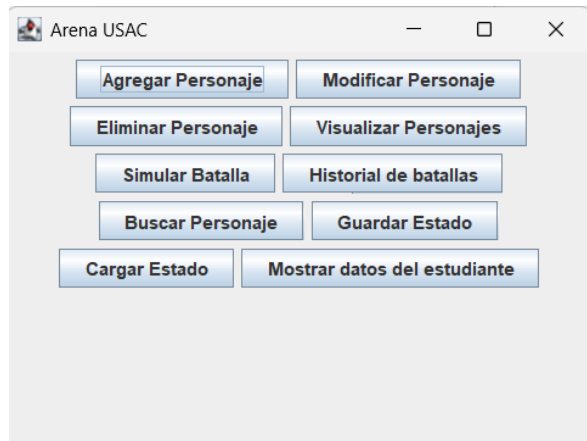


Manual de Usuario

1. Funcionamiento del Programa:

- Al iniciar el programa se le abrirá una ventana con múltiples opciones en las cuales usted deberá seleccionar cual desea ejecutar, normalmente deberá ejecutar la de agregar personajes para inicial con las batallas.



- Agregar Personajes:** Este botón le abrirá una nueva ventana en la cual se mostrará lo siguiente:

A screenshot of a software window titled 'Agregar Personaje'. The window contains a form with seven input fields, each preceded by a label: 'Nombre:', 'Arma:', 'HP (100-500):', 'Ataque (10-100):', 'Velocidad (1-10):', 'Agilidad (1-10):', and 'Defensa (1-50):'. Below the input fields is a single button labeled 'Guardar'. The window has a standard title bar with a close button (X) in the top right corner.

Acá deberá llenar todas las casillas y debe tomar en cuenta que hay rangos en cada categoría, luego de eso deberá darle clic en el botón de guardar y se le mostrara un mensaje que se guardó con éxito el personaje.

Agregar Personaje

Nombre: Pikachu

Arma: rayo

HP (100-500): 125

Ataque (10-100): 30

Velocidad (1-10): 6

Agilidad (1-10): 6

Defensa (1-50): 30

Guardar

Mensaje

Personaje agregado:
ID: 1 | Nombre: pikachu | Arma: rayo | HP: 125

Aceptar

- **Modificar Personaje:** Este botón le permitirá modificar algunas características de su personaje, pero le pedirá lo siguiente:

Entrada

?

Ingrese ID o Nombre del personaje:

Aceptar Cancelar

- **Eliminar Personaje:** Este botón le permitirá eliminar al personaje que desee, le pedirá lo siguiente:

Entrada

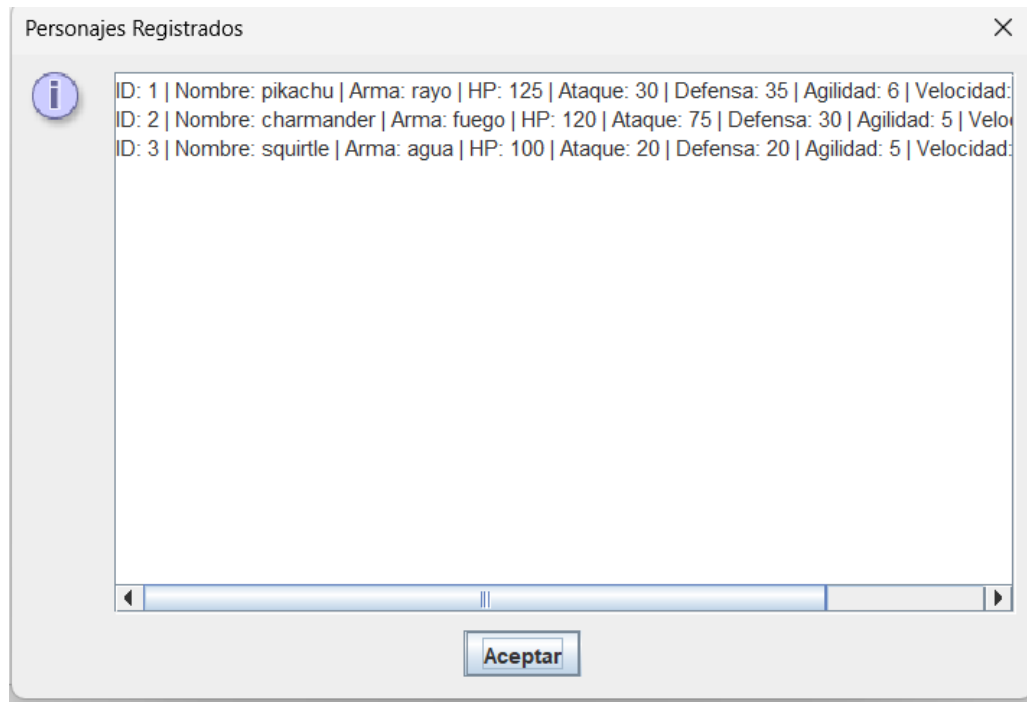
?

