

Noto Serif CJK JP  
spanish CMU Serif

# Implementacion del analizador lexico

## 1. Analisis del código

### 1.1) Definición de los tokens

```
tokens = (  
    'CUANDO', 'MIENTRAS', 'SI', 'SI_NO', 'IMPRIMIR', 'ASIGNAR', 'O_SI', 'TAMBIEN',  
    'ENTERO', 'FLOTANTE', 'DOBLE', 'BOOLEANO', 'CADENA_CARACTER', 'CARACTER',  
    'SUMA', 'MENOS', 'MULTIPLICACION', 'DIVISION',  
    'MAYOR', 'MENOR', 'MENOR_O_IGUAL', 'MAYOR_O_IGUAL',  
    'IGUAL_COMPARACION', 'DESIGUALDAD',  
    'COMENTARIO_DE_BLOQUE', 'PARENTESIS_INICIO', 'PARENTESIS_FIN', 'SALTO_LINEA'  
)
```

1.2) Las expresiones regulares para los tokens simples como operadores aritméticos ( + , -, , / ) y comparaciones ( > , < , <= , >= , == , != )

```
t_SUMA = r'\+'  
t_MENOS = r'\-'  
t_MULTIPLICACION = r'\*'  
t_DIVISION = r'\/'  
t_MAYOR = r'\>'  
t_MENOR = r'\<'  
t_MENOR_O_IGUAL = r'\<='  
t_MAYOR_O_IGUAL = r'\>='  
t_IGUAL_COMPARACION = r'=='  
t_DESIGUALDAD = r'!='
```

1.3) Se define la regla para reconocer y omitir comentarios de bloque delimitados por /y\* /.

def t\_COMENTARIO\_DE\_BLOQUE(t):

r'\/\*.\*? ? \*/'

pass # Los comentarios de bloque se ignoran

1.4) Se definen reglas para palabras clave específicas del lenguaje.

```
def t_CUANDO(t):  
    r'cuando'  
    return t  
  
def t_MIENTRAS(t):  
    r'mientras'  
    return t  
  
def t_SI(t):  
    r'si'  
    return t  
  
def t_SI_NO(t):  
    r'si_no'  
    return t  
  
def t_IMPRIMIR(t):  
    r'imprimir'  
    return t  
  
def t_ASIGNAR(t):  
    r'asignar'  
    return t  
  
def t_O_SI(t):  
    r'o_si'  
    return t  
  
def t_TAMBIEN(t):  
    r'tambien'  
    return t  
  
def t_RETORNAR(t):  
    r'retorno'  
    return t
```

1.5) Se definen reglas para los tipos de datos (ENTERO, FLOTANTE, DOBLE, BOOLEANO, CADENA\_CARACTER, CARACTER).

```
def t_ENTERO(t):
    r'\b\d+\b'
    t.value = int(t.value) # Convertir el valor a entero
    return t

def t_FLOTANTE(t):
    r'\b\d*\.\d+\b'
    t.value = float(t.value) # Convertir el valor a flotante
    return t

def t_DOBLE(t):
    r'\b\d*\.\d+([eE][+-]?\d+)?\b' # Número en notación científica
    t.value = float(t.value) # Convertir el valor a doble precisión
    return t

def t_BOOLEANO(t):
    r'\bverdadero\b|\bfalso\b'
    t.value = (t.value == 'verdadero') # Convertir a booleano
    return t

def t_CADENA_CARACTER(t):
    r'\".*?\\"'
    t.value = t.value.strip('"') # Eliminar comillas alrededor
    return t

def t_CARACTER(t):
    r'\'.\''
    t.value = t.value.strip('\\') # Eliminar comillas alrededor
    return t
```

1.6) La regla para SALTO\_LINEA es usada para incrementar el número de línea en el lexer cuando se encuentra la palabra finL.

def t\_SALTO\_LINEA (t) :

r' finL'

t.lexer.lineno += 1 # Incrementa el número de línea en 1 return t

1.7) Construcción del Lexer: Se construye el lexer con lex.lex().

