

Cuidar Pokemon

[Mascotas](#)[Tienda](#)[Reportes](#)[Acerca de](#)[Ayuda](#)

Mascota Virtual

Manual de Usuario

Versión: 0100

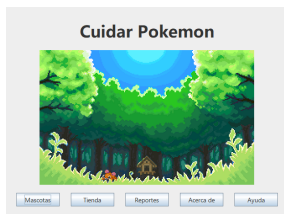
Fecha:19/04/2022



Manual de usuario

Descripción: Detalla la información para el uso del juego.

Desarrollador: Cristian Alejandro Vásquez Escobar, 202131936



Manual de usuario

Descripción: Detalla la información para el uso del juego.

[Introducción](#)

[Requerimientos para la ejecución del juego](#)

[Guía para la ejecución del programa](#)

[Instrucciones del juego](#)

[Menú principal](#)

[Tienda](#)

[Restaurante](#)

[Farmacia](#)

[Pokemon](#)

[Mascotas](#)

[Memoria](#)

[Reportes](#)



Manual de usuario

Descripción: Detalla la información para el uso del juego.

Introducción

Es un juego basado en los pokemon, en el juego de mascota virtual puedes conseguir hasta 10 mascotas representadas por un pokemon, ver su proceso de vida: alimentarla, limpiarla, curarla y pasearla. Además de jugar un minijuego de memoria con pokemon aleatorios para poder subir de nivel. Y si tu mascota muere, puedes revivirla.

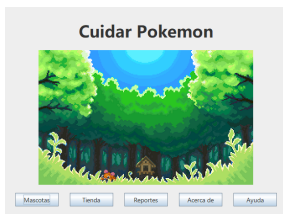


Manual de usuario

Descripción: Detalla la información para el uso del juego.

Requerimientos para la ejecución del juego

- Una computadora
- Se necesita tener instalada la máquina virtual de java. Esto se puede hacer desde su página y para cualquier sistema operativo: [Descargar Java](#)
- Alguna terminal para poder interpretar comandos, si se encuentra en windows con el cmd o el windows powershell será suficiente.



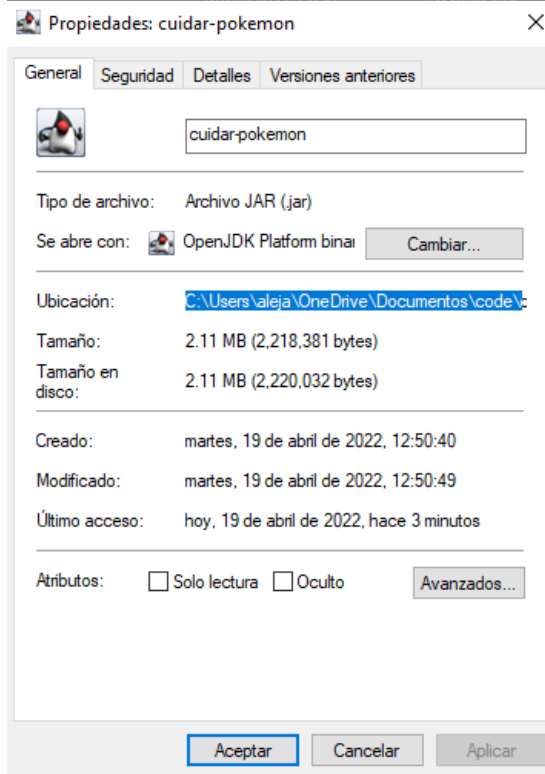
Manual de usuario

Descripción: Detalla la información para el uso del juego.

