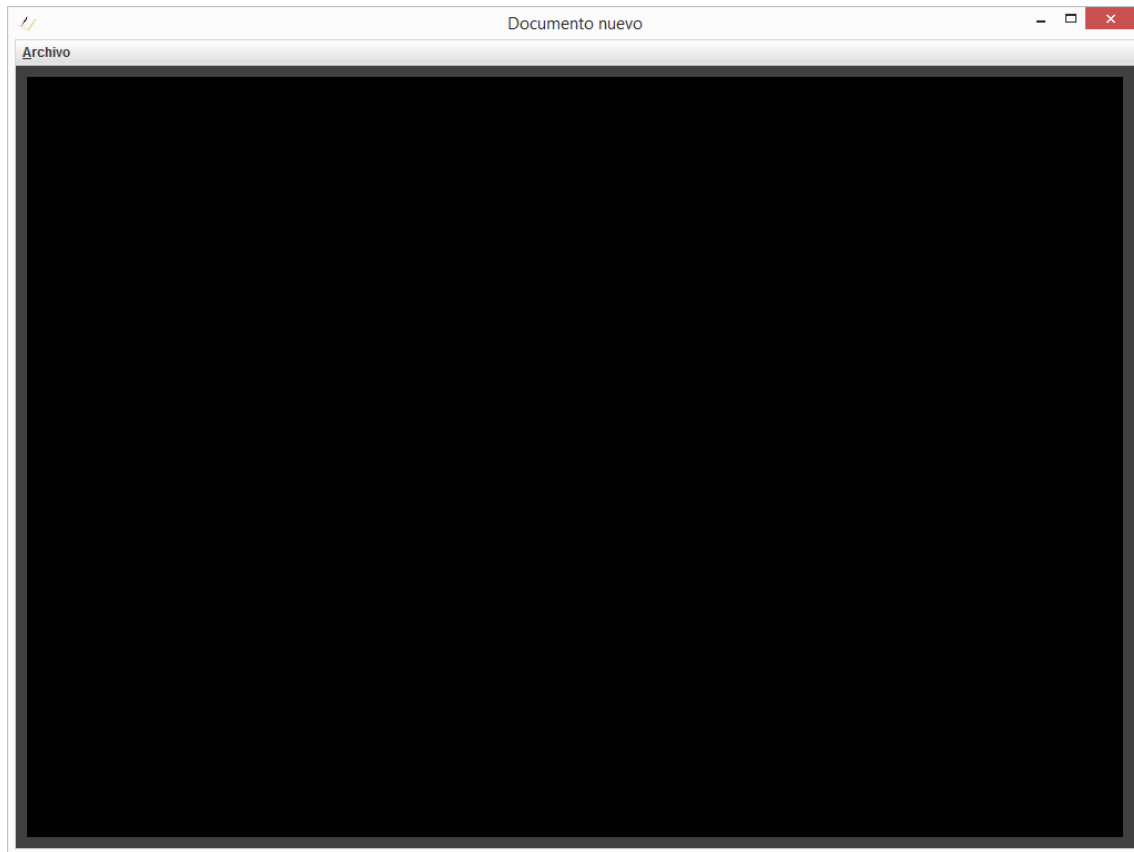


Crear un proyecto llamado Ej3\*\*\* (donde \*\*\* son vuestras iniciales). El proyecto deberá tener las siguientes clases dentro de un package con el nombre org.liceolapaz.des.\*\*\* (donde \*\*\* son vuestras iniciales): Ventana y Principal.

El proyecto consiste en realizar un editor de texto sencillo.

En las siguientes capturas de pantalla se muestra como debe quedar la interfaz gráfica del programa. Aunque los colores y el tipo y tamaño de fuente del editor pueden variar, la estructura de la pantalla y los textos deben ser iguales a los mostrados.

