Universidad Nacional de Río Cuarto

Facultad de Ciencias Exactas, Fco.-Qcas. y Naturales Departamento de Computación Análisis y Diseño de Sistemas (3303) Año 2019

Software

Requirements

Specification

2019 TRIVIAVET versión 2.0 beta

TEAMWORK

Alvarez, Yanina - yanialva2009@hotmail.com

Barrios, Alejandro - barriosalejandro792@gmail.com

Gaspero, Maximiliano - maxigaspero@gmail.com

Registro de Cambios

Versión	Propósito	Fecha
1.0 beta	Carga del descripción del problema. Carga de requerimientos funcionales.	23/4/19
2.0 beta	Añadir nuevas funcionalidades Actualización de diagrama de clases	13/06/19

Tabla de Contenidos

1. Introducción	4
1.1 Propósito	
1.2 Ámbito del Sistema	
2.Descripción general	
2.3 Usuarios	
3. Requisitos Específicos	4
3.2 Requerimientos Funcionales	4
3.2.1 Creación de un usuario	
3.2.2 Carga de preguntas	4
3.2.3 Modificación de preguntas	
3.2.4 Eliminación de preguntas	5
3.2.5 Carga de respuestas	5
3.2.6 Modificación de respuestas	5
3.2.7 Inicio de sesión de un usuario	5
3.2.8 Estadísticas	5
3.2.9 Top 10 mejores puntajes	6
3.2.10 Instrucciones	
3.2.11 Jugar	6
3.2.12 Cerrar sesión	6
76.Diagramas	7
6.1 Diagrama de Clases	

1 Introducción

1.1 Propósito

Este documento tiene como objetivo dejar por escrito lo que se llevará a cabo en base a lo acordado con los docentes de la materia Clínica de grandes animales, pertenecientes a la Facultad de Agronomía y Veterinaria.

1.2 Ámbito del sistema

En el ámbito académico de la Universidad Nacional De Rio Cuarto, dentro del marco de la materia Análisis y Diseño de Sistemas, se desarrollará un software en base a la problemática actual que presentaron los docentes de la materia Clínica de grandes animales de la Facultad de Agronomía y Veterinaria. Según observaciones realizadas por los docentes, sus alumnos a menudo fallan a la hora de aplicar los conocimientos adquiridos con anterioridad. Por tal razon, se espera que con PREGUNTADOS, los alumnos logren fortalecer conocimientos necesarios para poder cursar la materia Clínica de grandes animales.

2 Descripción general

El sistema que se desarrollara se podrá utilizar como una aplicación móvil, en donde un alumno o graduado de la carrera de veterinaria, deberá registrarse con su nombre,apellido y año en que se encuentra cursando(en el caso que sea alumno). Una vez hecho estos pasos, podrá ingresar al juego, en donde deberá elegir una categoría y responder una serie de preguntas por las cuales, si las responde correctamente,ira subiendo de nivel dentro de la categoría en la que se encuentra.

2.3 Usuarios

Alumnos, Egresados y Docentes de clínica.

3. Requisitos Específicos

3.2 Requerimientos Funcionales

3.2.1 Creación de un usuario.

ID	RequisitoFuncion1
-	El sistema debe permitir que una persona se registre dentro del mismo.

3.2.2 Carga de preguntas

ID	RequisitoFuncion2
1 -	El sistema debe permitirle al administrador que cargue preguntas en la base de datos.

3.2.3 Modificación de preguntas

ID	RequisitoFuncion3
Descripción	El sistema deberá permitir que el administrador busque una pregunta para ver si se encuentra cargada o no. Y en caso de estar modificar la misma, si así lo desea.

3.2.4 Eliminación de preguntas

ID	RequisitoFuncion4
Descripción	El sistema debe permitirle al administrador eliminar una pregunta, solo en caso de que la misma se encuentre cargada.

3.2.5 Carga de respuestas

ID	RequisitoFuncion5
_	El sistema debe lograr que el administrador cargue respuestas asociada a una pregunta, solo si la pregunta se encuentra cargada.

3.2.6 Modificación de respuestas

ID	RequisitoFuncion6
	El sistema debe lograr que el administrador modifique el contenido de una respuesta.

3.2.7 Inicio de sesión de un usuario

ID	RequisitoFuncion7
	El sistema debe lograr que el usuario que ya ha creado una cuenta, pueda iniciar sesión.

3.2.8 Estadísticas

ID	RequisitoFuncion8
_	El sistema mostrará las estadísticas del usuario indicando puntaje, respuestas correctas e incorrectas.

3.2.9 Top 10 mejores puntajes

ID	RequisitoFuncion9
_	El sistema mostrará los 10 usuarios que tienen el mejor puntaje con su respectiva puntuación.

3.2.10 Instrucciones

ID	RequisitoFuncion10
_	El sistema mostrará las instrucciones sobre su forma de uso, una vez logueado.

3.2.11 Jugar

ID	RequisitoFuncion11
Descripción	El sistema permitirá elegir una categoría de entre 6 opciones. Luego, arrojará una pregunta vinculada a la categoría, con sus 4 opciones correspondientes. Esperará una respuesta y al recibirla verificará si es la correcta.

3.2.12 Cerrar sesión

ID	RequisitoFuncion12
Descripción	El sistema permitirá al usuario cerrar su sesión.

6 Diagramas

6.1 Diagrama de Clases

