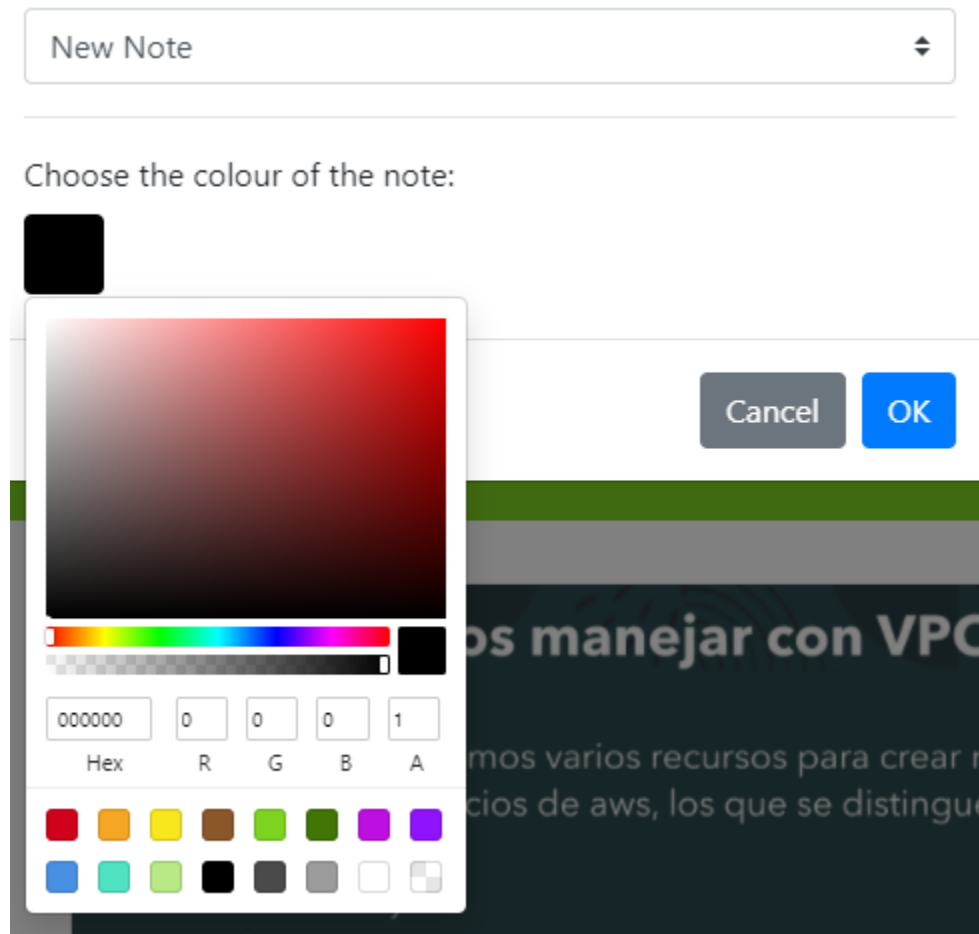
Un proyecto se compone de varios elementos que pueden ser creados presionando el botón new en la esquina superior derecha del área de proyectos



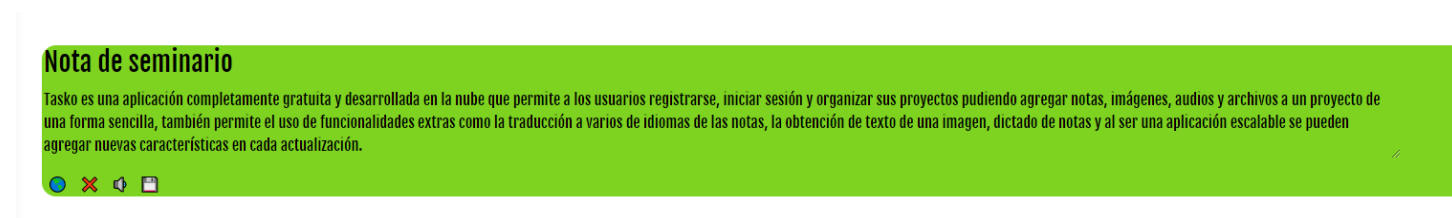
Entre los elementos que se pueden crear hay notas, imágenes, audios y archivos.



