

# Double ,Float y Long

Float: «punto flotante» es un tipo de variable primitiva que se caracteriza por ser una variable numérica que admite parte decimal, se puede usar para representar números reales positivos y negativos dentro de un determinado rango y con determinada precisión que dependerá del tipo de variable de punto flotante que se elija.

Double: Números de 64 bites (8 bytes) almacenan una aproximación de un número real

Long: para contener números enteros que son demasiados grandes para caber en el tipo de datos