

Procesamiento de Imágenes, audio y vídeo

Práctica 1

(obligatorio – 5 puntos)

1a. Hacer un programa que cargue una imagen y que obtenga y muestre el valor RGB de cada píxel de la imagen sobre el que esté el cursor del ratón.

1b. Hacer un programa para dibujar las siguientes primitivas con el ratón

- Líneas
- Rectángulos
- Círculos
- Especificar el color en RGB de las primitivas
- Definir el grosor de las líneas

(optativo – 5 puntos)

2. Mejoras del programa:

- Permitir crear figuras rellenas (seleccionar a través de la interfaz.
- Poder crear otras primitivas (**construir polilíneas y polígonos**, elipses...)
- Guardar el dibujo como un vídeo para ver cómo se realizó paso a paso
- Aportación propia