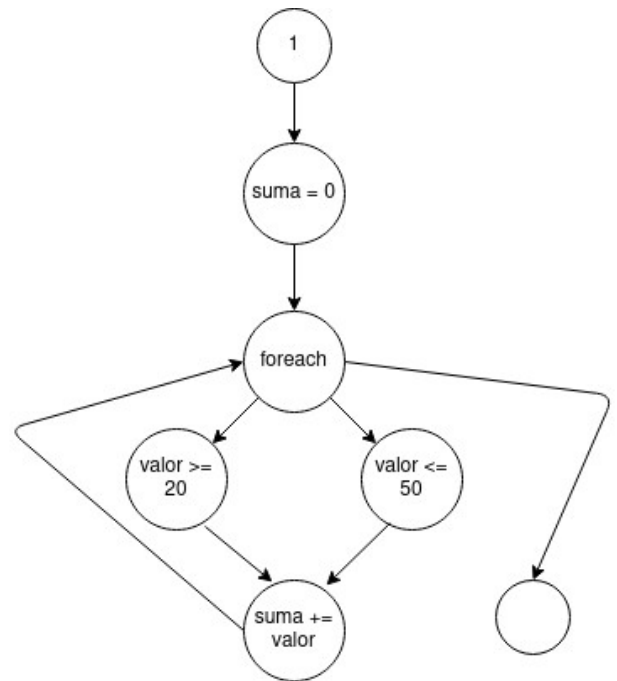


Ejercicio 04

```
private double obtenerMedia(double[] numeros) {
    double suma = 0;
    for (double valor: numeros) {
        if (valor >= 20 || valor <=50) {
            suma += valor;
        }
    }
    return suma / numeros.length;
}
```



Numero de regiones = 3

Aristas - Nodos + 2 = 8 - 7 + 2 = 3

Nodos predicados + 1 = 2 + 1 = 3

Ejercicio 04.2

- **Corrige el error en la condición del ejercicio anterior y vuelve a realizar el grafo.**

```
private double obtenerMedia(double[] numeros) {
    double suma = 0;
    for (double valor: numeros) {
        if (valor >= 20 && valor <=50) {
            suma += valor;
        }
    }
    return suma / numeros.length;
}
```

- **¿Ha cambiado su complejidad ciclomática?**

Su complejidad ciclomática no ha cambiado ya que la expresión "&&" tiene el mismo valor ciclomática que "||".