

Manual de Usuario

- Descripción General:

Este programa permite gestionar personajes mediante la consulta al usuario como nombre del personaje, habilidades, armas, fuerza. Además, se pueden realizar peleas mediante los personajes que el usuario haya ingresado mediante la fuerza colocada.

El usuario podrá agregar personajes cuando quiera o si decide eliminar alguno o también puede modificar los datos de cada uno.

- Funcionamiento del programa:

Al iniciar el programa se mostrará un menú interactivo con el usuario el cual es el siguiente

```
---- MENU ----
1. Agregar personajes
2. Modificar datos de personajes
3. Eliminar personajes
4. Ver datos de un personaje
5. Ver datos de personajes
6. Realizar pelea entre personajes
7. Ver historial de peleas
8. Ver datos del estudiante
9. Salir
Elige una opcion:
```

En cada opción el usuario deberá de colocar un numero del 1 al 9 y responder lo que se solicita, por ejemplo:

1. Agregar Personajes:

Permite ingresar el nombre, arma, 5 habilidades y nivel de fuerza (1-100).

Restricciones: No se puede repetir el nombre; no se pueden dejar campos vacíos.

```
Elige una opcion: 1
Nombre del personaje: Mario
Arma del personaje: Pistola
Ingrese 5 habilidades
Habilidad 1: volar
Habilidad 2: matar
Habilidad 3: correr
Habilidad 4: caminar
Habilidad 5: desaparecer
Fuerza (1-100): 65
Personaje agregado con exito.
```

Pero si coloca mal algún dato le marcara error.

2. Modificar datos de los personajes:

Permite editar características como las habilidades, la fuerza o el arma del personaje.

Para confirmar que se modifique el personaje correcto se le pedirá al usuario que coloque el ID del personaje a modificar, cuando se coloca el programa le mostrara al usuario la información del personaje al usuario.

```
Elige una opcion: 2
Ingrese ID o nombre del personaje a modificar: 1
Datos actuales:
ID: 1
Nombre: Mario
Arma: Pistola
Fuerza: 65
Habilidades:
- volar
- matar
- correr
- caminar
- desanarecer
```

Si la opción que aparece el usuario no la desea cambiar se mostrara un pequeño mensaje así:

```
Nueva arma (Enter para mantener actual):
```

Si no se desea cambiar nada solo se debe presionar ENTER. Y así será con cada característica del personaje.

Cuando se complete la modificación se mostrará lo siguiente:

```
Personaje modificado correctamente.
```

Si en dado caso se coloca un ID que no pertenece a ningún personaje se mostrará:

```
Ingrese ID o nombre del personaje a modificar: 5
Personaje no encontrado.
```

3. Eliminar personajes:

Permite eliminar personajes colocando su ID, luego mostrará toda la información del personaje que se escogió para eliminar y se le preguntará al usuario nuevamente si desea eliminar ese personaje deberá confirmar escribiendo un “si”

```
Elige una opcion: 3
Ingrese el ID del personaje a eliminar: 1
♦Desea eliminar el siguiente personaje?
ID: 1
Nombre: Mario
Arma: s
Fuerza: 65
Habilidades:
-
-
-
-
-
Escriba 'SI' para confirmar eliminacion:
```

Si el usuario coloca si el personaje se eliminará, de lo contrario si se coloca otra cosa el personaje no se eliminará.

Eliminacion cancelada.

4. Ver datos del personaje:

Permite visualizar la información de 1 personaje a la vez, pidiendo el ID del personaje.

```
Elige una opcion: 4
Ingrese el ID del personaje a consultar: 1
----- DATOS DEL PERSONAJE -----
ID: 1
Nombre: Mario
Arma: s
Nivel de poder (fuerza): 65
Habilidades:
-
-
-
-
-
```

Si el usuario coloca un ID que no existe se le mostrará lo siguiente:

```
-----  
No se encontro un personaje con ese ID.
```

5. Ver datos de personajes:

Permite visualizar toda la información de todos los personajes que hayan sido agregados al sistema sin excepciones, a comparación de la opción anterior que solamente mostraba 1.

En esta opción por ende no se solicitará el ID de ningún personaje, sino que mostrará de una vez toda la información.

```
Elige una opcion: 5  
----- LISTADO DE PERSONAJES -----  
ID: 1 | Nombre: Mario | Nivel de poder: 65
```

En ese caso solo se registró 1 personaje.

6. Realizar pelea entre personajes:

Permite realizar peleas en donde ganara el personaje que tenga mayor fuerza, en dado caso solamente se haya agregado un personaje se le mostrara al usuario lo siguiente:

```
Elige una opcion: 6  
Se necesitan al menos 2 personajes para una pelea.
```

Ya que por defecto se necesita otro para la batalla.

Cuando existan 2 personajes y la batalla se pueda realizar se le pedirá al usuario colocar el ID de cada personaje antes de la pelea para que el sistema sepa quienes se enfrentaran y se verá lo siguiente.

```
Elige una opcion: 6
ID del primer personaje: 1
ID del segundo personaje: 2
--- Resultado de la pelea ---
Mario (65) vs Naruto (85) -> Ganador: Naruto | Fecha: 15/08/2025 21:22:10
```

Como se puede observar se muestra también la hora y la fecha en la que ocurrió la batalla.

Si en dado caso se coloca el ID del mismo personaje se mostrará lo siguiente:

```
ID del primer personaje: 1
ID del segundo personaje: 1
No puedes enfrentar a un personaje consigo mismo.
```

7. Ver historial de peleas:

Permite visualizar las peleas que se realizaron anteriormente guardando los datos, la hora y la fecha en que esta se realizó.

```
Elige una opcion: 7
--- Historial de Peleas ---
1. Mario (65) vs Naruto (85) -> Ganador: Naruto | Fecha: 15/08/2025 21:22:10
```

Si en dado caso no hay peleas aún, no se mostrará nada.

8. Ver datos del estudiante:

Permite visualizar la información de mi persona, el cual aparecerá mi nombre, mi carné, el curso que estoy llevando y la sección.

```
Elige una opcion: 8
```

```
--- Datos del Estudiante ---
```

```
Nombre: Alejandro Emmanuel Alvarez Velasquez
```

```
Carne: 202404224
```

```
Curso: IPC1
```

```
Seccion: A
```

9. Salir:

Permite terminar el sistema de forma correcta, cuando el usuario coloque el numero 9, el sistema simplemente mostrará lo siguiente:

```
Elige una opcion: 9
```

```
Finalizado
```