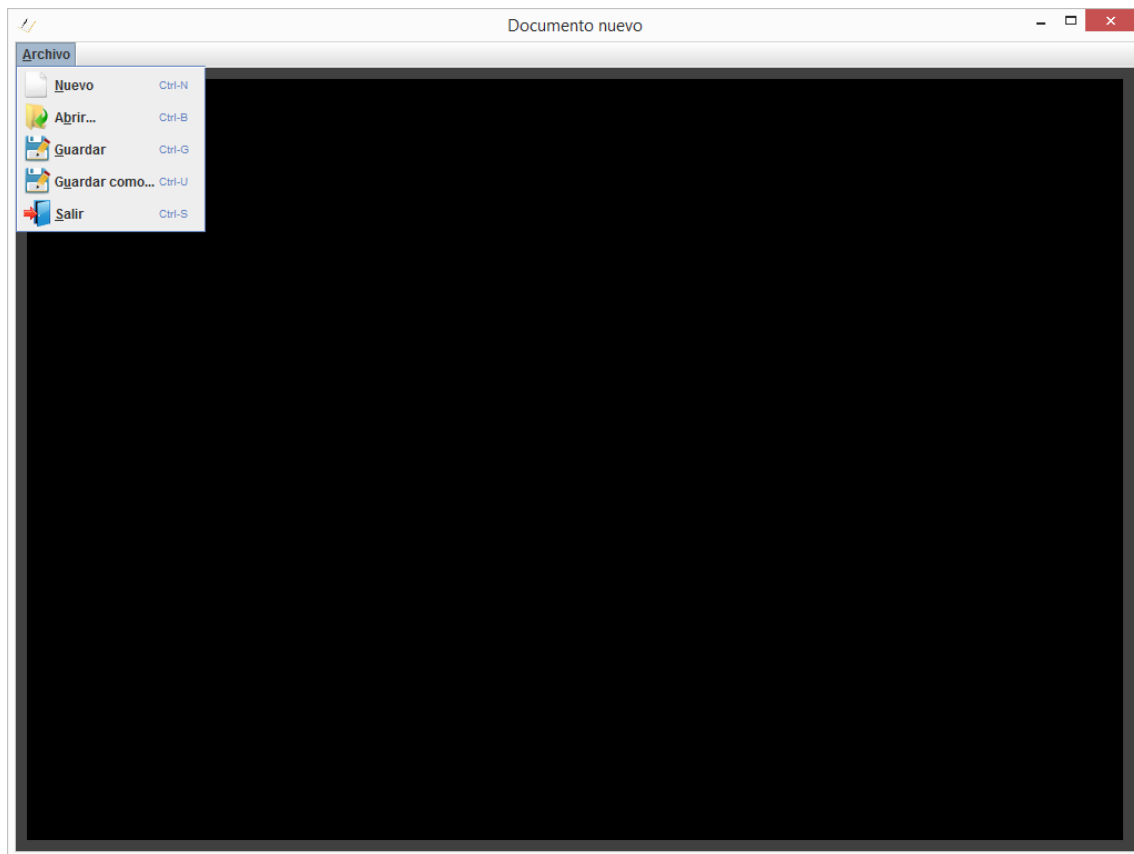


Al ejecutar la aplicación se mostrará el texto “Documento nuevo” en el título de la ventana. Este título se cambiará una vez que se guarde el texto en un fichero o cuando se abra un fichero ya existente.

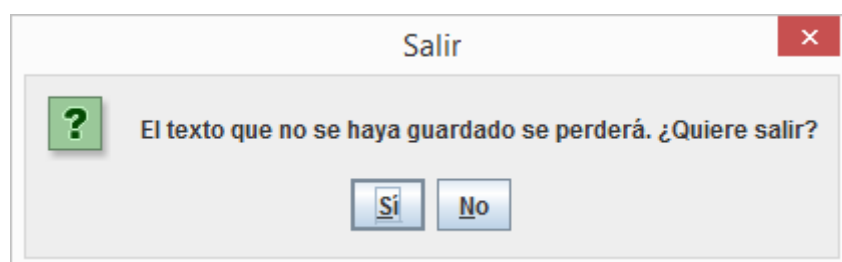
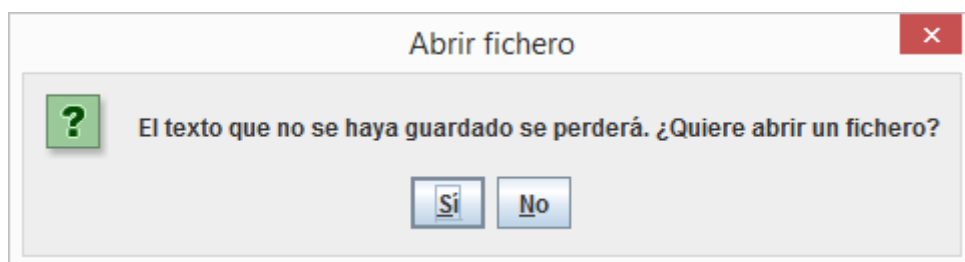
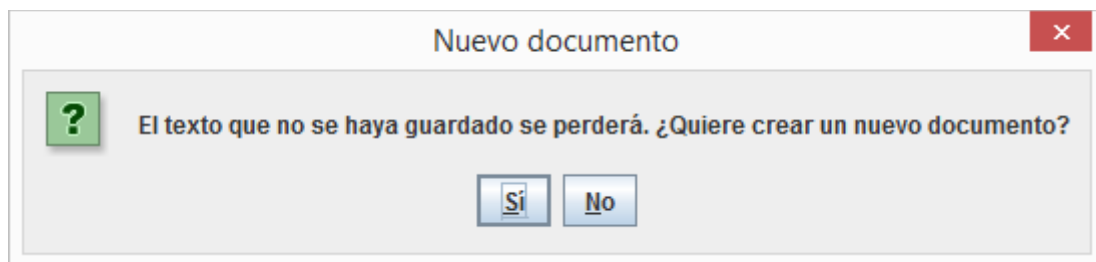
La ventana será redimensionable y tendrá un tamaño inicial de 1024x768 píxeles para que se vea correctamente en la mayoría de pantallas. Y tendrá un icono que podrá ser o bien una imagen descargada de internet o bien una imagen creada con algún editor de imágenes.

