Presentación pruebas unitarias Junit

A continuación se presenta el desarrollo a realizar de las pruebas unitarias de los métodos del sistema para el nuevo aeropuerto internacional de Madrid, se presentan los escenarios y los casos. Con el propósito de facilitar el entendimiento de la aplicación se presentan las pruebas a realizar en cada uno de los contextos marcados por el tipo de usuario que usa la aplicación.

Administrador General Aeropuerto - Casos

Crear nuevo usuario administrador del aeropuerto

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en un solo caso, añadir correctamente el objeto la relación está null.

Configuración de los Escenarios

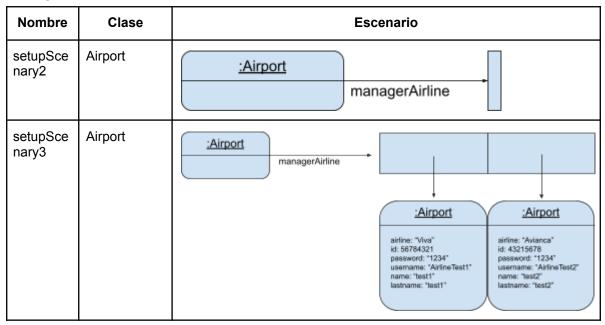
Nombre	Clase	Escenario		
setupSce nary1	Airport	:Airport nainUser	- null	

Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo usuario administrador general.						
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airport	createM ainUser	setupScen ary1	username:"general MG" name: "test" lastname: "testL" password:"1234"	User created successfully. Returns the name of the main user and the ID		

Crear nuevo usuario administrador de aerolínea

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Configuración de los Escenarios



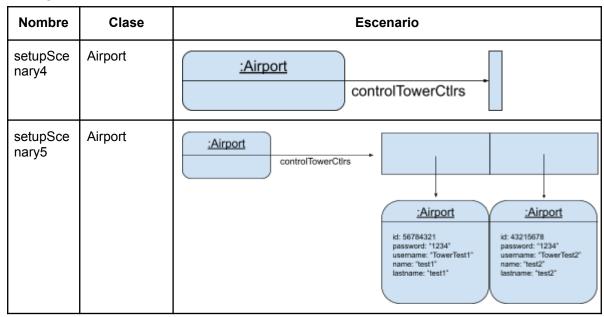
Diseño de Casos de Prueba

Objetivo	Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo usuario administrador de aerolínea					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airport	createAi rlineMa nager	setupScen ary2	airline: "Copa" id: 12345678 password: "1234" username: "AirlineTest" name: "test" lastname: "testL"	User created successfully. Returns Copa, 12345678, 1234, AirlineTest, test, test.		
Airport	createAi rlineMa nager	setupScen ary3	airline: "Copa" id: 12345678 password: "1234" username: "AirlineTest" name: "test" lastname: "testL"	User created successfully. Returns Copa, 12345678, 1234, AirlineTest, test, test.		

Crear nuevo usuario controlador torre de control

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Configuración de los Escenarios



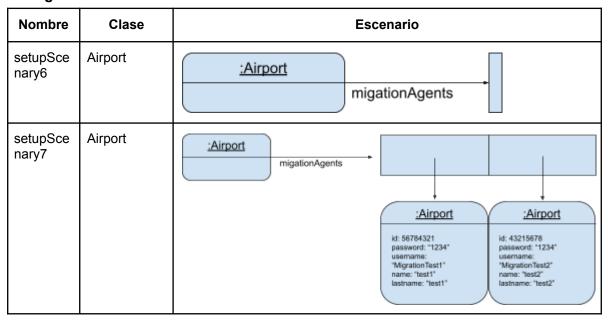
Diseño de Casos de Prueba

Objetivo	Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo controlador torre de control					
Clase Método Escenario Valores de Entrada Resultado						
Airport	createT owerCnt rl	setupScen ary4	id: 12345 password: "1234" username: "TowerTest" name: "test" lastname: "testL"	User created successfully. Returns 12345, 1234, TowerTest, test, testL.		
Airport	createT owerCnt rl	setupScen ary5	id: 12345 password: "1234" username: "TowerTest" name: "test" lastname: "testL"	User created successfully. Returns 12345, 1234, TowerTest, test, testL.		