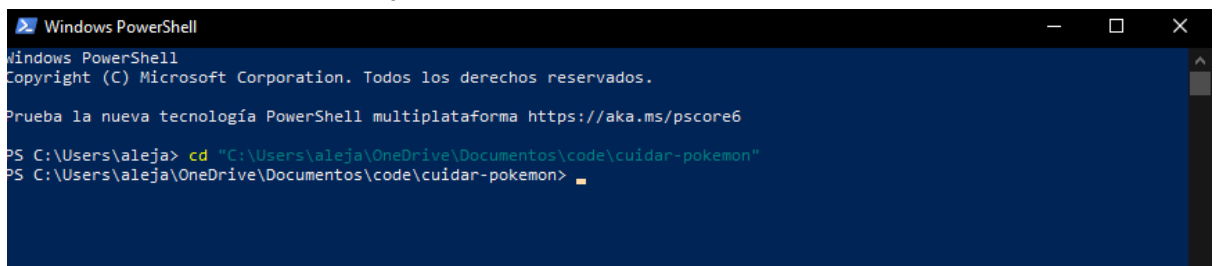
Guía para la ejecución del programa

Para esta guía usaré Windows powershell, aplicación que ya viene con windows.

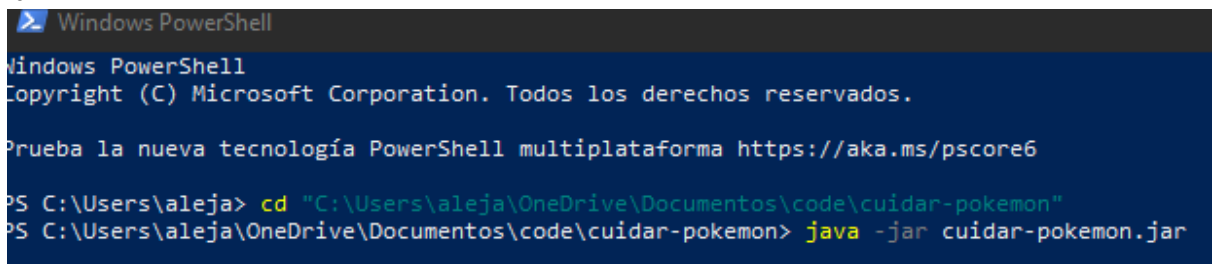
1. Se debe obtener la ubicación del archivo .jar: clic derecho y propiedades

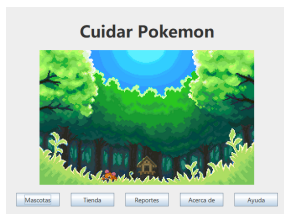


2. Se copia y posteriormente abrimos la terminal. Una vez dentro, escribimos cd "(la ubicación de nuestro archivo .jar)"



3. Se ejecuta el comando `java -jar cuidar-pokemon.jar` y el juego comienza a ejecutarse.



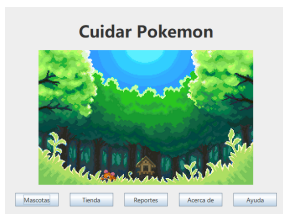


Manual de usuario

Descripción: Detalla la información para el uso del juego.

Instrucciones del juego

- Cada mascota cada cierto tiempo hará peticiones de comida
- Si llega a 5 peticiones de comida muere, a no ser que se le haya alimentado con alguna comida que modifique sus peticiones máximas
- Cada vez que la mascota come 2 veces, excreta.
- La excreción se debe limpiar.
- Si las peticiones de limpieza superan las 3, este se enferma y necesita ser curado.
- Cada cierto tiempo hará peticiones de paseo.
- Si alcanza las 4 peticiones de paseo, se enferma.
- Cada vez que se pasee puede que encuentre un pokemon salvaje y peleará por medio del juego de memoria contra él.
- Si tu mascota gana, esta puede subir o no de nivel.
- cuando alcanza el nivel máximo (5) tu mascota muere después de cierto tiempo.



Manual de usuario

Descripción: Detalla la información para el uso del juego.