Ingrese ID o Nombre del personaje a eliminar:

Aceptar Cancelar

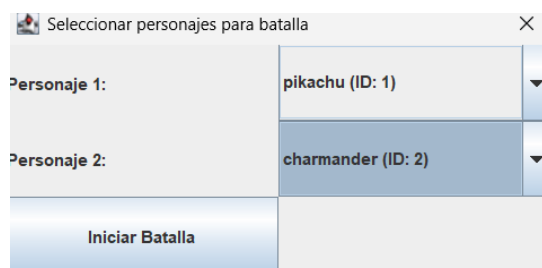
Y luego le mostrará un mensaje indicándole que el personaje fue eliminado correctamente.

- **Visualizar Personaje:** Este botón le permitirá visualizar todos los personajes que usted a agregado.

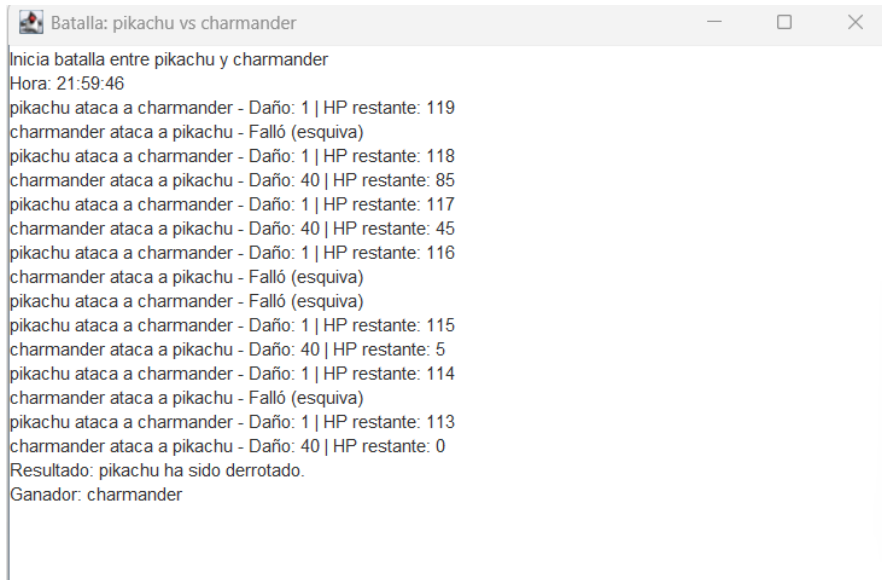


Aunque los personajes mueran durante la pelea se mostrarán acá.

- **Simular Batalla:** Este botón realizar la batalla de los personajes pero antes le preguntara cuales son los personajes que desea poner a pelear.

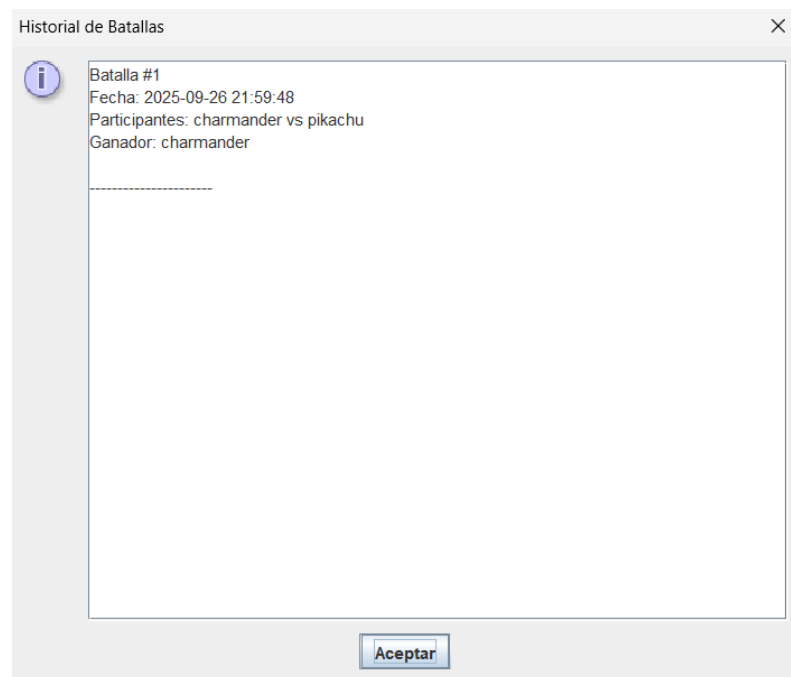


Luego le da en inicial al botón de Iniciar Batalla y comenzarán a pelear.

