

Universidad Central de Venezuela

Facultad de Ciencias

Escuela de Computación

Aplicaciones con la Tecnología Internet

**CONSTRUCCIÓN DE UNA REVISTA DIGITAL UTILIZANDO TECNOLOGÍAS WEB Y SISTEMAS MANEJADORES DE CONTENIDO**

Seminario

Presentado ante la ilustre

Universidad Central de Venezuela

Por los bachilleres

Alejandro Pardo R

Juan C Camejo M

Tutores:

Profa. Yosly Hernández

Prof. Antonio Silva

Caracas, febrero de 2013

**Tabla de contenido**

**Resumen**

**Introducción**

**Capítulo 1**. **Planteamiento del problema**

1. Definición del Contexto
2. Planteamiento del Problema
3. Justificación
4. Objetivo General
5. Objetivos Específicos
6. Alcance

**Capítulo 2. Marco Teórico**

1. Revistas Digitales
   1. Características
   2. Elementos
   3. Estructura
   4. Requerimientos
      1. Normalización
      2. Adecuación al Medio
      3. Difusión de Contenidos
      4. Sistemas de indexación
      5. Sistemas de Arbitraje
   5. Revistas Científicas Digitales
      1. Revistas Científicas Latinoamericanas
   6. FONACIT
   7. Ejemplos de Revistas Digitales
2. Tecnologías y Metodologías de Desarrollo
   1. HTML/HTML 5
   2. CSS
   3. PHP
   4. MySQL
   5. Javascript/jQuery
   6. Metodología de desarrollo de software
      1. Metodología AgilUs

**Capítulo 3. Desarrollo**

1. Análisis de Requisitos.
   1. Evaluación de sistemas existentes.
   2. Perfiles de usuario.
   3. Requerimientos funcionales.
   4. Requerimientos No funcionales.
   5. Diagramas de casos de uso.
   6. Modelado del diagrama Entidad/Relación.
2. Elaboración de la interfaz de usuario
   1. Prototipaje Rápido
   2. Guía de estilos
   3. Elementos de accesibilidad
3. Elección y adaptación del Framework
   1. Adaptación del prototipo
   2. Creación de modelos
   3. Creación de Controladores
   4. Creación de Vistas
4. Desarrollo de los módulos del sistema
   1. Sección Administrativa
      1. Módulo de autor
      2. Módulo de editor
      3. Módulo de evaluador
   2. Sección de presentación con el usuario
      1. Adaptación de contenido
      2. Adaptación del diseño responsivo

**Capítulo 4. Resultados**

1. Página principal de la revista
2. Proceso de registro de usuarios
3. Proceso de publicación de un articulo
   1. Proceso de envío de artículos
   2. Proceso de asignación de revisores
   3. Proceso de evaluación de articulo
   4. Proceso de evaluación final
   5. Proceso de envío de nueva versión de articulo por el autor (si es necesario)
4. Proceso para la creación de una nueva edición
5. Creación de noticias
6. Visualización de artículos por el editor
7. Prueba de usabilidad
8. Trabajos a futuro

**Capítulo 5. Conclusiones**

**Referencias Bibliográficas**

**Anexos**