

804.- Crea con el bloc de notas de Windows un fichero de texto en una carpeta. El fichero contendrá diferentes frases en líneas diferentes.

Crea un programa en Java que pregunte al usuario por el nombre del fichero, se supone que el usuario tecleará la ruta y nombre del fichero correctamente, y muestre en pantalla, el número de caracteres, palabras y líneas que contiene el fichero.

Para facilitar el proceso supondremos que las palabras está separadas por un único espacio en blanco. Recuerda que el carácter "\n" representa el salto de línea.

805.- Crea con el bloc de notas de Windows un fichero de texto en una carpeta. Dicho fichero contendrá números enteros, uno por cada línea.

Crea un programa en Java que lea el fichero de datos anterior y nos muestre en pantalla el número de valores leído y la media de todos los valores. El usuario indicará previamente la unidad, la ruta y el nombre del fichero por teclado, mediante una función que devuelva una cadena de caracteres.

806.- Crea un programa en Java que lea un fichero de datos numéricos reales de tipo double (datos806.dat) y nos muestre en pantalla, la media de los valores, el valor más alto y valor más pequeño. El número de datos reales es indeterminado. El usuario indicará previamente la unidad, la ruta y el nombre del fichero por teclado, mediante una función que devuelva una cadena de caracteres.

807.- Crea un programa en Java que lea un fichero de datos numéricos enteros (datos807.dat). Independientemente del número de datos numéricos enteros grabados, solo se leerán y procesarán los 20 primeros. Estos se deben leer e introducir en un array de 20 elementos enteros previamente declarado. Ordenar este array según uno de los métodos de ordenación vistos y mostralo por pantalla. A continuación, grabar un nuevo fichero:

Opción A) con los 20 elementos numéricos enteros en formato datos binarios.

Opción B) a través de serialización, grabando el objeto array.