## ASYS

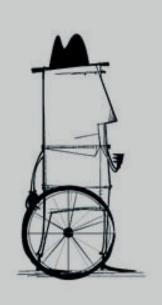
Por una humanidad sustentable

## Dev Ops

Modulo 8

ERRR...

CAN'T STOP.
TOO BUSY!!





TOO BUSY TO IMPROVE?

WorkC@mpass

## Objetivos del Modulo

- 1. Repaso
- 2. Hilo Rojo
- 3. Pipeline
- 4. Jenkins
- 5. Kahoot



## Qué es DevOps?





## Google

Desarrollar, Operar y Mejorar Sistemas de Excelente Calidad

Flujo

Retro Alimentación

Mejora Continua

Hacer el trabajo

Lo más eficiente posible

Observar Medir Notificar Incrementar el valor de nuestro trabajo

#### Flujo

Intro

Trabajo

Diseño

Calidad

Infraestructura

FrontEnd

**BackEnd** 

DataEnd

Infraestructura de Producción on Demand

Pipeline - C.I. - C.D. - C.Deployment

## Cultura

Retroalimentación

Telemetría FrontEnd

Telemetría BackEnd

Telemetría Negocio

Telemetría Infraestructura

Cultura

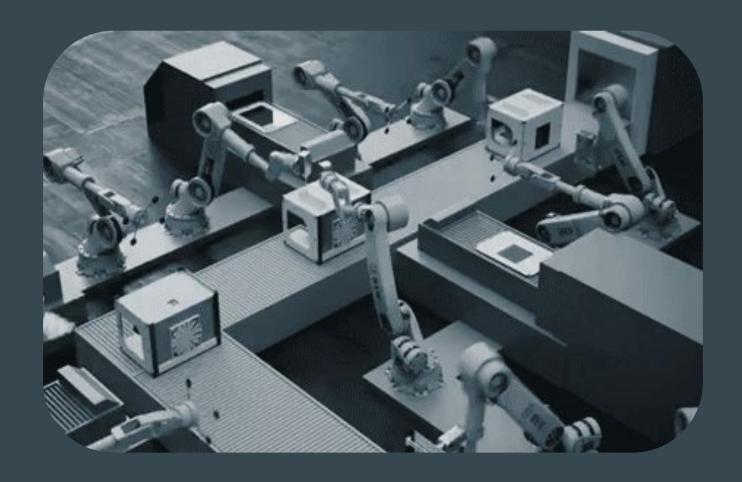
Mejora Continua

**Operaciones** 

Experimentación

Ingeniería del Caos

#### **PIPELINE**



Continuous Integration - Continuous Delivery - Continuous Deployment

# Proceso o tubería a través del cual pasa el código desde un repositorio hasta producción

#### Codigo Build **Unit Tests Continuous Integration Static Analysis Automation Test** Install in non prod env **Integration tests Continuous Delivery** Package code Save package Take package **Continuous Deployment** Install in prod env

Componente Operacional en Producción

## Continuous Integration



## Integración Continua

0

## Continuous Integration

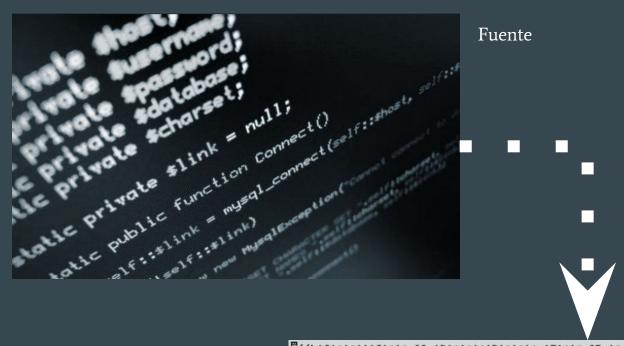
#### Proceso

Garantizar que el código esté en un estado "funcional"

A tráves de pasos como

- Build de código
- Test unitarios
- Análisis de código estático
- Test automatizado

## Build de código



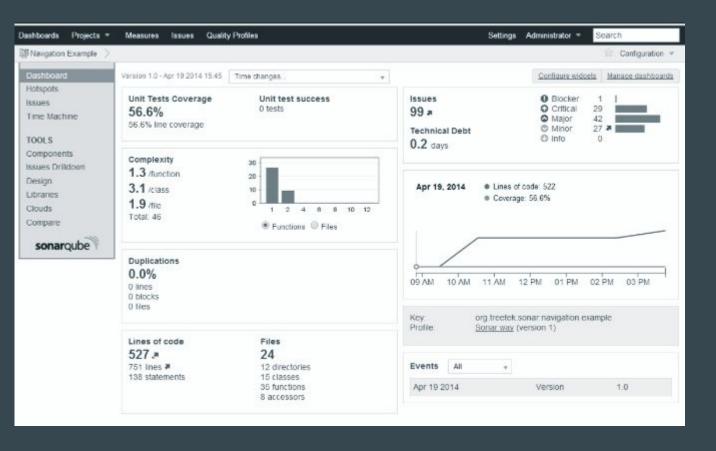
Binario

#### **Test Unitarios**

```
function add(num1, num2) {
   var res = arguments[0] + arguments[1];
   return res;
}
```



## Análisis de Código Estático





#### **Test Automatizado**





## **Jenkins**



#### Codigo



Componente Operacional en Producción

## Maestro - Esclavo

Maestro

Worker 1

Worker 2