Desarrollo Laboratorio 3 - Robótica 2021-II

Edgar Alejandro Ruíz Velasco

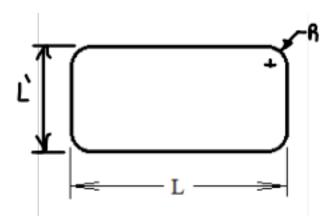
Jesus Daniel Caballero Colina

Jhohan David Contreras Aragón

Para este equipo de trabajo se asignó el robot industrial Epson C4

Parte 1 Ruta:

El presente equipo de trabajo es el no. 6, por ende el plano vector asignado es [0, 1, 1]. Además se seleccionó la ruta:



Donde L corresponde a 0.4 del alcance horizontal máximo del robot. Según el manual del robot C4 (investigación realizada en taller 1) el alcance horizontal máximo es de 665 mm, es decir que $L = 0.4 \, (665 \, \text{mm}) = 266 \, \text{mm} = 26.6 \, \text{cm}$. La otra dimensión del rectangulo se va a tomar como $L' = 0.5L = 133 \, \text{mm} = 13.3 \, \text{cm}$ y el radio de cada esquina se va a tomar como $R = 20 \, \text{mm} = 2.0 \, \text{cm}$. Por último, el centro del rectangulo de la pista se posicionó $[x, y, z] = [0, 415, 570] \, \text{mm} = [0, 41.5, 57.0] \, \text{cm}$ (al nivel de la posición de calibración del robot pero rotado 90°).

Ahora se hallan los puntos de la ruta, siguiendo las dimensiones delimitadas anteriormente, en el plano XY y centrado en la posición de calibración del robot:

```
viapoints = zeros(n,3);
% El primero punto se escoge en la posición superior central del rectangulo
i = 1;
x = 0;
while (x < L/2-R)
    viapoints(i,1:3) = [x,L1/2,0];
    x = x + d;
    i = i + 1;
end
d1 = x - (L/2-R);
theta1 = d1/R;
theta2 = d/R;
theta = theta1;
while theta < pi/2
    viapoints(i,1:3) = [\sin(\text{theta}),\cos(\text{theta}),0]*R+[L/2-R,L1/2-R,0];
    theta = theta + theta2;
    i = i + 1;
end
d1 = (theta2-(theta-pi/2))*R;
d2 = d - d1;
y = L1/2 - R - d2;
while y > R - L1/2
    viapoints(i,1:3) = [L/2,y,0];
    y = y - d;
    i = i + 1;
end
d1 = (R - L1/2) - y;
theta1 = d1/R;
theta2 = d/R;
theta = pi/2 + theta1;
while theta < pi
    viapoints(i,1:3) = [\sin(\theta),\cos(\theta),0]*R+[L/2-R,-L1/2+R,0];
    theta = theta + theta2;
    i = i + 1;
end
d1 = (theta2-(theta-pi))*R;
d2 = d - d1;
x = L/2 - R - d2;
while x > R - L/2
    viapoints(i,1:3) = [x,-L1/2,0];
    x = x - d;
    i = i + 1;
end
d1 = (R - L/2) - x;
theta1 = d1/R;
theta2 = d/R;
theta = pi + theta1;
while theta < 3*pi/2
    viapoints(i,1:3) = [\sin(\text{theta}),\cos(\text{theta}),0]*R+[-L/2+R,-L1/2+R,0];
```

