INTERNATIONAL AIRPORT SYSTEM

ALEJANDRO VARELA FRANCO – A00369019
JUAN FELIPE SINISTERRA FAJARDO - A00159604
JUAN DAVID BALLESTEROS VALENCIA - A00306456 -

Proyecto Final del Curso

Profesor de Algoritmos y Programación 2

Juan Manuel Reyes García

UNIVERSIDAD ICESI
ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN 2
CALI, COLOMBIA
2021



ENUNCIADO

La ciudad de Madrid ha decidido construir un nuevo aeropuerto exclusivo para vuelos internacionales debido a la emergencia sanitaria por COVID-19. Dentro de los elementos del proyecto, está el desarrollo de un sistema que les permita gestionar de manera eficiente, la compra y venta de tiquetes, las aerolíneas, el personal administrativo, contemplar el flujo de personas en el área de migración y visualizar los vuelos activos en tiempo real.

Cuatro tipos de usuario utilizarán el sistema y podrán realizar diferentes acciones dentro del mismo. A continuación de describen las acciones de cada uno:

Administrador del aeropuerto

El administrador del aeropuerto es el encargado de gestionar (crear, modificar y eliminar) los diferentes perfiles de usuario de los servidores de las diferentes entidades aeroportuarias (supervisor de la torre de control, agente de migración y administrador de aerolínea).

Supervisor de la torre de control

El supervisor de la torre de control es el encargado de monitorear el estado actual de los vuelos, monitoreando si algún vuelo se encuentra en crisis. Además de revisar el estado de las pistas y la torre de control, habilitando el mantenimiento preventivo de las mismas, para lo cual debe notificar el tiempo de mantenimiento y programar la salida de vuelos.

Es importante que el supervisor pueda acceder y revisar todos los vuelos que están programados dentro de un rango de 24 horas y dejar asignado los vuelos a una pista con la ayuda de un algoritmo.

Agente de migración

El agente de migración necesita poder observar un tablero de información que refleja el flujo de personas por el área de migración. Dicho tablero muestra la cola de personas que están esperando a pasar por el área y el tiempo que falta para que todos pasen, la cantidad de personas detenidas por ser menores de



edad y viajar sin acompañante, no tener la prueba negativa del Covid-19 o ser buscados por crímenes. También se deberá poder observar las personas que han podido pasar por migración, dando un total general y otro diferenciado por género.

El agente de migración también podrá generar reportes de los indicadores en cualquier momento, segmentado por fecha el reporte.

Administrador de aerolínea

La persona que tenga un usuario de administrador de aerolínea generado por el administrador del aeropuerto es encargado primeramente de completar el perfil de la aerolínea que representa, asignar destinos, aviones y personal con el cual cuenta la aerolínea para operar. Después de tener el perfil completo el administrador podrá generar vuelos y asignar el precio, posterior a esto los clientes podrán ver la oferta de la aerolínea en la plataforma.

Al crear un nuevo vuelo es necesario asignar el destino, la duración en minutos, los pilotos y asistentes asignados con la verificación que estos no se encuentren asignados a otro vuelo en ese momento. También es necesario el precio de los tiquetes.

Existen dos tipos de tiquete, estándar y premium. Ambos tienen un código compuesto por el número del vuelo y el número de silla, un vuelo asociado y un precio en euros. El premium, a diferencia del estándar, le permite elegir al usuario un combo de comida para disfrutar durante el vuelo y seleccionar una silla VIP en la aeronave.

En algunas ocasiones para los administradores resulta sencillo poder generar un archivo csv para cargar el programa de vuelos del mes, así que es importante poder cargar el programa de vuelos indicando la cantidad de archivos que se lograron cargar.

Cliente

Los clientes al ingresar a la aplicación podrán crear su perfil y luego ingresar para ver la oferta de destinos que tiene el aeropuerto, además de buscar el



destino por nombre. Dentro de su perfil los usuarios podrán ver la lista de tiquetes comprados ordenados cronológicamente de forma descendente.

Desde el perfil los clientes podrán adquirir sus tiquetes, seleccionando su destino, la aerolínea de su preferencia que ofrezca vuelos al destino en el rango de fecha deseado por el usuario. Posteriormente, el usuario podrá seleccionar su silla, asignar el tipo de equipaje que lleva, enlazar su tiquete con un acompañante y seleccionar el tipo de tiquete que desea. En caso de seleccionar el tiquete premium se habilitará en la plataforma la selección del combo de comida que desee el usuario.

Sin importar el tipo de usuario todos podrán realizar actualizaciones a sus nombres de usuario, contraseña. Además, se necesita que cada nombre de usuario sea único.



