# TD n°3 et 4: Programmation shell

# **SOLUTIONS** (ne pas distribuer aux étudiants)

#### Exercice 1 – La boucle for

#### **Solution:**

## Exercice 2 – Opérateurs sur les chaînes

#### **Solution:**

Ce programme détermine si l'utilisateur dont le nom est donné comme argument est connecté.

```
#!/bin/sh
w=`who | grep $1`
if [ -z "$w" ]; then echo "$1 n'est pas connecté"; fi
```

## Exercice 3 – Les conditionnelles imbriquées

#### **Solution:**

```
#!/bin/sh
                                                                                                              # si le nombre d'arguments est égal à 2 :
# variable rep vaut le repertoire courant = "."
 if [ $# -eq 2 ]; then
                                   rep="."
                                                                                                                                   # variable droit vaut le premier argument $1
                                   droit=$1
ext=$2  # variable ext vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # si le nombre d'arguments est égal à 3 :  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le premier argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le premier argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le premier argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le premier argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le premier argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le premier argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  # variable son vaut le deuxieme argument $2 elif [ $# -eq 3 ]; then  
                                                                                                                                                  # variable rep vaut le premier argument $1
                                                                                                                                                   # variable droit vaut le deuxieme argument $2
                                   droit=$2
                                                                                                                                                   # variable ext vaut le troisieme argument $3
                                   ext=$3
 else
                                   echo "erreur : donnez 2 ou 3 arguments" 1>&2
                                   exit 1
 fi
 for fich in "${rep}"/*"${ext}"; do # pour chaque fichier "fich" dans rep/*ext:
                                   chmod g$droit "$fich" # changer le droit du groupe "g" sur "fich"
                                   echo $fich
 done
```

## Exercice 4 – La commande basename

#### **Solution:**

La commande basename est ici utilisée pour récupérer dans la variable base le nom du fichier sans son extension représentée par la variable \$vieux. Le nouveau nom du fichier (avec sa nouvelle extension) est donc facile à reconstruire : c'est le nom du fichier base, suivi de la nouvelle extension \$nouveau.

## Exercice 5 – Guillemets, quotes ou back quotes?

### **Solution:**

```
1)
#!/bin/sh
echo "Entrer le nom d'un répertoire : "
read dir
echo "Le répertoire $dir contient les fichiers suivants :"
ls "$dir"
2)
#!/bin/sh
echo "Entrer le nom d'un répertoire : "
read dir
if [ $# -ne 0 ]; then
    echo "Erreur : Le script doit être appelé sans arguments" 1>&2
    exit 1
fi
if [ ! -d "$dir" ]; then
    echo "Erreur : \"$dir\" n'est pas un répertoire" 1>&2
    exit 1
fi
```

```
if [ ! -r "$dir" ]; then
    echo "Erreur : je ne peux pas lire le répertoire \"$dir\"" 1>&2
    exit 1

fi

# On essaye d'aller dans le répertoire $dir pour utiliser
# pwd pour déterminer son nom absolu
cd "$dir" 2> /dev/null

if [ $? -ne 0 ]; then
    # on garde alors le nom donné
    cmd="ls \"$dir\""

else
    dir=`pwd`
    cmd="ls"

fi

echo "Le répertoire \"$dir\" contient les fichiers suivants :"
exec $cmd
```

## Exercice 6 – Exemple de programme shell

#### **Solution:**

- 1) Ce programme crée le répertoire fourni en argument, et au besoin tous les sur-répertoires intermédiaires nécessaires. **Note :** voir l'option '-p' de mkdir.
- 2) mystere /home/dupont/test/projet

## Exercice 7 – La commande read

### **Solution:**

## Exercice 8 – La boucle while

#### **Solution:**

# Module X4I0010 Systèmes d'exploitation

```
for arg in $*
do
    echo $arg
done

b)
#!/bin/sh

if [ $# -eq 0 ]; then
    echo "sans argument"
    exit 0

fi
while [ $# -gt 0 ]; do
    echo $1
    shift
done
```

## Exercice 9 – L'instruction case

A noter que l'option -i de la commande rm fait exactement ce que nous voulons.

## **Solution:**

```
#!/bin/sh
while [ $# -ne 0 ]; do
        fich=$1; shift
## ou : for fich in $*; do
        repeat=1
        while [ $repeat -eq 1 ]; do
                echo "Voulez-vous reellement effacer le fichier \"$fich\" ?"
                read reponse
                case "$reponse" in
                        [00][Uu][Ii])
                                 rm "$fich"
                                 echo "suppression confirmée"
                                 repeat=0
                         [Nn][Oo][Nn])
                                 echo "suppression abondonnée"
                                 repeat=0
                         *)
                                 echo "reponse invalide"
                                 ;;
                esac
        done
done
```

## Exercice 10 – Les expressions régulières

seconde est un 'r'. On écrit donc :

grep '\<.r' fichier

#### **Solution:**

- 1) Il faut indiquer que l'on veut le début de la ligne, avec le chapeau. Afin de préciser que la ligne commence par un 'a' minuscule ou majuscule, il y a deux façons de faire :
  - Utiliser l'option -i qui fait ignorer la différence entre les majuscules et le minuscules.
  - Dire que l'on cherche un 'a' ou un 'A' en utilisant les crochets.

Enfin, il faut protéger les signes contre le shell, pour qu'il ne les interprète pas; on met donc l'expression entre apostrophes.

```
Il faut donc écrire:
grep -i '^a' fichier
ou
grep '^[aA]' fichier
2) C'est le dollar ($) qui représente la fin de la ligne. Il faut donc écrire :
grep 'rs$' fichier
3) grep '[0-9]' fichier
4) grep '^[A-Z]' fichier
5) grep '^[BEQ]' fichier
6) Le point d'exclamation n'a pas de signification particulière avec grep, on peut donc le mettre tel
quel:
grep '!$' fichier
7) Pour que grep interprète littéralement le caractère '.' et ne le considère plus comme spécial, il
faut le faire précéder d'un backslash (\).
grep '\.$' fichier
8) Les caractères spéciaux sont protégés par les crochets. On peut donc écrire :
grep '[^.,;:?!]$' fichier
On peut aussi utiliser l'option -v, qui prend toutes les lignes où ne figure pas une chaîne de
caractères donnée; dans ce cas, on tape :
grep -v '[.,;:?!]$' fichier
9) On tape au choix:
grep '[a-zA-Z]r' fichier'
ou grep '[[:alpha:]]r' fichier'
10) C'est le symbole \< qui désigne un début de mot. La première lettre du mot est indifférente, la
```