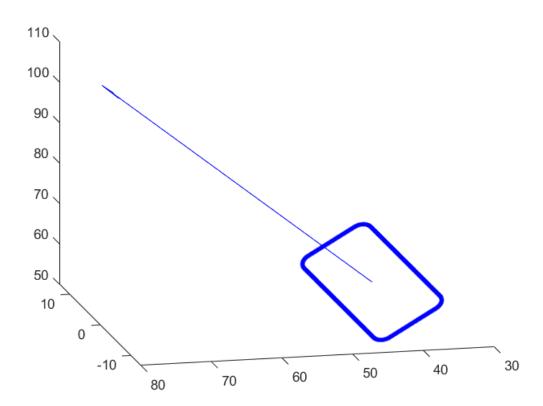
```
theta = theta + theta2;
    i = i + 1;
end
d1 = (theta2-(theta-3*pi/2))*R;
d2 = d - d1;
y = - L1/2 + R + d2;
while y < L1/2 - R
    viapoints(i,1:3) = [-L/2,y,0];
    y = y + d;
    i = i + 1;
end
d1 = y - (L1/2 - R);
theta1 = d1/R;
theta2 = d/R;
theta = 3*pi/2 + theta1;
while theta < 2*pi
    viapoints(i,1:3) = [\sin(theta),\cos(theta),0]*R+[-L/2+R,L1/2-R,0];
    theta = theta + theta2;
    i = i + 1;
end
d1 = (theta2-(theta-2*pi))*R;
d2 = d - d1;
x = -L/2 + R + d2;
while x < 0
    viapoints(i,1:3) = [x,L1/2,0];
    x = x + d;
    i = i + 1;
end
close all
figure("Name", "Ruta")
hold on
for j = 1:n
   plot3(viapoints(j,1), viapoints(j,2), viapoints(j,3), 'b.', 'MarkerSize',10);
xlim([-133 133])
ylim([348 482])
```

Teniendo los puntos en el plano XY se procede a rotar cada uno de tal manera que queden en el plano vector [0, 1, 1].

```
MTH = rotx(-pi/4);
for i = 1:n
    viapoints(i,1:3) = (MTH*viapoints(i,1:3)')'+P_centro;
end

close all
figure("Name","Ruta")
hold on
for j = 1:n
```

```
plot3(viapoints(j,1),viapoints(j,2),viapoints(j,3),'b.','MarkerSize',10);
end
quiver3(P_centro(1),P_centro(2),P_centro(3),P_centro(1),P_centro(2)+1,P_centro(3)+1,'blue')
view([-103 19])
```



Parte 2 Modelo diferencial de primer Orden:

Considerando que para que el robot ejecute los movimientos, se desea establecer una relacion entre las velocidades del efector final y las articulaciones.

- 1. Con los valores numericos de longitudes y desplazamientos de los eslabones del robot asignado obtenga el Jacobiano (como una matriz de valores numericos, NO simbolico) en funcion de los angulos de articulacion.
- 2. Para una postura de su eleccion dentro del espacio diestro del robot obtenga las velocidades de articulacion para:

$$V_{H} = \begin{bmatrix} 100 \\ 200 \\ 50 \end{bmatrix} mm/s \qquad \omega_{H} = \begin{bmatrix} 5 \\ 10 \\ -5 \end{bmatrix} rad/s$$

```
% MDHm(thetai, di, ai-1, alpha-1, sigma, offset)
Links(1) = Link('revolute', 'alpha',0, 'a',0, 'd',32, 'offset',0, 'modified', 'qlim',[-17*pi/1
Links(2) = Link('revolute', 'alpha',pi/2, 'a',10,'d',0, 'offset',pi/2, 'modified', 'qlim',[-8*pi
Links(3) = Link('revolute', 'alpha',0, 'a',25,'d',0, 'offset',0, 'modified', 'qlim',[-17*pi/2]
Links(4) = Link('revolute', 'alpha',-pi/2, 'a',0, 'd',-25, 'offset',0, 'modified', 'qlim',[-10*pi/2]
Links(5) = Link('revolute', 'alpha',-pi/2, 'a',0, 'd',0, 'offset',0, 'modified', 'qlim',[-3*pi/2]
Links(6) = Link('revolute', 'alpha',-pi/2, 'a',0, 'd',0, 'offset',0, 'modified', 'qlim',[-2*pi/2]
```

```
T_6_tool=[1 0 0 0; 0 -1 0 0; 0 0 -1 -6.5; 0 0 0 1];
Epson_C4 = SerialLink(Links, 'name', 'Epson C4', 'tool', T_6_tool)
```