1.7.1) Prueba del Lexer: Se define un conjunto de datos de prueba, se alimenta al lexer y se imprimen los tokens reconocidos.

```

lexer = lex.lex()

if __name__ == "__main__":
    data = '''
        cuando a < 10
        mientras a > 5
        si a == 10
        imprimir "El valor de a es 10"
        si_no
        asignar a 20
        o_si a < 10
        tambien
        retorno 3.14
        finL
        /* Este es un comentario de bloque */
        (a + b) * c
        '''

    lexer.input(data)

    while True:
        tok = lexer.token()
        if not tok:
            break # No más entrada

```

2) Tabal de tokens y expresiones regulares

<i>Token</i>	<i>Expresión Regular</i>	<i>Descripción</i>
<i>CUANDO</i>	<i>cuando</i>	<i>Palabra clave para iniciar un bloque similar a while</i>
<i>MIENTRAS</i>	<i>mientras</i>	<i>Palabra clave para un bucle similar a for</i>
<i>SI</i>	<i>si</i>	<i>Palabra clave para una condición (if)</i>
<i>SI_NO</i>	<i>si_no</i>	<i>Palabra clave para una alternativa (else)</i>
<i>IMPRIMIR</i>	<i>imprimir</i>	<i>Palabra clave para imprimir valores</i>
<i>ASIGNAR</i>	<i>asignar</i>	<i>Palabra clave para asignar valores a variables</i>
<i>O_SI</i>	<i>o_si</i>	<i>Palabra clave para una alternativa adicional (elif)</i>
<i>TAMBIEN</i>	<i>tambien</i>	<i>Palabra clave para operaciones adicionales</i>
<i>RETORNAR</i>	<i>retorno</i>	<i>Palabra clave para retornar valores</i>
<i>FINL</i>	<i>finL</i>	<i>Palabra clave para el fin de una línea o bloque</i>
<i>ENTERO</i>	$[0 - 9]^*$	<i>Tipo de dato entero</i>
<i>FLOTANTE</i>	$[0 - 9]^* + ( ) + \cdot [0 - 9]^*$	<i>Tipo de dato flotante</i>
<i>DOBLE</i>	$[0 - 9]^* * + ( ) + \cdot [0 - 9]^*$	<i>Tipo de dato de doble precisión</i>
<i>BOOLEANO</i>	$[verdad - falso]$	$\backslash bverdad \backslash bfalso$
<i>CADENA_CARACTER</i>	$(") + [\bullet]^* + (')$	<i>Tipo de dato cadena de caracteres</i>
<i>CHARACTER</i>	$(") + [ ] + (')$	<i>Tipo de dato carácter</i>
<i>SUMA</i>	$+$	<i>Operador de suma</i>
<i>MENOS</i>	$-$	<i>Operador de resta</i>
<i>MULTIPLICACION</i>	$*$	<i>Operador de multiplicación</i>
<i>DIVISION</i>	$1$	<i>Operador de división</i>
<i>MAYOR</i>	$>$	<i>Operador de mayor que</i>
<i>MENOR</i>	$<$	<i>Operador de menor que</i>
<i>MENOR_O_IGUAL</i>	$<=$	<i>Operador de menor o igual que</i>
<i>MAYOR_O_IGUAL</i>	$=>$	<i>Operador de mayor o igual que</i>
<i>IGUAL_COMPARACION</i>	$==$	<i>Operador de igualdad</i>

<i>DESIGUALDAD</i>	<i>!=</i>	<i>Operador de desigualdad</i>
<i>COMENTARIO_DE_BLOQUE</i>	<i>( /* ) + [ ]* + ( */ )</i>	<i>Comentario de bloque delimitado por /* y */</i>
<i>PARENTESIS_INICIO</i>	<i>(</i>	<i>Paréntesis de apertura</i>
<i>PARENTESIS_FIN</i>	<i>)</i>	<i>Paréntesis de cierre</i>
<i>SALTO_LINEA</i>	<i>finL</i>	<i>Marca el final de una línea o bloque</i>