REQUERIMIENTOS FUNCIONALES DEL SISTEMA

El sistema debe estar en capacidad de:

- **RQ1. Gestionar** los accesos a la información de cada usuario acorde a su perfil y tipo. Los clientes solo pueden ver su propia información de cliente. Adicional, los usuarios acordes a su dependencia pueden acceder solo a pantallas fijas basadas en su perfil.
 - RQ1.1. Mostrar un tablero único para el administrador del aeropuerto
 - **RQ1.1.1.** Permitir crear, actualizar y eliminar objetos de tipo supervisor de la torre de control
 - **RQ1.1.2.** Permitir crear, actualizar y eliminar objetos de tipo agente de migración
 - **RQ1.1.3.** Permitir crear, actualizar y eliminar objetos de tipo administrador de aerolínea
 - **RQ1.2. Mostrar** un tablero único para el supervisor de la torre de control
 - **RQ1.2.1.** Mostrar la lista de vuelos actuales
 - **RQ1.2.1.1.** Desplegar la información del vuelo, cuanto ha recorrido del vuelo, destino y el tiempo que lleva hasta el momento.
 - **RQ1.2.2.** Mostrar la lista de vuelos en crisis
 - **RQ1.2.3.** Mostrar el estado físico de las pistas de aterrizaje y de la torre de control
 - **RQ1.2.4.** Permitir parar la operación para realizar un mantenimiento preventivo
 - **RQ1.2.5.** Mostrar la lista de los próximos vuelos dentro de un periodo de 24 horas
 - **RQ1.2.6.** Mostrar la asignación de vuelos a pistas
 - **RQ1.3. Mostrar** un tablero único para el agente de migración
 - **RQ1.3.1.** Visualizar la información general del área de migración por medio de los indicadores solicitados.



- **RQ1.3.2.** Generar reportes en csv de los indicadores de las ventas de tiquetes dentro de un rango de tiempo específico.
- **RQ1.4. Mostrar** un tablero único para el administrador de aerolínea
 - **RQ1.4.1.** Completar el perfil de la aerolínea que asigna el administrador del aeropuerto, al administrador de la aerolínea
 - **RQ1.4.2.** Crear, actualizar y eliminar vuelos
 - **RQ1.4.3.** Cargar csv de vuelos
 - **RQ1.4.4.** Gestionar empleados de la aerolínea
 - **RQ1.4.4.1.** Crear, actualizar y borrar pilotos
 - **RQ1.4.4.2.** Crear, actualizar y borrar asistentes
 - **RQ1.4.4.3.** Cargar csv de pilotos y asistentes
- **RQ1.5. Gestionar** los clientes (pasajeros). Cabe resaltar que todo cliente es una persona, por lo tanto, comparte el nombre y apellido, adicionando un correo, una contraseña y una posible lista enlazada de tickets comprados por el mismo.
 - **RQ1.5.1.** Permitir crear un nuevo usuario usando autenticación propia de java o (JWT).
 - **RQ1.5.1.1.** Asignar género dentro de configuración del perfil.
 - **RQ1.5.1.2.** Asignar edad dentro de configuración del perfil.
 - **RQ1.5.2.** Borrar su cuenta
 - **RQ1.5.3.** Visualizar la lista de tiquetes comprados
 - **RQ1.5.4.** Comprar nuevos tiquetes
 - **RQ1.5.4.1.** Buscar vuelos disponibles en los destinos
 - RQ1.5.4.2. Seleccionar la aerolínea
 - RQ1.5.4.3. Seleccionar la silla en el avión
 - **RQ1.5.4.4.** Seleccionar el tipo de equipaje
 - **RQ1.5.4.5.** Seleccionar el tipo de tiquete
 - **RQ1.5.4.6.** Asignar acompañante en caso de ser necesario
 - **RQ1.5.4.7.** Seleccionar el alimento en caso de estar disponible
 - **RQ1.5.4.8.** Generar un código de tiquete
 - **RQ1.5.5** Permitir crear un nuevo usuario (Cliente) usando autenticación OAuth2 propia del Api de Google.



- **RQ2. Mostrar** permanentemente actualizada la fecha y hora actual en alguna parte de la ventana.
- RQ3. Garantizar persistencia en la información.
- **RQ4.** *Manejar* concurrencia en la zona de migración, es decir, cada que aterrice un vuelo se procederá a la correspondiente visualización de documentos por parte de los colaboradores del área migratoria del aeropuerto.
- **RQ5. Identificar** en las zonas migratorias diferentes excepciones que conformarán una especie de barrera a los usuarios al momento de viajar.
 - **RQ5.1** Revisar que se cuenten con los documentos pertinentes del menor que viaja sin sus padres.
 - **RQ5.2** Seleccionar aquellas personas con antecedentes judiciales.
 - **RQ5.3** Revisar los documentos para la tramitología necesaria para embarcar, esto debido a la emergencia sanitaria actual (Covid-19).
 - **RQ6. Proyectar** gráfica de barras con tres columnas que evidencian el paso de los pasajeros dentro de la migración, las cuales son: el número de personas que han pasado exitosamente, número de personas retenidas por el incumplimiento de algunas de las anteriores excepciones presentadas y el número de personas que faltan por atender.
 - **RQ7. Ordenar** las listas de los pilotos por medio de selección, los aviones por medio del algoritmo de inserción y la correspondiente implementación de orden en los reportes a exportar por la aerolínea.