El menú “Archivo” tendrá las siguientes opciones:

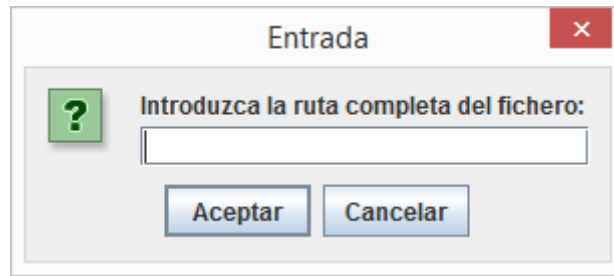
- **Nuevo**, que borrará el contenido existente en el editor y volverá a poner “Documento nuevo” en el título de la ventana
- **Abrir...**, que abrirá un fichero de texto existente y mostrará su contenido en el editor
- **Guardar**, que guardará el contenido del editor (si es un documento nuevo deberá de pedirle al usuario que indique dónde quiere guardarlo)
- **Guardar como...**, que le permitirá escoger al usuario dónde guardar el contenido del texto
- **Salir**, que saldrá del editor



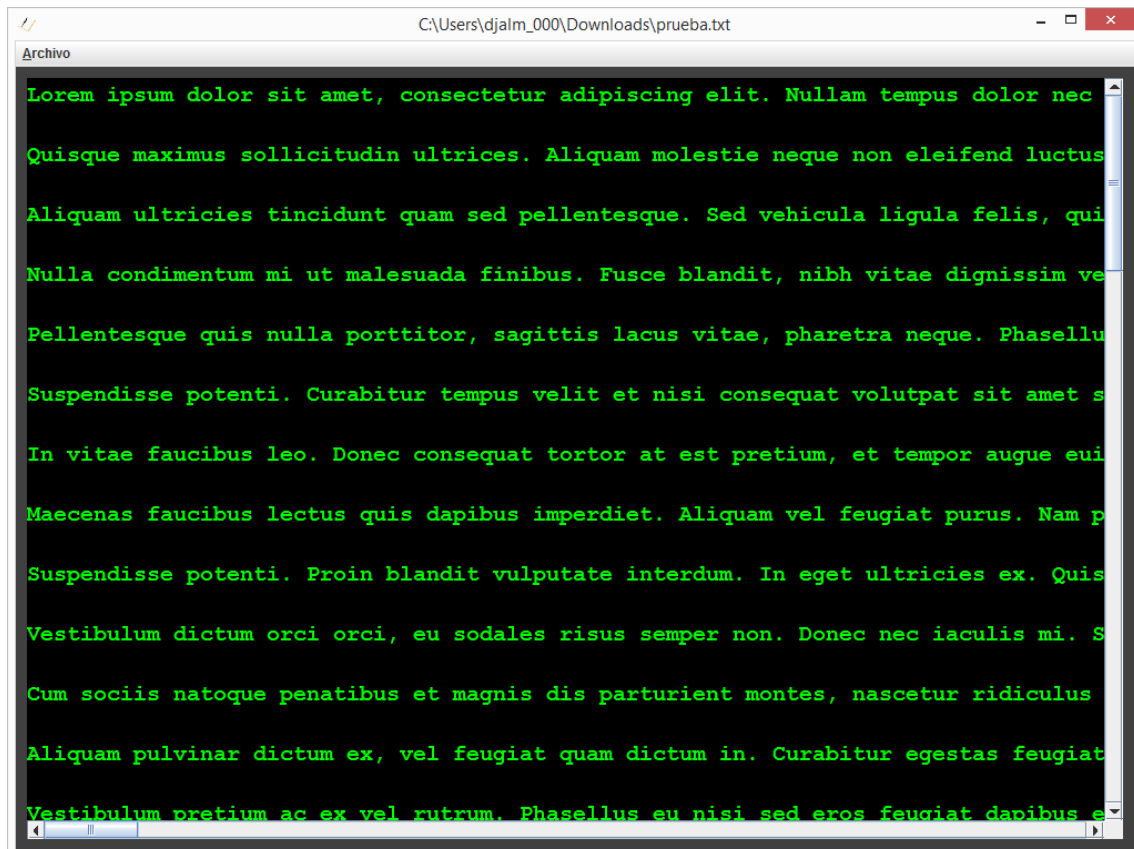
Al escoger la opción de “Nuevo”, “Abrir” o “Salir”, antes de realizar la acción correspondiente debe de salir un diálogo para que el usuario confirme que quiere realizar dicha acción:



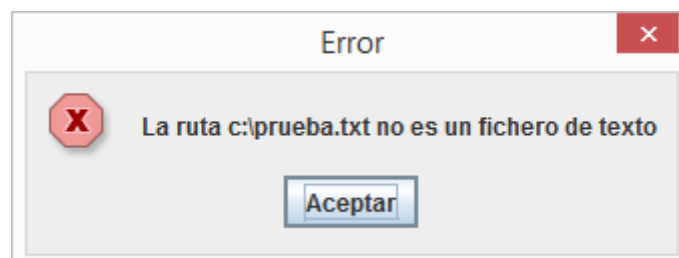
Al escoger la opción de “Abrir” (y después de que se haya pulsado “Sí” en el diálogo), se mostrará un diálogo dónde el usuario deberá de escribir la ruta completa del archivo que quiere abrir:



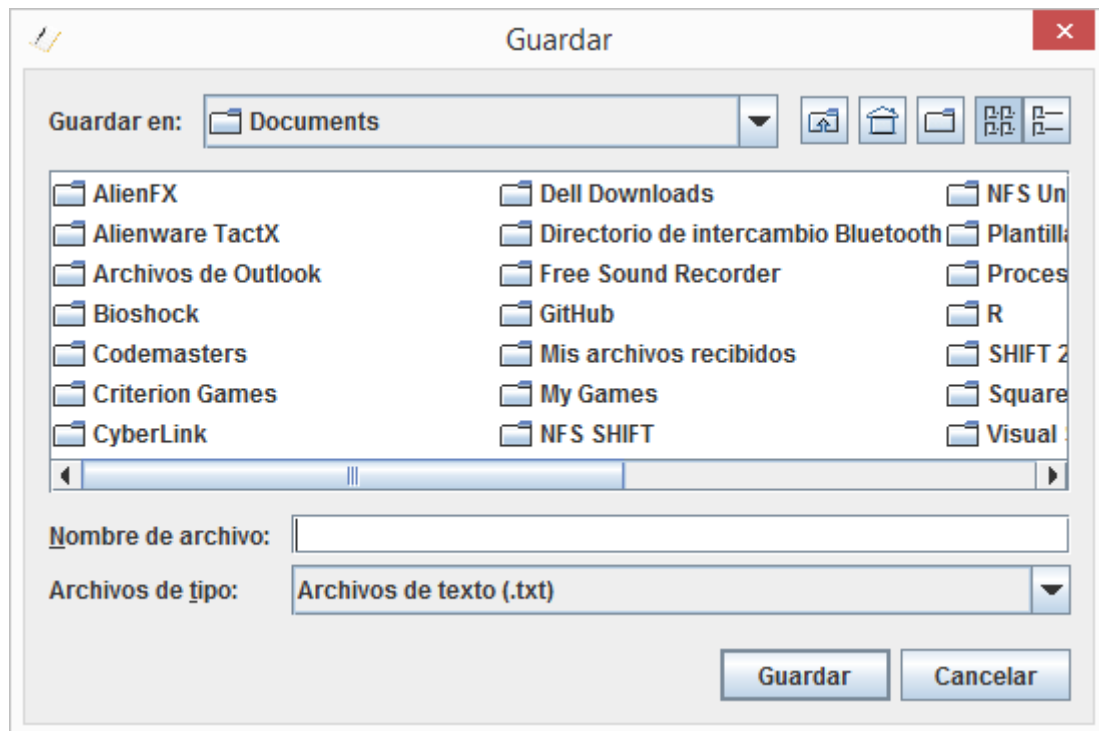
Una vez escrita la ruta y después de pulsar “Aceptar” el contenido del fichero se mostrará en el editor y el título de la ventana pasará a ser la ruta del fichero abierto:



Si la ruta introducida no es un fichero de texto deberá mostrar un mensaje de error:



Al escoger la opción de “Guardar como”, saldrá un diálogo que permitirá escoger dónde guardar el contenido del editor. Este mismo diálogo se mostrará si se escoge la opción “Guardar” en un documento nuevo. El diálogo deberá dejar escoger por defecto sólo fichero de texto con la extensión “.txt”, aunque deberá dejar la opción de escoger cualquier otro tipo de archivos con otras extensiones distintas:



Por último, al escoger la opción “Salir”, el editor de texto se cerrará después de que el usuario pulse “Sí” en el diálogo de confirmación.