Epson_C4 =
Epson C4 (6 axis, RRRRRR, modDH, fastRNE)

```
a | alpha | offset |
0|
1|
          32
                  0
                               0
      q1|
            0|
                  10 |
25 |
                 10 | 1.571 |
25 | 0 |
0 | -1.571 |
2
      q2|
                      1.571
                             1.571
3 |
            0
                      0|
                               0
      q3|
 4
      q4|
            -25
                               0
 5
      q5|
             0
                  0
                      1.571
                               0
 6
      q6|
             0
                      -1.571
```

```
0 base = 1 0 0 0 tool = 1
                                        0
                                                            0
grav =
               0 1 0 0
                                        -1
                                                  0
                                                            0
                               0
               0 0 1 0
                                                          -6.5
     9.81
                                0
                                        0
                                                  -1
               0 0 0 1
                                                  0
                                                            1
```

```
syms q1 q2 q3 q4 q5 q6 real
%Matrices MTH
T_0_1 = Epson_C4.A(1, [q1 q2 q3 q4 q5 q6]);
T_1_2 = Epson_C4.A(2, [q1 q2 q3 q4 q5 q6]);
T_2_3 = Epson_C4.A(3, [q1 q2 q3 q4 q5 q6]);
T_3_4 = Epson_C4.A(4, [q1 q2 q3 q4 q5 q6]);
T 4 5 = Epson C4.A(5, [q1 q2 q3 q4 q5 q6]);
T 5 6 = Epson C4.A(6, [q1 \ q2 \ q3 \ q4 \ q5 \ q6]);
%Matrices A
A_0_1 = simplify(T_0_1);
A_0_2 = simplify(A_0_1*T_1_2);
A_0_3 = simplify(A_0_2*T_2_3);
A_0_4 = simplify(A_0_3*T_3_4);
A_0_5 = simplify(A_0_4*T_4_5);
A_0_6 = simplify(A_0_5*T_5_6);
A 0 tool = A 0 6*T 6 tool;
%Vectores Z
z 0 1 = A 0 1(1:3,3);
z_0_2 = A_0_2(1:3,3);
z 0 3 = A 0 3(1:3,3);
z_0_4 = A_0_4(1:3,3);
z_0_5 = A_0_5(1:3,3);
z_0_6 = A_0_6(1:3,3);
%Vectores p=(r n-r i)
p_6_tool=A_0_tool(1:3,4)-A_0_6(1:3,4);
p 5 tool=A 0 tool(1:3,4)-A 0 5(1:3,4);
p_4_tool=A_0_tool(1:3,4)-A_0_4(1:3,4);
p_3_tool=A_0_tool(1:3,4)-A_0_3(1:3,4);
p 2 tool=A 0 tool(1:3,4)-A 0 2(1:3,4);
p_1_tool=A_0_tool(1:3,4)-A_0_1(1:3,4);
```

```
%Jacobianos
J1=[(skew(z_0_1)*p_1_tool); z_0_1]; %Rotacional
J2=[(skew(z_0_2)*p_2_tool); z_0_2]; %Rotacional
J3=[(skew(z_0_3)*p_3_tool); z_0_3]; %Rotacional
J4=[(skew(z_0_4)*p_4_tool); z_0_4]; %Rotacional
J5=[(skew(z_0_5)*p_5_tool); z_0_5]; %Rotacional
J6=[(skew(z_0_6)*p_6_tool); z_0_6]; %Rotacional
J_sym=([J1,J2,J3,J4,J5,J6]); %% Matriz jacobiana simbólica en función de q1,q2,q3,q4,q5
```

Ahora se procede a escoger una postura arbitraria para probar el Jacobiano construido:

```
target=Epson_C4.fkine([pi/6 pi/6 pi/6 pi/6 pi/6 pi/6]);
qS=Epson_C4.ikunc(target);
q1=qS(1);
q2=qS(2);
q3=qS(3);
q4=qS(4);
q5=qS(5);
q6=qS(6);
Je=eval(J sym) % Matriz jacobiana de valores numéricos para q=[pi/6 pi/6 pi/6 pi/6 pi/6 pi/6]
Je = 6 \times 6
  -6.5958 -42.9406 -24.1906 -0.1885 -6.4708
                                            -0.0000
   8.1743 -24.7918 -13.9665 3.1411 -0.4859 -0.0000
       а
           0.3771 12.8771 -0.8125 -0.3771 0.0000
       a
          0.5000 0.5000 -0.4330 0.0580 0.0748
       0
         -0.8660 -0.8660 -0.2500 -0.9665 -0.2455
   1.0000
                   0.0000 -0.8660
                                    0.2500 -0.9665
           0.0000
```

