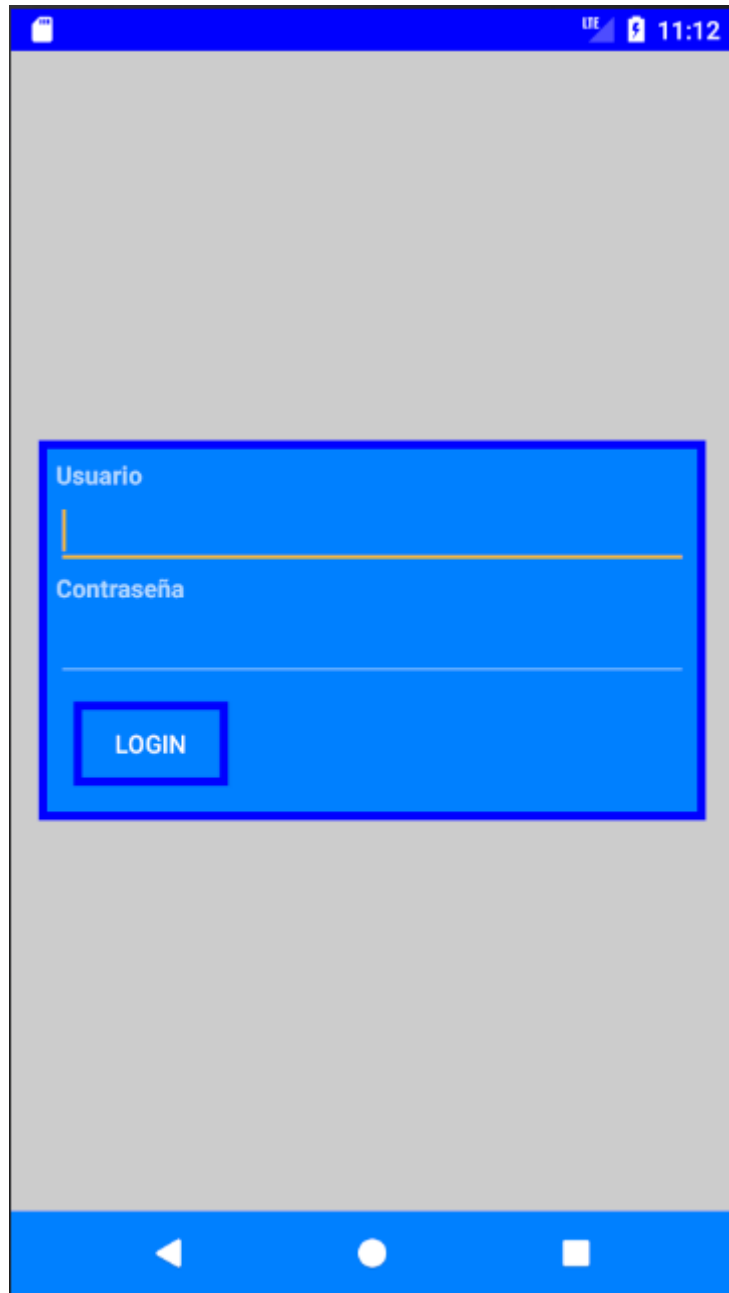


Crear un proyecto llamado Ej2*** (donde *** son vuestras iniciales). El proyecto deberá tener el nombre de paquete com.liceolapaz.des.*** (donde *** son vuestras iniciales).

El proyecto será una aplicación que permitirá acceder a una base de datos de productos y permitirá consultar, insertar, modificar y eliminar dichos productos.

En la pantalla inicial de la aplicación aparecerá un formulario de login en el que se comprobará si el usuario y contraseña son correctas.



El único usuario autorizado a entrar en la aplicación será el usuario “admin”, cuya contraseña será “liceo”. En caso de que se introduzca algún otro usuario y/o contraseña se mostrará un mensaje de error. Si se introduce mal el usuario 3 veces seguidas se saldrá de la aplicación.