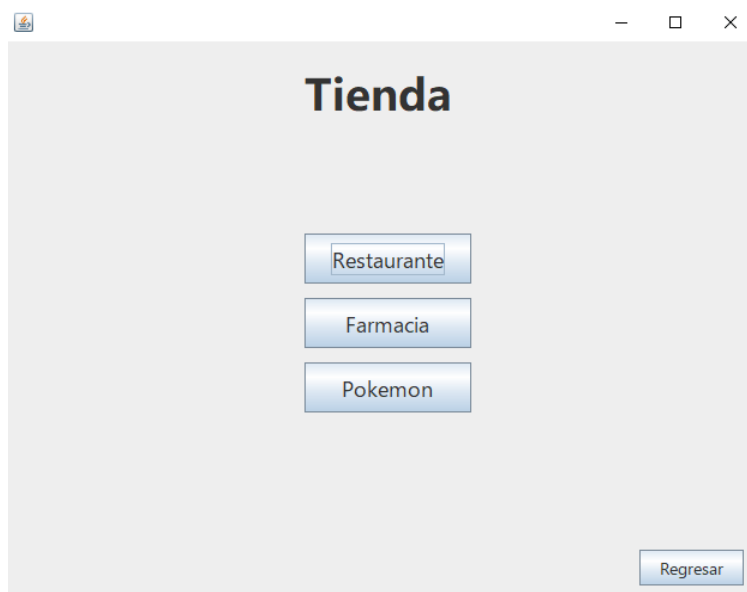
Menú principal

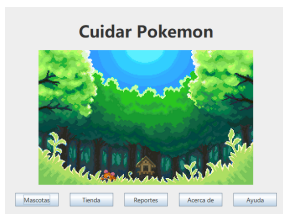


Desde este menú puedes acceder a diferentes apartados:

Tienda

Aquí tienes acceso a la compra de mascotas, compra de comida en el restaurante y de medicinas en la farmacia





Manual de usuario

Descripción: Detalla la información para el uso del juego.

Restaurante



Puedes comprar las siguientes comidas:

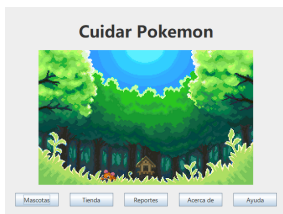
- Manzana: no afecta la cantidad de peticiones de comida que puede acumular la mascota.
- Cereal: la cantidad de peticiones de comida pendientes aumenta a 7.
- Waffles: la cantidad de peticiones de comida pendientes aumenta a 10.

Farmacia



Puedes comprar las siguientes medicinas:

- Vitamina: cura una enfermedad.
- Analgesico: cura dos enfermedades.



Manual de usuario

Descripción: Detalla la información para el uso del juego.

- Antibiótico: cura tres enfermedades.

Pokemon

Comprar Pokemon

Comprar el pokemon con el número de pokedex:

