CERTAMEN N°1

APLICACIONES WEB
EIN082B TALLER LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN
INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



INSTRUCCIONES GENERALES

- El desarrollo de este certamen es individual
- Debe publicar su proyecto en un <u>repositorio publico GitHub</u> cuyo nombre siga el formato: CER1-APELLIDONOMBRE
- El plazo máximo de entrega es el jueves 17 de abril a las 23:59 hrs
- La entrega es exclusivamente vía aula: enlace a GitHub y sitio comprimido en rar.

En este certamen cada estudiante deberá construir un sitio web de tema libre de acuerdo con los siguientes requerimientos:

El sitio debe estar compuesto de 4 secciones o páginas	10 puntos
Las páginas deben ser creadas utilizando Bootstrap Framework	10 puntos
Debe contar con un sistema de navegación accesible en todo momento	10 puntos
Debe implementar al menos 3 componentes Bootstrap (Jumbotron, Cards, Acordión, etc.	30 puntos
Debe considerar al menos un elemento con CSS propio	10 puntos
El sitio debe adaptarse a cualquier tamaño de pantalla y tener al menos un punto de quiebre que involucre un cambio en la estructura	10 puntos
Considere la implementación de alguna sección que requiera JavaScript (puede ser de terceros) para funcionar: carrusel de imágenes, galería, reloj, animaciones, transiciones, efecto parallax u otro.	10 puntos
El sitio debe ser respaldado en un repositorio GitHub	10 puntos
	Las páginas deben ser creadas utilizando Bootstrap Framework Debe contar con un sistema de navegación accesible en todo momento Debe implementar al menos 3 componentes Bootstrap (Jumbotron, Cards, Acordión, etc. Debe considerar al menos un elemento con CSS propio El sitio debe adaptarse a cualquier tamaño de pantalla y tener al menos un punto de quiebre que involucre un cambio en la estructura Considere la implementación de alguna sección que requiera JavaScript (puede ser de terceros) para funcionar: carrusel de imágenes, galería, reloj, animaciones, transiciones, efecto parallax u otro.