

EVALUACIÓN COMPLEMENTARIA II

El Mapa del Tesoro

Un buscador de tesoros necesita encontrar en orden un conjunto de K pistas para llegar al tesoro, el mapa se visualiza en una matriz de tamaño $m \times n$, en el mismo están k valores los cuales se deben encontrar en orden creciente, el resto de los valores en la matriz son cero. Esta información se tiene disponible en el archivo "Tesoro.txt"



Requerimientos

Además de los subprogramas que Ud. considere conveniente realizar para la solución del problema, incluya los siguientes subprogramas:

1. Para la solución del problema debe definir y utilizar los siguientes subprogramas:
2. Leer la información contenida en el archivo de datos "Tesoro.txt", correspondiente a las dimensiones del mapa (m y n), la cantidad de claves para encontrar el tesoro y la matriz que representa el mapa.
3. Generar un número aleatorio del 1 al 8
4. Verificar que una celda K, L está contenida en la matriz.
5. Posición de la celda en la que se encuentra la clave.

Programa Principal

Elabore una aplicación en VB2010 bajo consola, que dado el archivo de datos **Tesoro.Txt**, determine e imprima al archivo **Posiciones.Txt**, el índice de la celdas en las cuales se encuentran las claves para encontrar el tesoro, y además al final, imprima la cantidad de celdas recorridas hasta cada una de las claves del tesoro y las claves encontradas con la mayor y la menor cantidad de celdas recorridas.

Ejemplo de entrada y salida

"Tesoro.txt"

6,9,5

0	0	0	0	0	3	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	4
0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	2	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	5	0

"Posiciones.txt"

3	3
5	6
1	6
2	9
6	8