Por último se procede a hallar $\dot{x} = J\dot{q} \Rightarrow \dot{q} = (J^TJ)^{-1}J^T\dot{x}$ (Tener en cuenta que el modelo del robot lo construimos en cm, y las velocidades lineales se dan en mm/s):

```
q_p=inv((Je')*Je)*(Je')*([10 20 5 5 10 -5]');
q1_p=q_p(1)

q1_p = 7.2821

q2_p=q_p(2)

q2_p = 0.9640

q3_p=q_p(3)

q3_p = -0.6271

q4_p=q_p(4)

q4_p = -9.7336

q5_p=q_p(5)

q5_p = -12.7373

q6_p=q_p(6)

q6_p = 18.1347
```

Parte 3 Integración:

Ahora con la ayuda de los algoritmos desarrollados y de la GUI construida.

1. Ubique la ruta seleccionada con la orientación indicada dentro del espacio diestro del robot.

REALIZADO TOTALMENTE EN LA PARTE 1

2. Defina un conjunto de puntos equidistantes que pertenezcan a la ruta (viapoints). Mínimo 60 puntos. El eje z de la herramienta debe mantenerse perpendicular al plano que contiene la ruta.

```
T = zeros(4,4,n);
for i = 1:n
    T(:,:,i) = transl(viapoints(i,1:3))*trotx(-pi/4);
end
```

3. Calcule las configuraciones correspondientes a cada viapoint. Presente una gráfica de cada ángulo de articulación al recorrer la ruta.

```
q = zeros(n,6);
for i = 1:n
    q(i,:) = Epson_C4.ikunc(T(:,:,i));
end
```

Como se puede ver en las gráficas (mostradas más adelante, de color azul), los valores de q tienen valores atipicos, ocasionando que pueda haber movimientos inesperados del robot, por ello se procede a hacer 2 filtrados de estos valores mediante el métodos del relleno (el primero de color rojo y el segundo de color amarillo):

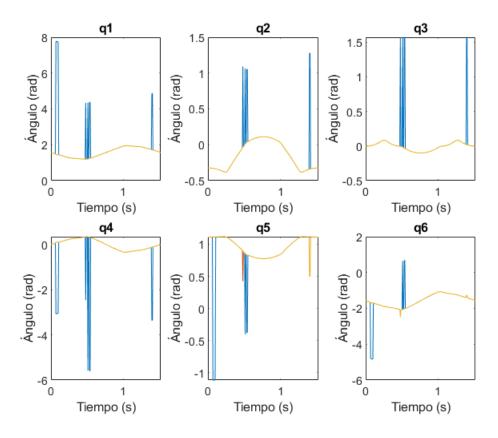
```
q1 = zeros(n,6);
q2 = zeros(n,6);
for i = 1:6
    q1(:,i) = filloutliers(q(:,i),'next');
    q2(:,i) = filloutliers(q1(:,i),'next');
end
```

Por último el vector de tiempo se calcula teniendo en cuenta la velocidad requerida (dada en el siguiente punto $v = 500 \mathrm{mm/s} = 50 cm/s$) y la distancia de desplazamiento entre viapoints (variable d), dando que $\Delta t = \frac{d}{v}$:

```
t = zeros(1,n);
v = 50;
dt = d/v;
for i=2:n
          t(1,i) = t(1,i-1) + dt;
end

figure('Name','Angulos')
subplot(2,3,1)
plot(t,q(:,1))
hold on
plot(t,q1:,1))
```