JUSTIFICACIÓN

Algunas aerolíneas no cuentan con un óptimo uso de los recursos, ni con una buena gestión de los procesos operacionales, por lo cual se ven obligadas a invertir su capital en gastos innecesarios. Adicional, por la falta de cumplimiento en sus trayectos crean un inconformismo en los usuarios.

El presente proyecto tiene como objetivo solucionar la gestión administrativa en organizaciones aeroportuarias con un software integral, sencillo e innovador. Por un lado, se enfocará en determinar las estrategias del sistema de operaciones, los procesos de mantenimiento y el análisis de las características físicas del sistema de compra y venta de tiquetes. Por otro lado, se realizará una investigación de aquellas variables que influyen en cada uno de los procesos y procedimientos en la cadena de los trabajos actualmente realizados en aeropuertos internacionales, lo cual se traducirá en la identificación de aquellas falencias o debilidades que se están presentando en cada etapa, todo ello enfocado a brindar posibles soluciones, para optimizar el proceso de ejecución del servicio prestado con calidad.

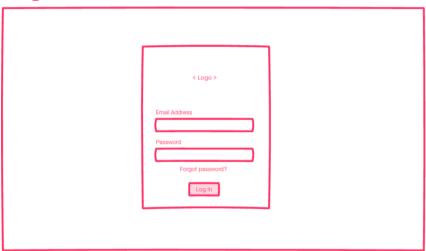
Para llevar a cabalidad el objetivo propuesto: en primer lugar, repartiremos funcionalidades específicas a cada miembro para mejorar tanto la productividad como eficacia en la resolución de cada uno de los requerimientos previamente mencionados. En segundo lugar, trabajaremos basados en un patrón de arquitectura de software conocido como MVC, que separa los datos y principalmente lo que es la lógica de negocio de una aplicación de su representación y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones. Por lo tanto, se hace indispensable contar con al menos tres integrantes dentro del proyecto, los cuales tendrán un rol de liderazgo dentro de cada paquete implementado (Modelo, Vista y Controlador).



WIREFRAMES

Enlace: https://internationalairportsystem.invisionapp.com/freehand/GUI-njfeBcvTe

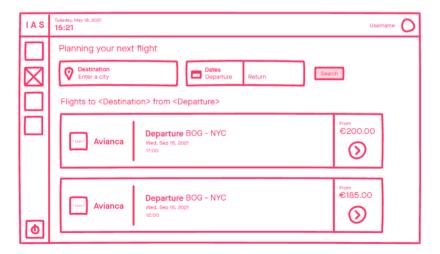
Log In



User: Client

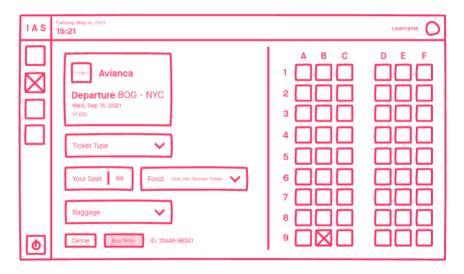


Tickets Screen

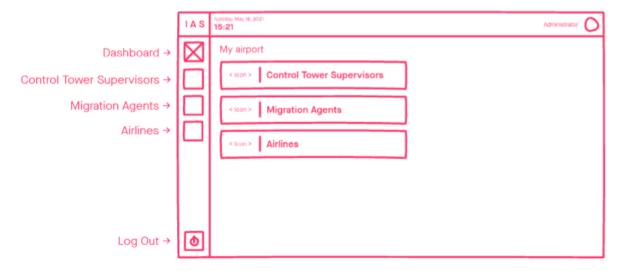




Choose your Seat



User: Airport Administrator



Control Tower GUI

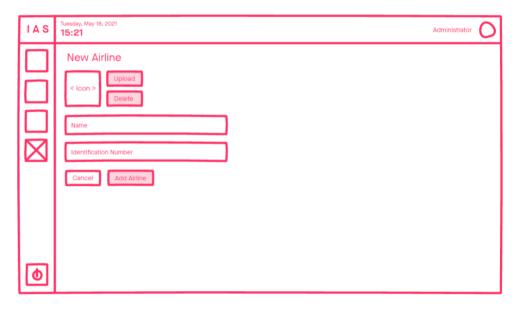




Actual and searching Airlines



Airline Crud



User: Control Tower Supervisor

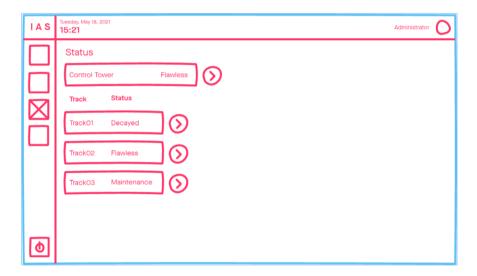




Actual and searching flights



Flight Status



User: Airline Administrator





Airline Employees



Employee Crud



User: Migration Agent





Presentación pruebas unitarias JUnit

A continuación se presenta el desarrollo a realizar de las pruebas unitarias de los métodos del sistema para el nuevo aeropuerto internacional de Madrid, se presentan los escenarios y los casos. Con el propósito de facilitar el entendimiento de la aplicación se presentan las pruebas a realizar en cada uno de los contextos marcados por el tipo de usuario que usa la aplicación.