Usuario

user

Contraseña

• • • • •

LOGIN

Usuario y/o contraseña incorrectos

En el caso de que se introduzca bien el usuario se mostrará una pantalla con un listado de los productos que hay en la base de datos, un texto en la parte superior de la pantalla mostrando el número de productos que hay y se mostrará un botón en la barra de herramientas con el que se podrán introducir nuevos productos.

Mobile application interface showing a list of products.

Header: Lista de Productos (with a green plus icon for adding items).

Table:

Número de productos: 10	
Nombre 1	1.5 €
Nombre 2	3.0 €
Nombre 3	4.5 €
Nombre 4	6.0 €
Nombre 5	7.5 €
Nombre 6	9.0 €
Nombre 7	10.5 €
Nombre 8	12.0 €
Nombre 9	13.5 €
Nombre 10	15.0 €

The bottom section of the screen is a large, empty white area, likely intended for additional product details or a summary.

En la lista se mostrarán tanto el nombre del producto como su precio. El resto de campos de la tabla no se mostrarán en esta pantalla.

La tabla de SQL de productos tendrá los siguientes campos:

- Código: número entero. Será la clave de la tabla y se generará automáticamente
- Nombre: texto
- Descripción: texto
- Precio: número decimal
- Moneda: texto. Sólo podrá tener los siguientes valores: Euro, Dólar USA, Yen y Libra esterlina

Todos los campos de la tabla serán obligatorios.

Al pulsar sobre un producto de la lista nos llevará a otra pantalla donde podremos modificar sus valores.

Producto 6

Nombre	<u>Nombre 6</u>
Descripción	<u>Descripción 6</u>
Precio	9.0
Moneda	Euro (€)

ACEPTAR CANCELAR ELIMINAR

En el campo de moneda solo se podrán escoger los valores válidos para el campo moneda a través de una lista desplegable.

The screenshot shows a mobile application interface for 'Producto 6'. The top status bar displays 'LTE', a battery icon, and the time '11:24'. The app title 'Producto 6' is at the top. Below it is a form with four fields: 'Nombre' (containing 'Nombre 6'), 'Descripción' (containing 'Descripción 6'), 'Precio' (containing '9.0'), and 'Moneda'. A dropdown menu is open for the 'Moneda' field, listing four options: 'Euro (€)', 'Dólar USA (\$)', 'Yen (¥)', and 'Libra esterlina (£)'. A blue button labeled 'ACEPTAR' is partially visible to the left of the dropdown. The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Nombre	Descripción	Precio	Moneda
Nombre 6	Descripción 6	9.0	Euro (€)

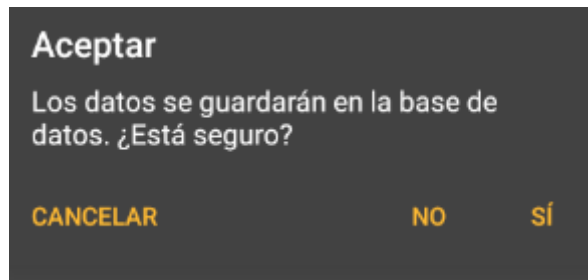
ACEPTAR

Dólar USA (\$)

Yen (¥)

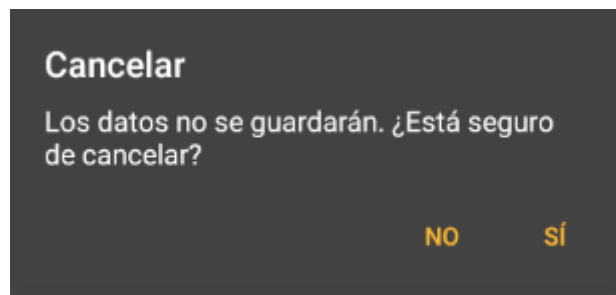
Libra esterlina (£)

Si se pulsa el botón “Aceptar” se mostrará un mensaje de confirmación antes de guardar los datos.