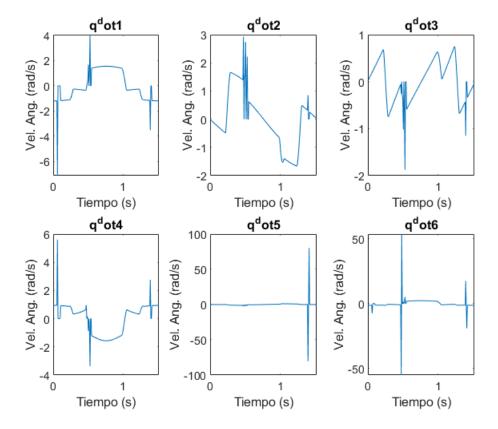
```
plot(t,q2(:,1))
xlabel('Tiempo (s)')
ylabel('Angulo (rad)')
title('q1')
subplot(2,3,2)
plot(t,q(:,2))
hold on
plot(t,q1(:,2))
plot(t,q2(:,2))
xlabel('Tiempo (s)')
ylabel('Angulo (rad)')
title('q2')
subplot(2,3,3)
plot(t,q(:,3))
hold on
plot(t,q1(:,3))
plot(t,q2(:,3))
xlabel('Tiempo (s)')
ylabel('Ángulo (rad)')
title('q3')
subplot(2,3,4)
plot(t,q(:,4))
hold on
plot(t,q1(:,4))
plot(t,q2(:,4))
xlabel('Tiempo (s)')
ylabel('Angulo (rad)')
title('q4')
subplot(2,3,5)
plot(t,q(:,5))
hold on
plot(t,q1(:,5))
plot(t,q2(:,5))
xlabel('Tiempo (s)')
ylabel('Ángulo (rad)')
title('q5')
subplot(2,3,6)
plot(t,q(:,6))
hold on
plot(t,q1(:,6))
plot(t,q2(:,6))
xlabel('Tiempo (s)')
ylabel('Ángulo (rad)')
title('q6')
```



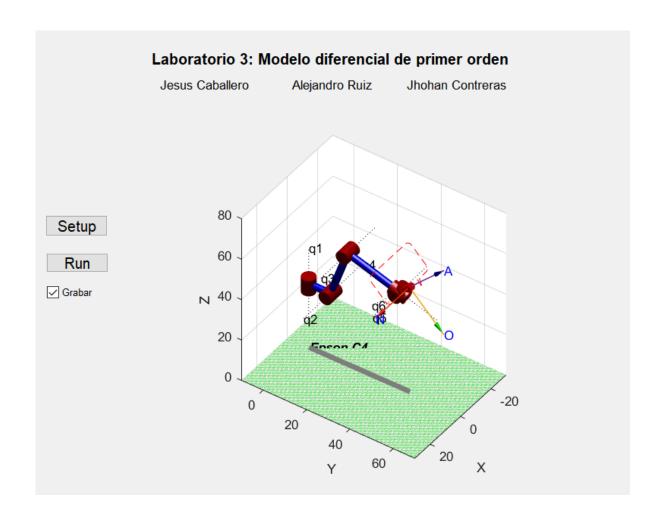
4. Calcule las velocidades en cada viapoint de manera que la herramienta recorra la ruta a una velocidad de 500 mm/s. Presente gráficas de velocidad de cada articulación.

```
q_p = zeros(n-1,6);
for i=1:6
    for j=1:n-1
        q_p(j,i) = (q_2(j+1,i)-q_2(j,i))/dt;
    end
end
t=t(1:n-1);
figure('Name','Angulos')
subplot(2,3,1)
plot(t,q_p(:,1))
xlabel('Tiempo (s)')
ylabel('Vel. Ang. (rad/s)')
title('q^dot1')
subplot(2,3,2)
plot(t,q_p(:,2))
xlabel('Tiempo (s)')
ylabel('Vel. Ang. (rad/s)')
title('q^dot2')
subplot(2,3,3)
plot(t,q_p(:,3))
xlabel('Tiempo (s)')
ylabel('Vel. Ang. (rad/s)')
title('q^dot3')
subplot(2,3,4)
```

```
plot(t,q_p(:,4))
xlabel('Tiempo (s)')
ylabel('Vel. Ang. (rad/s)')
title('q^dot4')
subplot(2,3,5)
plot(t,q_p(:,5))
xlabel('Tiempo (s)')
ylabel('Vel. Ang. (rad/s)')
title('q^dot5')
subplot(2,3,6)
plot(t,q_p(:,6))
xlabel('Tiempo (s)')
ylabel('Vel. Ang. (rad/s)')
title('q^dot6')
```



Para comprobar los resultados obtenidos se creó la aplicación GUI para visualizar el recorrido realizado por el robot:



Link de github