Administrador General Aeropuerto - Casos

Crear nuevo usuario administrador del aeropuerto

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en un solo caso, añadir correctamente el objeto la relación está null.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario	
setupSce nary1	Airport	:Airport mainUser	null

Diseño de Casos de Prueba

Objetive	Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo usuario administrador general.					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airport	createM ainUser	setupScen ary1	username:"genera I MG" name: "test" lastname: "testL" password:"1234"	User created successfully. Returns the name of the main user and the ID		

Crear nuevo usuario administrador de aerolínea

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary2	Airport	:Airport managersAirline
setupSce nary3	Airport	:Airport :ManagerAirline id: 56784321 password: "1234" usermame: "AirlineTest1" name: "test1" lastname: "test1" id: 43215678 password: "1234" usermame: "AirlineTest2" name: "test2" lastname: "test2"

Diseño de Casos de Prueba

Objetive	Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo usuario administrador de aerolínea					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airport	createAi rlineMa nager	setupScen ary2	airline: "Copa" id: 12345678 password: "1234" username: "AirlineTest" name: "test" lastname: "testL"	User created successfully. Returns Copa, 12345678, 1234, AirlineTest, test, test.		

Airport	createAi	setupScen	airline: "Copa"	User created successfully.
	rlineMa	ary3	id: 12345678	Returns Copa, 12345678, 1234,
	nager		password: "1234"	AirlineTest, test, test.
			username:	
			"AirlineTest"	
			name: "test"	
			lastname: "testL"	

Crear nuevo usuario controlador torre de control

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

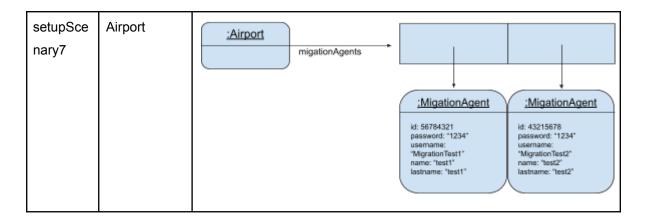
Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary4	Airport	:Airport controlTowerCtlrs
setupSce nary5	Airport	ControlTowerCtir id: 56784321 password: "1234" username: "TowerTest1" name: "test1" lastname: "test1" id: 43215678 password: "1234" username: "TowerTest1" name: "test2" lastname: "test2"

Objetive	Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo controlador torre de control				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Airport	createT owerCnt rl	setupScen ary4	id: 12345 password: "1234" username: "TowerTest" name: "test" lastname: "testL"	User created successfully. Returns 12345, 1234, TowerTest, test, testL.	
Airport	createT owerCnt rl	setupScen ary5	id: 12345 password: "1234" username: "TowerTest" name: "test" lastname: "testL"	User created successfully. Returns 12345, 1234, TowerTest, test, testL.	

Crear nuevo usuario agente de migración

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary6	Airport	:Airport migationAgents

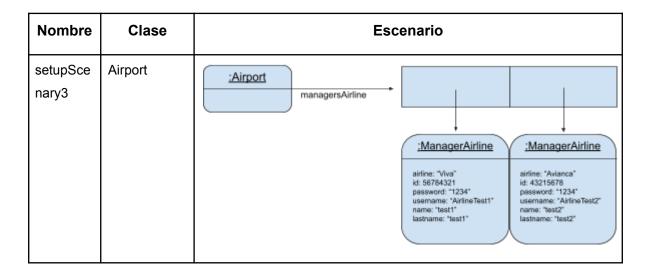


Objetiv	Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo agente de migración				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Airport	createM igration Agent	setupScen ary6	id: 12345 password: "1234" username: "MigrationTest1" name: "test" lastname: "testL"	User created successfully. Returns 12345, 1234, MigrationTest1, test, testL.	
Airport	createM igration Agent	setupScen ary7	id: 12345 password: "1234" username: "MigrationTest1" name: "test" lastname: "testL"	User created successfully. Returns 12345, 1234, MigrationTest1, test, testL.	

Eliminar usuario administrador de aerolínea

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.

Configuración de los Escenarios



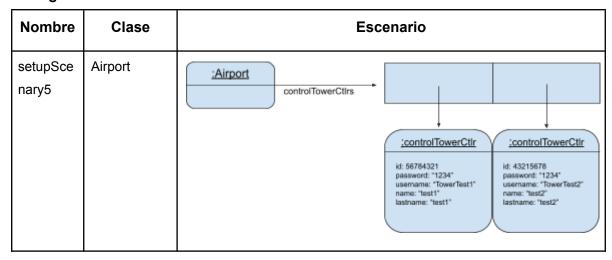
Diseño de Casos de Prueba

Objetive	Objetivo de la Prueba: Eliminar administrador de aerolínea por ld.					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airport	deletAirl ineMan ager	setupScen ary3	id: 56784321	User eliminated successfully. Returns array size = 1.		