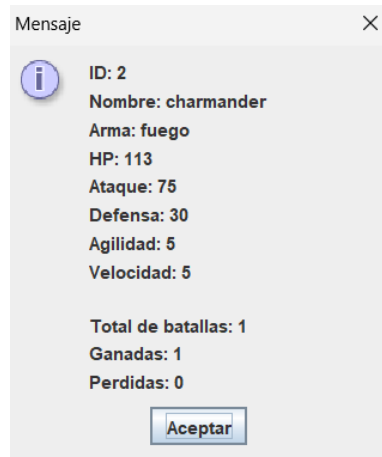


Acá se muestra el registro de la pelea, si desea realizar otra pelea puede hacerlo media vez tenga más pokemones para pelear.

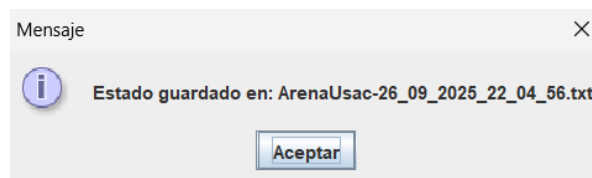
- **Historial de Batallas:** Este botón le mostrará las batallas que se han realizado, quienes participaron y sobre todo quien fue el que ganó.



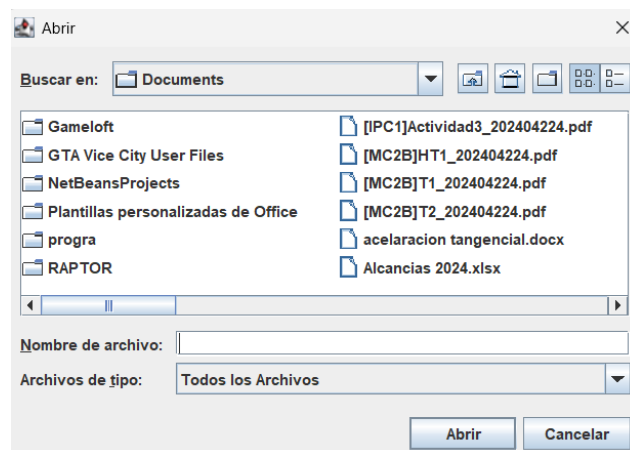
- **Buscar Personaje:** Este botón le permitirá buscar a un personaje mediante su nombre, y le mostrará toda su información.



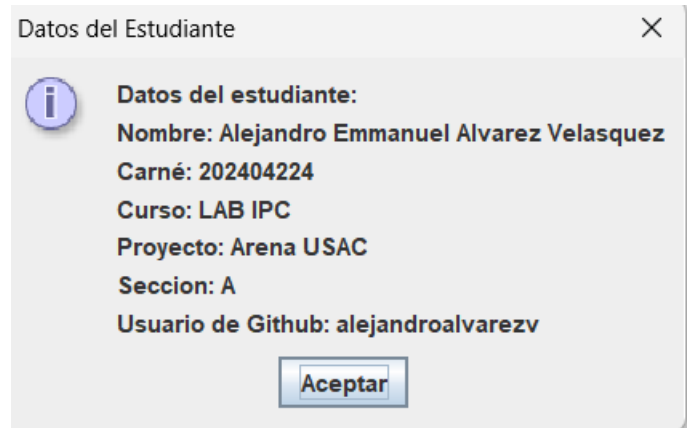
- **Guardar Estado:** Este botón guardará la información y le mostrará el siguiente mensaje:



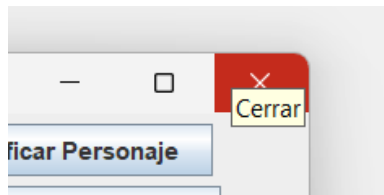
- **Cargar Estado:** Este botón cargará la información que guardó el botón anterior, pero antes le mostrará una ventana en donde usted debe buscar donde se guardó la información. Esto sirve para seguir con las batallas cuando se ha cerrado todo, prácticamente guarda la información para mas adelante.



- **Mostrar datos del Estudiante:** Muestra la información del estudiante que realizó la práctica 2.



Y si desea terminar el programa solamente le da clic en la X para cerrar.



