

Actividades para Product Owners – Coordinación de 7 grupos

Grupo de Modelos y Sistemas – 7° 4°

Contexto:

Se plantea que dos estudiantes asuman el rol de *Product Owner* en un simulacro de proyecto ágil. Cada uno deberá coordinar y guiar el trabajo de 7 grupos que actúan como equipos de desarrollo. El objetivo es poner en práctica la gestión ágil, la comunicación y la priorización de tareas.

Actividad 1: Definición y Priorización del Backlog

Objetivo: Que cada Product Owner practique la construcción y priorización del *Product Backlog*.

1. Cada grupo de desarrollo (7 en total) propondrá **dos funcionalidades o mejoras** que desean implementar en un sistema simulado (por ejemplo: un sistema de gestión escolar o un sistema de inventarios).
2. El Product Owner debe:
 - Escuchar las propuestas de cada grupo.
 - Formular preguntas para clarificar el valor y la necesidad de cada funcionalidad.
 - Registrar todas las propuestas en un listado inicial de *Product Backlog*.
3. Luego, el Product Owner organizará ese listado aplicando criterios ágiles de priorización:
 - Valor para el usuario.
 - Complejidad estimada.
 - Urgencia.
4. Al finalizar, el Product Owner presentará públicamente la versión priorizada del backlog a los 7 grupos y justificará el orden elegido.

Tiempo estimado: 40 minutos.

Evaluación: Claridad de la priorización, comunicación efectiva y justificación.

Actividad 2: Simulación de Sprint Planning y Seguimiento

Objetivo: Que los Product Owners practiquen la coordinación y el seguimiento de múltiples equipos en un ciclo ágil.

1. El Product Owner convoca a los 7 grupos a un **Sprint Planning simulado**.
 - Cada grupo elige una funcionalidad prioritaria del backlog.
 - El Product Owner valida que el alcance sea realista para un sprint simulado de 1 semana.
2. Durante el “sprint” (representado en una dinámica de clase de 20 a 30 minutos), los grupos deben:
 - Diseñar un esquema de cómo implementarían la funcionalidad (diagrama, pseudocódigo o descripción escrita).
 - Preparar una breve presentación de avance.
3. El Product Owner recorre cada grupo:
 - Responde preguntas.
 - Ayuda a aclarar requisitos.
 - Revisa que no se desvíen del objetivo.
4. Al final del simulacro, cada grupo presenta su resultado en 3 minutos.
5. El Product Owner realiza una **revisión final** destacando:
 - Lo logrado.
 - Lo pendiente.
 - Recomendaciones para el siguiente sprint.

Tiempo estimado: 60 minutos.

Evaluación: Capacidad de coordinación, feedback constructivo y manejo de múltiples grupos.

Cierre de las actividades:

Estas dinámicas permiten que los dos Product Owners practiquen el liderazgo ágil, la priorización, la comunicación efectiva y la coordinación de varios equipos en paralelo, tal como se requiere en entornos profesionales de Scrum y otras metodologías ágiles.