Eliminar usuario controlador torre de control

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.

Configuración de los Escenarios



Diseño de Casos de Prueba

Objetive	Objetivo de la Prueba: Eliminar controlador de torre por id					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airport	deleteT owerCnt rl	setupScen ary5	id: 56784321	User eliminated successfully. Returns array size = 1.		

Eliminar usuario agente de migración

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.

Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary7	Airport	:MigationAgent :MigationAgent id: 56784321 pessword: "1234" username: "MigrationTest1" name: "test1" lastname: "test1" lastname: "test1" id: 43215678 pessword: "1234" username: "MigrationTest2" name: "test2" lastname: "test2"

Objetive	Objetivo de la Prueba: Eliminar agente de migración por id					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airport	deleteM igration Agent	setupScen ary7	id: 56784321	User eliminated successfully. Returns array size = 1.		

Cliente Final - Casos

Crear nuevo usuario cliente

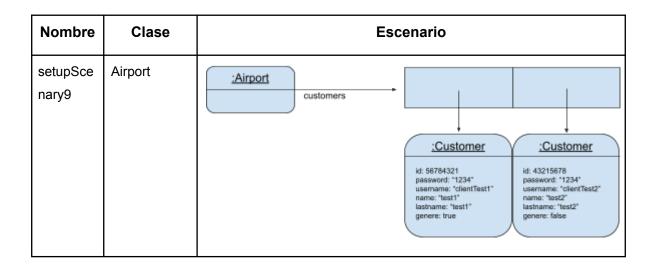
Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary8	Airport	:Airport customers
setupSce nary9	Airport	Customer id: 56784321 password: "1234" username: "clientTest1" name: "best1" lastname: "test1" genere: true id: 43215678 password: "1234" username: "clientTest2" name: "best2" genere: false

Objetive	Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo cliente.				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Airport	create Client	setupScen ary8	id: 12345 password: "1234" username: "clientTest" name: "test" lastname: "testL" genere: true	User created successfully. Returns 12345, 1234, clientTest, test, testL.	
Airport	create Client	setupScen ary9	id: 12345 password: "1234" username: "clientTest" name: "test" lastname: "testL" genere: true	User created successfully. Returns 12345, 1234, clientTest, test, testL.	

Eliminar usuario usuario cliente

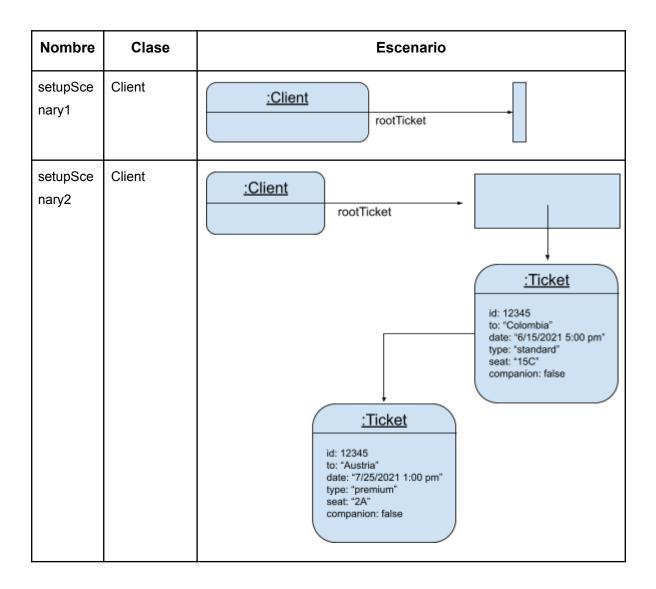
Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.



Objetivo	Objetivo de la Prueba: Eliminar cliente por ld.					
Clase	se Método Escenario Valores de Entrada Resultado					
Airport	delete Client	setupScen ary9	id: 56784321	User eliminated successfully. Returns array size = 1.		

Crear nuevo ticket

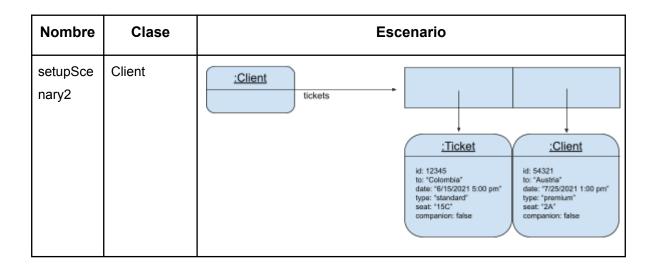
Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.



Objetive	Objetivo de la Prueba: Crea un nuevo tiquete.				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Client	createTi cket	setupScen ary1	id: 12345 to: "China" date: "8/5/2021 10:00 pm" type: "premium" seat: "1A" companion: false	Ticket created successfully. Returns 12345, China, 8/5/2021 10:00 pm, premium, 1A, flase.	
Client	createTi cket	setupScen ary2	id: 12345 to: "China" date: "8/5/2021 10:00 pm" type: "premium" seat: "1A" companion: false	Ticket created successfully. Returns 12345, China, 8/5/2021 10:00 pm, premium, 1A, flase.	