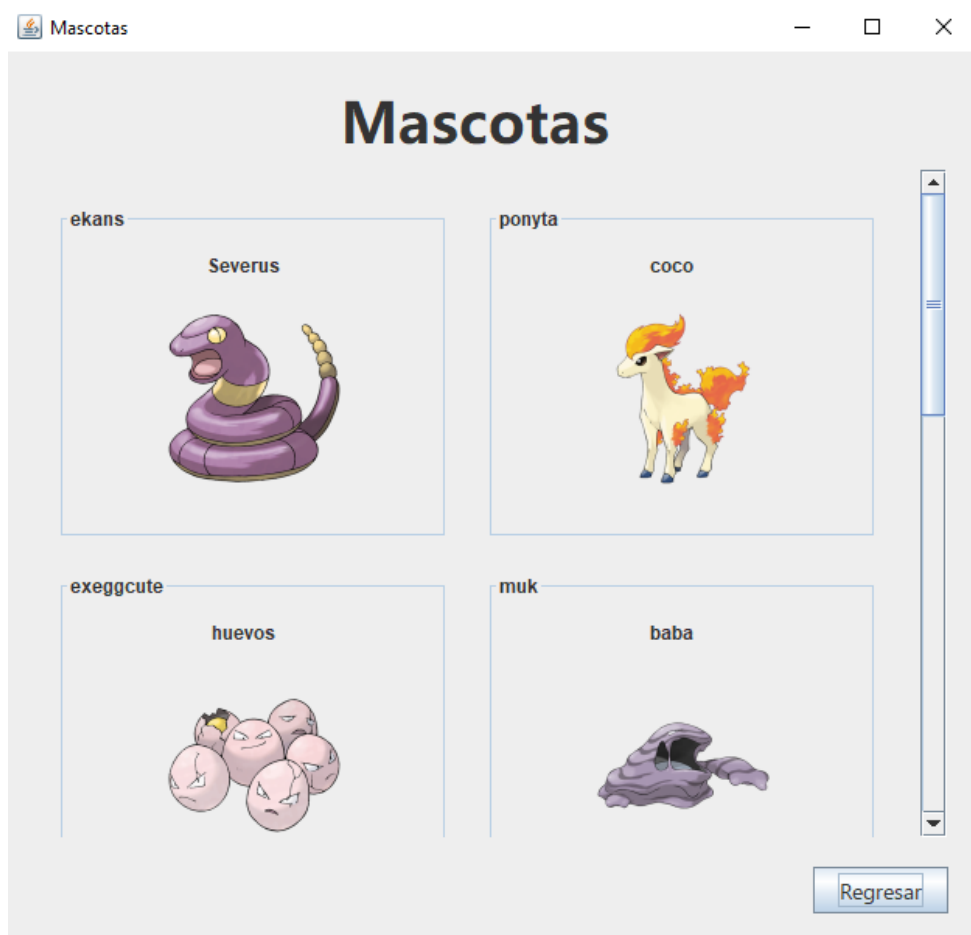
Qué apodo desea ponerle a tu mascota?



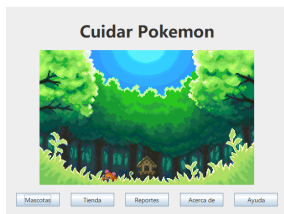
Manual de usuario

Descripción: Detalla la información para el uso del juego.

Mascotas



Aquí se puede acceder a todas tus mascotas simplemente clickeando en su tarjeta.



Manual de usuario

Descripción: Detalla la información para el uso del juego.



Desde esta ventana puedes ver el estado de tu mascota, alimentarla, limpiarla, curarla y pasearla. Incluso si tu mascota murió, puedes revivirla.



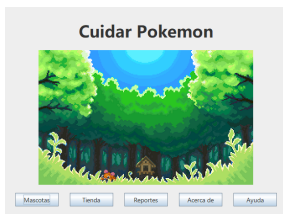
Manual de usuario

Descripción: Detalla la información para el uso del juego.

Memoria



Es un juego típico de memoria, con pokemon de la primera generación, generados aleatoriamente.



Manual de usuario

Descripción: Detalla la información para el uso del juego.

Reportes

Reportes

Filtrar por: Fecha

- 19-04-2022 13:10 El pokemon con el apodo de Severus ha nacido
- 19-04-2022 13:11 El pokemon con el apodo de coco ha nacido
- 19-04-2022 13:11 El pokemon con el apodo de huevos ha nacido
- 19-04-2022 13:11 El pokemon con el apodo de baba ha nacido
- 19-04-2022 13:17 Se ha sacado a pasear al pokemon con el apodo de baba
- 19-04-2022 13:18 El pokemon con el apodo de Severus se ha muerto :(
- 19-04-2022 13:18 El pokemon con el apodo de coco se ha muerto :(

Regresar

Puedes ver las acciones que has realizado, puedes verlas según:

- fecha
- enfermedad
- comida
- paseo
- nivel (se puede ordenar de mayor a menor y menor a mayor)
- muerte
- nacimiento
- limpieza