Crear nuevo usuario agente de migración

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Configuración de los Escenarios

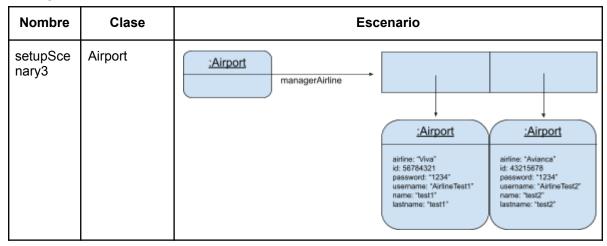


Objetivo	Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo agente de migración					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airport	createM igration Agent	setupScen ary6	id: 12345 password: "1234" username: "MigrationTest1" name: "test" lastname: "testL"	User created successfully. Returns 12345, 1234, MigrationTest1, test, testL.		
Airport	createM igration Agent	setupScen ary7	id: 12345 password: "1234" username: "MigrationTest1" name: "test" lastname: "testL"	User created successfully. Returns 12345, 1234, MigrationTest1, test, testL.		

Eliminar usuario administrador de aerolínea

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.

Configuración de los Escenarios

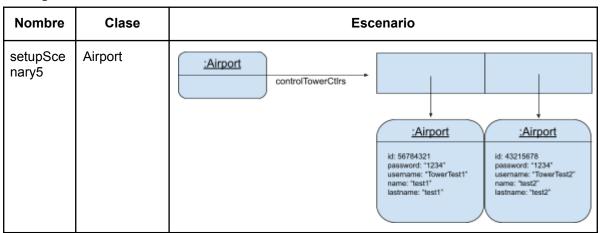


Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Eliminar administrador de aerolínea por Id.						
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airport	deletAirl ineMan ager	setupScen ary3	id: 56784321	User eliminated successfully. Returns array size = 1.		

Eliminar usuario controlador torre de control

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.



Objetivo de la Prueba: Eliminar controlador de torre por id							
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado			
Airport	deleteT owerCnt rl	setupScen ary5	id: 56784321	User eliminated successfully. Returns array size = 1.			

Eliminar usuario agente de migración

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary7	Airport	:Airport id: 56784321 pessword: "1234" usemane: "MigrationTest1" name: "test1" lastname: "test1" lastname: "test1" id: 43215678 pessword: "1234" username: "MigrationTest2" name: "test2" lastname: "test2"

Objetivo de la Prueba: Eliminar agente de migración por id						
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airport	deleteM igration Agent	setupScen ary7	id: 56784321	User eliminated successfully. Returns array size = 1.		

Cliente Final - Casos

Crear nuevo usuario cliente

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary8	Airport	:Airport client
setupSce nary9	Airport	:Airport id: 56784321 password: "1234" username: "clientTest1" name: "test1" lastname: "test1" genere: true :Airport id: 43215678 password: "1234" username: "dientTest2" name: "test2" genere: false

Objetivo	Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo cliente.						
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado			
Airport	createCl ient	setupScen ary8	id: 12345 password: "1234" username: "clientTest" name: "test" lastname: "testL" genere: true	User created successfully. Returns 12345, 1234, clientTest, test, testL.			
Airport	createCl ient	setupScen ary9	id: 12345 password: "1234" username: "clientTest" name: "test" lastname: "testL"	User created successfully. Returns 12345, 1234, clientTest, test, testL.			

genere: true	
--------------	--

Eliminar usuario usuario cliente

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary9	Airport	:Airport id: 56784321 password: "1234" usemame: "clientTest1" name: "test1" lastname: "test1" genere: true :Airport id: 43215678 password: "1234" usemame: "clientTest2" name: "test2" lastname: "test2" genere: false