Eliminar ticket

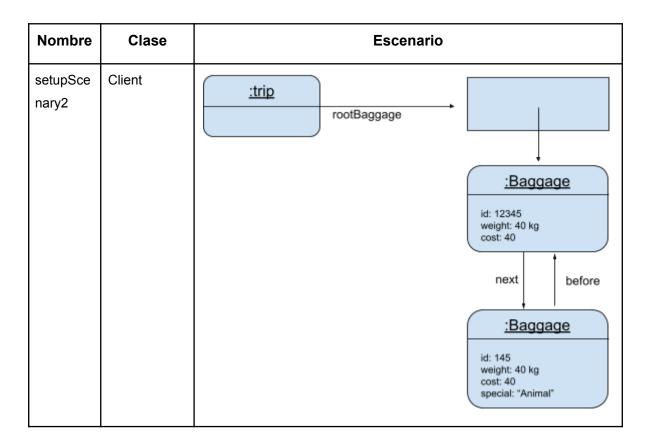
Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.



Objetivo	Objetivo de la Prueba: Eliminar tiquete por Id.				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Client	deletetic ket	setupScen ary11	id: 54321	Ticket eliminated successfully. Returns array size = 1.	

Añadir equipaje

Configuración de los Escenarios



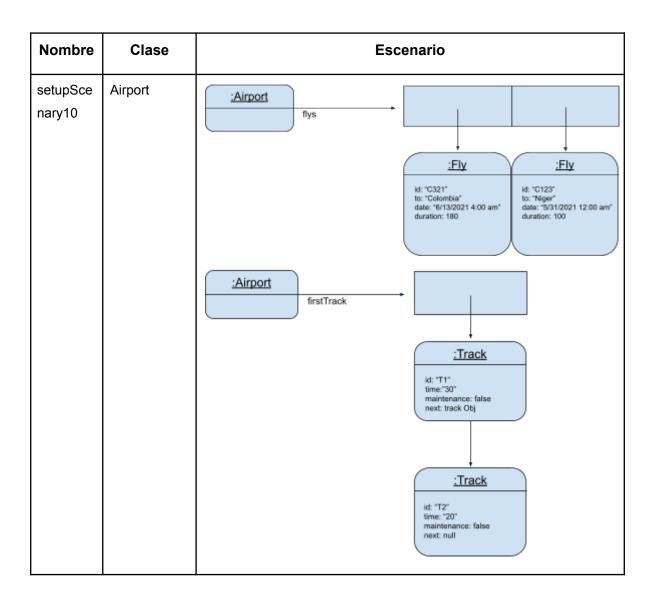
Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Añadir equipaje al vuelo						
Clase	Clase Método Escenario Valores de Entrada Resultado					
Client	deletetic ket	setupScen ary11	id: 100 weight: 1	Baggage added successfully. Returns 100, 1, 100, gun.		

	cost: 100	
	special: "gun"	

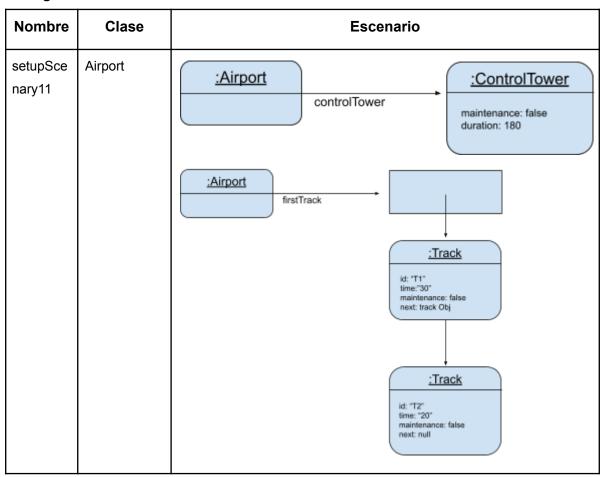
Controlador torre de control - Casos

Asignar vuelo a pista Configuración de los Escenarios



Objetivo de la Prueba: Asignar vuelo y una pista por un tiempo						
Clase	ase Método Escenario Valores de Entrada Resultado					
Airport	assingFl yTrack	setupScen ary10	id: C321 id: T1	true		

Activar mantenimiento



Objetive	Objetivo de la Prueba: Activar el período de mantenimiento				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Airport	mainten ance	setupScen ary11		mantinance: true	