2. Software Necesarios:

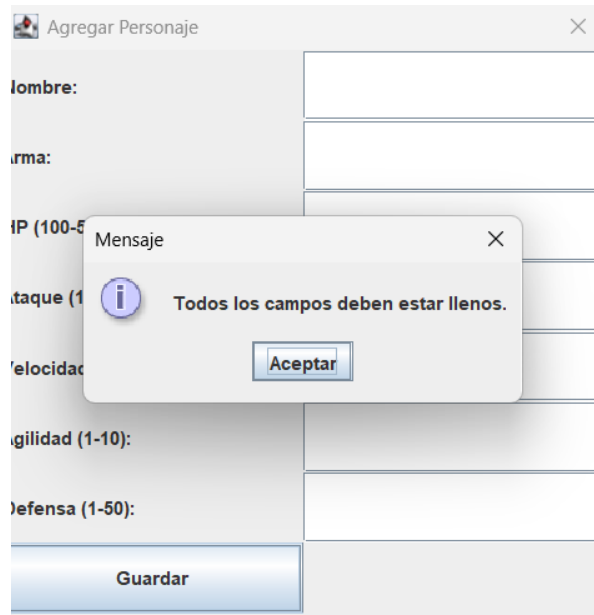
- ✓ Sistema Operativo:
 - Windows 10/11
- ✓ Java Instalado JDK
- ✓ Programa para ejecutar el sistema (NetBeans)

3. Hardware Necesarios:

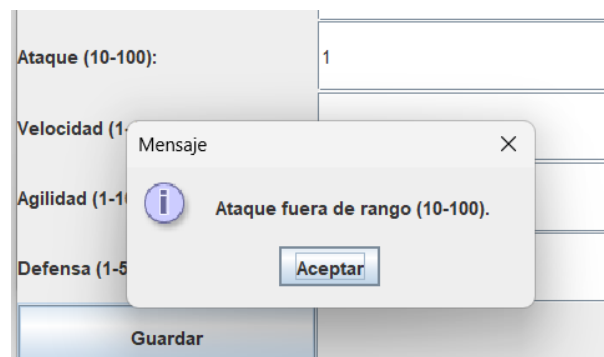
- ✓ Procesador: Intel 5 en adelante
- ✓ Memoria RAM: 4GB
- ✓ Almacenamiento 500 MB
- ✓ Una Computadora
- ✓ Un mouse
- ✓ Un teclado.

4. Posibles Errores que el usuario pueda cometer:

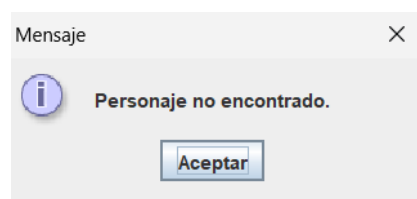
- Al inicio puede que el usuario no coloque nada y quiera darle clic en guardar cuando está agregando personajes. Si eso sucede se le mostrará lo siguiente.



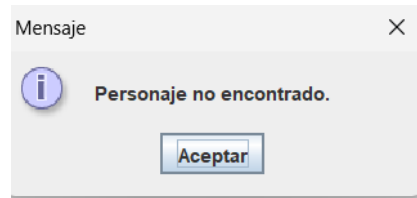
- Si en dado caso el usuario coloca un rango menor al establecido también le mostrará el error y le indicará en donde se encuentra:



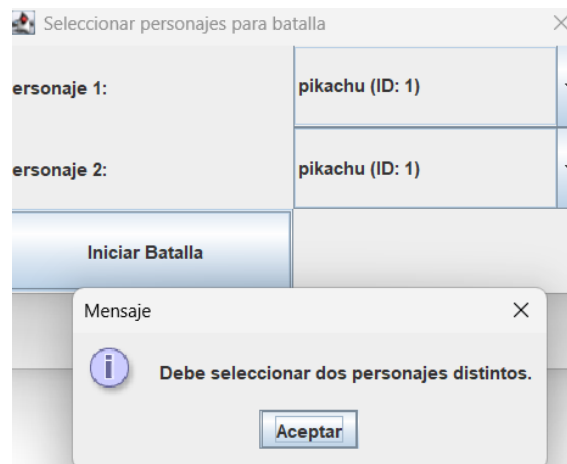
- En Modificar personajes puede que el personaje ingrese un ID o un nombre de personaje que no exista y se le mostrará:



- De la misma manera sucederá en eliminar personaje cuando al usuario se le solicite ingresar el nombre del personaje que desea eliminar se le mostrará lo siguiente:



- Cuando el usuario quiera poner a pelear a los pokemones deberá colocar diferentes pokemones de lo contrario se le mostrará lo siguiente:



- En el historial de batallas si aun no hay peleas realizadas y el usuario le da clic en esa opción se le mostrará lo siguiente:



- En todos los casos en donde el usuario no coloque lo que se le solicita le mostrará lo siguiente:

