


Guia de estilos

Nave

Alejandro Ojeda Herrero

27 de Noviembre del 2023



Introducción	2
Uso del manual	2
Alcance de manual	2
Usabilidad	2
Color	3
Colores primarios	3
Otros colores de la página	4
Tipografía	4
Controladores personalizados	5
Botones principales	5
Botones volver	6
Botones de salto	7
Slider	7
Proceso	8



Introducción

Uso del manual

El objetivo del manual de estilos de servicios es normalizar la estructura de los contenidos y el diseño de las interfaces del juego de las naves, homogeneizando estilos y estructuras para facilitar el desarrollo de nuevas páginas y las actualizaciones posteriores.

La coherencia resulta imprescindible en la web de la nave. Este manual suministra estándares de maquetación para facilitar la labor del desarrollador a la hora de generar nuevos contenidos o modificar los existentes.

Alcance de manual

El alcance de este documento abarca a todas las páginas del juego de la nave. El manual de estilos está ideado para ser usado por todos aquellos que participen en el desarrollo de la navegación y flujo de páginas así como por todos aquellos desarrolladores de interfaz gráfico de la web de la nave y no pueda, no sepa o tenga dudas de como generar la estructura de la nueva página.

El manual está pensado para solucionar eficientemente los problemas de maquetación ofreciendo criterios lógicos y ayudando a tomar conciencia de la línea de estilo que utiliza la web, a la vez que aclara dudas de aspecto gráfico para la interfaz.

Usabilidad

La usabilidad de un sitio web puede definirse como la capacidad del sitio para ser usado por un público objetivo con la finalidad de cumplir sus objetivos con el mayor grado de efectividad, eficiencia y satisfacción posible en un contexto de uso especificado.

Parte de dos premisas:





- La interfaz debe acomodarse al usuario , y no a la inversa.
- El diseño del sistema debe de estar enfocado: en primer lugar al público objetivo y en segundo lugar, a los contenidos que posee.

Debemos hacer hincapié en el diseño y desarrollo de la navegabilidad. Ésta debe ser:

- Lo más intuitiva posible.
- Coherente y homogénea a lo largo de todo el sitio.

Color

Colores primarios

			
Bilbao rgba(16,124,16,1) hsla(120,77,27,1) #107C10	Japanese Laurel rgba(0,128,0,1) hsla(120,100,25,1) #008000	Pastel Green rgba(139,227,99,1) hsla(101,70,64,1) #8BE363	Pastel Yellow rgba(222,255,114,1) hsla(74,100,72,1) #DEFF72

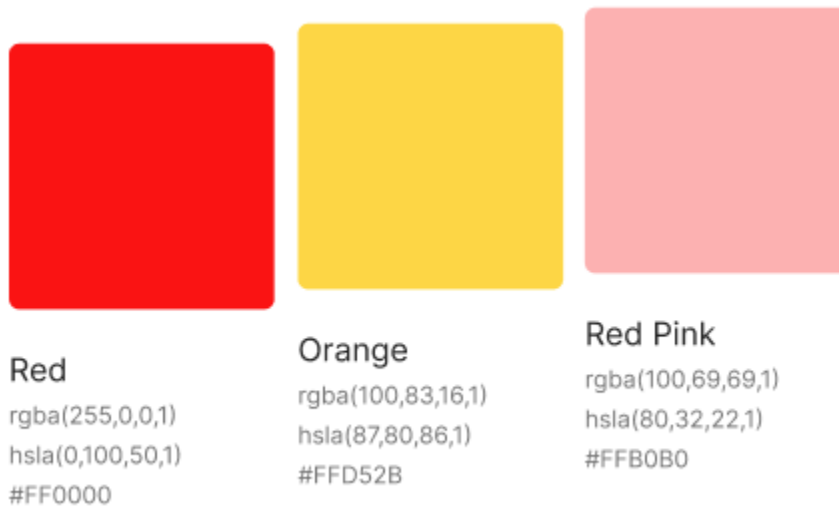
Esta es la relación de los principales colores de la web de la nave, están descritos su color hexadecimal y sus valores en RGB.

Todos los textos de la web serán de color Pastel Yellow, exceptuando los casos excepcionales que se recogen en este manual. Como por ejemplo, los botones.

En la elección de color no debemos olvidar que su fin primero es la legibilidad tipográfica. Los textos de la web de la nave utilizan siempre tonos claros sobre fondos oscuros y a veces a la inversa.

La idea general es que parezca una terminal algo tosca o antigua, como si los recursos dedicados a esta la “terminal” fuesen los suficientes para que funcionen.

Otros colores de la página



Estos otros colores que aparecen en la web no se emplearán en ninguno de los textos de la web exceptuando botones, dependiendo de la sección en la que estemos. Esta restricción de gama de color corresponde a necesidades de normalización de estilos y de uso estructurado de los colores tipográficos.

Tipografía

Tiempo hasta el próximo escaneo Cylon:

La tipografía usada para la página de la nave es VT323-Regular.ttf, su tamaño general es largo. Excepto en casos excepcionales como titulares.

La tipografía está elegida específicamente para la cohesión con el estilo pixel art de la web de la nave. Dando la sensación de videojuego retro.

Controladores personalizados

Botones principales

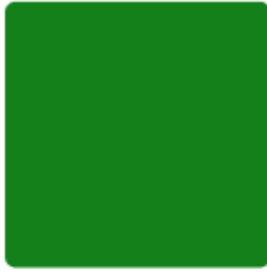


Consta de estos colores:



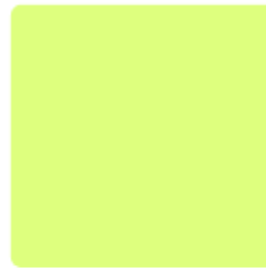
Bilbao

rgba(16,124,16,1)
hsla(120,77,27,1)
#107C10



Japanese Laurel

rgba(0,128,0,1)
hsla(120,100,25,1)
#008000



Pastel Yellow

rgba(222,255,114,1)
hsla(74,100,72,1)
#DEFF72

Utiliza bastantes de los colores principales, se ponen sobre colores claros para mejor contraste y mayor cohesión visual.

Botones volver



Consta de estos colores:



Orange

rgba(100,83,16,1)
hsla(87,80,86,1)
#FFD52B



Pastel Yellow

rgba(222,255,114,1)
hsla(74,100,72,1)
#DEFF72



Red

rgba(255,0,0,1)
hsla(0,100,50,1)
#FF0000

El botón de volver sirve para salir de las interfaces de menú. Su color mas amarillo llama a la vista para salir rapido de las interfaces.

Botones de salto



Consta de estos colores:



Los colores elegidos para el botón de salto son los que más contrastan con el resto de la web. Indicando que cuando los pulses la nave se moverá a otros planetas o sistemas.

Slider



Consta de estos colores:



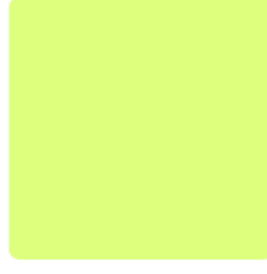
Bilbao

rgba(16,124,16,1)
hsla(120,77,27,1)
#107C10



Japanese Laurel

rgba(0,128,0,1)
hsla(120,100,25,1)
#008000



Pastel Yellow

rgba(222,255,114,1)
hsla(74,100,72,1)
#DEFF72

Los colores elegidos están en la misma línea que la de los botones para cohesión de con el fondo. El fondo del slider es el Pastel Yellow y el la bola del slider está compuesto del color Bilbao y Japanese Laurel.

Proceso

Los fondos son todos el mismo:



Grey

rgba(50,50,50,1)
hsla(53,0,323,1)
#808080

El color gris indica que ya está refrigerado.

Si el proceso tiene más del 50 por ciento:



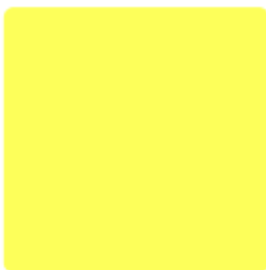


Red

`rgba(255,0,0,1)`
`hsla(0,100,50,1)`
`#FF0000`

Su color es el rojo indicando que todavía le falta para refrigerar.

Si el proceso tiene más del 25 por ciento



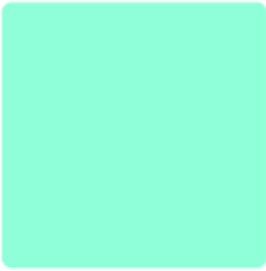
Yellow

`rgba(255,255,0,1)`
`hsla(90,100,50,1)`
`#FFFF00`

El color amarillo indica que falta mas o menos la mitad para refrigerar.

Si el proceso tiene más del 0 por ciento





Aquamarina
rgba(52,100,84,1)
hsla(92,43,168,1)
#87FFD6

Y el color acuamarina indica que queda poco para que se refiere.