ASYS

Por una humanidad sustentable

Dev Ops

Modulo 5

Parte 2

Objetivos del Modulo

- 1. Repaso
- 2. Hilo Rojo
- 3. Kahoot
- 4. Nginx
- 5. Docker



Qué es DevOps?





Google

Desarrollar, Operar y Mejorar Sistemas de Excelente Calidad

Flujo

Retro Alimentación

Mejora Continua

Hacer el trabajo

Lo más eficiente posible

Observar Medir Notificar Incrementar el valor de nuestro trabajo

Objetivos del Modulo

- 1. Repaso
- 2. Hilo Rojo
- 3. Kahoot
- 4. Nginx
- 5. Docker

Flujo

Intro

Trabajo

Diseño

Calidad

Infraestructura

FrontEnd

BackEnd

DataEnd

Infraestructura de Producción on Demand

Pipeline - C.I. - C.D. - C.Deployment

Cultura

Retroalimentación

Telemetría FrontEnd

Telemetría BackEnd

Telemetría Negocio

Telemetría Infraestructura

Cultura

Mejora Continua

Operaciones

Experimentación

Ingeniería del Caos

Objetivos del Modulo

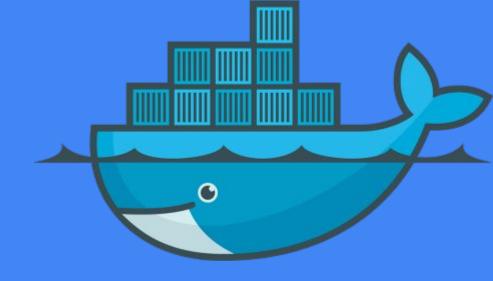
- 1. Repaso
- 2. Hilo Rojo
- 3. Kahoot
- 4. Nginx
- 5. Docker



KAHOOT

Objetivos del Modulo

- 1. Repaso
- 2. Hilo Rojo
- 3. Kahoot
- 4. Nginx
- 5. Docker



Que es?

.....

Herramienta

Aislar

APLICACIONES

Estandarizar

ADMINISTRACION



Y eso

Para qué sirve

Juguemos













Breve

Historia



"Transporte Mercancías"

Antes y Después

Transporte ANTES









Transporte

DESPUÉS

Ventajas

De trabajar con

Aislar las mercancías

• Estandarizar el transporte

• Evitar riesgos a los humanos

Evitar riesgos a las mercancías

CONTENEDORES

El concepto del

Contenedor

es para las

APLICACIONES

El concepto del

Contenedor

es para las

MERCANCÍAS

LO QUE

Ventajas

De trabajar con

Aislar las aplicaciones

• Estandarizar el transporte

• Evitar riesgos a los humanos

• Evitar riesgos a las aplicaciones

CONTENEDORES

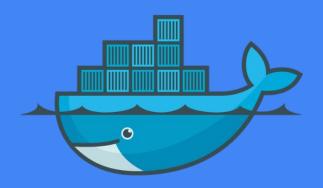
Herramienta

Aislar

APLICACIONES

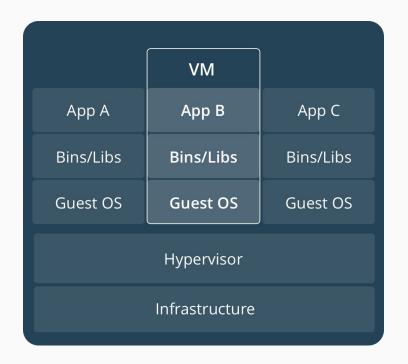
Estandarizar

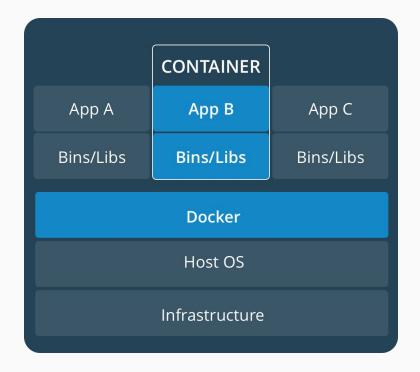
ADMINISTRACION



Explicame la Magia

Las máquinas virtuales no hacen lo mismo ??





Componentes de

Docker

FILES



Son el diseño escrito para crear las imágenes de docker

IMAGES



Son los moldes para crear los contenedores

CONTAINER



Son las instancias vivas de una imagen de Docker

Es lo que contiene en definitiva a nuestra aplicación y sus dependencias

ENGINE



Maneja a las imágenes y contenedores

- Crea
- Elimina
- Inspecciona
- Administra

REGISTRY



Es un repositorio de images de Docker

Un ejemplo de Docker registry es Docker hub

SWARM



Administra Clusters (Grupos) de Docker Engines