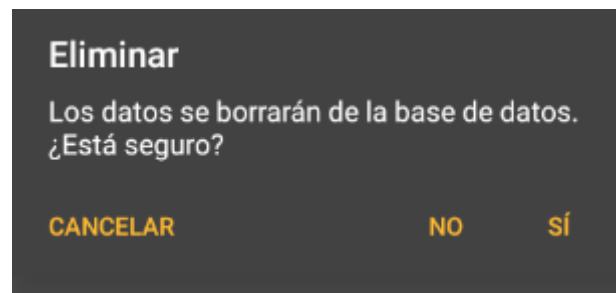
Si se pulsa la opción “Cancelar” se volverá al formulario de modificación. Si se pulsa la opción “No” se volverá a la lista sin haber grabado los datos en la base de datos. Si se pulsa “Sí” se volverá a la lista después de grabar los datos en la base de datos.

Si se pulsa el botón “Cancelar” se mostrará un mensaje de confirmación como el siguiente:



Si se pulsa la opción “Sí” se volverá a la lista sin haber grabado los datos en la base de datos. Si se pulsa “No” se volverá al formulario de modificación.

Si se pulsa el botón “Eliminar” se mostrará un mensaje de confirmación antes de borrar los datos.

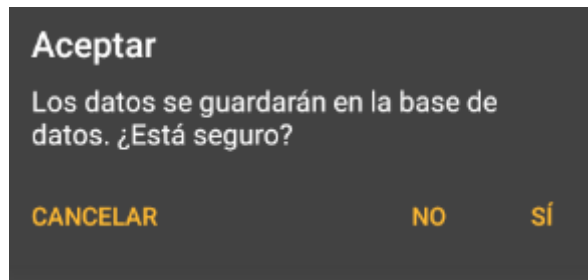


Si se pulsa la opción “Cancelar” se volverá al formulario de modificación. Si se pulsa la opción “No” se volverá a la lista sin haber borrado los datos en la base de datos. Si se pulsa “Sí” se volverá a la lista después de borrar los datos en la base de datos.

En la pantalla de la lista de productos si se pulsa el botón de la barra de herramientas, saldrá un formulario similar al anterior donde se podrán introducir los datos del nuevo producto.

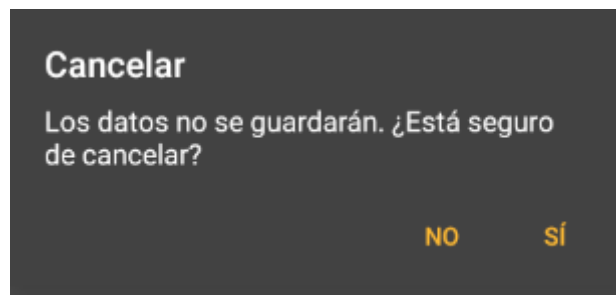
The image shows a mobile application interface for adding a new product. At the top, there is a blue header bar with the text "Nuevo Producto". Below this, there is a white form with a blue border. The form contains four input fields: "Nombre" (Name), "Descripción" (Description), "Precio" (Price), and "Moneda" (Currency). The "Moneda" field is pre-filled with "Euro (€)". Below the form, there are two blue buttons with white text: "ACEPTAR" (Accept) and "CANCELAR" (Cancel). The entire interface is set against a light gray background. At the bottom of the screen, there is a blue navigation bar with three white icons: a back arrow, a circle, and a square. The top status bar of the phone shows the time as 11:42 and some signal icons.

Si se pulsa el botón “Aceptar” se mostrará un mensaje de confirmación antes de guardar los datos.



Si se pulsa la opción “Cancelar” se volverá al formulario de creación. Si se pulsa la opción “No” se volverá a la lista sin haber grabado los datos en la base de datos. Si se pulsa “Sí” se volverá a la lista después de grabar los datos en la base de datos.

Si se pulsa el botón “Cancelar” se mostrará un mensaje de confirmación como el siguiente:



Si se pulsa la opción “Sí” se volverá a la lista sin haber grabado los datos en la base de datos. Si se pulsa “No” se volverá al formulario de creación.