

UD3: HTML5 y XHTML

1er curso de DAM

ÍNDICE



- 1. HTML5
- 2. XHTML
- 3. VALIDACIÓN

Mejoras de HTML5

tag footer.asp



La aparición de HTML5 en 2008 favoreció un paso más en la estandarización de los diferentes navegadores web, integrando otras tecnologías como CSS y JavaScript. Aún así, siguen existiendo discrepancias cuando se representa un documento en diferentes navegadores.

HTML 5 incorpora una API para la reproducción de contenido multimedia (audio, vídeo, animaciones) amplia para que todos los navegadores se comporten de forma similar.

Aún así, las nuevas funcionalidades no han sido adoptadas por igual en todos los navegadores y es conveniente comprobar qué navegadores y sus correspondientes versiones que la soportarán.

A continuación se citan los elementos más relevantes que introduce HTML 5:

Elementos de sección <header> http://www.w3schools.com/tags/ tag_header.asp <nav> http://www.w3schools.com/tags/tag_nav.asp <section> http://www.w3schools.com/tags/ tag_section.asp <article> http://www.w3schools.com/tags/ tag_article.asp <aside> http://www.w3schools.com/tags/ tag_aside.asp <footer> http://www.w3schools.com/tags/</footer></aside></article></section></nav></header>	Formulario <input/> Tipos de input: - search - number - range - url - email - date - datetime	Elementos multimedia <video> http://www.w3schools.com/tags/tag_video.asp <audio> http://www.w3schools.com/tags/tag_audio.asp <source/> http://www.w3schools.com/tags/ tag_source.asp <canvas> http://www.w3schools.com/tags/ tag_canvas.asp <aside> http://www.w3schools.com/tags/tag_aside.asp <footer> http://www.w3schools.com/tags/tag_footer.asp</footer></aside></canvas></audio></video>
--	---	--

XHTML



El objetivo de XHTML (EXtensible HyperText Markup Language) es el de mejorar las deficiencias de HTML (el código de muchas páginas web, en HTML, tienen un marcado incorrecto). Tiene las siguientes características:

- Casi idéntico a HTML
- Más estricto que HTML
- Se trata básicamente de HTML definido en formato XML
- Está soportado por la mayoría de los navegadores

Las diferencias respecto a HTML son:

- La declaración del DOCTYPE es obligatoria.
- Se ha de declarar obligatoriamente el atributo xmlns en <html>
- <html>, <head>, <title> y <body> son obligatorios
- Los elementos de XHTML se han de anidar correctamente, se han de cerrar, han de ser en minúsculas, y han de tener un elemento raíz.
- Los atributos han de estar en minúsculas, sus valores entre comillas, y la minimización de los atributos está prohibida (<input checked> vs <input checked="checked" />)

Cómo convertir de HTML a XHTML:

- 1. Añadir una etiqueta <!DOCTYPE> de XHTML a la primera línea de cada página.
- 2. Añadir el atributo xmlns al elemento < html> de cada página
- 3. Cambiar a minúsculas el marcado de los elementos y atributos.
- 4. Cerrar todos los elementos que precisan de etiqueta de cerrado.
- 5. Entrecomillar los valores de los atributos.

http://www.w3schools.com/html/html_xhtml.asp http://www.w3schools.com/tags/tag_doctype.asp

ACTIVIDAD:

Convierte tu página a XHTML y valídala: https://validator.w3.org/

VALIDACIÓN



La validación es un procedimiento bastante sencillo, que consiste en comparar nuestro documento con un modelo, que especifica las normas para escribir en un determinado lenguaje. Dicho modelo es lo que llamamos Definición de Tipo de Documento (DTP).

Es cierto que la validación no es necesaria, de hecho podemos encontrar muchas páginas populares de Internet que no son válidas, pero para comenzar es bastante recomendable validar nuestros documentos. La validación es especialmente importante en XML.

Aunque existen multitud de herramientas para validar documentos, utilizaremos la herramienta online de W3C:

https://validator.w3.org/

IMPORTANTE: ¡Asegúrate que los documentos elaborados para este módulo se puedan validar correctamente!