

TP n°7 : Threads et parallélisme

Objectif : Manipuler des threads UNIX

Exercice 1 – Les bases des threads

Programmer les exercices vus en TD.

Exercice 2 – Pour aller un peu plus loin...

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur d'entrer un mot au clavier et qui crée autant de threads qu'il y a de caractères dans le mot lu. Le programme principal devra attendre la fin de tous les threads.

Chaque thread recevra en paramètre la lettre dans le mot correspondant à sa position dans l'ordre de création des threads (ex : le 3^{ème} thread reçoit la 3^{ème} lettre du mot) et devra afficher le rang de la lettre dans l'alphabet.

Par exemple, si l'utilisateur entre le mot « bateau », le thread n°1 devra afficher « b est de rang 2 » tandis que le thread n°4 devra afficher « e est de rang 5 ».