Llamar lista de vuelos actuales

Configuración de los Escenarios

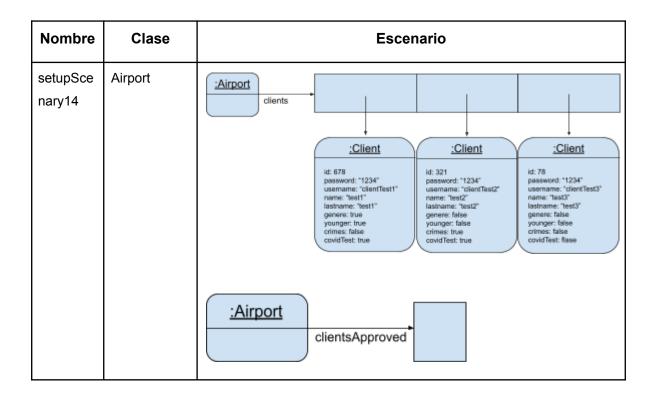
Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary13	Airport	:Airport :Ely id: "C321" to: "Colombia" date: "6/13/2021 4:00 am" duration: 180 :Ely id: "C123" to: "Niger" date: "5/31/2021 12:00 am" duration: 100

Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Obtener lista de vuelos					
Clase	se Método Escenario Valores de Entrada Resultado				
Airport	getActu alFlys	setupScen ary13		id: C321 id: C123	

Agente de migración - Casos

Aprobación de migración para pasar Configuración de los Escenarios



Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Validar la salida de un cliente					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Airport	validat eClient Pass	setupScen ary14	id: 678	fail clientsApproved size = 0	
Airport	validat eClient Pass	setupScen ary14	id: 321	fail clientsApproved size = 0	

Airport	validat	setupScen	id: 78	fail
	eClient	ary14		clientsApproved size = 0
	Pass			

Administrador de aerolínea - Casos

Crear nuevo piloto

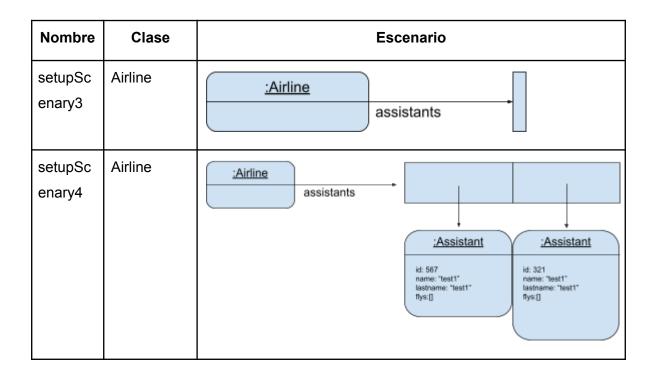
Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Nombre	Clase	Escenario
setupSc enary1	Airline	:Airline pilots
setupSc enary2	Airline	:Airline pilots :Pilot :Pilot id: 567 name: "test1" lastname: "test1" flys:[] id: 321 name: "test1" lastname: "test1" flys:[]

Objetive	Objetivo de la Prueba: Crear un nuevo piloto de la aerolínea						
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado			
Airline	create Pilot	setupScen ary1	id: 123 name: "test" lastname: "testL" flys:[]	Created successfully. Returns 123, test, testL, [].			
Airline	create Pilot	setupScen ary2	id: 123 name: "test" lastname: "testL" flys:[]	Created successfully. Returns 123, test, testL, [].			

Crear nuevo asistente

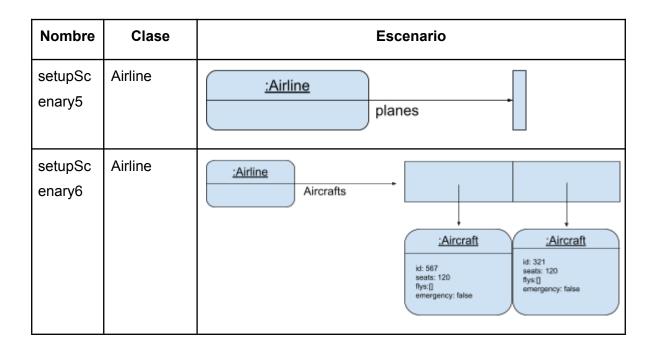
Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.



Objetive	Objetivo de la Prueba: Crear un nuevo asistente de vuelo					
Clase	Métod o	Escenari o	Valores de Entrada	Resultado		
Airline	createA ssitant	setupScen ary3	id: 123 name: "test" lastname: "testL" flys:[]	Created successfully. Returns 123, test, testL, [].		
Airline	createA ssitant	setupScen ary4	id: 123 name: "test" lastname: "testL" flys:[]	Created successfully. Returns 123, test, testL, [].		

Crear nuevo avión

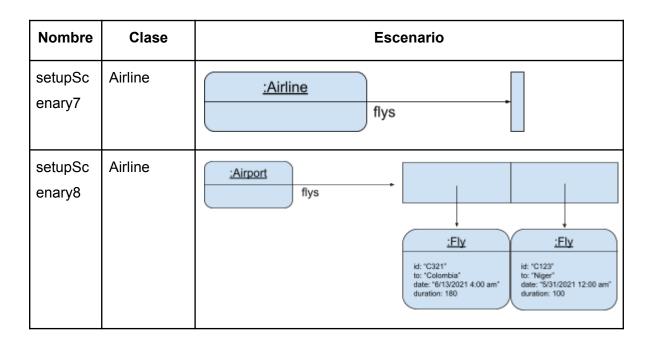
Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.



