

Alejandro REYES AMARO

Curriculum Vitae

2 rue de la Houssinière
44322 Nantes

☎ (+33)666-372524

☎ (+33)251-125831

✉ alejandro.reyes@univ-nantes.fr



Mise à jour 25 Mars 2017

Statut actuel

2016 - jusqu'à
présent

Attaché Temporaire d'Enseignement et de Recherche, *Département d'Informatique, Laboratoire des Sciences du Numérique de Nantes (LS2N)*.
Université de Nantes

Expérience

2013 - 2016

Doctorant, *LN2N (Inria)*.

Porteur d'un projet de recherche de trois ans, avec l'encadrement de deux étudiants de master. Création de *POSL*, un langage de haut niveau orienté parallèle qui permet de construire des solveurs basés sur méta-heuristiques, pour résoudre des problèmes combinatoires.

<https://github.com/alejandro-reyesamaro/POSL>

28 583 lignes de code.

2010 - 2013

Instructeur - chercheur, *Université de la Havane - Université des Iles Baléares*.

Membre d'un équipe de recherche porteur de plusieurs projet MAEC-AECID (A/023109/09, A/030033/10 et A2/037538/11) pour proposer des jeux sérieux par ordinateur capables de capter les mouvements des patients avec des handicaps physiques et évaluer l'avancement de la rééducation physique.

https://github.com/alejandro-reyesamaro/iKinematic_arm

42 830 lignes de code

2006 - 2011

Freelance.

- Mise à jour du *data layer* et du *data access layer* du système de gestion de réserves online du site web de l'agence de voyages *Umbrella Travel*.

([code pas ouvert](#))

2 343 lignes de code

- Chef d'équipe de développement pour la création de *Neurohipot*, un système qui permet d'évaluer la capacité d'attention et la mémoire à court terme des personnes âgées, pour aider au diagnostic de la démence sénile.

<https://github.com/alejandro-reyesamaro/Neurohipot>

29 421 lignes de code

2008 - 2010

IT Developer, *Software & Consulting Group*.

Membre d'un équipe de développeurs chargés de la création de :

- Un site web pour l'évaluation des niveaux de responsabilité sociale des petites entreprises à Costa Rica (dessin web compris).

([code pas ouvert](#))

89 193 lignes de code

- Un Plugin (pour le système principal) pour la gestion des services internes de l'entreprise.

([code pas ouvert](#))

5 165 lignes de code

Compétences informatiques

Langages de programmation

C#, C/C++, Java/Javascript, Matlab, R.

Web et bases de données

ASP.NET, HTML/CSS, SQL Server, Microsoft Access Database, LinQ, WCF.

Systèmes de contrôle de version

Utilisateur intermédiaire de Git.

Teoria ??

Technologie multi-cœur, architectures massivement parallèles, optimisation combinatoire, programmation par contraintes, recherche locale, vision par ordinateur, OpenNI, Kinet, Programmation non-linéaire, approximation des fonctions, équations différentielles & algèbre linéaire numérique.

Langues (Common European Framework of Reference (CEF))

***** **Espagnol**

Langue maternelle

**** **Anglais**

Écoute: C1, Lecture: C1, Oral: C1, Écriture: C1

**** **Français**

Écoute: C1, Lecture: C1, Oral: C1, Écriture: C1