

Presentación pruebas unitarias Junit


A continuación se presenta el desarrollo a realizar de las pruebas unitarias de los métodos del sistema para el nuevo aeropuerto internacional de Madrid, se presentan los escenarios y los casos. Con el propósito de facilitar el entendimiento de la aplicación se presentan las pruebas a realizar en cada uno de los contextos marcados por el tipo de usuario que usa la aplicación.

Administrador General Aeropuerto

Crear nuevo usuario administrador del aeropuerto

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en un solo caso, añadir correctamente el objeto la relación está null.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupScenario1	Airport	

Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo.				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Airport	createMainUser	setupScenario1	username:"general MG" password:"1234"	User created successfully. Returns the name of the main user and the ID

Crear nuevo usuario administrador de aerolínea

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupScenary1	Airport	<pre> classDiagram class Airport class managerAirline Airport --> managerAirline </pre>
setupScenary2	Airport	<pre> classDiagram class Airport class managerAirline Airport --> managerAirline managerAirline --> Airport1 managerAirline --> Airport2 class Airport1 { airline: "Viva" id: 56784321 password: "1234" username: "AirlineTest1" name: "test1" lastname: "test1" } class Airport2 { airline: "Avianca" id: 43215678 password: "1234" username: "AirlineTest2" name: "test2" lastname: "test2" } </pre>

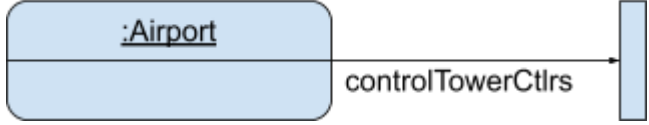
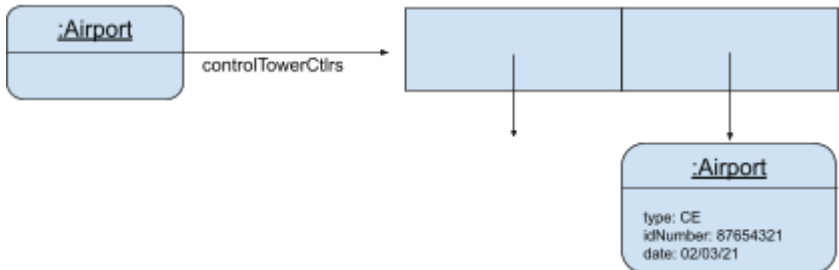
Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo usuario administrador general.				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Airport	createMainUser	setupScenary1	airline: "Copa" id: 12345678 password: "1234" username: "AirlineTest" name: "test" lastname: "test"	User created successfully. Returns Copa, 12345678, 1234, AirlineTest, test, test.
Airport	createMainUser	setupScenary2	airline: "Copa" id: 12345678 password: "1234" username: "AirlineTest" name: "test" lastname: "test"	User created successfully. Returns Copa, 12345678, 1234, AirlineTest, test, test.

Crear nuevo usuario controlador torre de control

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupScenario1	Airport	
setupScenario2	Airport	

Diseño de Casos de Prueba


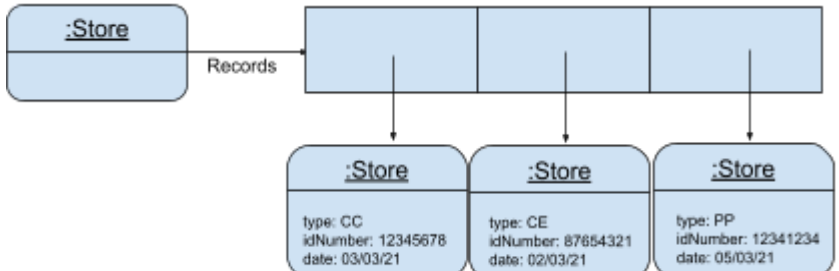
Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Airport		setupScenario1		
Airport		setupScenario2		

Crear nuevo usuario agente de migración

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupScenario1	Airport	
setupScenario2	Airport	

Diseño de Casos de Prueba

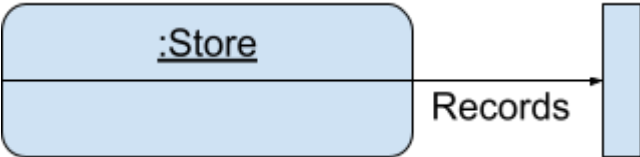
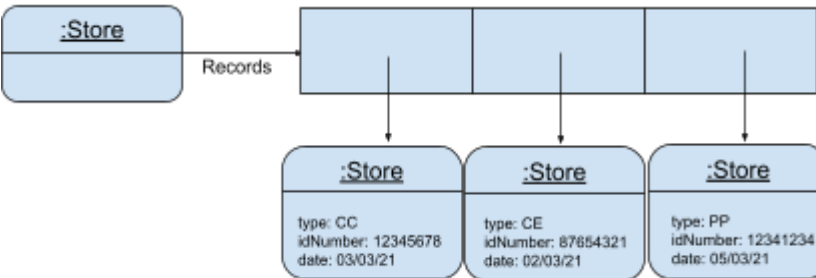
Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Airport		setupScen ary1		
Airport		setupScen ary2		

Crear nuevo usuario cliente

Se presenta a continuación el método encargado de **añadir una nueva instancia**, en 2 casos, añadir correctamente el objeto al arreglo está vacío y cuando hay otros objetos en el.

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupScen ary1	Airport	
setupScen ary2	Airport	

Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Registrar un nuevo.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Airport		setupScen ary1		
Airport		setupScen ary2		