Objetive	Objetivo de la Prueba:crear un nuevo avión					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airline	createPI ane	setupScen ary5	id: 123 seats: 150 flys:[] emergency: false	Created successfully. Returns 123, 150, [], false.		
Airline	createPI ane	setupScen ary6	id: 123 seats: 150 flys:[] emergency: false	Created successfully. Returns 123, 150, [], false.		

Crear nuevo vuelo

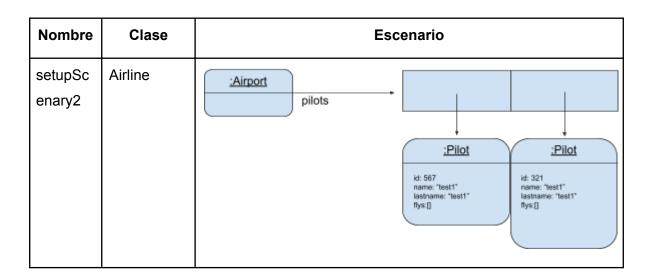
Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.



Objetivo	Objetivo de la Prueba: Crear un nuevo registro de vuelo en la aerolínea				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Airline	createFI y	setupScen ary7	id: "C452" to: "Argentina" date: "8/2/2021 9:00 pm" duration: 280	Created successfully. Returns C452, Argentina, 8/2/2021 9:00 pm, 280.	
Airline	createFI y	setupScen ary8	id: "C452" to: "Argentina" date: "8/2/2021 9:00 pm" duration: 280	Created successfully. Returns C452, Argentina, 8/2/2021 9:00 pm, 280.	

Eliminar piloto

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.



Objetivo de la Prueba: Eliminar un piloto por id				
Clase Método Escenario Valores de Entrada Resultado				
Airline	deletPla ne	setupScen ary2	id: 567	User eliminated successfully. Returns array size = 1.

Eliminar asistente

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupSc enary4	Airline	:Assistant :Assistant id: 567 name: "test1" lastname: "test1"

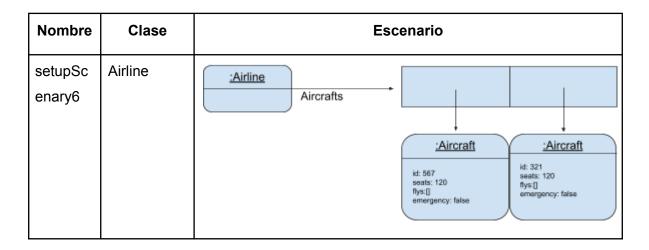
Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Eliminar asistente de vuelo por id					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Airline	deletAs sistant	setupScen ary4	id: 321	User eliminated successfully. Returns array size = 1.	

Eliminar avión

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.

Configuración de los Escenarios

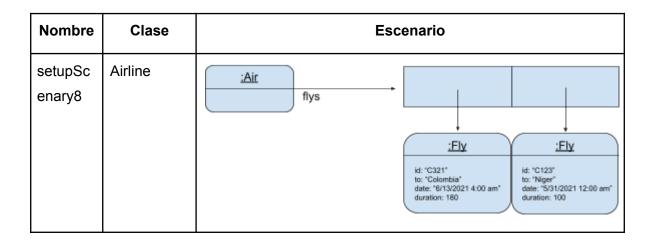


Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Eliminar un avión por id					
Clase Método Escenario Valores de Entrada Resultado					
Airline	deletPla ne	setupScen ary6	id: 567	User eliminated successfully. Returns array size = 1.	

Eliminar vuelo

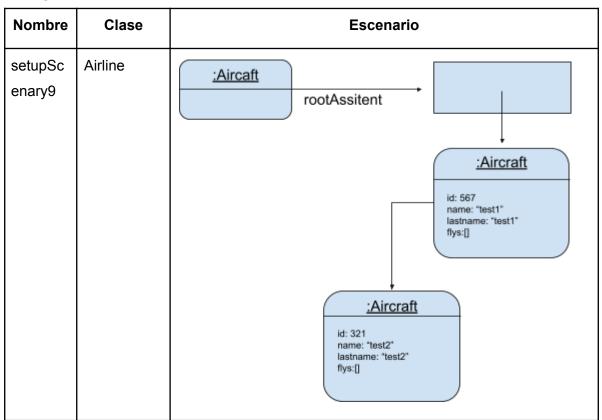
Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.



Objetivo de la Prueba: Eliminar un vuelo por id					
Clase Método Escenario Valores de Entrada Resultado					
Airline	deleteFl y	setupScen ary8	id: "C123"	User eliminated successfully. Returns array size = 1.	

Asignar Asistentes a vuelo

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.



Objetivo de la Prueba: Añadir un asistente al vuelo				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Airline	deletPla ne	setupScen ary9	id: 678 name: "test" lastname: "testL" flys:[]	Assistant added successfully. Returns 678, test, testL, [].