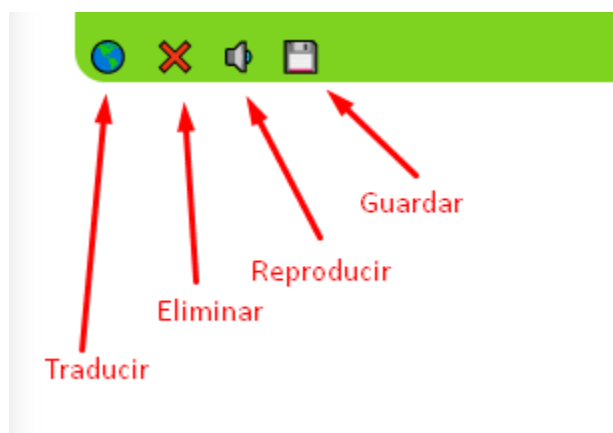
Al crear una nota se puede seleccionar el color de esta.



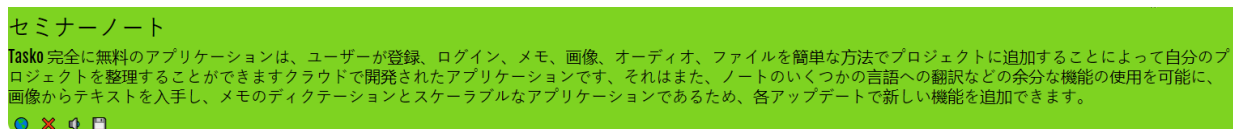
La nota se compone de un título y un contenido que podremos editar en cualquier momento



Cada nota tiene 4 opciones disponibles

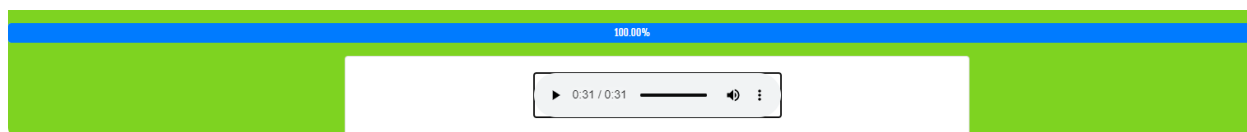


Traducir nos permite seleccionar un idioma de la lista y obtener la traducción de la nota



Eliminar permite eliminar un elemento del proyecto

Reproducir nos permite escuchar el contenido de la nota luego de unos segundos y reproducirlo




Guardar permite guardar los cambios realizados en la nota.


Al agregar una imagen al proyecto se debe ingresar el título de la imagen y subir el archivo

Opciones

New image

 Title

Title of the image

 Your Image:

Choose File No file chosen

Cancel OK



Una vez subida la imagen sera visible dentro del proyecto

¿Qué podemos manejar con VPC?

Con Amazon VPC tenemos varios recursos para crear nuestra red dentro de los servicios de aws, los que se distinguen son:

- Subnets
- Internet Gateway
- NAT Gateway
- Route Tables

Clase 11

Get text  



Las imágenes disponen de 2 opciones eliminar para eliminar la imagen del proyecto y get text para obtener el texto que pueda haber en la imagen.

¿Qué podemos manejar con VPC?

Con Amazon VPC tenemos varios recursos para crear nuestra red dentro de los servicios de aws, los que se distinguen son:

- Subnets
- Internet Gateway
- NAT Gateway
- Route Tables

Clase 11

Get text  

¿Qué podemos manejar con VPC? Con Amazon VPC tenemos varios recursos para crear nuestra red dentro de los servicios de aws, los que se distinguen son: Subnets Internet Gateway NAT Gateway Route Tables