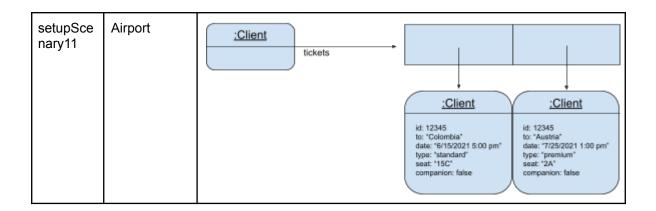
Diseño de Casos de Prueba

Objetivo	Objetivo de la Prueba: Eliminar cliente por Id.					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airport	deleteCl ient	setupScen ary9	id: 56784321	User eliminated successfully. Returns array size = 1.		

Crear nuevo ticket

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary10	Airport	:Client tickets

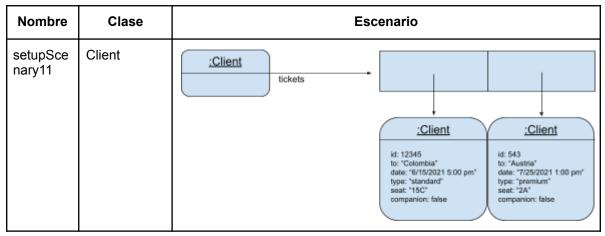


Objetivo	Objetivo de la Prueba: Crea un nuevo tiquete.						
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado			
Client	createti cket	setupScen ary10	id: 12345 to: "China" date: "8/5/2021 10:00 pm" type: "premium" seat: "1A" companion: false	Ticket created successfully. Returns 12345, China, 8/5/2021 10:00 pm, premium, 1A, flase.			
Client	createti cket	setupScen ary11	id: 12345 to: "China" date: "8/5/2021 10:00 pm" type: "premium" seat: "1A" companion: false	Ticket created successfully. Returns 12345, China, 8/5/2021 10:00 pm, premium, 1A, flase.			

Eliminar ticket

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.

Configuración de los Escenarios

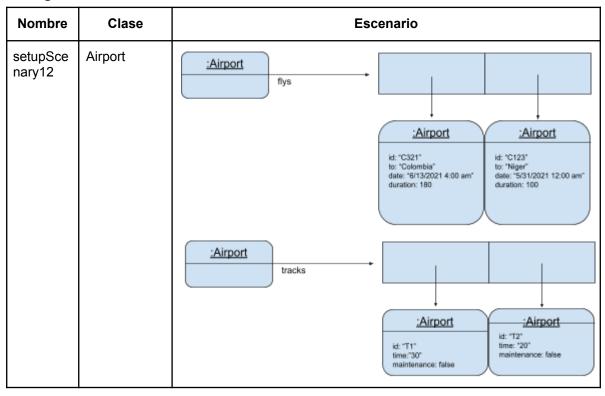


Objetivo	Objetivo de la Prueba: Eliminar tiquete por Id.						
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado			
Client	deletetic ket	setupScen ary11	id: 54321	Ticket eliminated successfully. Returns array size = 1.			

Controlador torre de control - Casos

Asignar vuelo a pista

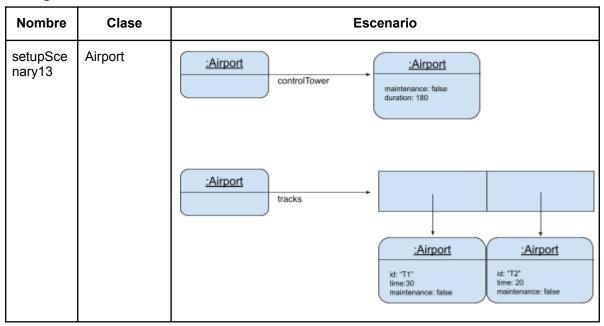
Configuración de los Escenarios



Objetivo de la Prueba: Asignar vuelo y una pista por un tiempo					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Airport	assingFl yTrack	setupScen ary12	id: C321 id: T1	true	

