

Crear un proyecto llamado Ejercicio1*** (donde *** son vuestras iniciales). El proyecto deberá tener un fichero llamado ficheros.py. El programa deberá escribir el siguiente menú principal por pantalla:

FICHEROS

1. Leer fichero de texto
2. Copiar fichero
3. Listar archivos de directorio
0. Salir

Escoja una opción:

Al escoger la opción 1 del menú principal, se deberá pedir por pantalla la ruta del fichero de texto con un mensaje similar a “Escriba la ruta del fichero: ”. Una vez obtenida la ruta, el programa mostrará por pantalla el contenido del fichero. Si la ruta no es un fichero se deberá mostrar un mensaje de error similar a “La ruta *** no es un fichero” (donde *** es la ruta introducida por el usuario).

Al escoger la opción 2 del menú principal, saldrá el siguiente submenú por pantalla:

Tipo de fichero a copiar

1. Fichero de texto
2. Fichero binario
0. Cancelar

Escoja una opción:

Si se escogen las opciones 1 o 2 del submenú, se deberá pedir por pantalla primero la ruta del fichero de origen y luego la ruta del fichero de destino con mensajes similares a “Escriba la ruta del fichero de origen: ” y “Escriba la ruta del fichero de destino: ”. Una vez obtenidas las rutas, el programa copiará el contenido del fichero de origen en el fichero de destino, sobrescribiendo cualquier contenido previo que tuviese. Si la ruta de origen no es un fichero se deberá mostrar un mensaje de error similar a “La ruta *** no es un fichero” (donde *** es la ruta introducida por el usuario).

Si se escoge la opción 0 del submenú, el programa mostrará de nuevo el menú principal.

Si se escoge una opción distinta a las que muestra el submenú, se deberá mostrar por pantalla un mensaje de error advirtiendo que la opción introducida no es válida y se deberá dejar escoger otra opción sin tener que salir al menú principal.

Si se escoge la opción 3 del menú principal, se deberá pedir por pantalla la ruta del directorio con un mensaje similar a “Escriba la ruta del directorio: ”. Una vez obtenida la ruta, el programa mostrará por pantalla un listado de ficheros del directorio, poniendo en cada línea del listado el nombre de un fichero y su tamaño en KB. Si la ruta no es un directorio se deberá mostrar un mensaje de error similar a “La ruta *** no es un directorio” (donde *** es la ruta introducida por el usuario).

Al escoger la opción 0 del menú principal, el programa terminará y no dejará realizar más operaciones.

Si se escoge una opción distinta a las que muestra el menú principal, se deberá mostrar por pantalla un mensaje de error advirtiendo que la opción introducida no es válida.