

CLASE DE PREPARADURÍA**THE AMAZING RACE**

The Amazing Race, es una competencia muy famosa en la actualidad que se esta realizando en muchos países del mundo por retos interesantes y se realiza en diferentes localidades del mundo; en la competencia participan 10 equipos formados de dos o cuatro competidores cada uno, quienes deben finalizar un grupo de retos en el menor tiempo posible, donde aquel equipo que culmine el mayor número de retos en el menor tiempo es el equipo ganador. Para llevar un mejor control de la situación de cada equipo, en la competición se almacena el desempeño de cada uno en el archivo de datos **"Avance.Txt"**, en el cual en la primera línea del archivo aparece el número de retos ejecutados y en líneas posteriores, para cada equipo, se almacena el nombre del equipo y puntaje obtenido en cada reto, donde según el orden de llegada se puntualiza de la siguiente manera: 1^{er} lugar 10ptos, 2^{do} lugar 9ptos, 3^{er} lugar 7ptos, 4^{to} lugar 5ptos, 5^{to} lugar 3ptos, 6^{to} lugar 1ptos y del 7^{mo} al 10^{mo} lugar 0ptos.

REQUERIMIENTOS

Además de los subprogramas que crea usted necesitar realizar para la solución del problema, incluya los siguientes subprogramas:

- 1- Dada una matriz(M) de **diez (10)** filas y **N** columnas de elementos tipo enteros y un valor escalar **K**, determine la sumatoria de los elementos almacenados en la fila K.
- 2- Dado una matriz(M) de **diez (10)** filas y **N** columnas de elementos tipo enteros, genere un vector en paralelo de elementos tipo enteros, donde cada elemento(i) del vector almacene la sumatoria de la fila i de la matriz.
- 3- Dado un vector(V) de **diez (10)** elementos tipo enteros, determine la posición donde se encuentra el valor máximo.
- 4- Dado una matriz(M) de **diez (10)** filas y **N** columnas de elementos tipo enteros y un valor escalar **K**, determine cuantos elementos ubicados en la fila K de la matriz son iguales a 10.

PROBLEMA

Diseñe una aplicación de consola en VB2010, que dado el archivo de datos **"Avance.Txt"**, determine e imprima en el archivo de datos **"Resultados.Txt"**, para cada equipo la puntuación acumulada y al final de la lista indique el Nombre del equipo ganador (primer equipo encontrado con la mayor puntuación acumulada), así como cuantos retos terminó en el primer lugar (Puntaje = 10 pts). En caso de haber empates imprima todos los empates con la cantidad de retos que termino en el primer lugar.

EJEMPLO

Avance.Txt

5					
Los invencibles,	10,	5,	0,	1,	0
Vista de águila,	5,	3,	0,	9,	10
Los multizona,	3,	0,	0,	10,	5
Fuerza aérea,	9,	10,	0,	5,	7
Los speedracer,	7,	0,	5,	0,	0
Los bachacos,	1,	0,	1,	0,	3
Los magníficos,	0,	9,	7,	3,	9
Team Master,	0,	1,	9,	7,	0
Los cerebritos,	0,	0,	10,	0,	1
Los infalibles,	0,	7,	3,	0,	0

Resultados.Txt

Los invencibles	16
Vista de águila	27
Los multizona	18
Fuerza aérea	31
Los speedracer	12
Los bachacos	5
Los magníficos	28
Team Master	17
Los cerebritos	11
Los infalibles	10
Ganador: Fuerza aérea con 1 reto finalizado	