Activar mantenimiento

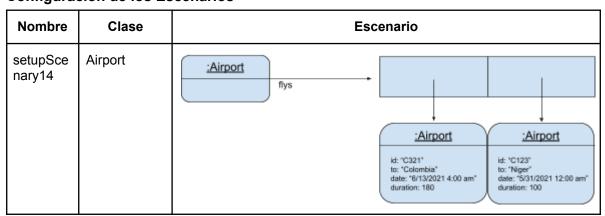
Configuración de los Escenarios



Diseño de Casos de Prueba

Objetivo	Objetivo de la Prueba: Activar el período de mantenimento						
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado			
Airport	mainten ance	setupScen ary13		mantinance: true			

Llamar lista de vuelos actuales

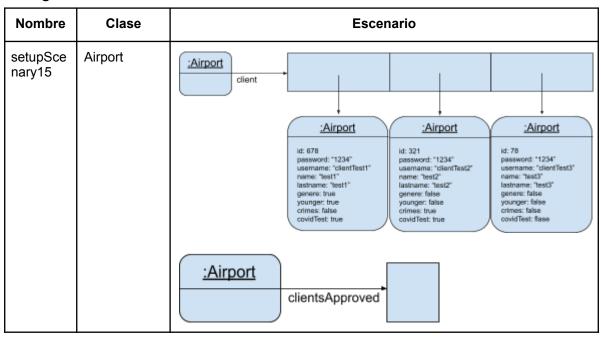


Objetivo	Objetivo de la Prueba: Obtener lista de vuelos					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airport	getActu alFlys	setupScen ary14		id: C321 id: C123		

Agente de migración - Casos

Aprobación de migración para pasar

Configuración de los Escenarios



Objetivo	Objetivo de la Prueba: Validar la salida de un cliente						
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado			
Airport	validate Client	setupScen ary15	id: 678	fail clientsApproved size = 0			
Airport	validate Client	setupScen ary15	id: 321	fail clientsApproved size = 0			
Airport	validate Client	setupScen ary15	id: 78	fail clientsApproved size = 0			

Administrador de aerolínea - Casos

Crear nuevo piloto

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary16	Airline	:Airline pilots
setupSce nary17	Airline	:Airport id: 567 name: "test1" lastname: "test1" lastname: "test1" llys:[] id: 321 name: "test1" lastname: "test1" llys:[]

Objetivo de la Prueba: Crear un nuevo piloto de la aerolina						
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airline	createPi lot	setupScen ary16	id: 123 name: "test" lastname: "testL" flys:[]	Created successfully. Returns 123, test, testL, [].		
Airline	createPi lot	setupScen ary17	id: 123 name: "test" lastname: "testL" flys:[]	Created successfully. Returns 123, test, testL, [].		

Crear nuevo asistente

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary18	Airline	:Airline assistants
setupSce nary19	Airline	:Airport id: 567 name: "test1" lastname: "test1"

Objetivo de la Prueba: Crear un nuevo asistente de vuelo					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Airline	createA ssitant	setupScen ary18	id: 123 name: "test" lastname: "testL" flys:[]	Created successfully. Returns 123, test, testL, [].	
Airline	createA ssitant	setupScen ary19	id: 123 name: "test" lastname: "testL" flys:[]	Created successfully. Returns 123, test, testL, [].	

Crear nuevo avión

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary20	Airline	:Airline planes
setupSce nary21	Airline	:Airport id: 567 seats: 120 flys:[] emergency: false :Airport id: 321 seats: 120 flys:[] emergency: false

Objetivo de la Prueba:crear un nuevo avion					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
Airline	createPI ane	setupScen ary20	id: 123 seats: 150 flys:[] emergency: false	Created successfully. Returns 123, 150, [], false.	
Airline	createPI ane	setupScen ary21	id: 123 seats: 150 flys:[] emergency: false	Created successfully. Returns 123, 150, [], false.	

Crear nuevo vuelo

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Configuración de los Escenarios

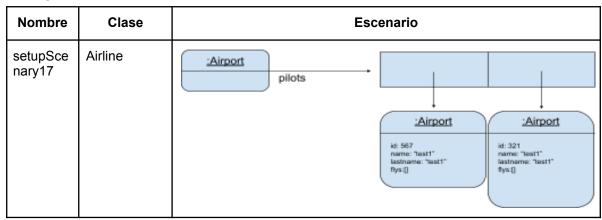
Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary22	Airline	:Airline flys
setupSce nary23	Airline	:Airport id: "C321" to: "Colombia" date: "8/13/2021 4:00 am" duration: 180 :Airport id: "C123" to: "Niger" date: "5/31/2021 12:00 am" duration: 100

Objetivo	Objetivo de la Prueba: Crear un nuevo registro de vuelo en la aerolínea					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado		
Airline	createFI y	setupScen ary22	id: "C452" to: "Argentina" date: "8/2/2021 9:00 pm" duration: 280	Created successfully. Returns C452, Argentina, 8/2/2021 9:00 pm, 280.		
Airline	createFI y	setupScen ary23	id: "C452" to: "Argentina" date: "8/2/2021 9:00 pm" duration: 280	Created successfully. Returns C452, Argentina, 8/2/2021 9:00 pm, 280.		

Eliminar piloto

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.

Configuración de los Escenarios

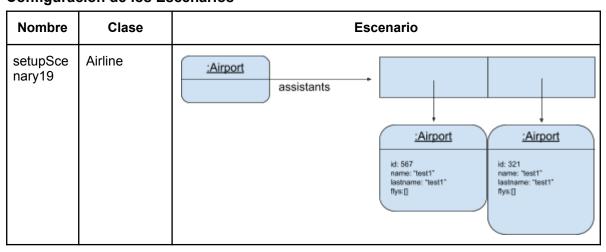


Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Eliminar un piloto por id					
Clase	Clase Método Escenario Valores de Entrada Resultado				
Airline	deletPla ne	setupScen ary17	id: 567	User eliminated successfully. Returns array size = 1.	

Eliminar asistente

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.



Objetivo	Objetivo de la Prueba: Eliminar asistente de vuelo por id					
Clase	Clase Método Escenario Valores de Entrada Resultado					
Airline	deletAs sistant	setupScen ary19	id: 321	User eliminated successfully. Returns array size = 1.		

Eliminar avión

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.

Configuración de los Escenarios

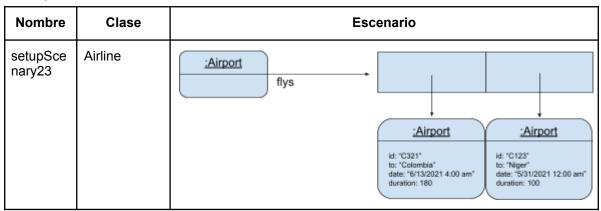
Nombre	Clase	Escenario
setupSce nary21	Airline	:Airport id: 567 seats: 120 flys:[] emergency: false :Airport id: 321 seats: 120 flys:[] emergency: false

Objetivo	Objetivo de la Prueba: Eliminar un avión por id					
Clase	Clase Método Escenario Valores de Entrada Resultado					
Airline	deletPla ne	setupScen ary21	id: 567	User eliminated successfully. Returns array size = 1.		

Eliminar vuelo

Se presenta a continuación el método encargado de **eliminar una instancia**, en un caso, eliminar cuando hay otros objetos en el arreglo de instancias.

Configuración de los Escenarios



Objetivo	Objetivo de la Prueba: Eliminar un vuelo por id					
Clase	Clase Método Escenario Valores de Entrada Resultado					
Airline	deleteFl y	setupScen ary23	id: "C123"	User eliminated successfully. Returns array size = 1.		